

ПОЛОЖЕНИЕ И РЕГЛАМЕНТ I ЛИГИ ВУЗОВ ПО «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. I Лига вузов по «Что? Где? Когда?» (сезон 2019—2020 гг.) (далее — Лига) проводится в целях развития интеллектуальных способностей, эстетического воспитания и образования молодёжи; популяризации интеллектуального творчества и интеллектуально-игрового движения; предоставления дополнительных возможностей для творческой самореализации участников клубов интеллектуальных игр разных вузов, городов, регионов; укрепления связей между клубами интеллектуальных игр; выявления сильнейших команд клубов и регионов.

1.2. Лига проводится в соответствии с настоящим Регламентом и [Кодексом спортивного «Что? Где? Когда?»](#).

II. ПРИНЦИПЫ ПРОВЕДЕНИЯ

2.1. В Лиге два этапа — отборочный и финальный.

2.2. Отборочный этап проводится с сентября 2019 года по февраль 2020 года и состоит из 5 этапов (далее — Туры), каждый из которых представляет собой синхронный турнир.

Туры Лиги проводятся в следующие дни:

I тур — 27 сентября — 1 октября 2019

II тур — 25—29 октября 2019

III тур — 22—26 ноября 2019

IV тур — 20—24 декабря 2019

V тур — 14—18 февраля 2020.

Каждый Тур состоит из 36 вопросов, которые разбиты на 3 блока по 12 вопросов.

2.3. Туры являются синхронными рейтинговыми турнирами по спортивному "Что? Где? Когда?" и проводятся одновременно в разных городах. Каждый Тур учитывается в рейтинге МАК как отдельный турнир.

2.4. Результаты туров Лиги подводятся в трех зачетах:

- Вузовский (команды все игроки которых являются студентами одного вуза (бакалавры, магистры, аспиранты) и возраста не старше 25 лет на 1.09.2019 г. включительно);
- Студенческий (команды, представляющие одно или несколько учебных заведений, все игроки которых не достигли возраста 23 лет на 01.09.2019 г. включительно);
- Общий (команды, не удовлетворяющие требованиям вузовского и студенческого зачетов).

2.5. Финальный этап проводится в виде очного турнира для лучших команд вузовского зачета и включает в себя соревнования по “Что? Где? Когда?”, “Брейн-рингу”, “Своей игре” и “Эрудит-квартиру”.

2.6. Для организации Туров создаются:

- Оргкомитет Лиги;
- Редакционные Коллегии туров;
- Игровое Жюри туров;
- Апелляционное Жюри туров.

2.7. Для организации Туров на местах формируются Представительства. В каждом Представительстве утверждаются:

- Представитель;
- Ведущий игры.

2.8. Для проведения турнира используется [сайт рейтинга МАК](#).

III. ИГРОКИ И КОМАНДЫ

3.1. Участниками Лиги являются команды, своевременно заявившие об этом Представителю в городе (регионе), в котором они намерены принимать участие в Лиге, соблюдающие настоящий Регламент и выполняющие иные требования Представителя, направленные на обеспечение проведения Лиги в соответствии с [Кодексом](#) спортивного «Что? Где? Когда?», [Положением о рейтинге МАК](#) и настоящим Регламентом. Представитель не может ограничивать команды в праве участия в Лиге, если это не связано с необходимостью обеспечения соблюдения общих правил спортивного «Что? Где? Когда?», настоящего Регламента и ограниченной вместимостью игрового помещения.

3.2. Регистрация команд осуществляется Представителем. На каждую команду, участвующую в турнире, Представитель для удобства может оформить учетную карточку установленного оргкомитетом образца. Представитель заполняет и хранит учетные карточки до завершения Лиги. По требованию Оргкомитета Представитель обязан предоставить Оргкомитету учетные карточки команд.

3.3. Состав команды в течение всего турнира может включать в себя до 9 человек. Во время игры в составе одной команды одновременно может находиться не более 6 игроков. Замены в составе возможны только между блоками и в перерывах тура.

3.4. Участие игрока в Лиге возможно только в составе команды, внесшей его в свою заявку. В ходе Лиги допускается дозаявка не заявленных ранее игроков при условии, что общий состав команды не превышает 9 человек. Исключен из заявки может быть только игрок, фактически не принимавший участия в Лиге в составе команды, в заявку которой он внесён. Игрок не может быть внесен в заявку более чем одной зачетной команды, переходы между зачетными командами не допускаются.

3.5. В вузовском зачете Лиги могут выступать команды, все игроки которых являются студентами одного вуза (бакалавры, магистры, аспиранты) и возраста не старше 25 лет на 1.09.2019 г. включительно. В студенческом зачете Лиги могут выступать команды, представляющие одно или несколько учебных заведений, все игроки которых не

достигли возраста 23 лет на 01.09.2019 г. включительно. Команды, не удовлетворяющие вышеперечисленным требованиям, участвуют в общем зачете.

3.6. Решение о том, в каких зачетах выступает команда, принимается командой перед началом участия в Лиге и фиксируется Представителем. В ходе Лиги до подведения ее окончательных результатов это решение может быть изменено (с пересмотром результатов прошедших туров), если при этом не нарушаются условия, установленные пунктом 3.5. настоящего Регламента.

3.7. Если команда, начавшая выступать в Лиге, распалась, и на правопреемство (переход к новой команде результатов прошедших туров) по отношению к ней претендует несколько команд, преимущественное право на правопреемство имеет та команда, в которой больше игроков, включенных в состав распавшейся команды до ее распада, а в случае равенства — та, в которой играет капитан распавшейся команды. В спорных случаях решение о правопреемстве принимает Представитель.

IV. ОРГАНИЗАЦИЯ ЛИГИ

4.1. Оргкомитет Лиги:

- разрабатывает и утверждает Регламент Лиги и следит за его соблюдением;
- утверждает Представителей и формирует Апелляционное Жюри;
- утверждает результаты турнира, определяет и награждает победителей;
- принимает решения о применении санкций, предусмотренных настоящим Регламентом;
- принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях;
- осуществляет другие действия, связанные с организацией проведения Лиги.

4.2. В ходе Лиги Оргкомитет Лиги выполняет следующие оперативные функции:

- информирует потенциальных участников Лиги о его проведении;
- формирует Игровое Жюри тура;
- формирует Апелляционное Жюри тура;
- принимает предусмотренные настоящим Регламентом отчеты;
- подводит и публикует результаты туров Лиги, промежуточные и окончательные результаты Лиги;
- обеспечивает обмен информацией, необходимый для организации Лиги;
- решает прочие оперативные вопросы.

4.3. Редакционные Коллегии туров:

- готовят пакеты вопросов, включающие вопросы, правильные ответы, как можно более полные критерии зачета, комментарии, указания на источники информации и сведения об авторах вопроса, и предоставляют его Оргкомитету Лиги;
- вправе участвовать в работе Игрового Жюри соответствующего тура.

Редакционные Коллегии туров формируются в составе:

1 тур — Борис Белозеров (Москва), Мария Подрядчикова (Волгоград), Алексей Скуратов (Иркутск);

2 тур — Александр Усков, Олег Михеев, Илья Кукушкин (Краснодар);

3 тур — Александр Кудрявцев (Николаев), Анвар Мухаметкалиев (Алматы);

- 4 тур — Максим Мерзляков (Воронеж);
5 тур — Алексей Полевой (Гомель) , Денис Рыбачук (Брест).

4.4. Игровое Жюри рассматривает спорные ответы и принимает решения о зачете ответов. Игровое Жюри состоит из Редакторской Коллегии.

4.5. Апелляционное Жюри рассматривает поданные апелляции и принимает окончательные решения о зачете ответов и снятии вопросов. В состав Апелляционного Жюри могут входить члены Оргкомитета, Представители, ведущие.

Оргкомитет Лиги из числа своих членов назначает секретаря Апелляционного Жюри, не являющегося членом Апелляционного Жюри и не принимающего участия в голосованиях Апелляционного Жюри. Порядок работы Апелляционного Жюри установлен разделом VII настоящего Регламента.

4.6. Представители выполняют функции по организации Лиги на местах:

- организуют проведение туров Лиги в своих Представительствах;
- информируют потенциальных участников Лиги о проведении Лиги;
- доводят до участников Лиги информацию о требованиях настоящего Регламента и контролируют его соблюдение участниками;
- ведут учет команд, участвующих в Лиге, и их составов в порядке, предусмотренном пунктом 3.2. настоящего Регламента;
- получают от Оргкомитета Лиги и доводят до участников решения Игрового Жюри и Апелляционного Жюри, таблицы результатов;
- оформляют отчеты о проведенных турах и представляют их Оргкомитету Лиги;
- осуществляют иные действия, связанные с проведением Лиги в своих Представительствах;
- несут ответственность за соблюдение настоящего Регламента при проведении игр и достоверность присланных отчетов.

Представитель может принимать участие в Лиге в составе одной из команд.

4.7. Ведущие игр:

- получают от Оргкомитета Лиги пакеты вопросов туров и используют их при проведении игр;
- непосредственно проводят игровые мероприятия;
- доводят до участников информацию о требованиях настоящего Регламента, касающихся проведения игры, а также о требованиях пункта 6.4. настоящего Регламента;
- контролируют соблюдение [Кодекса спортивного «Что? Где? Когда?»](#) и настоящего Регламента во время игры.

Ведущие игр назначаются Представителем по согласованию с Оргкомитетом Лиги. В качестве ведущего (одного из ведущих) может выступать сам Представитель. Функции ведущего не могут быть переданы другому лицу без согласования с Оргкомитетом Лиги.

V. ФОРМИРОВАНИЕ ПРЕДСТАВИТЕЛЬСТВ

5.1. Лицо, желающее стать Представителем в городе (или регионе), подает в Оргкомитет Лиги заявку на сайте [рейтинга](#) МАК с указанием города (региона), в

котором оно намерено организовать проведение Лиги, и своей контактной информации. Заявка должна быть подана в соответствии с установленными на сайте рейтинга сроками.

5.2. После рассмотрения поданных заявок Оргкомитет Лиги принимает решение о формировании Представительств и утверждении Представителей.

5.3. Оргкомитет Лиги имеет право отклонить кандидатуру Представителя как перед началом Лиги, так и между его турами. Отклонение кандидатуры Представителя не препятствует выдвижению другой кандидатуры, которая рассматривается в общем порядке. Оргкомитет Лиги может также предложить Представительству кандидатуру Представителя самостоятельно. В случае назначения иногороднего Представителя команды соответствующего Представительства обяжутся оплатить все связанные с этим расходы. Сообщение об отклонении Оргкомитетом Лиги утвержденной кандидатуры Представителя должно быть сделано не позднее, чем за сутки до проведения тура, выдвижение и рассмотрение новой кандидатуры при этом может производиться до проведения тура.

5.4. Перед каждым туром Представитель формирует заявку на тур, содержащую информацию о времени и месте проведения игр и о предлагаемых ведущих игр, включая их контактную информацию. Данные заявки рассматриваются Оргкомитетом в порядке, установленном пунктами 5.2. и 5.3.

5.5. Сформированное Представительство вносит организационный взнос:

- 300 рублей за участие одной команды общего зачета в одном туре;
- 200 рублей за участие одной команды студенческого зачета в одном туре;
- команды вузовского и школьного зачетов принимают участие в лиге бесплатно.

5.6. Представитель может оставить себе 10% с взносов команд представительств на оплату организационных расходов при проведении Лиги.

VI. ПРОВЕДЕНИЕ ЭТАПОВ ЛИГИ

6.1. Дата и время проведения игр в каждом Представительстве определяется Представителем и должно быть согласовано с Оргкомитетом путём подачи заявки на тур в порядке, установленном пунктом 5.4.

6.2. Не позднее, чем за двое суток до начала тура (среда) Редакционная Коллегия предоставляет пакет вопросов тура Оргкомитету.

6.3. Представители могут подавать заявки на проведение тура на сайте [рейтинга МАК](#) вплоть до конца отыгрыша.

6.4. Не позднее 11:00 (по московскому времени) пятницы Оргкомитет Лиги предоставляет вопросы этапа утверждённым ведущим игр.

Ведущие, получив вопросы, не вправе передавать или сообщать их никаким третьим лицам (включая, но не ограничиваясь ими, команды, Представителя и других ведущих) до зачитания соответствующего вопроса.

6.5. После зачитания вопроса и до публикации пакета вопросов этапа на сайте [IQGa.me](#) ведущий может передавать или сообщать его текст только Представителю (за исключением случаев, когда Представитель сам будет позднее принимать участие в

данном этапе при ведении того же или другого ведущего) или игрокам, принимавшим участие в данном туре Лиги при его ведении.

Игроки не могут публиковать или обсуждать вопросы и показанные командами результаты в общественных местах и открытых источниках до публикации пакета вопросов тура. Общественные места и электронные ресурсы с ограниченным доступом считаются открытыми источниками, если существует хотя бы теоретическая возможность ознакомления с обсуждением игроков, которые не принимали участия в данном этапе одновременно с обсуждающими и при ведении того же ведущего.

Представитель и ведущие должны доводить до игроков информацию об этом запрете перед началом каждого тура.

6.6. В установленное пунктом 6.1 настоящего Регламента время ведущий проводит тур, подводит и оглашает предварительные результаты команд.

6.7. После завершения игры и при условии, что Представитель, принимающий участие в туре, уже отыграл его, ведущий передаёт карточки с ответами команд и прочие материалы Представителю. После этого все вопросы, связанные с ошибками в зачёте ответов, решает Представитель. Технические ошибки, допущенные при подведении предварительных результатов, могут исправляться в течение срока подготовки уточнённого отчёта, предусмотренного пунктом 6.12 настоящего Регламента.

После получения материалов тура Представители рассматривают данные командами ответы на вопросы и проверяют принятые решения об их зачёте в соответствии с авторским ответом и критериями зачёта, указанными в пакете вопросов. Любое отклонение ответа от критериев зачёта делает ответ команды спорным.

Карточки с ответами команд Представитель должен сохранить до момента публикации окончательных результатов тура.

6.8. До воскресенья на неделе, следующей за отыгрышем, Оргкомитет Лиги принимает:

- спорные ответы, подаваемые непосредственно командами или по их поручению Представителями,
- отчеты о составах команд, представляемые Представителями. В отчёт о составах команд включаются все участвовавшие в туре команды.
- отчёты о результатах команд, представляемые Представителями. В отчёт о результатах команд должны быть включены данные обо всех участвовавших командах.

6.9. В течение двух дней после окончания отыгрыша (четверг) в публикуются вопросы тура.

6.10. В течение трех дней после окончания отыгрыша (среда-пятница) Игровое Жюри рассматривает спорные ответы и публикует решения по зачёту. В этот же день публикуются предварительные результаты этапа.

6.10. В течение двух дней после публикации предварительных результатов (до воскресенья включительно) Оргкомитет Лиги через сайт рейтинга принимает апелляции, подаваемые непосредственно командами или от их имени Представителями. Апелляции направляются Оргкомитетом в Апелляционное жюри без указания подававших их команд. Прямое обращение Представителей и команд к Апелляционному Жюри не допускается.

6.11. В течение двух дней после окончания приёма апелляций (до вторника включительно) Апелляционное Жюри рассматривает поданные апелляции и публикует решения по ним. При значительном количестве апелляций Апелляционное Жюри может опубликовать в указанный срок лишь резолютивную часть вердиктов, включающую информацию о снятых вопросах и зачтённых ответах. Мотивировочная

часть вердиктов, включающая подробное обоснование решения АЖ, в этом случае должна быть опубликована в течение шести дней (до субботы включительно).

6.12. В течение двух дней после публикации решений АЖ (до четверга включительно) обнаруженные ошибки в отчётах о результатах могут быть исправлены путём представления уточнённого отчёта. При определении результатов команд обязательно учитываются решения Апелляционного Жюри в полном объёме (включая решения по апелляциям, поданным командами других Представительств).

6.13. В течение двух дней после уточнений Оргкомитет Лиги публикует окончательные результаты тура и промежуточные результаты Лиги. Окончательные итоги Лиги публикуются в течение недели после уточнений результатов пятого тура.

6.14. Сводный график проведения каждого тура (указаны крайние сроки):

Неделя этапа:

среда: Редакционная Коллегия сдаёт игровой пакет;

пятница: Оргкомитет Лиги высылает вопросы ведущим;

пятница — вторник: игра;

Первая неделя после этапа:

пятница: подаются спорные ответы, результаты, составы; публикуются вопросы;

пятница: публикуются предварительные результаты, Игровое Жюри публикует решения по спорным ответам;

воскресенье: подаются апелляции;

Вторая неделя после этапа:

вторник: Апелляционное Жюри публикует решения по апелляциям; последний день оплаты этапа

четверг: Представители представляют исправленные результаты с учетом решений ИЖ и АЖ;

пятница: Оргкомитет Лиги публикует окончательные результаты тура, промежуточные или окончательные результаты Лиги;

пятница: Апелляционное Жюри публикует мотивировочную часть вердиктов.

6.15. В исключительных случаях срок представления отчёта может быть продлён по предварительному согласованию с Оргкомитетом Лиги.

VII. АПЕЛЛЯЦИОННОЕ ЖЮРИ И РАССМОТРЕНИЕ АПЕЛЛЯЦИЙ

7.1. Команды, участвующие в Лиге, вправе подавать апелляции на зачет ответа и на снятие вопроса в связи с его некорректностью.

7.2. Апелляционное Жюри при рассмотрении апелляций руководствуется следующими правилами:

- решение по апелляциям принимается простым большинством голосов;
- члены Апелляционного Жюри не могут воздерживаться при голосовании;
- при рассмотрении апелляции на снятие Жюри может зачесть апелляцию, только если обнаруженная ошибка настолько велика, что действительно помешала командам верно ответить на вопрос.

7.3. Апелляционное Жюри имеет право до принятия решения по апелляциям на конкретный вопрос запросить разъяснение автора вопроса или Редакционной Коллегии.

7.4. Голосование Апелляционного Жюри проводится по формулировкам, предложенным секретарем Апелляционного Жюри. Секретарь Апелляционного Жюри публикует окончательные решения Апелляционного Жюри от имени Апелляционного Жюри.

7.5. В случае, если кто-то из членов Апелляционного Жюри не принимает участие в голосовании, по решению Оргкомитета Лиги вместо него в этом качестве может выступить один из членов Оргкомитета Лиги, являющихся сертифицированными арбитрами МАК, за исключением секретаря Апелляционного Жюри.

VIII. ПОДВЕДЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ

8.1. Результатом команды в туре является количество вопросов, на которые она ответила правильно (за исключением вопросов, которые были сняты Апелляционным Жюри).

8.2. Результат команды в Лиге определяется как сумма ее результатов в 4 лучших для данной команды турах (исключается тур, в котором ее результат минимален). В случае равенства этого показателя у двух и более команд считается сумма результатов в 5 турах; если этот показатель равен, считается, что команды разделили соответствующие места.

8.3. По результатам Лиги определяются Победители и призеры Лиги, а также участники финала.

Победители и призеры Лиги награждаются памятными призами.

8.4. Команды, показавшие в Лиге наиболее высокие результаты, могут получить право участия в других турнирах по спортивному "Что? Где? Когда" в соответствии с нормативными документами этих турниров.

IX. ОПРЕДЕЛЕНИЕ УЧАСТНИКОВ ФИНАЛА

9.1. Участники финального этапа определяются по итогам отборочных игр из команд вузовского зачета. Максимальное число участников финального этапа определяется оргкомитетом и должно быть опубликовано не позднее, чем за два месяца до его проведения.

9.2. К участию в финале приглашаются десять команд вузовского зачета, занявшие места с первого по десятое по итогам отборочных игр, а также лучшие команды стран и регионов (субъектов, областей стран-участниц).

Определение лучших команд стран и регионов происходит без учета десяти команд вузовского зачета, занявших места с первого по десятое по итогам отборочных игр.

9.3. В случае, если количество лучших команд регионов и стран превышает максимальное число участников финального этапа, в первую очередь приглашение получают команды, занявшие более высокие места в отборочных играх. Список

участников финального этапа должен быть опубликован не позднее, чем за три недели до его проведения.

X. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ ФИНАЛА

10.1. В финальном этапе Лиги могут выступать команды, все игроки которых являются студентами одного вуза (бакалавры, магистры, аспиранты) и возраста не старше 25 лет на 1.09.2019 г. включительно, подтвердившие свое участие по приглашению оргкомитета и включенные в список участников финального этапа.

10.2. Для каждой команды определяется отборочный состав. Он состоит из игроков, сыгравших за команду в отборочных турах Лиги. Отборочный состав команды не может превышать 9 человек.

10.3. Для каждой команды, получившей право участие в финальном этапе, определяется заявочный состав.

10.3.1. Заявочный состав команды не может превышать 9 человек.

10.3.2. Заявочный состав включает не более двух игроков, не входящих в отборочный состав или включенных в отборочный состав других команд¹.

XI. ТРЕБОВАНИЯ ИНЫХ ТУРНИРОВ И ОРГАНИЗАЦИЙ

11.1. Результаты каждого тура Лиги учитываются [в рейтинге МАК](#) как отдельный турнир. Результаты Лиги как сумма 4 лучших этапов не включаются в рейтинг МАК. Команды должны соблюдать Положение о рейтинге МАК в части, к ним относящейся. Последствия несоблюдения этих требований определяются правилами рейтинга.

XII. ПОСЛЕДСТВИЯ НАРУШЕНИЙ

12.1. В случае, если в составе команды принимает участие игрок, принимавший участие в Лиге в составе другой команды, команда считается отыгравшей соответствующие туры вне зачета. По согласованию между указанными командами и Оргкомитетом Лиги вместо этого могут быть исключены из зачетов Лиги результаты команды, в составе которой игрок принимал участие в Лиге ранее, в соответствующих турах (таким образом, чтобы осталась только одна зачетная команда, в составе которой игрок принимал участие в турнире).

12.2. В случае, если в составе команды вузовского и студенческого зачета принимает участие игрок, не удовлетворяющий условиям пункта 3.5. настоящего Регламента, результаты команды в соответствующих турах учитываются только в общем зачете.

¹ команды-участницы финального этапа могут заявить до двух игроков, соответствующих пункту 10.1., не принимавших участие в отборочных играх за данную команду, входящих в отборочный состав других команд, не принимающие участие в финальном этапе).

12.3. Отклонение кандидатуры Представителя в общем случае не приводит к аннулированию результатов команд в уже проведенных турах. Результаты, показанные командами после отклонения кандидатуры Представителя, если новый Представитель не утвержден, не включаются в результаты тура и Лиги в целом. В случае выявления серьезных нарушений Оргкомитет Лиги может аннулировать результаты игравших под руководством Представителя команд в уже проведенных турах.

12.4. В случае несогласованной задержки предоставления отчета со спорными ответами или апелляциями он не учитывается при формировании списка спорных ответов и списка передаваемых в Апелляционное Жюри апелляций соответственно.

12.5. В случае несогласованной задержки представления отчета о составах команд или о результатах команд, а также в случае представления уточненного отчета о результатах команд вне установленного срока, отчет обрабатывается и учитывается при формировании таблицы результатов соответствующего тура при условии, что еще не опубликованы окончательные результаты Лиги. При необходимости это влечет пересмотр опубликованных результатов тура. В случае повторного нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, в одном Представительстве в течение Лиги, Представитель отстраняется от выполнения соответствующих функций в порядке, установленном пунктом 5.3. настоящего Регламента.

12.6. За прочее нарушение Регламента или неисполнение решений Оргкомитета Лиги, соответствующих Регламенту, Оргкомитет Лиги имеет право применить к нарушителям следующие санкции: предупреждение, отстранение Представителя, аннулирование результатов, дисквалификация. Решения Оргкомитета Лиги являются окончательными.

XIII. СПОРНЫЕ СИТУАЦИИ

13.1. В спорных, конфликтных ситуациях и ситуациях, не предусмотренных настоящим Положением, решение принимает Оргкомитет по аналогии со схожими ситуациями, предусмотренными настоящим Положением, а при отсутствии таковых — исходя из целей Лиги, установленных пунктом 1.1.

ПРИЛОЖЕНИЕ. РЕКВИЗИТЫ ОПЛАТЫ

1. Webmoney: Z237499682715 (доллары); R416843272773 (рубли);
2. Яндекс-деньги: 41001904901557;
3. Карта Сбербанка: 4274 2718 0003 4298 (Владислав Александрович Б.);
4. PayPal: iqgameproject@gmail.com.