

Педагогическое образование



Количество мест – 27 бюджетных
5 контрактных



Вступительные испытания:

- 1) русский язык
- 2) обществознание
- 3) профессиональное испытание по предмету «Прикладная информатика»

44.03.05

Профиль «Информатика и экономика»

В современном цифровом мире кардинальное повышение качества жизни населения, рост конкурентоспособности предприятий, развитие новых форм демократии возможны лишь при условии пристального внимания к ИТ-образованию, начиная со школьной скамьи.

Сформированные в ходе обучения компетенции в сфере ИТ-технологий позволят выпускникам направлять преподавать информатику, использовать ИКТ для автоматизации учебно-воспитательного процесса, управления учебным заведением, разрабатывать программное обеспечение. Экономические компетенции будут востребованы при подготовке обучающихся к жизни в условиях цифровой экономики. Бакалавры будут подготовлены к обучению основам экономики, формированию экономического образа мышления и финансовой грамотности у обучающихся (в рамках преподавания дисциплин «Экономика», «Основы финансовой грамотности», «Основы электронного бизнеса» и др.).

Выпускники смогут работать: преподавателями информатики и экономики; педагогами дополнительного образования; организаторами проектного обучения; бизнес-тренерами; коучами; тьютерами; тренинг-менеджерами; специалистами дистанционного образования (онлайн-образования); разработчиками массовых открытых онлайн курсов; координаторами образовательной онлайн-платформы и др. Смогут продолжить образование в магистратуре по направлению 44.04.01 Педагогическое образование (ИТ в образовании, Искусственный интеллект в образовании и др.).

Приглашаем учащихся 10-11 классов, студентов выпускных курсов колледжей принять участие в секциях олимпиады «Путь к успеху» кафедры Бизнес информатики и информационных технологий:

- Цифровое кураторство
- Прикладная информатика
- Основы искусственного интеллекта

Отборочный тур: 1 декабря 2021 – 1 февраля 2022 (дистанционно)

Регистрация на олимпиаду
<http://univer.magtu.ru/login/signup.php>

Контактные телефоны:

8(3519)29-85-46, 8(3519)29-85-85

Skype, Viber, WhatsApp, Telegram:

+7-906-850-79-69

(ответы на сообщения)

e-mail: biit@magtu.ru

<https://clc.to/17xEMQ>

ВКонтакте: vk.com/cathbiit,

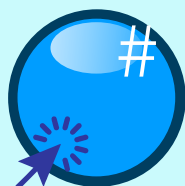
Instagram: [cathbiit](https://www.instagram.com/cathbiit)



Группа WhatsApp -
Абитуриент БиИИТ



Кафедра БиИИТ



БУДЬ В ТРЕНДЕ
ПРОФЕССИИ ЦИФРОВОГО БУДУЩЕГО

Учащимся, родителям, педагогам!
Кафедра БиИИТ проводит
профориентационные мероприятия.
Необходима предварительная запись.



+7(3519) 33-09-39

Приемная комиссия

vk.com/nmstu

официальная группа МГТУ им. Г.И. Носова

magtu.ru



БУДУЩЕЕ ЗА

ИТ

-СПЕЦИАЛИСТАМИ



ИОАС

Прикладная информатика



Количество мест – 75 бюджетных
15 контрактных



Вступительные испытания:

- 1) русский язык
- 2) математика профильного уровня
- 3) один предмет по выбору поступающего: информатика и ИКТ/физика/иностраный язык (любой в форме ЕГЭ)

09.03.03

Профиль «Управление проектами разработки бизнес-приложений для цифровой экономики»

Современные компании, различные отрасли и даже целые государства приходят сегодня к осознанию себя проектно-ориентированными и, как следствие, к необходимости учиться грамотно и эффективно управлять проектами. Как и в других современных отраслях, ключевым фактором успеха в ИТ-сфере является грамотное **управление проектами**, что под силу только высококвалифицированному менеджеру, обладающему необходимыми компетенциями в данной области.

В ходе обучения бакалавры изучат процессы, инструменты и методы эффективного управления ИТ-проектами, познакомятся как с классическим, так и с гибким подходами к управлению ИТ-проектом, научатся правильно выбирать и адаптировать жизненный цикл проекта, организовывать работу по повышению эффективности команды и налаживанию результативного взаимодействия с заинтересованными сторонами ИТ-проекта, приобретут практические навыки решения типовых проблем ИТ-проектов.

Специалисты, обладающие компетенциями в области проектного менеджмента, в настоящее время крайне востребованы. **Наши выпускники работают:** руководителями ИТ-проектов; системными или бизнес-аналитиками; разработчиками баз данных; программистами (1С: Программист, Веб-программист); специалистами по разработке, внедрению и сопровождению автоматизированных информационных систем; менеджерами по ИТ; ИТ-специалистами и др.

Будь в тренде!

Профиль «Разработка компьютерных игр и AR/VR-приложений (виртуальной/дополненной реальности)»

В современном цифровом мире широкое внедрение получили технологии **виртуальной и дополненной реальности** (VR/AR-технологии). Технологии виртуальной реальности (VR) позволяют полностью погрузиться в искусственно созданный мир, а технологии дополненной реальности (AR) добавляют объекты искусственной реальности в привычное окружение, создавая совершенно новый опыт взаимодействия человека и виртуального мира.

Количество и качество продуктов, выпускающихся на платформе AR/VR, растет в геометрической прогрессии. В настоящее время AR/VR-технологии уже трансформировали индустрию развлечений, становятся неотъемлемой частью электронной коммерции и розничной торговли. Вместе с этим VR/AR широко используются в: здравоохранении, обороне, промышленном производстве, образовании и активно развиваются в других индустриях. Согласно отчету Digi-Capital рынок виртуальной и дополненной реальности вырастет с \$13 млрд (2021 год) до \$67 млрд к 2024 году.

В процессе обучения бакалавры освоят полный цикл производства AR/VR проектов – начиная от оформления изначальной задумки, разработки сценария, создания сюжета, механики игрового мира, до формирования команды специалистов, расчета бюджетов и сроков реализации проектов, выпуска и монетизации готового продукта. Выпускники данного направления смогут проектировать, реализовывать, внедрять и эксплуатировать разнообразные VR/AR-приложения: компьютерные игры, виртуальные тренажеры и симуляторы, маркетинговые инструменты, визуализации цифровых двойников предприятия и пр.

Будущие профессии: разработчик игр; разработчик VR/AR приложений, разработчик VR/AR в сфере маркетинга, разработчик VR/AR обучающих программ, VR-архитектор, VR/AR UI/UX-дизайнер, менеджер ИТ-проектов, программист.



Профиль «Искусственный интеллект в цифровой экономике»

В связи с быстрым развитием технологий искусственного интеллекта (ИИ) и широким применением систем ИИ, специалисты, владеющие компетенциями по ИИ и машинному обучению, с каждым днем становятся все более востребованными. В услугах таких профессионалов нуждаются российские и зарубежные компании, работающие в сфере ИТ, финансов, маркетинга и розничной торговли, здравоохранения, робототехники, образования и др.

В процессе подготовки бакалавры научатся применять методы машинного обучения, нейросетевые модели и методы для решения задач ИИ; анализировать большие данные; интегрировать ИИ с другими технологиями – Интернетом-вещей, VR/AR; приобретут опыт участия в проектах по разработке и использованию систем ИИ, используемых в различных сферах: начиная от промышленности и заканчивая развлечениями.

Выпускники работают аналитиками данных, бизнес-аналитиками; инженерами данных; специалистами по работе с большими данными, машинному обучению; разработчиками систем ИИ; программистами; ИТ-менеджерами; руководителями ИТ-проектов и др.

Бакалавры прикладной информатики смогут продолжить образование в магистратуре по направлению 09.04.03 Прикладная информатика (Прикладная информатика в цифровой экономике, Технологии Data Science (Большие данные) и др.).

По окончании обучения наши выпускники работают над высокооплачиваемыми, увлекательными и сложными проектами. Созданные ими ИТ-решения делают нашу жизнь проще, интереснее и безопаснее. Так что, если вы хотите быть на переднем крае технологий и заниматься самыми современными проектами, без которых немислимо не только будущее, а уже и настоящее, — это идеальная карьера для вас.

Профессии цифрового будущего!!!

