

ТЕХНИЧЕСКОЕ
ОПИСАНИЕ КОМПЕТЕНЦИИ
UniversitySkills

Технологическое
предпринимательство

Организация Союз «Молодые профессионалы (Ворлдскиллс Россия)» (далее WSR) в соответствии с уставом организации и правилами проведения конкурсов установила нижеизложенные необходимые требования владения этим профессиональным навыком для участия в соревнованиях по компетенции «Технологическое предпринимательство».

Техническое описание включает в себя следующие разделы:

1. ВВЕДЕНИЕ.....	3
1.1. НАЗВАНИЕ И ОПИСАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ КОМПЕТЕНЦИИ	3
1.2. ВАЖНОСТЬ И ЗНАЧЕНИЕ НАСТОЯЩЕГО ДОКУМЕНТА	4
1.3. АССОЦИИРОВАННЫЕ ДОКУМЕНТЫ	4
2. СПЕЦИФИКАЦИЯ СТАНДАРТА WORLDSKILLS (WSSS).....	4
2.1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О СПЕЦИФИКАЦИИ СТАНДАРТОВ WORLDSKILLS (WSSS)	4
2.2. WSSS КОМПЕТЕНЦИИ	5
3. ОЦЕНОЧНАЯ СТРАТЕГИЯ И ТЕХНИЧЕСКИЕ ОСОБЕННОСТИ ОЦЕНКИ.....	9
3.1. ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	9
3.2. ТРЕБОВАНИЯ К КВАЛИФИКАЦИИ	10
3.3. ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ ЗНАНИЯ	10
3.4. ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА	10
4. СХЕМА ВЫСТАВЛЕНИЯ ОЦЕНКИ.....	10
4.1. ОБЩИЕ УКАЗАНИЯ	10
4.2. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ	11
4.3. СУБКРИТЕРИИ	12
4.4. АСПЕКТЫ	14
4.5. МНЕНИЕ СУДЕЙ (СУДЕЙСКАЯ ОЦЕНКА)	14
4.6. ИЗМЕРИМАЯ ОЦЕНКА	14
4.7. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИЗМЕРИМЫХ И СУДЕЙСКИХ ОЦЕНОК	14
4.8. СПЕЦИФИКАЦИЯ ОЦЕНКИ КОМПЕТЕНЦИИ	16
4.9. РЕГЛАМЕНТ ОЦЕНКИ	16
4.10. ПРОВЕДЕНИЕ ЧЕМПИОНАТОВ С ПРИМЕНЕНИЕМ ДИСТАНЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ	16
4.11. ПРЕИМУЩЕСТВО РЕГЛАМЕНТА ЧЕМПИОНАТА	17
5. КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ	17
5.1. ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	17
5.2. СТРУКТУРА КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ	18
5.3. ТРЕБОВАНИЯ К РАЗРАБОТКЕ КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ	19

5.4. РАЗРАБОТКА КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ	19
5.5. УТВЕРЖДЕНИЕ КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ	21
5.6. ОРГАНИЗАЦИЯ РАБОТЫ НА ПЛОЩАДКЕ	21
6. УПРАВЛЕНИЕ КОМПЕТЕНЦИЕЙ И ОБЩЕНИЕ	22
6.1. ДИСКУССИОННЫЙ ФОРУМ	22
6.2. ИНФОРМАЦИЯ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ ЧЕМПИОНАТА	22
6.3. АРХИВ КОНКУРСНЫХ ЗАДАНИЙ	23
6.4. УПРАВЛЕНИЕ КОМПЕТЕНЦИЕЙ	23
7. ТРЕБОВАНИЯ ОХРАНЫ ТРУДА И ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ.....	23
7.1. ТРЕБОВАНИЯ ОХРАНЫ ТРУДА И ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ НА ЧЕМПИОНАТЕ	23
7.2. СПЕЦИФИЧНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ ОХРАНЫ ТРУДА, ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ И ОКРУЖАЮЩЕЙ СРЕДЫ КОМПЕТЕНЦИИ	23
8. МАТЕРИАЛЫ И ОБОРУДОВАНИЕ	23
8.1. ИНФРАСТРУКТУРНЫЙ ЛИСТ	23
8.2. МАТЕРИАЛЫ, ОБОРУДОВАНИЕ И ИНСТРУМЕНТЫ В ИНСТРУМЕНТАЛЬНОМ ЯЩИКЕ (ТУЛБОКС, TOOLBOX)	24
8.3. МАТЕРИАЛЫ, ОБОРУДОВАНИЕ И ИНСТРУМЕНТЫ, ПРИНАДЛЕЖАЩИЕ ЭКСПЕРТАМ WSR	24
8.4. МАТЕРИАЛЫ И ОБОРУДОВАНИЕ, ЗАПРЕЩЕННЫЕ НА ПЛОЩАДКЕ	25
8.5. ПРЕДЛАГАЕМАЯ СХЕМА КОНКУРСНОЙ ПЛОЩАДКИ	25
9. ОСОБЫЕ ПРАВИЛА ВОЗРАСТНОЙ ГРУППЫ 14-16 ЛЕТ	25
10. ПРЕДСТАВЛЕНИЕ КОМПЕТЕНЦИИ ПОСЕТИТЕЛЯМ И ЖУРНАЛИСТАМ.....	26
10.1. МАКСИМАЛЬНОЕ ВОВЛЕЧЕНИЕ ПОСЕТИТЕЛЕЙ И ЖУРНАЛИСТОВ	26
10.2. ДОСТУП ПОСЕТИТЕЛЕЙ НА ПЛОЩАДКУ	26
11. ОХРАНА ОКРУЖАЮЩЕЙ СРЕДЫ	26

Copyright © 2019 СОЮЗ «ВОРЛДСКИЛЛС РОССИЯ»

Все права защищены

Любое воспроизведение, переработка, копирование, распространение текстовой информации или графических изображений в любом другом документе, в том числе электронном, на сайте или их размещение для последующего воспроизведения или распространения запрещено правообладателем и может быть осуществлено только с его письменного согласия

1. ВВЕДЕНИЕ

1.1. НАЗВАНИЕ И ОПИСАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ КОМПЕТЕНЦИИ

1.1.1. Название профессиональной компетенции:

Технологическое предпринимательство.

1.1.2. Описание профессиональной компетенции

Технологический предприниматель – перспективная профессиональная позиция, область деятельности, в которой проводится поиск и проверка новых технологических решений для рыночных или общественных задач. В данном виде деятельности проводятся социотехнические эксперименты с неопределенным результатом, ведется исследовательская работа, требующая навыков постановки и полевой проверки гипотез, фиксирования статистических данных, планирования последующего хода эксперимента. Успешное экспериментальное исследование рынка с выходом на заключение первых договоров, исследование и построение существующих и новых моделей организации бизнеса, их оптимизация, внедрение и тестирование составляют основные задачи технологического предпринимателя, и умение их решать формируется в сфере высшего образования.

Правила охраны труда и техника безопасности при работе с компьютерной техникой, учитывая напряженный рабочий ритм технологического предпринимателя, также играют важную роль в профессиональной деятельности. Ежедневное совершенствование знаний и навыков, тренировка системного подхода, развитие творческого мышления, мониторинг современных цифровых технологий – являются залогом роста в профессиональной деятельности. Компетенция активно использует инструменты, наработанные техническими университетами: исследовательские практики, сборки проектных групп, фундаментальный междисциплинарный аппарат. Рабочая деятельность в области технологического предпринимательства также связана с смежными областями и подразумевает умение организовать взаимодействие со специалистами в области информационных технологий, менеджмента, маркетинга, юриспруденции и экономики.

Используя имеющиеся знания в различных областях, коммуникативные и когнитивно-поведенческие техники, современные методы моделирования, специальное программное обеспечение для проектирования и разработки, понимая возможности и ограничения современных и перспективных цифровых технологий, умея представить результаты и обосновать свой проект, оформить документацию в соответствии с современными стандартами и нотациями, разработать и протестировать ИТ-или инженерное решение для предложенной бизнес-модели, технологический предприниматель самостоятельно или в составе команды решает задачи в интересах своего работодателя или заказчика. В своей работе он использует как внутреннее законодательство, так и международные правовые юридические нормы и стандарты, лучшие практики и решения.

Анализируя не принадлежащую ему информацию, имея доступ к конфиденциальным данным, технологический предприниматель обладает высокими нравственно-этическими принципами, не позволяющие ему выполнить свою работу не качественно или не санкционированно распорядится полученным доступом.

Независимо от того, работает он один или в команде, технологический предприниматель максимально ориентирован на достижение поставленной перед ним цели, предлагает альтернативные пути ее достижения и выбирает из них оптимальный в существующих условиях, информирует заказчика о всех преимуществах и недостатках процесса трансформации, планирует и организует свою деятельность, координируя ее с другими сотрудниками, либо подчиняясь директивам руководства и внутренним нормам организации.

1.2. ВАЖНОСТЬ И ЗНАЧЕНИЕ НАСТОЯЩЕГО ДОКУМЕНТА

Техническое описание содержит информацию об обязательных предъявляемых к участникам соревнований стандартах и требованиях, а также регламентирующие соревнования по данной компетенции принципы, методы и процедуры. При этом WSR признаёт авторское право WorldSkills International (WSI). WSR также признаёт права интеллектуальной собственности WSI в отношении принципов, методов и процедур оценки.

Каждый эксперт и участник, вне зависимости от своего статуса, должен знать и понимать данное Техническое описание.

1.3. АССОЦИИРОВАННЫЕ ДОКУМЕНТЫ

Поскольку данное Техническое описание содержит лишь информацию, относящуюся к соответствующей профессиональной компетенции, его необходимо использовать совместно со следующими документами:

- WSR, Регламент проведения чемпионата;
- WSR, онлайн-ресурсы, указанные в данном документе;
- WSR, политика и нормативные положения;
- Инструкция по охране труда и технике безопасности, Санитарные нормы по компетенции.

2. СПЕЦИФИКАЦИЯ СТАНДАРТА WORLDSKILLS (WSSS)

2.1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О СПЕЦИФИКАЦИИ СТАНДАРТОВ WORLDSKILLS (WSSS)

WSSS определяет знания, понимание и конкретные навыки, которые лежат в основе лучших международных практик технического и профессионального уровня выполнения работы с точки зрения демонстрации результатов технического и дополнительного образования. Данные спецификации должны отражать глобальное коллективное понимание того, что все работы, ассоциированные с определенными должностными позициями, должны быть связаны с производством или бизнесом.

Соревнование по компетенции предназначено для приобретения и демонстрации лучшей практики по навыкам, описанным в WSSS в той степени, в которой они могут быть реализованы. Стандартные спецификации – это руководство, необходимое для обучения и подготовки к участию в соревнованиях.

Основная значимость Спецификации определена тремя составляющими:

- основа заданий для конкурса WorldSkills, которые устанавливают базовый уровень владения профессией, по результатам выполнения которых можно определить настоящую работу профессионала;
- дает возможность определить развитие национальных и региональных стандартов для членов движения WorldSkills и не только;
- в условиях глобализации экономики и рынков Спецификация дает возможность молодым людям и взрослым выживать и процветать в современном мире.

Во время соревнований оценка знаний и навыков будет производиться через оценку выполнения конкурсных заданий. Отдельных теоретических тестов для оценки знаний и навыков не производится.

Стандартные спецификации разделяются на четкие разделы с номерами и заголовками. Каждому разделу назначен процент относительной важности в рамках WSSS. Сумма всех процентов относительной важности составляет 100.

Конкурсное задание должно оценивать только те навыки, которые указаны в WSSS. Схема оценки и конкурсное задание должны следовать распределению оценок в пределах процентных норм WSSS и отражать WSSS настолько всесторонне и в максимально возможной степени, насколько допускают ограничения соревнования по компетенции. Допускается вариативность такого распределения не более чем в 5% при условии, что это не искажает пропорции, присвоенные WSSS.

Единая система WSSS «WORLD SKILLS STANDARD SPECIFICATION» позволяет провести сквозной анализ степени овладения участниками данной профессией. Это возможно только в том случае, если любое конкурсное задание составляется, а оценка результатов его выполнения производится в соответствии с требованиями WSSS. Каждый раздел WSSS имеет весовую характеристику и в сумме дает 100 баллов.

2.2. WSSS КОМПЕТЕНЦИИ

РАЗДЕЛ WSSS		ВЕС
1.	ОРГАНИЗАЦИЯ РАБОЧЕГО ПРОЦЕССА И БЕЗОПАСНОСТЬ	5%
	<p>Специалист должен знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - устройство и принцип работы персонального компьютера - устройство и принцип работы ноутбука - устройство и принцип работы смартфона - что такое отчет, и для каких целей он используется - инструкцию по охране труда и техники безопасности при работе на персональном компьютере и ноутбуке 	
	<p>Специалист должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - использовать персональный компьютер, ноутбук, смартфон - готовить отчеты по результатам работ - соблюдать инструкцию по охране труда и техники безопасности при работе на персональном компьютере и ноутбуке 	

2.	КОММУНИКАЦИЯ И ПРЕЗЕНТАЦИОННЫЕ НАВЫКИ	10,00%
	<p>Специалист должен знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - техники “теплых” переговоров - техники “холодных” переговоров - что такое проблемное интервью - методику проведения проблемных интервью - что такое решенческое интервью - методику проведения решенческих интервью - разнообразие и ситуативную целесообразность каждого из средств онлайн-коммуникации 	
	<p>Специалист должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - коммуницировать, используя техники “теплых” переговоров - коммуницировать, используя техники “холодных” переговоров - проводить проблемные интервью в соответствии с методикой проведения проблемных интервью - проводить решенческие интервью в соответствии с методикой проведения решенческих интервью - использовать любые средства онлайн-коммуникации 	
3.	СПЕЦИАЛИЗИРОВАННОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ	5,00%
	<p>Специалист должен знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - инфраструктуру и функционал продуктов Adobe Acrobat - инфраструктуру и функционал продуктов MS Office - инфраструктуру и функционал ПО для оформления презентаций (Power Point, Keynote и т.д.) 	
	<p>Специалист должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - использовать функционал продуктов Adobe Acrobat - использовать функционал продуктов MS Office - оформлять презентацию 	
4.	АНАЛИЗ И АНАЛИТИКА	20,00%
	<p>Специалист должен знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - что такое Интернет - что такое браузер - разнообразие и ситуативную целесообразность каждого из браузеров - принципы статистического исследования данных - понятия “конкуренты”, “прямые конкуренты”, “непрямые конкуренты” 	

	<p>Специалист должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - искать данные в Интернете и иных открытых источниках - выявлять собственные ошибки и их причины в ходе проведения проблемных интервью - определять смысловые пары “сегмент пользователей — выявленные проблемы” - определять смысловые пары "сегмент пользователей – готовность купить продукт за целевую цену" - определять преимущества версии MVP с базовым функционалом по сравнению с продуктами прямых и непрямых конкурентов - обосновывать гипотезы данными из результатов проведения интервью и/или данными из Интернета и иных открытых источников и/или собственными расчетами - обосновывать принятие управленческих решений данными из результатов проведения интервью и/или данными из Интернета и иных открытых источников и/или собственными расчетами - обосновывать собственные расчеты данными из результатов проведения интервью и/или данными из Интернета и иных открытых источников 	
5.	РЕКЛАМА И МАРКЕТИНГ	5%
	<p>Специалист должен знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - что такое продуктовая презентация - разнообразие и ситуативную целесообразность каждой из социальных сетей - технические требования, предъявляемые социальными сетями к рекламным материалам <p>Специалист должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - готовить разделы презентации о продукте - готовить рекламные посты о продукте в соответствии с техническими требованиями, предъявляемым социальными сетями к рекламным материалам - размещать рекламные посты о продукте в социальных сетях 	
6.	ТЕХНОЛОГИИ И ТВОРЧЕСТВО	35,00%
	<p>Специалист должен знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - что такое гипотеза и как она формулируется - методику customer development - методику формулирования вопросов для проведения проблемных интервью - методику формулирования вопросов для проведения решенческих интервью - методику инжиниринга продукта - методику АРИЗ-85-В - методику морфологического ящика - что такое вещественно-полевые ресурсы - что такое уникальное торговое предложение и как оно формулируется 	

	<p>Специалист должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - формулировать гипотезы для исследования потребностей рынка в соответствии с методикой customer development - формулировать вопросы для проведения проблемных интервью в соответствии с методикой формулирования вопросов для проведения проблемных интервью - формулировать вопросы для проведения решенческих интервью в соответствии с методикой формулирования вопросов для проведения решенческих интервью - трансформировать требования потребителей в технические требования в соответствии с методикой инжиниринга продукта - ставить изобретательскую задачу в соответствии с методикой инжиниринга продукта - разрабатывать техническое решение в соответствии с методикой АРИЗ-85-В - разрабатывать техническое решение в соответствии с методикой морфологического ящика - разрабатывать техническое решение в соответствии с определенными вещественно-полевыми ресурсами, которое обеспечивает достижение целевых технических показателей и целевой стоимости - проектировать архитектуру MVP в соответствии с методикой инжиниринга продукта - разрабатывать план дифференциации MVP, в котором учтены критерии потребительского выбора и существующие предложения конкурентов - формулировать уникальное торговое предложение по схеме “выявленные проблемы - продукт - уникальные преимущества продукта” 	
7.	РАСЧЕТЫ ПОКАЗАТЕЛЕЙ ПРОЕКТА	10,00%
	<p>Специалист должен знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - что такое TAM и его методику расчета - что такое SAM и его методику расчета - что такое SOM и его методику расчета - методику инжиниринга продукта - методику расчетов unit-экономики проекта 	
	<p>Специалист должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - рассчитывать объем TAM в соответствии с методикой расчета объема TAM - рассчитывать объем SAM в соответствии с методикой расчета объема SAM - рассчитывать объем SOM в соответствии с методикой расчета объема SOM - рассчитывать показатели абсолютной значимости (важности) критериев потребительского выбора - рассчитывать показатели унифицированной значимости (важности) по пятибалльной шкале всех критериев потребительского выбора - рассчитывать целевую стоимость каждого критерия потребительского выбора с учетом их важности - рассчитывать целевую стоимость каждого технического показателя с учетом матрицы «критерии потребительского выбора – технические показатели» и стоимости каждого критерия потребительского выбора - делать оценку будущих доходов с пользователей - рассчитывать целевую себестоимость будущего технического решения - делать оценку маржинальности версии MVP с базовым функционалом - рассчитывать точку безубыточности продукта - выполнять расчеты в соответствии с методиками расчетов 	

8.	СТРАТЕГИЯ И МЕНЕДЖМЕНТ	10,00%
	<p>Специалист должен знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - проектный менеджмент - менеджмент в стартапе - методику customer development 	
	<p>Специалист должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - принимать решение о том, для какого (-их) сегмента (-ов) пользователей следует разрабатывать решение выявленных проблем - принять решение о том, для какого (-их) сегмента (-ов) пользователей следует разрабатывать версию MVP с расширенным функционалом - принимать решения по изменению и развитию версии MVP с базовым функционалом на основании данных из результатов проведения решенческих интервью - принимать решения по изменению и развитию УТП версии MVP с базовым функционалом на основании данных из результатов проведения решенческих интервью - выделять и удалять наименее перспективные ветви концепций для разработки технического решения в соответствии с критериями целевой стоимости и идеальным/предельным значениям технических показателей - выявлять наиболее перспективную ветвь концепций для разработки технического решения в соответствии с критериями целевой стоимости и идеальным/предельным значениям технических показателей - ставить критическую цель изобретательской задачи - выбирать ситуативно оптимальный метод разработки технического решения - готовить планы исследований потребностей рынка - выбирать каналы продвижения продукта 	
		100%

3. ОЦЕНОЧНАЯ СТРАТЕГИЯ И ТЕХНИЧЕСКИЕ ОСОБЕННОСТИ ОЦЕНКИ

3.1. ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Стратегия устанавливает принципы и методы, которым должны соответствовать оценка и начисление баллов WSR.

Экспертная оценка лежит в основе соревнований WSR. По этой причине она является предметом постоянного профессионального совершенствования и тщательного исследования. Накопленный опыт в оценке будет определять будущее использование и направление развития основных инструментов оценки, применяемых на соревнованиях WSR: схема выставления оценки, конкурсное задание и информационная система чемпионата (CIS). Оценка на соревнованиях WSR попадает в одну из двух категорий: измерение и судейское решение.

Схема выставления оценки должна соответствовать процентным показателям в WSSS. Конкурсное задание является средством оценки для соревнования по компетенции, оно также

должно соответствовать WSSS. Информационная система чемпионата (CIS) обеспечивает своевременную и точную запись оценок, что способствует надлежащей организации соревнований.

Схема выставления оценки в общих чертах является определяющим фактором для процесса разработки Конкурсного задания. В процессе дальнейшей разработки Схема выставления оценки и Конкурсное задание будут разрабатываться и развиваться посредством итеративного процесса для того, чтобы совместно оптимизировать взаимосвязи в рамках WSSS и Стратегии оценки. Они представляются на утверждение Менеджеру компетенции вместе, чтобы продемонстрировать их качество и соответствие WSSS.

3.2. ТРЕБОВАНИЯ К КВАЛИФИКАЦИИ

На соревнованиях Участники демонстрируют, а Эксперты оценивают компетенции в вышеуказанной предметной области. Конкурсное задание состоит исключительно из практической работы. Конкурс проводится для демонстрации и оценки квалификации в данном виде мастерства. Конкурсное задание состоит только из практических заданий.

3.3. ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ ЗНАНИЯ

Теоретические знания необходимы, но они не подвергаются явной проверке. Знание стандартов, правил и юридических норм в явном виде не проверяется. Знание правил и норм WSR подразумевается и необходимо для участия в соревнованиях, но никак не оценивается.

3.4. ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

Практическая работа может составлять как решение нескольких отдельных задач, так и выполнение одного комплексного задания. В ходе выполнения практической работы Участник должен показать умения и навыки в области исследования и анализа предметной области, выявления и формализации требований, фиксации модели организации, ее оптимизации и, при необходимости, трансформации или автоматизации с учетом новых цифровых технологий, проектирования, разработки, тестирования и внедрения цифровых продуктов. Указанные навыки оцениваются в соответствии с WSSS. В некоторых случаях состав оцениваемых навыков и умений может уменьшиться – в этом случае максимальная оценка по WSS также должна быть снижена соответствующим образом.

4. СХЕМА ВЫСТАВЛЕНИЯ ОЦЕНКИ

4.1. ОБЩИЕ УКАЗАНИЯ

Схема выставления оценки является основным инструментом соревнований WSR, определяя соответствие оценки Конкурсного задания и WSSS. Она предназначена для распределения баллов по каждому оцениваемому аспекту, который может относиться только к одному модулю WSSS.

В разделе 2.1 указан максимально допустимый процент отклонения Схемы выставления оценки Конкурсного задания от долевых соотношений, приведенных в Спецификации стандартов.

Схема выставления оценки и Конкурсное задание могут разрабатываться одним человеком, группой экспертов или сторонним разработчиком. Подробная и окончательная Схема выставления оценки и Конкурсное задание, должны быть утверждены Менеджером компетенции.

Кроме того, всем экспертам предлагается представлять свои предложения по разработке Схем выставления оценки и Конкурсных заданий на форум экспертов для дальнейшего их рассмотрения Менеджером компетенции.

Во всех случаях полная и утвержденная Менеджером компетенции Схема выставления оценки должна быть введена в информационную систему соревнований (CIS) не менее чем за два дня до начала соревнований, с использованием стандартной электронной таблицы CIS или других согласованных способов. Главный эксперт является ответственным за данный процесс.

4.2. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

В некоторых соревнованиях по компетенции критерии оценки могут частично совпадать с заголовками разделов в WSSS; в других они могут отличаться. При этом количество критериев должно быть не менее трех и не более девяти. Независимо от того, совпадают ли критерии с заголовками, Схема выставления оценки должна отражать долевые соотношения, указанные в WSSS.

Ниже приведен пример критериев оценки и количества выставяемых баллов (объективные и судейские). Общее количество баллов по всем критериям оценки составляет 100. Если в ходе чемпионата выполняются не все модули Конкурсного задания – максимально возможный балл оценки всего задания должен быть уменьшен на соответствующее отсутствующему модулю значение.

	КРИТЕРИИ								Итого за раздел WSSS
	А	В	С	Д	Е	Ф	Г	Н	
	Подготовка и проведение рыночного эксперимента	Анализ данных о пользователях	Unit-экономика продукта	Постановка и решение изобретательской задачи	Создание и изменение минимального работоспособного продукта (MVP) с базовым функционалом	Привлечение контрагентов	Подготовка сопроводительной документации	Оформление сопроводительной документации	

Раздел WSSS	1						2	3		5
	2	6					4			10
	3								5	5
	4		10,1	7,9	2					20
	5						5			5
	6	6		0,5	14,2	14,3				35
	7		1,8	7	1,2					10
	8	2	1	2	2	3				10
Итого баллов за критерий		14	12,9	17,4	19,4	17,3	11	3	5	100

4.3. СУБКРИТЕРИИ

Каждый критерий оценки разделяется на один или более субкритериев. Каждый субкритерий становится заголовком Схемы выставления оценок.

В каждой ведомости оценок (субкритериев) указан конкретный день, в который она будет заполняться. Если оценить аспекты субкритерия в определенный день технически или организационно невозможно – это также указывается в ведомости оценок (субкритериев).

Каждая ведомость оценок (субкритериев) содержит оцениваемые аспекты, подлежащие оценке. Для каждого вида оценки имеется специальная ведомость оценок.

Ниже приведено типовой набор субкритериев и их распределение по модулям Конкурсного задания.

Критерий	Субкритерии	
	Название	Модуль
	Формулирование предпринимательских гипотез	1, 4

А. Подготовка и проведение рыночного эксперимента	Подготовка рыночного эксперимента	
	Проведение рыночного эксперимента	
В. Анализ данных о пользователях	Обработка результатов рыночного эксперимента	1, 4
	Определение целевых пользователей	
С. Unit-экономика продукта	Оценка будущих доходов с пользователей	1, 3, 4
	Расчет целевой себестоимости будущего технического решения	
	Оценка маржинальности MVP с базовым функционалом	
	Расчет точки безубыточности продукта	
Д. Постановка и решение изобретательской задачи	Трансформация требований потребителей в технические требования	2
	Постановка изобретательской задачи	
	Решение изобретательской задачи	
Е. Создание и изменение минимального работоспособного продукта (MVP) с базовым функционалом	Проектирование архитектуры MVP	3, 4
	Планирование дифференциации MVP	
	Определение конкурентных преимуществ MVP с базовым функционалом	
	Изменение MVP с базовым функционалом	
Ф. Привлечение контрагентов	Подготовка рекламного поста о продукте	5
	Подготовка итоговой презентации о продукте	
	Защита итоговой презентации о продукте	

Г. Подготовка сопроводительной документации	Подготовка документации по модулям Конкурсного задания	1, 2, 3, 4, 5
Н. Оформление сопроводительной документации	Оформление документации по модулям Конкурсного задания	5

4.4. АСПЕКТЫ

Каждый аспект подробно описывает один из оцениваемых показателей, а также возможные оценки или инструкции по выставлению оценок.

В ведомости оценок подробно перечисляется каждый аспект, по которому выставляется отметка, вместе с назначенным для его оценки количеством баллов.

4.5. МНЕНИЕ СУДЕЙ (СУДЕЙСКАЯ ОЦЕНКА)

При принятии решения используется шкала 0–3. Для четкого и последовательного применения шкалы судейское решение должно приниматься с учетом:

- эталонов для сравнения (критериев) для подробного руководства по каждому аспекту
- шкалы 0–3, где:
 - 0: исполнение не соответствует отраслевому стандарту;
 - 1: исполнение соответствует отраслевому стандарту;
 - 2: исполнение соответствует отраслевому стандарту и в некоторых отношениях превосходит его;
 - 3: исполнение полностью превосходит отраслевой стандарт и оценивается как отличное

Каждый аспект оценивают три эксперта, каждый эксперт должен произвести оценку, после чего происходит сравнение выставленных оценок. В случае расхождения оценок экспертов более чем на 1 балл, экспертам необходимо вынести оценку данного аспекта на обсуждение и устранить расхождение.

4.6. ИЗМЕРИМАЯ ОЦЕНКА

Оценка каждого аспекта осуществляется тремя экспертами. Если не указано иное, будет присуждена только максимальная оценка или ноль баллов. Если в рамках какого-либо аспекта возможно присуждение оценок ниже максимальной, это описывается в Схеме оценки с указанием измеримых параметров.

4.7. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИЗМЕРИМЫХ И СУДЕЙСКИХ ОЦЕНОК

Окончательное понимание по измеримым и судейским оценкам будет доступно, когда утверждена Схема оценки и Конкурсное задание. Приведенная таблица содержит

приблизительную информацию и служит для разработки Оценочной схемы и Конкурсного задания.

КРИТЕРИИ		МОДУЛИ										ИТОГО		
		1		2		3		4		5				
		O ¹	C ²	O	C	O	C	O	C	O	C			
A	Подготовка и проведение рыночного эксперимента	7						7						14
B	Анализ данных о пользователях	9,6						3,3						12,9
C	Unit-экономика продукта	9,3				2,5		5,6						17,4
D	Постановка и решение изобретательской задачи			19,4										19,4
E	Создание и изменение минимального работоспособного продукта (MVP) с базовым функционалом					14,3		3						17,3
F	Привлечение контрагентов										11			11
G	Подготовка сопроводительной документации	0,5		0,5		0,5		0,5			1			3
H	Оформление сопроводительной документации										5			5

¹ Объективные (измеримые) аспекты оценки

² Судейские аспекты оценки

	Итого	26,4		19,9		17,3		19,4		17		100
--	--------------	-------------	--	-------------	--	-------------	--	-------------	--	-----------	--	------------

Итого объективных –100. Итого судейских – 0.

4.8. СПЕЦИФИКАЦИЯ ОЦЕНКИ КОМПЕТЕНЦИИ

Оценка Конкурсного задания будет основываться на указанных в разделе 4.7. критериях. Оценка каждого модуля может осуществляться как по всем, так и по части критериев. Состав критериев может меняться в зависимости от чемпионата и задания, но должен соответствовать WSSS компетенции в соответствии с п. 2.1.

4.9. РЕГЛАМЕНТ ОЦЕНКИ

- Главный эксперт разделяет Экспертов на группы, так, чтобы в каждой группе присутствовали как опытные участники мероприятий «WorldSkills», так и новички.
- Каждая группа отвечает за проставление оценок по каждому аспекту одного из модулей конкурсного задания.
- Каждый Эксперт проставляет равный процент от общей суммы баллов.
- В конце каждого дня баллы передаются в АСУС (Автоматизированная система управления соревнованиями).
- В тех случаях, когда это возможно, применяется система начисления баллов «вслепую».
- Какие-либо особые регламенты начисления баллов отсутствуют
- С целью повышения объективности оценки участники могут продемонстрировать результат выполнения работы по некоторым модулям. Перечень таких модулей предварительно согласовывается экспертами. При этом недопустимы любые изменения в результатах выполнения задания.

Регламент Чемпионата имеет преимущество в требованиях по порядку и методу оценки результатов выполнения Участниками конкурсного задания.

4.10. ПРОВЕДЕНИЕ ЧЕМПИОНАТОВ С ПРИМЕНЕНИЕМ ДИСТАНЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Конкурс по компетенции "Технологическое предпринимательство" может происходить в онлайн-формате с применением дистанционных технологий. В этом случае соблюдается ряд принципов:

- время проведения конкурсной части синхронизировано между всеми участниками;
- для проведения брифинга и других коммуникаций поддерживается постоянный видеоканал связи между Главным экспертом и всеми экспертами;
- Главный эксперт контролирует происходящее на всех площадках через видеотрансляцию и постоянный доступ к персональным компьютерам участников;
- результаты работы отправляются на сервер Главного эксперта до окончания времени работы над модулем, работы проверяются только с данного сервера;

- ответственность за работу каналов связи (в том числе и за заливку результатов на сервер) лежит на Участниках.

При оценке соблюдаются следующие принципы.

- Проверка результатов осуществляется исходя из принципа анонимности.
- В конце каждого дня Участники осуществляют самостоятельную проверку своих результатов по некоторым, определяемым Главным экспертом, объективным аспектам – проверка аспектов, не отмеченных Участниками как выполненные, Экспертами не осуществляется, такие аспекты считаются не выполненными.
- Отмеченные самостоятельно как выполненные аспекты удаленно перепроверяются тремя экспертами, независимо друг от друга. При единогласном подтверждении аспект считается выполненным. При разногласии – аспект проверяется экспертами в режиме онлайн-конференции.
- Судейские аспекты проверяются тремя экспертами в режиме телеконференции.
- Главный эксперт формирует группы оценки исходя из принципа проверки одной группы ограниченного набора аспектов, но для всех участников.
- В группу оценки могут входить как эксперты-компатриоты, так и выбранные Главным экспертом независимые эксперты из индустрии, или имеющие подтвержденную чемпионатную квалификацию.

4.11. ПРЕИМУЩЕСТВО РЕГЛАМЕНТА ЧЕМПИОНАТА

Регламент Чемпионата имеет преимущество перед данным Техническим описанием в требованиях по проведению чемпионата, порядку и методу оценки результатов выполнения Участниками конкурсного задания, а также во всех других частях и нормах. В случае, если какой-либо момент не регулируется Регламентом чемпионата, необходимо руководствоваться Кодексом этики, данным Техническим описанием и Конкурсным заданием.

5. КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

5.1. ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Возрастной ценз участников: студенты вузов в возрасте от 17 (в соответствии с регламентом чемпионата) до 35 лет. Режим работы для выполнения Конкурсного задания определяется действующими на соревновательной площадке нормами и правилами Техники безопасности, Режимом охраны труда. Оценка знаний участника должна проводиться исключительно через практическое выполнение Конкурсного задания.

Конкурсное задание закрытое, разрабатывается Менеджером компетенции команд разработчиков задания из сертифицированных экспертов Компетенции или сторонних разработчиков (профессионалов индустрии). Задание описывает формальные требования к проводимым работам, форме и содержанию результатов выполнения, а также используемые технологии, применяемые стандарты, нормы и правила, общую сферу деятельности организации. Все изменения согласуются с Главным экспертом.

В день С-1 задание публикуется для ознакомления Участниками и Экспертами-компатриотами, при этом на отведенное на это время не должно быть менее 15 минут. В день С1 Участникам предоставляется Конкурсное задание на все дни соревнований целиком.

5.2. СТРУКТУРА КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ

Конкурсное задание представляет собой серию из 5 сквозных модулей с суммарной продолжительностью рабочего времени 21 час / 16 часов, для выполнения которых отводится 3 дня / 2 или 3 дня. Каждый модуль должен выполняться без последующих доработок (за исключением предусмотренных Регламентом чемпионата ситуаций остановки таймера). Не существует запрета выполнять задание следующих или предыдущих модулей в отведенное для работы над данным модулем время. Каждый день сдается для оценки не более 2 модулей. Каждый модуль оценивается отдельно, по итогам завершения отведенного на его выполнение время.

Результаты собственной работы по выполнению предыдущего модуля могут использоваться Участниками в дальнейшем выполнении Конкурсного задания, меняться и дополняться в ее ходе, однако оценке подлежит лишь достигнутый к моменту окончания рабочего времени модуля результат. Целью каждого модуля является проверка всех умений и навыков WSSS из раздела 2.2. – таким образом Конкурсное задание должно включать оценку по каждому из разделов WSSS, но не выходить за его пределы. Примерное описание модулей и времени работы над их заданием представлено ниже.

Модуль	День	Время работы	Описание проводимых работ
1. Исследование рынка	С1	09:00 – 14:00	Сбор и обработка данных о проблемах пользователей; определение целевых пользователей для разработки технического решения; оценка будущих доходов с пользователей.
2. Разработка технологического решения		15:00 – 18:00	Трансформация требований потребителей в технические требования; постановка и решение изобретательской задачи.
3. Создание минимального работоспособного продукта (MVP) с базовым функционалом	С2	09:00 – 13:00	Проектирование архитектуры MVP; планирование дифференциации MVP; определение конкурентных преимуществ версии MVP с базовым функционалом; оценка маржинальности версии MVP с базовым функционалом.
4. Тестирование минимального работоспособного продукта (MVP) с базовым функционалом на целевых пользователях	С2	14:00 – 18:00	Сбор и обработка данных о пользовательском опыте; определение целевых пользователей для разработки версии MVP с расширенным функционалом.
	С3	09:00 – 10:00	Расчет точки безубыточности продукта.

5. Привлечение контрагентов	СЗ	10:0 – 12:30	Подготовка и размещение рекламного поста о продукте; подготовка итоговой презентации о продукте.
		13:30 – 15:00	Защита итоговой презентации о продукте перед потенциальными контрагентами; установление деловых договоренностей с привлеченными контрагентами.

В случае, если Чемпионат проводится менее 3 дней, возможно выполнение отдельных модулей Конкурсного задания (с соответствующим уменьшением максимально возможного набранного балла) или уменьшение времени по каждому модулю. При любой продолжительности Чемпионата и модулей корректирующие коэффициенты или иные искажающие схему оценки приемы не допускаются.

Каждая часть задания должна сопровождаться критериями выставления оценок. Эти критерии утверждаются непосредственно перед началом соревнований, согласно данному Техническому описанию. Допускается использование русскоязычных и англоязычных версий операционных систем и программного обеспечения, однако официальным языком разработки задание является русский язык.

Формат соревнования является командным: 2 Участника. **Указанное количество участников обеспечивает образование такой минимальной команды стартапа (MVT), которая, исходя из практики предпринимателей, оптимальна для донесения минимальной ценности до пользователя своего продукта, решающего проблему пользователя.**

Каждый Участник должен оптимально распределить свое время по выполнению конкурсного задания в каждый конкурсный день. Допускается любое общение между участниками одной команды, но без привлечения к обсуждению Экспертов. Оценка выставляется команде, а не отдельному Участнику.

5.3. ТРЕБОВАНИЯ К РАЗРАБОТКЕ КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ

Каждый модуль Конкурсного задания выполняется Участниками одной команды на своем рабочем месте, оснащенном двумя персональными компьютерами с доступом в интернет. Конфигурация и состав программного обеспечения рабочих мест должны быть идентичны у всех Участников и достаточны для выполнения всех модулей Конкурсного задания. План застройки площадки должен соответствовать указанному в данном документе настолько, насколько это позволяют условия проведения и возможности принимающей стороны: в любом случае он утверждается Менеджером компетенции перед началом соревнований.

При разработке Конкурсного задания должны быть разработаны и утверждены все его модули (за исключением ситуации, когда Чемпионат длится менее трех дней – в этом случае один или два модуля могут быть исключены из задания, а максимальная оценка за выполнения конкурсного задания снижена соответствующим образом).

5.4. РАЗРАБОТКА КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ

Конкурсное задание разрабатывается по образцам, представленным Союз «Молодые профессионалы (Ворлдскиллс Россия)» (Менеджером компетенции на форуме WSR

<http://forum.worldskills.ru> или через иные каналы коммуникации) и строго в соответствии с действующим Техническим описанием.

Для представления конкурсного задания используется формат MS Office, специальные файлы (например, файлы конфигурации) предоставляются в форматах, доступных для работы с помощью программного обеспечения, входящего в Инфраструктурный лист. Представленные образцы Конкурсного задания должны актуализироваться один раз в год. Разработка Конкурсного задания осуществляется по следующему плану:

ВРЕМЯ ДО ЧЕМПИОНАТА	ЭТАПЫ И РАБОТЫ РАЗРАБОТКИ КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ
6 месяцев	<p>Формирование Менеджером компетенции команд разработчиков задания из сертифицированных экспертов Компетенции или сторонних разработчиков (профессионалов индустрии). Каждая команда разработчиков разрабатывает несколько вариантов отдельных модулей. Спонсоры никак не могут влиять на разработку задания. Задание может состоять, как только из текстового описания (в этом случае вводные файлы готовит Главный эксперт) или из текстового описания и всех вводных данных.</p>
1 день (день С-1)	<p>Публикация задания по каждому модулю, включая используемые технологии и ожидаемые требования к результату. Перед этим Главный эксперт должен убедиться, что:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● задание соответствует Техническому описанию; ● задания по каждому модулю возможно выполнить; ● время на выполнения задания по каждому модулю адекватно сложности и объему задания; ● инфраструктурный лист точно сформулирован и достаточен для выполнения всех заданий; ● задание и Инфраструктурный лист согласованы с Техническим экспертом; ● инструкции для участника понятны, точны и не допускают разночтений и противоречий; ● конкурсное задание является полным во всех аспектах; ● разработана соответствующая WSSS Компетенции полная схема начисления баллов, содержащая точные и справедливые критерии оценки каждого модуля.
День С1	<p>Окончательный вариант Конкурсного задания, вместе со всей документацией должен находиться в свободном доступе в зоне пребывания экспертов на конкурсе.</p>

5.5. УТВЕРЖДЕНИЕ КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ

Перед опубликованием Конкурсного задания, Главный эксперт должен утвердить его у Менеджера компетенции в любой согласованной с последним форме. В случае невозможности связаться с Менеджером иным способом, Конкурсное задание должно быть выложено на Форум экспертов. Передача окончательного Конкурсного задания Главному эксперту Менеджером компетенции также означает его утверждение.

На чемпионате не позднее дня С-1 все Эксперты объединяются в группы. От группы потребуется:

- проверить наличие требуемых документов для выполнения задания и проведения Чемпионата.
- проверить соответствие конкурсного задания WSSS;
- убедиться в соответствии конкурсного задания и отведенного на его выполнения времени;
- убедиться в адекватности предложенной системы начисления баллов.

Если в результате конкурсное задание будет сочтено неполным или невыполнимым, Главный эксперт или Менеджер компетенции принимают решение о его отмене и замене запасным заданием.

5.6. ОРГАНИЗАЦИЯ РАБОТЫ НА ПЛОЩАДКЕ

Типовые варианты организации работы Участников и Экспертов на площадке в соревновательные дни представлен ниже. Точная продолжительность работы над каждым модулем указывается в Конкурсном задании.

День	Время	Участники	Эксперты
С1	09:00 – 14:00	Выполнение модуля 1	Организационная работа
	15:00 – 18:00	Выполнение модуля 2	Оценка модуля 1
С2	09:00 – 13:00	Выполнение модуля 3	Оценка модуля 2
	14:00 – 18:00	Выполнение модуля 4	Оценка модуля 3
С3	09:00 – 10:00	Выполнение модуля 4	Оценка модуля 3
	10:00 – 12:30	Выполнение модуля 5	Оценка модуля 4

	13:30 – 15:00	Презентация в рамках выполнения модуля 5	Оценка модуля 5
--	---------------	--	-----------------

Итого: 21 час.

День*	Время	Участники	Эксперты
С1	09:00 – 13:00	Выполнение модуля 1	Организационная работа
	14:00 – 16:00	Выполнение модуля 2	Оценка модуля 1
	16:30 – 18:30	Выполнение модуля 3	Оценка модуля 2
С2	09:00 – 10:00	Выполнение модуля 3	Оценка модуля 2
	10:30 – 14:30	Выполнение модуля 4	Оценка модуля 3
	15:30 – 18:30	Выполнение модуля 5	Оценка модулей 4 и 5

Итого: 16 часов.

6. УПРАВЛЕНИЕ КОМПЕТЕНЦИЕЙ И ОБЩЕНИЕ

6.1. ДИСКУССИОННЫЙ ФОРУМ

До начала конкурса все обсуждения, обмен сообщениями, сотрудничество и процесс принятия решений по компетенции происходят на дискуссионном форуме, посвященном соответствующей специальности (<http://forum.worldskills.ru>). Все решения, принимаемые в отношении какого-либо навыка, имеют силу лишь будучи принятыми на таком форуме. Модератором форума является Главный эксперт WSR (или Эксперт WSR, назначенный на этот пост Главным экспертом WSR). Временные рамки для обмена сообщениями и требования к разработке конкурса устанавливаются Правилами конкурса.

6.2. ИНФОРМАЦИЯ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ ЧЕМПИОНАТА

Информация для Участников публикуется в соответствии с регламентом проводимого чемпионата. Информация может включать:

- Техническое описание;
- Конкурсные задания;
- Обобщённая ведомость оценки;
- Инфраструктурный лист;

- Инструкция по охране труда и технике безопасности;
- Дополнительная информация.

6.3. АРХИВ КОНКУРСНЫХ ЗАДАНИЙ

Конкурсные задания доступны по адресу <http://forum.worldskills.ru>.

6.4. УПРАВЛЕНИЕ КОМПЕТЕНЦИЕЙ

Общее управление компетенцией осуществляется Менеджером компетенции с возможным привлечением экспертного сообщества.

Управление компетенцией в рамках конкретного чемпионата осуществляется Главным экспертом по компетенции в соответствии с регламентом чемпионата.

7. ТРЕБОВАНИЯ ОХРАНЫ ТРУДА И ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ

7.1. ТРЕБОВАНИЯ ОХРАНЫ ТРУДА И ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ НА ЧЕМПИОНАТЕ

Профессиональная деятельность регламентируется текущим законодательством и нормативными актами. Перечень требований и соответствующие им Инструкции публикует Организатор Чемпионата. Вся документация по технике безопасности и охране труда предоставляется оргкомитетом чемпионата.

7.2. СПЕЦИФИЧНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ ОХРАНЫ ТРУДА, ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ И ОКРУЖАЮЩЕЙ СРЕДЫ КОМПЕТЕНЦИИ

Применяется ТОИ Р-45-084-01. Типовая инструкция по охране труда при работе на персональном компьютере" (утв. Приказом Минсвязи РФ от 02.07.2001 N 162. Организация работы конкурсной площадки возрастной группы "14 и выше" регламентируется СанПиН 2.4.4.3172-14 «Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей», утв. Постановлением Главного государственного санитарного врача РФ от 04.07.2014 № 41.

8. МАТЕРИАЛЫ И ОБОРУДОВАНИЕ

8.1. ИНФРАСТРУКТУРНЫЙ ЛИСТ

В Инфраструктурном листе перечислено все оборудование, материалы и программное обеспечение, которые предоставляет Организатор Чемпионата. С размещенным Менеджером компетенции Инфраструктурным листом можно ознакомиться на веб-сайте организации: <http://www.worldskills.ru>; при разработке Инфраструктурного листа для конкретного чемпионата необходимо руководствоваться им.

В Инфраструктурном листе указаны наименования и количество материалов и единиц оборудования, запрошенные Экспертами для конкурса. Организатор конкурса обновляет Инфраструктурный лист, указывая необходимое количество, тип, марку/модель предметов. Предметы, предоставляемые Организатором конкурса, указаны в отдельной колонке.

В ходе каждого конкурса, Эксперты рассматривают и уточняют Инфраструктурный лист для подготовки к следующему конкурсу. Эксперты дают рекомендации по расширению площадей или изменению списков оборудования. По итогам соревнования, в случае необходимости, Технический эксперт и Главный эксперт должны дать рекомендации Оргкомитету чемпионата и Менеджеру компетенции о изменениях в Инфраструктурном листе. Все изменения в Инфраструктурном листе в обязательном порядке должны согласовываться с Менеджером компетенции.

В Инфраструктурный лист не входят предметы, которые участники и/или Эксперты WSR должны приносить с собой, а также предметы, которые участникам приносить запрещается. Эти предметы перечислены ниже.

8.2. МАТЕРИАЛЫ, ОБОРУДОВАНИЕ И ИНСТРУМЕНТЫ В ИНСТРУМЕНТАЛЬНОМ ЯЩИКЕ (ТУЛБОКС, TOOLBOX)

Участнику разрешается использовать собственные:

- клавиатуру на любом языке (если пользуется своя клавиатура, и она выходит из строя, организатор предоставляет замену);
- графический манипулятор "Мышь";
- веб-камера;
- планшет или смартфон (с сим-картой, с доступом в интернет);
- пишущие принадлежности (ручка, карандаш, ластик) и бумага (в том числе линованная) форматов А5, А4, А3, А2;
- зарядное устройство для смартфона и/или пауэрбанк.

При подготовке к чемпионату содержание тулбокса может быть дополнено исходя их специфики предметной области. Все материалы, принесенные Участниками, могут быть проверены экспертами на наличие записей. В случае обнаружения материалы будут временно изыматься, а к допустившему нарушение Участнику применяться штрафные санкции, вплоть до обнуления всех результатов и удаления с площадки (см. п. 4.11).

8.3. МАТЕРИАЛЫ, ОБОРУДОВАНИЕ И ИНСТРУМЕНТЫ, ПРИНАДЛЕЖАЩИЕ ЭКСПЕРТАМ WSR

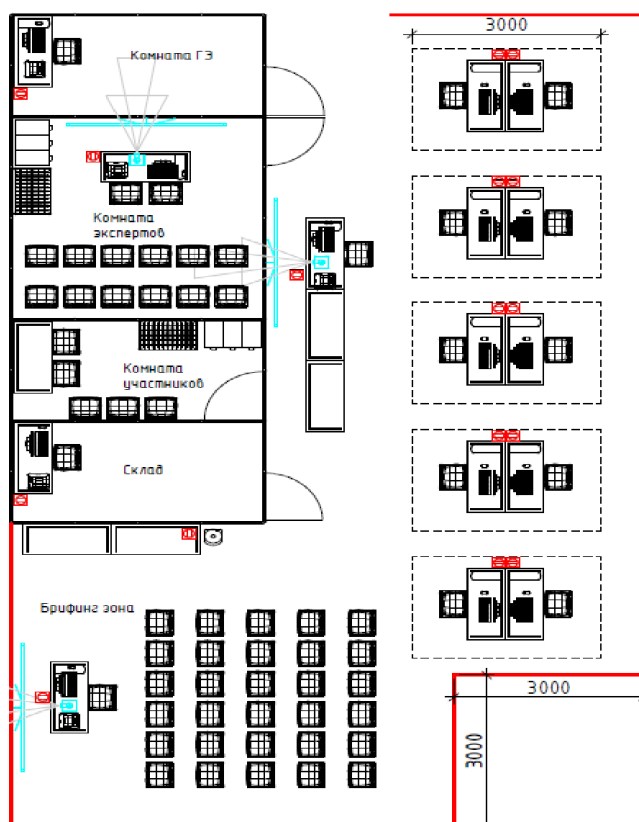
Допускается использовать персональные компьютеры, но в специальной зоне. В помещениях для проведения оценки использование любых электронных устройств запрещено, кроме специально организованных для оценки.

8.4. МАТЕРИАЛЫ И ОБОРУДОВАНИЕ, ЗАПРЕЩЕННЫЕ НА ПЛОЩАДКЕ

Следующие материалы и оборудования могут быть пронесены и использованы на площадке только по отдельному разрешению Главного эксперта:

- дополнительные программы и библиотеки, не предусмотренные инфраструктурным листом или входящие в тулбокс, но не проверенные уполномоченным экспертом;
- мобильные телефоны;
- фото/видео устройства;
- карты памяти и другие носители информации;
- внутренние устройства памяти в собственном оборудовании;
- книги, справочники и другие источники информации.

8.5. ПРЕДЛАГАЕМАЯ СХЕМА КОНКУРСНОЙ ПЛОЩАДКИ



9. ОСОБЫЕ ПРАВИЛА ВОЗРАСТНОЙ ГРУППЫ 14-16 ЛЕТ

Время на выполнения задания не должны превышать 4 часов в день. При разработке Конкурсного задания и Схемы оценки необходимо учитывать специфику и ограничения применяемой техники безопасности и охраны труда для данной возрастной группы. Так же необходимо учитывать антропометрические, психофизиологические и психологические

особенности данной возрастной группы. Тем самым Конкурсное задание и Схема оценки может затрагивать не все блоки и поля WSSS в зависимости от специфики компетенции.

10. ПРЕДСТАВЛЕНИЕ КОМПЕТЕНЦИИ ПОСЕТИТЕЛЯМ И ЖУРНАЛИСТАМ

10.1. МАКСИМАЛЬНОЕ ВОВЛЕЧЕНИЕ ПОСЕТИТЕЛЕЙ И ЖУРНАЛИСТОВ

Площадка проведения конкурса компетенции должна максимизировать вовлечение посетителей и журналистов в процесс.

- Демонстрационные экраны, показывающие ход работ и информацию об участнике, рекламирующие карьерные перспективы.
- Текстовые описания конкурсных заданий: размещение конкурсного задания на всеобщее обозрение.
- Демонстрация законченных модулей: результат выполнения каждого из модулей может быть опубликован по завершении оценки.

10.2. ДОСТУП ПОСЕТИТЕЛЕЙ НА ПЛОЩАДКУ

Доступ любых посетителей на площадку, кроме Участников Чемпионата, допускается только с разрешения Главного эксперта или, исключительно в случае его отсутствия, его заместителя.

11. ОХРАНА ОКРУЖАЮЩЕЙ СРЕДЫ

Все эксперты, Участники и посетители должны стремиться в своей деятельности к охране окружающей среды, минимизации отходов и использования бумаги. Все документы, которые не требуется распечатывать согласно данному Техническому описанию или Регламенту чемпионата должны оставаться в электронном виде. При печати протоколов и другой документации, а также при проведении соревнований и подготовки к ним, организаторы Чемпионата и Главный эксперт должны стремиться к экономии бумаги и электроэнергии.