



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«Магнитогорский государственный технический университет им. Г.И. Носова»

УТВЕРЖДЕНО

Ученым советом МГТУ им. Г.И. Носова
Протокол № 2 от « 27 » февраля 2019 г.



Ректор МГТУ им. Г.И. Носова,
председатель ученого совета

М.В. Чукин

**АННОТАЦИИ ДИСЦИПЛИН
ПО ОСНОВНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

Направление подготовки
54.03.01 ДИЗАЙН

Направленность (профиль) программы
Дизайн среды

Магнитогорск, 2019

ОП-СДб-19-3

8.3 АННОТАЦИИ ДИСЦИПЛИН ПО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЕ

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
Б1 ГУМАНИТАРНЫЙ, СОЦИАЛЬНЫЙ И ЭКОНОМИЧЕСКИЙ ЦИКЛ		
Б1.Б БАЗОВАЯ ЧАСТЬ		
Б1.Б.01	<p style="text-align: center;">ИСТОРИЯ</p> <p>Целями освоения дисциплины «История» являются: сформировать у студентов комплексное представление о культурно-историческом своеобразии России, ее месте в мировой и европейской цивилизации; сформировать систематизированные знания об основных закономерностях и особенностях всемирно-исторического процесса, с акцентом на изучение истории России; введение в круг исторических проблем, связанных с областью будущей профессиональной деятельности, выработка навыков получения, анализа и обобщения исторической информации.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина История входит в базовую часть учебного плана образовательной программы. Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик: Для освоения этого курса необходимы знания (умения, навыки), сформированные в результате изучения предметов «История России», «Всеобщая история» и «Обществознание» (школьные курсы) Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/ практик: Философия Правоведение</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «История» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p>	144 (4)
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
OK-2 способностью анализировать основные этапы и закономерности исторического развития общества для формирования гражданской позиции			
Знать	Основные проблемы, периоды, тенденции и особенности исторического процесса, причинно-следственные связи		
Уметь	Выражать и обосновывать свою позицию по вопросам, касающимся ценностного отношения к историческому прошлому		
Владеть	Навыками межличностной и межкультурной коммуникации, основанными на уважении к историческому наследию и культурным традициям		
OK-1 способностью использовать основы философских знаний для формирования мировоззренческой позиции			
Знать	Основные события исторического процесса в хронологической последовательности		
Уметь	Применять понятийно-категориальный аппарат при изложении основных фактов и явлений истории		
Владеть	Навыками воспроизведения основных исторических событий в хронологической последовательности		
Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)			
1. История в системе социально-гуманитарных наук. Основы методологии исторической науки			
1.1 Теория и методология исторической науки			
2. Древнейшая стадия истории человечества			
2.1 Государство и общество в Древнем мире			
2.2 Древнерусское государство в IX – XII вв.			
3. Средневековье как стадия исторического процесса			
3.1 Средневековье как стадия всемирного исторического процесса.			
3.2 Русские земли в период раздробленности. Борьба русских земель с иноземными захватчиками			
3.3 Образование и становление русского централизованного государства в XIV – первой трети XVI вв.			
4. Россия и мир в XVI-XVIII вв.			
4.1 Раннее Новое Время: переход к индустриальному обществу			
4.2 Иван Грозный: реформы и опричнина			
4.3 Россия в XVII в.			
4.4 Преобразования традиционного общества при Петре I			
4.5 Дворцовые перевороты. Правление Екатерины II			
5. Россия и мир в XIX веке.			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>5.1 Мир XVIII – XIX вв.: попытки модернизации и промышленный переворот.</p> <p>5.2 Россия в первой половине XIX в.</p> <p>5.3 Россия во второй половине XIX в.</p> <p>6. Россия и мир в конце XIX- начале XX вв.</p> <p>6.1 Мир в начале XX века. Первая мировая война</p> <p>6.2 Первая российская революция и ее последствия.</p> <p>6.3 Россия в 1917 г.</p> <p>7. Россия и мир во второй половине XX века</p> <p>7.1 Послевоенное устройство мира (1946 – 1991)</p> <p>7.2 СССР в 1945-1964 гг.: послевоенное восстановление народного хозяйства и попытки реформирования</p> <p>7.3 СССР в 1965 – 1991 гг.</p> <p>8. Россия и мир между двумя мировыми войнами. Вторая мировая война.</p> <p>8.1 Мир между двумя мировыми войнами. Вторая мировая война.</p> <p>8.2 Социалистическая революция и становление советской власти (октябрь 1917-май 1918 гг.). Гражданская война и интервенция</p> <p>8.3 Внутренняя политика СССР в 1920 – 1930-е гг.</p> <p>8.4 СССР в годы Великой Отечественной войны</p> <p>9. Мир на рубеже ХХ-ХХI вв.: пути развития современной цивилизации, интеграционные процессы, меж-дународные отношения</p> <p>9.1 Мировое сообщество на рубеже ХХ – ХХI веков</p> <p>9.2 Внутренняя политика Российской Федерации (1991 – 2000-е гг.).</p>	
Б1.Б.02	<p>ИНОСТРАННЫЙ ЯЗЫК</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Целью освоения дисциплины «Иностранный язык» является:</p> <ul style="list-style-type: none"> - повышение исходного уровня владения иностранным языком, достигнутого на предыдущей ступени образования, и овладение студентами необходимым и достаточным уровнем коммуникативной компетенции для решения социально-коммуникативных задач в различных областях бытовой, культурной, профессиональной и научной деятельности при общении с зарубежными партнерами, а также для дальнейшего самообразования. <p>Изучение иностранного языка призвано также обеспечить:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) социализацию личности; 2) организацию обучения и воспитания в сфере образования с использованием технологий, соответствующих возрастным особенностям обучающихся и отражающих специфику предметной области; 3) осуществление профессионального самообразования и личностного роста, проектирование дальнейшего образовательного маршрута и профессиональной карьеры. <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p>	252 (7)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>									
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>									
	<p>Дисциплина Иностранный язык входит в базовую часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>"Иностранный язык" в объеме средней общеобразовательной школы.</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Иностранный язык» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Структурный элемент компетенции</i></th><th><i>Планируемые результаты обучения</i></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>OK-5 способностью к коммуникации в устной и письменной формах на русском и иностранном языках для решения задач межличностного и межкультурного взаимодействия</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>лексический и грамматический состав языка по изученным темам на уровне, достаточном для свободного профессионального общения; лингвострановедческие и социокультурные особенности стран изучаемого языка</td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td>читать и извлекать информацию из иноязычных текстов; свободно участвовать в диалогах с носителями изучаемого языка, принимать участие в дискуссии, обосновывать и отстаивать свою точку зрения, писать эссе или доклады, освещая вопросы или аргументируя точку зрения</td></tr> <tr> <td>Владеть</td><td>навыками коммуникации в устной и письменной формах на русском и иностранном языках для решения задач межличностного и межкультурного взаимодействия; нормами речевого этикета</td></tr> </tbody> </table>	<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>	OK-5 способностью к коммуникации в устной и письменной формах на русском и иностранном языках для решения задач межличностного и межкультурного взаимодействия		Знать	лексический и грамматический состав языка по изученным темам на уровне, достаточном для свободного профессионального общения; лингвострановедческие и социокультурные особенности стран изучаемого языка	Уметь	читать и извлекать информацию из иноязычных текстов; свободно участвовать в диалогах с носителями изучаемого языка, принимать участие в дискуссии, обосновывать и отстаивать свою точку зрения, писать эссе или доклады, освещая вопросы или аргументируя точку зрения	Владеть	навыками коммуникации в устной и письменной формах на русском и иностранном языках для решения задач межличностного и межкультурного взаимодействия; нормами речевого этикета	
<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>											
OK-5 способностью к коммуникации в устной и письменной формах на русском и иностранном языках для решения задач межличностного и межкультурного взаимодействия												
Знать	лексический и грамматический состав языка по изученным темам на уровне, достаточном для свободного профессионального общения; лингвострановедческие и социокультурные особенности стран изучаемого языка											
Уметь	читать и извлекать информацию из иноязычных текстов; свободно участвовать в диалогах с носителями изучаемого языка, принимать участие в дискуссии, обосновывать и отстаивать свою точку зрения, писать эссе или доклады, освещая вопросы или аргументируя точку зрения											
Владеть	навыками коммуникации в устной и письменной формах на русском и иностранном языках для решения задач межличностного и межкультурного взаимодействия; нормами речевого этикета											

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>Раздел 1. Я и моя семья в современном мире</p> <p>1.1 Развитие и совершенствование умений, навыков чтения, говорения и письма по теме «О себе».</p> <p>1.2 Развитие умений и навыков оперирования грамматическим материалом: "Порядок слов в простом предложении, виды предложений"</p> <p>1.3 Развитие и совершенствование умений, навыков чтения, говорения и письма по теме «Моя семья»</p> <p>Раздел 2. Я и мое образование</p> <p>2.1 Развитие умений и навыков чтения и письма по теме: «Значение иностранного языка в карьере будущего специалиста»</p> <p>2.2 Развитие навыков говорения и письма по теме «Система высшего образования в России и странах изучаемого языка»</p> <p>2.3 Развитие умений и навыков оперирования грамматическим материалом «Числительное, местоимение и его виды»</p> <p>2.4 Употребительные выражения речевого этикета по теме «Студенческая жизнь» (формы обращения, приветствия и сопутствующие реплики при встрече, прощании)</p> <p>Раздел 3. Я и мир</p> <p>3.1 Развитие умений и навыков чтения и письма по теме: «Географическое положение и политическая система страны изучаемого языка»</p> <p>3.2 Развитие умений и навыков оперирования грамматическим материалом: «Имя существительное» (число, род, падеж, артикли)</p> <p>3.3 Развитие навыков говорения по теме «Культура и традиции страны изучаемого языка»</p> <p>3.4 Развитие умений и навыков оперирования грамматическим материалом: «Имя прилагательное и наречие»</p> <p>3.5 Развитие навыков чтения по теме «Международный туризм»</p> <p>Раздел 4. Я и моя будущая профессия</p> <p>4.1 Развитие умений и навыков чтения и письма по теме: «Рынок труда, вакансии, поиск работы»</p> <p>4.2 Развитие умений и навыков оперирования грамматическим материалом: «Видовременные формы глагола»</p> <p>4.3 Развитие умений и навыков оперирования грамматическим материалом: «Сложноподчинённое предложение»</p> <p>4.4 Развитие навыков чтения и говорения по теме «Профессии и сферы профессиональной деятельности»</p>	
Б1.Б.03	<p>ФИЛОСОФИЯ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <ul style="list-style-type: none"> - способствовать развитию гуманитарной культуры студента посредством его приобщения к опыту философского мышления, формирования потребности и навыков критического осмысления состояния, тенденций и перспектив развития культуры, цивилизации, общества, истории, личности. - предоставление необходимого минимума знаний для формирования мировоззренческих оснований научно-исследовательской деятельности; - сформировать представление о специфике философии как способе познания и духовного освоения мира; - сформировать целостное представление о процессах и явлениях, происходящих в неживой и живой природе и общественной жизни; - привить навыки работы с оригинальными и адаптированными философскими текстами; - сформировать представление о научных, философских и религиозных картинах мироздания, сущности, назначении и смысле жизни человека; 	144 (4)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>					
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>					
	<p>- сформировать представление о многообразии форм человеческого знания, соотношении истины и заблуждения, знания и веры, рационального и иррационального в человеческой жизнедеятельности, особенностях функционирования знания в современном обществе;</p> <p>- сформировать представление о ценностных основаниях человеческой деятельности;</p> <p>- определить основания активной жизненной позиции, ввести в круг философских проблем, связанных с областью будущей профессиональной деятельности.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы Дисциплина Философия входит в базовую часть учебного плана образовательной программы. Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>История Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик: Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения В результате освоения дисциплины (модуля) «Философия» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%; padding: 5px;">Структурный элемент компетенции</td><td style="width: 75%; padding: 5px;">Планируемые результаты обучения</td></tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 5px;">ОК-1 способностью использовать основы философских знаний для формирования мировоззренческой позиции</td></tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Знать</td><td style="padding: 5px;">- основные философские категории и специфику их понимания в различных исторических типах философии и авторских подходах; - основные направления философии и различия философских школ в контексте истории; - основные направления и проблематику современной философии;</td></tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОК-1 способностью использовать основы философских знаний для формирования мировоззренческой позиции		Знать	- основные философские категории и специфику их понимания в различных исторических типах философии и авторских подходах; - основные направления философии и различия философских школ в контексте истории; - основные направления и проблематику современной философии;	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения							
ОК-1 способностью использовать основы философских знаний для формирования мировоззренческой позиции								
Знать	- основные философские категории и специфику их понимания в различных исторических типах философии и авторских подходах; - основные направления философии и различия философских школ в контексте истории; - основные направления и проблематику современной философии;							

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
1	Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - раскрывать смысл выдвигаемых идей, корректно выражать и аргументировано обосновывать положения предметной области знания; - представлять рассматриваемые философские проблемы в развитии; - сравнивать различные философские концепции по конкретной проблеме; - уметь отметить практическую ценность определенных философских положений и выявить основания, на которых строится философская концепция или система; 	
	Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - навыками работы с философскими источниками и критической литературой; - приемами поиска, систематизации и свободного изложения философского материала и методами сравнения философских идей, концепций и эпох; - способами обоснования решения (индукция, дедукция, по аналогии) проблемной ситуации; - владеть навыками выражения и обоснования собственной позиции относительно современных социогуманитарных проблем и конкретных философских позиций 	
	ОК-10 способностью к абстрактному мышлению, анализу, синтезу		
	Знать	<ul style="list-style-type: none"> - логические формы мышления и правила оперирования с ними; - основные принципы обобщения, анализа и систематизации информации 	
	Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - оперировать логическими формами мышления; - обобщать, анализировать и систематизировать информацию 	

Индекс	Наименование дисциплины	Общая трудоемкость, часов
1	2	3
	<p>Владеть</p> <ul style="list-style-type: none"> - навыками оперирования логическими формами мышления; - навыками обобщения, анализа и систематизации информации. <p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>Раздел 1</p> <p>1.1 Философская картина мира: концепция человека и проблема бытия</p> <p>Раздел 2</p> <p>2.1 История философии: многообразие картин материального мира. Сущность и смысл существования человека. Материальное бытие</p> <p>Раздел 3</p> <p>3.1 Идеальное бытие: сознание, мышление, язык. Гносеология: познавательные отношения человека с объективной реальностью. Методологические проблемы познания.</p> <p>Раздел 4</p> <p>4.1 Динамика общественного развития. Общество. Философская концепция культуры. Философское и нефилософское понимание материи</p>	
Б1.Б.04	<p>ЭКОНОМИКА</p> <p>Целями освоения дисциплины (модуля) «Экономика» являются:</p> <p>изучение фундаментальных закономерностей экономического развития общества, лежащих в основе всей системы экономических знаний, анализ функционирования рыночной экономики на микро и макроуровне, определение роли государственных институтов в экономике, рассмотрение теоретических концепций, обосновывающих механизм эффективного функционирования экономики;</p> <p>формирование у студентов основ экономического мышления;</p> <p>выработка способности использовать основы экономических знаний в различных сферах жизнедеятельности;</p> <p>формирование компетенций, необходимых при решении профессиональных задач.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>подготовки бакалавра</p> <p>Дисциплина «Экономика» входит в базовую часть блока 1 образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения курса математики, экономики, в объеме программы средней школы, а так же дисциплины «История».</p>	108 (3)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>								
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>								
	<p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин: «Продвижение научной продукции», «Проектная деятельность», в ходе подготовки выпускной квалификационной работы.</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Экономика» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">Структурный элемент компетенции</td><td style="text-align: center;">Планируемые результаты обучения</td></tr> <tr> <td align="center" colspan="2">ОК-3 способностью использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности</td></tr> <tr> <td style="vertical-align: top;"> Знать </td><td> <ul style="list-style-type: none"> – основные термины, определения, экономические законы и взаимозависимости на уровне экономики в целом и на уровне отдельного предприятия; – методы исследования экономических отношений на уровне экономики в целом и на уровне отдельного предприятия; – методики расчета важнейших экономических показателей и коэффициентов на уровне экономики в целом и на уровне отдельного предприятия; – теоретические принципы выработки экономической политики на уровне государства и на уровне отдельного предприятия. </td></tr> <tr> <td style="vertical-align: top;"> – Уметь </td><td> <ul style="list-style-type: none"> – ориентироваться в типовых экономических ситуациях, основных вопросах экономической политики; – использовать элементы экономического анализа в своей профессиональной деятельности; – рационально организовать свое экономическое поведение в качестве агента рыночных отношений, – анализировать и объективно оценивать процессы и явления, осуществляющиеся в рамках национальной экономики в целом и отдельного предприятия в частности. – ориентироваться в учебной, справочной и научной литературе. </td></tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОК-3 способностью использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности		Знать	<ul style="list-style-type: none"> – основные термины, определения, экономические законы и взаимозависимости на уровне экономики в целом и на уровне отдельного предприятия; – методы исследования экономических отношений на уровне экономики в целом и на уровне отдельного предприятия; – методики расчета важнейших экономических показателей и коэффициентов на уровне экономики в целом и на уровне отдельного предприятия; – теоретические принципы выработки экономической политики на уровне государства и на уровне отдельного предприятия. 	– Уметь	<ul style="list-style-type: none"> – ориентироваться в типовых экономических ситуациях, основных вопросах экономической политики; – использовать элементы экономического анализа в своей профессиональной деятельности; – рационально организовать свое экономическое поведение в качестве агента рыночных отношений, – анализировать и объективно оценивать процессы и явления, осуществляющиеся в рамках национальной экономики в целом и отдельного предприятия в частности. – ориентироваться в учебной, справочной и научной литературе. 	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения									
ОК-3 способностью использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности										
Знать	<ul style="list-style-type: none"> – основные термины, определения, экономические законы и взаимозависимости на уровне экономики в целом и на уровне отдельного предприятия; – методы исследования экономических отношений на уровне экономики в целом и на уровне отдельного предприятия; – методики расчета важнейших экономических показателей и коэффициентов на уровне экономики в целом и на уровне отдельного предприятия; – теоретические принципы выработки экономической политики на уровне государства и на уровне отдельного предприятия. 									
– Уметь	<ul style="list-style-type: none"> – ориентироваться в типовых экономических ситуациях, основных вопросах экономической политики; – использовать элементы экономического анализа в своей профессиональной деятельности; – рационально организовать свое экономическое поведение в качестве агента рыночных отношений, – анализировать и объективно оценивать процессы и явления, осуществляющиеся в рамках национальной экономики в целом и отдельного предприятия в частности. – ориентироваться в учебной, справочной и научной литературе. 									

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	<p>Владеть</p> <ul style="list-style-type: none"> — методами и приемами анализа экономических явлений и процессов на уровне экономики в целом и на уровне отдельного предприятия; — практическими навыками использования экономических знаний на других дисциплинах, на занятиях в аудитории и на практике; — на основании теоретических знаний принимать решения на уровне экономики в целом и на уровне отдельного предприятия; — самостоятельно приобретать, усваивать и применять экономические знания, наблюдать, анализировать и объяснять экономические явления, события, ситуации. 		
	<p>Структура и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Введение в экономическую теорию. Определение экономики, основные понятия и определения. Факторы производства. Структура экономики. Границы производственных возможностей общества.</p> <p>2. Законы рыночной экономики: спрос, предложение, ценообразование. Рынок: сущность, структура и инфраструктура, роль в общественном воспроизводстве. Спрос и предложение. Равновесная цена. Государственное вмешательство в рыночное ценообразование и его формы. Эластичность спроса и предложения.</p> <p>3. Производитель и потребитель в рыночной экономике. Основы потребительского поведения. Основы теории производства. Производственная функция. Издержки производства: понятие, виды. Выручка. Прибыль. Рентабельность. Определение цены и объема производства. Рынок ресурсов: особенности их экономического анализа.</p> <p>4. Конкуренция: виды рыночных структур. Особенности рынка совершенной конкуренции. Три типа рынков несовершенной конкуренции. Антимонопольное регулирование.</p> <p>5. Закономерности функционирования национальной экономики. Система национальных счетов (СНС) как способ единобразного описания различных сторон макроэкономики. Основные макроэкономические показатели. Совокупный спрос, совокупное предложение. Модели макроэкономического равновесия.</p> <p>6. Цикличность экономического развития. Циклическое развитие экономики. Инфляция: сущность, оценка, причины возникновения, формы, социально-экономические последствия. Безработица: сущность, формы, оценка. Антиинфляционное регулирование.</p> <p>7. Экономическая политика государства. Финансовая система и финансовая политика государства. Налоги: сущность, функции. Кредитно-денежная</p>		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>система государства. Теоретические основы кредитно-денежной политики.</p> <p>8. Предприятие как хозяйствующий субъект рыночной экономики. Понятие предприятия как юридического лица. Организационно-правовые формы предприятий. Формы объединения предприятий. Структура предприятия.</p> <p>9. Ресурсы предприятия. Трудовые ресурсы предприятий. Основные фонды предприятий. Оборотные средства предприятий. Эффективность использования ресурсов предприятия.</p> <p>10. Затраты и финансовые результаты деятельности предприятия. Понятие себестоимости ее виды. Калькуляция. Состав и структура цены. Порядок формирования и виды прибыли предприятия. Точка безубыточности и запас финансовой прочности.</p> <p>11. История экономических учений. Экономические мысли древнего мира и средневековья. Меркантилизм. Физиократы. Классическая политэкономия. Марксизм. Кейнсианство. Маржинализм. Монетаризм. Неокейнсианство.</p>	
Б1.Б.05	<p>ПРАВОВЕДЕНИЕ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля) формирование у студентов знаний для правового ориентирования в системе законодательства, определение соотношения юридического содержания норм с реальными событиями общественной жизни, изучение основополагающих правовых понятий</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы Дисциплина Правоведение входит в базовую часть учебного плана образовательной программы. Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик: История Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик: Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения В результате освоения дисциплины (модуля) «Правоведение» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p>	144 (4)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	
	OK-4 способностью использовать основы правовых знаний в различных сферах деятельности		
	Знать	основные правовые понятия; основные источники права; принципы применения юридической ответственности.	
	Уметь	ориентироваться в системе законодательства; определять соотношение юридического содержания норм с реальными событиями общественной жизни; разрабатывать документы правового характера; приобретать знания в области права; корректно выражать и аргументированно обосновывать свою юридическую позицию.	
	Владеть	практическими навыками анализа и разрешения юридических ситуаций; практическими навыками совершения юридических действий в соответствии с законом; навыками составления претензий, заявлений, жалоб по факту неисполнения или ненадлежащего исполнения прав; способами совершенствования правовых знаний и умений путем использования возможностей информационной среды.	
<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Раздел Основы государства и права</p> <p>1.1 Тема Государство: понятие, признаки, формы. Основы конституционного строя Российской Федерации</p> <p>1.2 Тема Право: понятие, источники. Правонарушение и юридическая ответственность. Значение законности и правопорядка в современном обществе. Борьба с коррупцией</p> <p>2. Раздел Основы частного права</p> <p>2.1 Тема Основы гражданского права</p> <p>2.2 Тема Основы семейного права</p>			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>2.3 Тема Основы трудового права 3. Раздел Основы публичного права 3.1 Тема Основы административного права 3.2 Тема Основы уголовного права 3.3 Тема Основы экологического права 4. Раздел Особенности правового регулирования будущей профессиональной деятельности 4.1 Тема Особенности правового регулирования будущей профессиональной деятельности</p>	
Б1.Б.06	<p>РУССКИЙ ЯЗЫК В ЭТНОКУЛЬТУРНОЙ КОММУНИКАТИВНОЙ СРЕДЕ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля) Целями освоения дисциплины «Русский язык в этнокультурной коммуникативной среде» являются: - овладение студентами необходимым и достаточным уровнем общекультурных компетенций; - формирование, закрепление и расширение базовых знаний о языке как науке и о культуре речи; - выделение и описание основных функциональных стилей современного русского литературного языка; характеристика их языковых и экстралингвистических особенностей; - выработка коммуникативных умений и навыков владения письменной и устной формами речи в сфере профессиональной и бытовой коммуникации.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы Дисциплина Русский язык в этнокультурной коммуникативной среде входит в базовую часть учебного плана образовательной программы. Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик: Иностранный язык История искусств Проектная деятельность Технология командообразования и саморазвития Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик: Иностранный язык История искусств Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p>	144 (4)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>									
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>									
	<p>Проектная деятельность</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Русский язык в этнокультурной коммуникативной среде» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Структурный элемент компетенции</i></th><th><i>Планируемые результаты обучения</i></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Знать</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - основные критерии эффективности речевого общения и логические законы построения высказывания - специфику речевого общения в условиях межкультурных контактов - формы и методы речевого общения в команде в условиях поликультурных контактов. </td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - анализировать проблемы общения в команде; - ориентироваться в мире культурных норм и ценностей; - обозначать проблемные области общения в сфере межкультурной коммуникации для прогнозирования будущих событий. </td></tr> <tr> <td>Владеть</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - навыками построения эффективного общения в условиях профессиональной коммуникации - навыками речевого взаимодействия на основе принятых в обществе норм - навыками речевого взаимодействия в поликультурной и полиэтнической среде. </td></tr> <tr> <td></td><td>ОК-6 способностью работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия</td></tr> </tbody> </table>	<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>	Знать	<ul style="list-style-type: none"> - основные критерии эффективности речевого общения и логические законы построения высказывания - специфику речевого общения в условиях межкультурных контактов - формы и методы речевого общения в команде в условиях поликультурных контактов. 	Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - анализировать проблемы общения в команде; - ориентироваться в мире культурных норм и ценностей; - обозначать проблемные области общения в сфере межкультурной коммуникации для прогнозирования будущих событий. 	Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - навыками построения эффективного общения в условиях профессиональной коммуникации - навыками речевого взаимодействия на основе принятых в обществе норм - навыками речевого взаимодействия в поликультурной и полиэтнической среде. 		ОК-6 способностью работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия	
<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>											
Знать	<ul style="list-style-type: none"> - основные критерии эффективности речевого общения и логические законы построения высказывания - специфику речевого общения в условиях межкультурных контактов - формы и методы речевого общения в команде в условиях поликультурных контактов. 											
Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - анализировать проблемы общения в команде; - ориентироваться в мире культурных норм и ценностей; - обозначать проблемные области общения в сфере межкультурной коммуникации для прогнозирования будущих событий. 											
Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - навыками построения эффективного общения в условиях профессиональной коммуникации - навыками речевого взаимодействия на основе принятых в обществе норм - навыками речевого взаимодействия в поликультурной и полиэтнической среде. 											
	ОК-6 способностью работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия											

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Знать	- правила ведения диалога в учебно-воспитательной и научной коммуникации; - нормы организации письменной и устной профессиональной речи; - специфику организации текста в соответствии с речевой ситуацией.	
	Уметь	- воспринимать информацию, отбирая главное, необходимое для собственных логических построений; - представлять результаты собственных исследований; - демонстрировать приобретенные знания в ходе устной и письменной коммуникации	
	Владеть	- навыками анализа устной и письменной речи; - навыками аргументированного изложения собственной точки зрения; - навыками участия в дискуссии.	
<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Язык и речь</p> <p>1.1 Язык как средство общения. Условия эффективности общения. Речевое взаимодействие. Основные единицы речевого общения. Способы выражения русского литературного языка. Устная и письменная разновидности литературного языка. Нормативные, коммуникативные, этические аспекты устной и письменной речи.</p> <p>2. Культура речи</p> <p>2.1 Характеристика понятия культура речи. Нормативный, коммуникативный и этический аспекты культуры речи.</p> <p>2.2 Языковая норма, ее роль в становлении и функционировании литературного языка. Нормы в СРЛЯ – показатель чистоты, правильности и точности речи.</p> <p>2.3 Основные направления совершенствования навыков грамотного письма и говорения.</p> <p>3. Стили современного русского литературного языка</p> <p>3.1 Взаимодействие функциональных стилей. Разговорная речь в системе функциональных разновидностей русского литературного языка. Условия функционирования разговорной речи, роль внеязыковых факторов.</p> <p>4. Культура научной речи</p>			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>4.1 Особенности научного стиля. Специфика использования элементов различных языковых уровней в научной речи. Речевые нормы учебной и научной сфер деятельности. Правила оформления отдельных видов текстового материала.</p> <p>5. Культура официально-деловой речи</p> <p>5.1 Сфера функционирования, жанровое разнообразие официально-делового стиля речи. Правила оформления документов. Речевой этикет. Приемы унификации языка служебных документов. Интернациональные свойства русской письменной речи. Язык и стиль распорядительных, инструктивно-методических документов, коммерческой корреспонденции</p> <p>6. Культура публичной речи</p> <p>6.1. Жанровая дифференциация и отбор языковых средств в публицистическом стиле. Оратор и аудитория. Подготовка речи. Основные приемы поиска материала и виды вспомогательных материалов.</p> <p>6.2. Словесное оформление публичного выступления. Работа над понятностью, информативностью и выразительностью публичной речи.</p>	
Б1.Б.07	<p>ТЕХНОЛОГИЯ КОМАНДООБРАЗОВАНИЯ И САМОРАЗВИТИЯ</p> <p>Цель освоения дисциплины «Технология командообразования и саморазвития»</p> <p>Целью освоения дисциплины «Технология командообразования и саморазвития» является усвоение обучаемыми теоретических основ и практических навыков самостоятельного обучения и адекватного оценивания своих образовательных и профессиональных возможностей, поиска оптимальных путей достижения целей и преодоления жизненных трудностей; управления группами и коллективами.</p> <p>2. Место дисциплины в структуре образовательной программы подготовки бакалавра</p> <p>Дисциплина Б1.Б.7 «Технология командообразования и саморазвития» входит в базовую часть образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплины «Обществознание».</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин «Философия», «Русский язык в этнокультурной коммуникативной среде», «Правоведение».</p> <p>3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины «Технология командообразования и саморазвития» и планируемые результаты обучения</p>	108 (3)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>															
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>															
В результате освоения дисциплины «Технология командообразования и саморазвития» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:																		
<table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Структурный элемент компетенции</i></th><th><i>Планируемые результаты обучения</i></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2">Код и содержание компетенции ОК-6 (способностью работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия)</td></tr> <tr> <td>Знать</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - отдельные способы работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - не в полной мере способы действия в работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - в полной мере способы работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия </td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - частично работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - не в полной мере работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - в полной мере работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия </td></tr> <tr> <td>Владеть</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - частично способами работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - не в полной мере работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - в полной мере способами работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия </td></tr> <tr> <td colspan="4">Код и содержание компетенции ОК-7 (способностью к самоорганизации и самообразованию)</td></tr> <tr> <td>Знать</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - отдельные способы самоорганизации и самообразования - не в полной мере способы самоорганизации и самообразования - в полной мере способы самоорганизации и самообразования </td></tr> </tbody> </table>			<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>	Код и содержание компетенции ОК-6 (способностью работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия)		Знать	<ul style="list-style-type: none"> - отдельные способы работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - не в полной мере способы действия в работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - в полной мере способы работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия 	Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - частично работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - не в полной мере работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - в полной мере работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия 	Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - частично способами работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - не в полной мере работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - в полной мере способами работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия 	Код и содержание компетенции ОК-7 (способностью к самоорганизации и самообразованию)				Знать	<ul style="list-style-type: none"> - отдельные способы самоорганизации и самообразования - не в полной мере способы самоорганизации и самообразования - в полной мере способы самоорганизации и самообразования
<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>																	
Код и содержание компетенции ОК-6 (способностью работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия)																		
Знать	<ul style="list-style-type: none"> - отдельные способы работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - не в полной мере способы действия в работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - в полной мере способы работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия 																	
Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - частично работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - не в полной мере работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - в полной мере работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия 																	
Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - частично способами работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - не в полной мере работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия - в полной мере способами работы в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия 																	
Код и содержание компетенции ОК-7 (способностью к самоорганизации и самообразованию)																		
Знать	<ul style="list-style-type: none"> - отдельные способы самоорганизации и самообразования - не в полной мере способы самоорганизации и самообразования - в полной мере способы самоорганизации и самообразования 																	

Индекс	Наименование дисциплины	Общая трудоемкость, часов
1	2	3
	<p>Уметь</p> <ul style="list-style-type: none"> - частично самоорганизовываться и самообразовываться - не в полной мере самоорганизовываться и самообразовываться - в полной мере самоорганизовываться и самообразовываться <p>ТЬ</p> <ul style="list-style-type: none"> - частично способами самоорганизации и самообразования - не в полной мере способами самоорганизации и самообразования - в полной мере способами самоорганизации и самообразования <p>Структура и содержание дисциплины «Технология командообразования и саморазвития» для очной формы обучения</p> <p>1. Раздел «Психология»</p> <p>1.1. Психология личности. Понятие и структура психики. Психические процессы как основа функционирования психической сферы человека. Проблема личности в психологии. Психологическая структура личностной сферы человека.</p> <p>1.2. Диагностика особенностей психологической сферы личности. Личность как объект изучения. Диагностика психологической сферы личности.</p> <p>2. Раздел «Социальная психология»</p> <p>2.1. Психология делового общения и взаимодействия людей. Работа в коллективе, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия.</p> <p>2.2. Теория поведения личности в организации. Теория командного менеджмента. Этапы развития команды. Инструменты командообразования. Управление конфликтами и стрессами. Оценка результативности команды.</p>	
Б1.Б.08	<p>БЕЗОПАСНОСТЬ ЖИЗНДЕЯТЕЛЬНОСТИ</p> <p>1 Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Целями освоения дисциплины (модуля) «Безопасность жизнедеятельности» являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> - формирование навыков в области оказания приемов первой помощи; - изучение методов защиты в условиях чрезвычайных ситуаций в соответствии с современными тенденциями; <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы подготовки бакалавра</p> <p>Дисциплина «Безопасность жизнедеятельности» входит в базовую часть блока 1 образовательной программы. Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения</p>	144 (4)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>				
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>				
	<p>предмета среднего общего звена «Основы безопасности жизни». Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы при подготовке к итоговой государственной аттестации.</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины «Безопасность жизнедеятельности» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Структурный элемент компетенции</i></th><th><i>Планируемые результаты обучения</i></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ОК-9 - способностью использовать приемы оказания первой помощи, методы защиты в условиях чрезвычайных ситуаций</td><td> <p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - методы и приемы оказания первой помощи, защиты в условиях чрезвычайных ситуаций и их особенностей; - характеристики опасностей природного, техногенного и социального происхождения; - государственную политику в области подготовки и защиты населения в условиях чрезвычайных ситуаций. <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - обсуждать способы эффективного решения в области использования приемов оказания первой помощи, методов защиты в условиях чрезвычайных ситуаций, оценивать риск их реализации; - применять полученные знания в профессиональной деятельности, использовать их на междисциплинарном уровне; - корректно выражать и аргументировано обосновывать положения предметной области знания. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - способами оценивания значимости и практической пригодности полученных результатов в области защиты населения в условиях чрезвычайных ситуаций; - навыками оказания первой медицинской помощи детям и взрослым; . </td></tr> </tbody> </table>	<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>	ОК-9 - способностью использовать приемы оказания первой помощи, методы защиты в условиях чрезвычайных ситуаций	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - методы и приемы оказания первой помощи, защиты в условиях чрезвычайных ситуаций и их особенностей; - характеристики опасностей природного, техногенного и социального происхождения; - государственную политику в области подготовки и защиты населения в условиях чрезвычайных ситуаций. <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - обсуждать способы эффективного решения в области использования приемов оказания первой помощи, методов защиты в условиях чрезвычайных ситуаций, оценивать риск их реализации; - применять полученные знания в профессиональной деятельности, использовать их на междисциплинарном уровне; - корректно выражать и аргументировано обосновывать положения предметной области знания. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - способами оценивания значимости и практической пригодности полученных результатов в области защиты населения в условиях чрезвычайных ситуаций; - навыками оказания первой медицинской помощи детям и взрослым; . 	
<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>					
ОК-9 - способностью использовать приемы оказания первой помощи, методы защиты в условиях чрезвычайных ситуаций	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - методы и приемы оказания первой помощи, защиты в условиях чрезвычайных ситуаций и их особенностей; - характеристики опасностей природного, техногенного и социального происхождения; - государственную политику в области подготовки и защиты населения в условиях чрезвычайных ситуаций. <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - обсуждать способы эффективного решения в области использования приемов оказания первой помощи, методов защиты в условиях чрезвычайных ситуаций, оценивать риск их реализации; - применять полученные знания в профессиональной деятельности, использовать их на междисциплинарном уровне; - корректно выражать и аргументировано обосновывать положения предметной области знания. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - способами оценивания значимости и практической пригодности полученных результатов в области защиты населения в условиях чрезвычайных ситуаций; - навыками оказания первой медицинской помощи детям и взрослым; . 					

Индекс	Наименование дисциплины	Общая трудоемкость, часов						
1	2	3						
	<p>ОК-11 готовностью действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения</p> <table border="1" data-bbox="384 362 1859 652"> <tr> <td data-bbox="384 362 691 409">Знать:</td><td data-bbox="691 362 1859 409">- Знать: принципы и алгоритм принятия решений в нестандартных ситуациях</td></tr> <tr> <td data-bbox="384 425 691 552">Уметь:</td><td data-bbox="691 425 1859 552">- находить организационноуправленческие решения в нестандартных ситуациях</td></tr> <tr> <td data-bbox="384 552 691 652">Владеть:</td><td data-bbox="691 552 1859 652"> - умением находить организационно-управленческие решения в нестандартных ситуациях и готовностью нести за них ответственность . </td></tr> </table>	Знать:	- Знать: принципы и алгоритм принятия решений в нестандартных ситуациях	Уметь:	- находить организационноуправленческие решения в нестандартных ситуациях	Владеть:	- умением находить организационно-управленческие решения в нестандартных ситуациях и готовностью нести за них ответственность .	
Знать:	- Знать: принципы и алгоритм принятия решений в нестандартных ситуациях							
Уметь:	- находить организационноуправленческие решения в нестандартных ситуациях							
Владеть:	- умением находить организационно-управленческие решения в нестандартных ситуациях и готовностью нести за них ответственность .							
	<p>Структура и содержание дисциплины для очной формы обучения</p> <p>1. Защита населения и территорий в чрезвычайных ситуациях</p> <p>1.1. Классификация чрезвычайных ситуаций. Единая государственная система предупреждения и ликвидации чрезвычайных ситуаций</p> <p>1.2. Чрезвычайные ситуации природного характера и защита от них</p> <p>1.3. Чрезвычайные ситуации социального характера и защита от них</p> <p>1.4. Чрезвычайные ситуации техногенного характера и защита от них/ Антропогенные воздействия на окружающую среду</p> <p>1.5 Чрезвычайные ситуации военного характера и защита от них</p> <p>Гражданская оборона РФ. Способы и средства защиты населения.</p> <p>1.6. Безопасность в городе, на транспорте и в быту.</p> <p>2 Первая помощь в условиях чрезвычайной ситуации. Основы первичной сортировки и эвакуации пострадавших.</p> <p>1. 1. Терминальные состояния. Основы сердечно легочной реанимации.</p> <p>1. 2. Первая помощь при ранениях. Синдром длительного раздавливания</p> <p>1. 3. Первая помощь при кровотечениях</p> <p>1.4. Первая помощь при переломах костей, вывихах, растяжениях связок и ушибах.</p> <p>1.5. Первая помощь при ожогах и отморожениях.</p> <p>1.6. Первая помощь при отравлениях.</p> <p>1.7. Первая помощь при острых состояниях. Некоторые аспекты сохранения личной психологической</p>							

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	устойчивости в условиях чрезвычайной ситуации. 1.8. Первичная сортировка пострадавших поиск и эвакуация.	
Б1.Б.09	<p>ПСИХОЛОГИЯ ВИЗУАЛЬНОГО ВОСПРИЯТИЯ ГРАФИЧЕСКИХ ИЗОБРАЖЕНИЙ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Целью освоения дисциплины «Визуальное восприятие графических изображений» является формирование у студентов представления о психологии личности и визуальном восприятии как важнейшем познавательном процессе и профессиональном качестве дизайнерского мышления.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Психология визуального восприятия графических изображений входит в базовую часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Поскольку дисциплина изучается на первом курсе в первом семестре, то студенту необходимо актуализировать знания и умения, полученные на предыдущей ступени образования и на подготовительных курсах, прежде всего, по рисунку.</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Академический рисунок</p> <p>История искусств</p> <p>Технический рисунок. Инженерная графика</p> <p>Учебная - практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности</p> <p>Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности</p> <p>Основы стилеобразования в дизайне</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Психология визуального восприятия графических изображений» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p>	108 (3)

Индекс	Наименование дисциплины		Общая трудоемкость, часов
1	2		3
	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	
	OK-7 способностью к самоорганизации и самообразованию		
Знать	о необходимости самоорганизации и самообразовании в профессиональной деятельности.		
Уметь	саморганизовываться в образовательной и профессиональной деятельности.		
Владеть	способностью к самоорганизации и самообразованию.		
OK-10 способностью к абстрактному мышлению, анализу, синтезу			
Знать	знания о значении абстрактного мышления, анализа и синтеза в образо-вательной и профессиональной деятельности дизайнера.		
Уметь	абстрактно мыслить, анализировать и синтезировать		
Владеть	способностью к абстрактному мышлению, анализу, синтезу.		
Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)			
1. Психология личности			
1.1. Тема: психология визуального восприятия как специальная наука. Отрасли психологии, в том числе соприкасающиеся с дизайнерской профессией.			
1.2 Тема: основные закономерности деятельности высшей нервной системы.			
1.3 Тема: общее понятие о личности. Деятельность в процессе формирования личности. Профессиональная деятельность дизайнера.			
1.4. Тема: роль и значение внимания. Виды внимания			
2. Восприятие как познавательный процесс.			
2.1 Тема: зрительские ощущения как первичная форма познания мира. Устройство человеческого глаза. Физиологическая основа зрительного восприятия.			
2.2. Тема: визуальное восприятие. Условия оптимального восприятия объектов.			
2.3. Тема: виды восприятия. Мышление и визуальное восприятие.			
2.4. Тема: память и свойства визуального восприятия. Пространственные представления и процесс их формирования. Воображение в художественном творчестве.			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>3. История возникновения и развития изображений</p> <p>3.1 Тема: причины возникновения изображений и роль визуального восприятия в их создании</p> <p>3.2 Тема: функции изображений. Искусственные изображения и их роль в истории человечества</p> <p>3.3 Тема: зарождение проектных изображений. Техноизображения как симбиоз науки и искусства.</p> <p>3.4 Тема: свойства изображений. Наглядность как основное свойство изображений. Виды наглядности</p> <p>4. Графические изображения в процессе проектирования.</p> <p>4.1 Тема: классификация проектных изображений и особенности их восприятия. Ортогональные чертежи в проектировании.</p> <p>4.2 Крошки, наброски и зарисовки, их роль в процессе проектирования.</p> <p>4.3 Тема: аксонометрические и перспективные изображения.</p> <p>4.4 Тема: Анализ проектных экспозиций с учетом визуального восприятия</p>	
Б1.Б.10	<p>ИСТОРИЯ ИСКУССТВ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Целями освоения дисциплины «История искусств» являются: формирование у студентов системы знаний по истории и теории пластических искусств, комплексного представления о культурно-историческом своеобразии различных эпох зарубежного и русского искусства, целостной картины мира.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина История искусств входит в базовую часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания, умения, владения, сформированные в результате параллельного изучения следующих дисциплин: «История», «Академический рисунок», «Академическая живопись», «Академическая скульптура».</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>История и типология архитектурных форм</p> <p>История дизайна науки и техники</p> <p>Основы стилеобразования в дизайне</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p>	216 (6)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
В результате освоения дисциплины (модуля) «История искусств» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:			
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения		
ОК-5 способностью к коммуникации в устной и письменной формах на русском и иностранном языках для решения задач межличностного и межкультурного взаимодействия			
Знать	- основные закономерности и особенности развития художественного процесса; - различные подходы к оценке и периодизации всемирной и отечественной истории искусств		
Уметь	- осмысливать процессы, события и явления в искусстве в их динамике и взаимосвязи; - применять полученные в ходе изучения дисциплины знания в профессиональной деятельности и использовать их на междисциплинарном уровне		
Владеть	- навыками выражения и обоснования собственной позиции в вопросах, связанных с культурными историческими процессами; - навыками анализа художественного произведения		
ПК-12 способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений			
Знать	- методы научных исследований и способы анализа художественных произведений для создания дизайн проектов; - способы систематизации подготовительного материала в рамках ведения научного исследования при создании дизайн - проектов.		
Уметь	- собирать, анализировать и систематизировать искусствоведческий материал при создании дизайн-проектов		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	<p>Владеть</p> <ul style="list-style-type: none"> - навыками работы с разноплановыми источниками; - способностью к эффективному поиску информации в изучаемых областях знаний, ее анализу и систематизации; - способами совершенствования профессиональных знаний и умений путем использования возможностей информационной среды 		

Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)

1. Искусство Древнего мира
 - 1.1 Введение в изучение истории искусств
 - 1.2 Происхождение искусства. Первобытное искусство
 - 1.3 Искусство древнего Египта. Основные этапы развития
 - 1.4 Искусство Месопотамии
 - 1.5 Эгейское (крито-микенское) искусство
 - 1.6 Искусство древней Греции. Основные периоды
 - 1.7 Искусство древней Греции: архитектура, скульптура
 - 1.8 Искусство этрусков
 - 1.9 Искусство Древнего Рима
2. Искусство средних веков – эпоха Возрождения
 - 2.1 Искусство средних веков: дороманский период
 - 2.2 Искусство средних веков: романский период
 - 2.3 Искусство средних веков: готический период
 - 2.4 Искусство итальянского Возрождения. Проторенессанс, раннее Возрождение
 - 2.5 Искусство Высокого и позднего Возрождения
 - 2.6 Искусство северного Возрождения
3. Древнерусское искусство
 - 3.1 Общая характеристика искусства Древней Руси. Архитектура Древней Руси
 - 3.2 Монументальная живопись древней Руси
 - 3.3 Иконопись древней Руси
 - 3.4 Экзамен

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>4. Западноевропейское искусство XVII – XVIII вв.</p> <p>4.1 Стили барокко. Искусство Италии XVII в.</p> <p>4.2 Тема: Искусство Франции XVII в. Классицизм</p> <p>4.3 Искусство Фландрии, Голландии и Испании XVII века</p> <p>4.4 Искусство Франции XVIII века. Стиль рококо</p> <p>4.5 Искусство Франции 2 пол. XVIII века. Неоклассицизм</p> <p>5. Зарубежное искусство XIX в.</p> <p>5.1 Романтизм в европейском искусстве XIX века</p> <p>5.2 Реализм в европейском искусстве XIX века</p> <p>5.3 Импрессионизм и постимпрессионизм</p> <p>5.4 Скульптура 2 пол. XIX в.</p> <p>5.5 Стиль модерн в искусстве рубежа XIX – XX вв.</p> <p>6. Русское искусство XVIII в.</p> <p>6.1 Общая характеристика русского искусства XVIII века. Искусство петровской эпохи</p> <p>6.2 Русское искусство середины XVIII века</p> <p>6.3 Русское искусство 2-й пол XVIII века</p> <p>6.4 Архитектура и скульптура 2 –пол. XVIII в.</p> <p>7. Русское искусство XIX в.</p> <p>7.1 Общая характеристика русского искусства 1-й пол. XIX века. Архитектура</p> <p>7.2 Русское искусство 1-й пол. XIX века. Скульптура</p> <p>7.3 Русское искусство 1-й пол. XIX века. Живопись</p> <p>7.4 Русское искусство 2-й пол. XIX века</p> <p>7.5 Объединение ТПХВ. Основные жанры и художники</p> <p>8. Отечественное искусство рубежа XIX – XX вв.</p> <p>8.1 Архитектура и скульптура рубежа XIX – XX веков</p> <p>8.2 Творческие объединения рубежа веков: «Мир искусства»</p> <p>8.3 Творческие объединения рубежа веков: «Союз русских художников», «Голубая роза»</p> <p>8.4 Творческие объединения рубежа веков: «Бубновый валет»</p> <p>8.5 Русский авангард начала XX века</p> <p>9. Зарубежное искусство XX в.</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>9.1 Модернизм в зарубежном искусстве XX века 9.2 Постмодернизм в зарубежном искусстве XX века 9.3 Основные этапы развития зарубежной архитектуры XX века 9.4 Зарубежная скульптура XX века 10. Отечественное искусство XX в. 10.1 Искусство первых лет советской власти 10.2 Советское искусство 20-х г. XX в. 10.3 Советское искусство 30-х и 40-х. гг. XX в. 10.4 Советское искусство 60-х и 70-х. гг. XX в. 10.5 Советское искусство 80-х г. XX в. Художники советского андеграунда и русского зарубежья 10.6 Экзамен</p>	
Б1.Б.11	<p>АКАДЕМИЧЕСКИЙ РИСУНОК</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля) повышение исходного уровня владения рисунком достигнутого на предыдущей ступени образования, и овладение студентами необходимым и достаточным уровнем профессиональной компетенции для решения художественно-творческих задач и дальнейшего самообразования.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы Дисциплина Академический рисунок входит в базовую часть учебного плана образовательной программы. Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик: Владение элементарными художественными навыками, а также знаниями (умениями, владение навыками) полученные при параллельном изучении "Живописи" Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик: Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы Академическая живопись Академическая скульптура Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения</p>	360 (10)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>																	
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>																	
дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения В результате освоения дисциплины (модуля) «Академический рисунок» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:																				
<table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Структурный элемент компетенции</i></th><th><i>Планируемые результаты обучения</i></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2">ОПК-1 способностью владеть рисунком, умением использовать рисунки в практике составления композиции и переработкой их в направлении проектирования любого объекта, иметь навыки линейно-конструктивного построения и понимать принципы выбора техники исполнения конкретного рисунка</td></tr> <tr> <td>Знать</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - Приемы и методы работы; - Методическую последовательность ведения рисунка; - Принципы выбора техники исполнения </td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - Применять приемы и методы в художественно-творческой деятельности. - Применять методику построения изображения на плоскости </td></tr> <tr> <td>Владеть</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - Навыками работы в академическом рисунке </td></tr> <tr> <td colspan="2">ПК-1 способностью владеть рисунком и приемами работы, с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями</td></tr> <tr> <td>Знать</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - Методы ведения рисунка, - Приемы передачи изображения, - Материал используемый в работе </td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - Применять различные материалы, - Последовательно вести рисунок используя методы и приемы изображения. </td></tr> <tr> <td>Владеть</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - Навыками работы с материалом, - Методами и приемами работы в рисунке </td></tr> </tbody> </table>			<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>	ОПК-1 способностью владеть рисунком, умением использовать рисунки в практике составления композиции и переработкой их в направлении проектирования любого объекта, иметь навыки линейно-конструктивного построения и понимать принципы выбора техники исполнения конкретного рисунка		Знать	<ul style="list-style-type: none"> - Приемы и методы работы; - Методическую последовательность ведения рисунка; - Принципы выбора техники исполнения 	Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - Применять приемы и методы в художественно-творческой деятельности. - Применять методику построения изображения на плоскости 	Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - Навыками работы в академическом рисунке 	ПК-1 способностью владеть рисунком и приемами работы, с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями		Знать	<ul style="list-style-type: none"> - Методы ведения рисунка, - Приемы передачи изображения, - Материал используемый в работе 	Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - Применять различные материалы, - Последовательно вести рисунок используя методы и приемы изображения. 	Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - Навыками работы с материалом, - Методами и приемами работы в рисунке
<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>																			
ОПК-1 способностью владеть рисунком, умением использовать рисунки в практике составления композиции и переработкой их в направлении проектирования любого объекта, иметь навыки линейно-конструктивного построения и понимать принципы выбора техники исполнения конкретного рисунка																				
Знать	<ul style="list-style-type: none"> - Приемы и методы работы; - Методическую последовательность ведения рисунка; - Принципы выбора техники исполнения 																			
Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - Применять приемы и методы в художественно-творческой деятельности. - Применять методику построения изображения на плоскости 																			
Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - Навыками работы в академическом рисунке 																			
ПК-1 способностью владеть рисунком и приемами работы, с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями																				
Знать	<ul style="list-style-type: none"> - Методы ведения рисунка, - Приемы передачи изображения, - Материал используемый в работе 																			
Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - Применять различные материалы, - Последовательно вести рисунок используя методы и приемы изображения. 																			
Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - Навыками работы с материалом, - Методами и приемами работы в рисунке 																			
Структура, объём и содержание дисциплины (модуля) 1. Рисунок натюрморта																				

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	1.1 Натюрморт из геометрических тел 1.2 Рисование бытовых предметов, инструментов, технических деталей машин 1.3 Натюрморт из бытовых предметов 1.4 Рисование драпировок 1.5 Рисование бытовых предметов с частью интерьера пространства 2. Архитектурные детали 2.1 Рисунок гипсовой розетки 2.2 Рисунок капители 2.3 Экзамен 3. Рисунок головы человека 3.1 Рисунок гипсовых частей лица 3.2 Рисунок гипсовой головы (обрубовка) 3.3 Рисунок античной гипсовой головы 3.4 Рисунок головы человека 3.5 Рисунок головы человека с плечевым поясом 4. Фигура человека 4.1 Рисунок гипсового анатомического торса 4.2 Зарисовки фигуры человека в интерьере 4.3 Рисунок фигуры человека в интерьере	
Б1.Б.12	АКАДЕМИЧЕСКАЯ ЖИВОПИСЬ Цели освоения дисциплины (модуля) повышение исходного уровня владения живописью достигнутого на предыдущей ступени образования, и овладение студентами необходимым и достаточным уровнем общепрофессиональных компетенций для решения художественно-творческих задач в профессиональной деятельности, а также для дальнейшего самообразования. Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы Дисциплина Академическая живопись входит в базовую часть учебного плана образовательной программы. Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:	324 (9)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>															
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>															
	<p>Владение элементарными художественными навыками, а также знания (умения, владения), формируемые в результате параллельного изучения «Академического рисунка».</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Академическая живопись» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Структурный элемент компетенции</th><th>Планируемые результаты обучения</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ОПК-2 владением основами академической живописи, приемами работы с цветом и цветовыми композициями</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - основные принципы изображения на плоскости; - основы цветоведения, цветовые гармонии; - основные техники живописи </td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - выстраивать цвето-ритмическую организацию плоскости; - применять средства художественной выразительности при построении цветовой композиций различной степени сложности </td></tr> <tr> <td>Владеть</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - методами и приемами работы с цветом и цветовыми композициями </td></tr> <tr> <td>ОПК-5 способностью реализовывать педагогические навыки при преподавании художественных и проектных дисциплин (модулей)</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - методы и способы изображения в академической живописи; - эвристические методы обучения </td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - строить типичные модели творческих задач; - ставить учебные цели, искать и использовать необходимые средства и способы их достижения, контролировать и оценивать учебную деятельность и ее результаты </td></tr> </tbody> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОПК-2 владением основами академической живописи, приемами работы с цветом и цветовыми композициями		Знать	<ul style="list-style-type: none"> - основные принципы изображения на плоскости; - основы цветоведения, цветовые гармонии; - основные техники живописи 	Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - выстраивать цвето-ритмическую организацию плоскости; - применять средства художественной выразительности при построении цветовой композиций различной степени сложности 	Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - методами и приемами работы с цветом и цветовыми композициями 	ОПК-5 способностью реализовывать педагогические навыки при преподавании художественных и проектных дисциплин (модулей)		Знать	<ul style="list-style-type: none"> - методы и способы изображения в академической живописи; - эвристические методы обучения 	Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - строить типичные модели творческих задач; - ставить учебные цели, искать и использовать необходимые средства и способы их достижения, контролировать и оценивать учебную деятельность и ее результаты 	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения																	
ОПК-2 владением основами академической живописи, приемами работы с цветом и цветовыми композициями																		
Знать	<ul style="list-style-type: none"> - основные принципы изображения на плоскости; - основы цветоведения, цветовые гармонии; - основные техники живописи 																	
Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - выстраивать цвето-ритмическую организацию плоскости; - применять средства художественной выразительности при построении цветовой композиций различной степени сложности 																	
Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - методами и приемами работы с цветом и цветовыми композициями 																	
ОПК-5 способностью реализовывать педагогические навыки при преподавании художественных и проектных дисциплин (модулей)																		
Знать	<ul style="list-style-type: none"> - методы и способы изображения в академической живописи; - эвристические методы обучения 																	
Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - строить типичные модели творческих задач; - ставить учебные цели, искать и использовать необходимые средства и способы их достижения, контролировать и оценивать учебную деятельность и ее результаты 																	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	<p>Владеть</p> <ul style="list-style-type: none"> - методикой выполнения живописных этюдов; - навыками анализа изображения для самореализации в учебном процессе, используя творческий потенциал 		
Б1.Б.13	<p>АКАДЕМИЧЕСКАЯ СКУЛЬПТУРА</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p>		72 (2)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>								
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>								
	<p>повышение исходного уровня владения объёмно-пластической формой достигнутого на предыдущей ступени образования, и овладение студентами необходимым и достаточным уровнем общепрофессиональной компетенции для решения художественно-творческих задач в профессиональной деятельности, а также для дальнейшего самообразования.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Академическая скульптура входит в базовую часть учебного плана образовательной программы. Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Для освоения дисциплины «Академическая скульптура» студенты используют знания, умения, навыки, сформированные в ходе параллельного изучения дисциплин «Академический рисунок», «Технический рисунок. Инженерная графика», «История искусств», «Проектная деятельность», «Основы производственного мастерства».</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Пропедевтика</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>Технический рисунок. Инженерная графика</p> <p>Пластическое моделирование</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Академическая скульптура» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Структурный элемент компетенции</th><th>Планируемые результаты обучения</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ОПК-3 способность обладать начальными профессиональными навыками скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>- основные виды, методы и приемы скульптуры.</td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td>- работать с основными материалами и инструментами, используемые при построении рельефа.</td></tr> </tbody> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОПК-3 способность обладать начальными профессиональными навыками скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании		Знать	- основные виды, методы и приемы скульптуры.	Уметь	- работать с основными материалами и инструментами, используемые при построении рельефа.	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения									
ОПК-3 способность обладать начальными профессиональными навыками скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании										
Знать	- основные виды, методы и приемы скульптуры.									
Уметь	- работать с основными материалами и инструментами, используемые при построении рельефа.									

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	<p>Владеть</p> <ul style="list-style-type: none"> - навыками изготовления основы под рельеф – плинта; - основными методами и приемами скульптуры; - навыками моделирования простейших форм в рельефе. 		
Б1.Б.14	<p>ПЛАСТИЧЕСКОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Формирование у студентов определённого уровня компетенций соответствующих требованиям федерального образовательного государственного стандарта (ФГОС ВО) третьего поколения по специальности 54.03.01 «Дизайн», профиль дизайн среды: навыка-ми художественной, проектной, информационно-технологической и научно-исследовательская деятельности.</p> <ul style="list-style-type: none"> • художественная деятельность: выполнение художественного моделирования и эскизирования; владение навыками композиционного формообразования и объемного макетирования; • проектная деятельность: выполнение комплексных дизайн-проектов, изделий и систем, предметных и информационных комплексов на основе методики ведения проектно-художественной деятельности; владение технологиями изготовления объектов дизайна и макетирования; владение методами эргономики и антропометрии; • информационно-технологическая деятельность: 	180 (5)	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>владение современными информационными технологиями для создания графических образов, проектной документации, компьютерного моделирования;</p> <p>организационно-управленческая деятельность:</p> <p>готовностью организовать проектную деятельность;</p> <ul style="list-style-type: none"> • научно-исследовательская деятельность; <p>применение методов научных исследований при создании дизайн-проектов.</p> <p>Определение и повышение исходного уровня знаний профессиональными навыками скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании, владения рисунком и приемами работы, с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями; овладение студентами необходимым и достаточным уровнем компетенции для решения задач в различных областях дизайн-проектирования, а также для дальнейшего самообразования.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Пластическое моделирование входит в базовую часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Академическая скульптура</p> <p>Психология визуального восприятия графических изображений</p> <p>Технический рисунок. Инженерная графика</p> <p>Эргономика</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Конструирование и моделирование</p> <p>Информационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Информационные технологии в дизайне среды</p> <p>История и типология архитектурных форм</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Материаловедение и технологии современного дизайна среды</p> <p>Оборудование и благоустройство средовых объектов и систем</p> <p>Комpetенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Пластическое моделирование» обучающийся должен обладать</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>						
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>						
	<p>следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <tr> <td style="width: 15%;">Структурный элемент компетенции</td><td>Планируемые результаты обучения</td></tr> <tr> <td></td><td>ОПК-3 способность обладать начальными профессиональными навыками скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании</td></tr> <tr> <td style="width: 15%;">Знать</td><td>основные определения и понятия макетирования и моделирования; основные методы исследований, используемых в макетировании и моделировании; приемы работы в макетировании и моделировании; определения понятий макетирования и моделирования, называет их структурные характеристики; определения процессов макетирования и моделирования; технологию изготовления макетов и моделей</td></tr> </table>		Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения		ОПК-3 способность обладать начальными профессиональными навыками скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании	Знать	основные определения и понятия макетирования и моделирования; основные методы исследований, используемых в макетировании и моделировании; приемы работы в макетировании и моделировании; определения понятий макетирования и моделирования, называет их структурные характеристики; определения процессов макетирования и моделирования; технологию изготовления макетов и моделей	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения								
	ОПК-3 способность обладать начальными профессиональными навыками скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании								
Знать	основные определения и понятия макетирования и моделирования; основные методы исследований, используемых в макетировании и моделировании; приемы работы в макетировании и моделировании; определения понятий макетирования и моделирования, называет их структурные характеристики; определения процессов макетирования и моделирования; технологию изготовления макетов и моделей								

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Уметь	<p>применять профессиональные навыки скульптора к дизайн-проекту</p> <p>проектировать объекты среды в объемно-пространственных композициях;</p> <p>воссоздавать формы предметов по чертежу и изображать ее в изометрических, в свободных проекциях и в макете</p> <p>обсуждать способы эффективного решения дизайн-проекта в макете;</p> <p>распознавать эффективное решение от неэффективного;</p> <p>объяснять (выявлять и строить) типичные модели задач в макетировании и моделировании;</p> <p>применять знания изготовления макетов и моделей в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне;</p> <p>приобретать знания в области моделирования и макетирования;</p> <p>корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания.</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	<p>практическими навыками использования элементов в макетировании и моделировании на других дисциплинах, на занятиях в аудитории и на практике;</p> <p>способами демонстрации умения анализировать ситуацию при создании макетов и моделей;</p> <p>широкими практическими навыками использования профессиональных навыков скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании в профессиональной деятельности, экспериментально-творческой проектной деятельности;</p> <p>способами оценивания значимости и практической пригодности полученных результатов;</p> <p>возможностью междисциплинарного применения навыков макетирования;</p> <p>основными методами исследования в области моделирования, практическими умениями и навыками их использования;</p> <p>основными методами решения задач в области макетирования и моделирования;</p> <p>профессиональным языком предметной области знания;</p> <p>способами совершенствования профессиональных знаний и умений путем использования возможностей информационной среды.</p>	
	ПК-1 способностью владеть рисунком и приемами работы, с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями		
	Знать	<p>рисунок и приемы работы;</p> <p>основные определения и понятия в макетировании и моделировании;</p> <p>обоснование художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании;</p> <p>правила работы с цветом и цветовыми композициями</p>	

Индекс	Наименование дисциплины		Общая трудоемкость, часов
1	2		3
1	Уметь	<p>проявлять творческую инициативу в профессиональной деятельности; обосновывать художественный замысел дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями; применять знания в макетировании и моделировании в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне;</p> <p>корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания.</p>	
	Владеть	<p>приемами методами изобразительного языка академического рисунка, академической живописи, приемами колористики;</p> <p>приемами работы в макетировании и моделировании (объемного и графического моделирования формы объекта);</p> <p>основами академической скульптуры на примере образцов классической культуры и живой природы.</p> <p>техникой круглой скульптуры и рельефа, умением работать в различных пластических материалах с учетом их специфики для создания пространственных композиций различной степени сложности.</p>	
	Код индикатора	Индикатор достижения компетенции	
<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Раздел Психологические закономерности восприятия пространственных форм</p> <p>1.1 Виды пластических искусств истории их развития. Особенности контуррельефа, рельефа, горельефа и барельефа. Связь пластического моделирования и скульптуры. История формирования учебного курса «Пластическое моделирование» и его задачи в профессиональной деятельности дизайнеров</p> <p>1.2 Психологические закономерности восприятия пространственных форм. Зрительное восприятие и его особенности. Картинное и пространственное восприятие. Оптимальные условия восприятия</p>			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>пространственной формы предмета.</p> <p>2. Раздел Закономерности композиции ленточного орнамента</p> <p>2.1 История развития ленточного орнамента. Ленточная композиция в древнем мире. Фриз как разновидность ленточной композиции. Скульптурный и орнаментальный фриз в европейском искусстве.</p> <p>2.2 Средства и приемы композиции выполнения ленточного орнамента.</p> <p>3. Раздел Композиционные законы формообразования</p> <p>3.1 Формообразование: картиное и пространственное (средовое) восприятие формы</p> <p>3.2 Фронтальная композиция; пластика пространственной формы</p> <p>3.3 Объемно-пространственная композиция</p> <p>4. Раздел Техники и средства пластической разработки поверхности</p> <p>4.1 Практические приемы моделирования: фактура и рельеф. Простые объемно-пространственные формы</p> <p>4.2 Кулисные поверхности. Трансформируемые поверхности</p> <p>5. Раздел Объемно-пространственная композиция</p> <p>5.1 Влияние разных техник и материалов на визуальный образ объекта</p> <p>5.2 Тематические объемно-пространственные композиции (ОПК)</p> <p>5.3 Формирование навыков объективной самооценки студентов своих объектов пластического моделирования.</p>	
Б1.Б.15	<p>ТЕХНИЧЕСКИЙ РИСУНОК. ИНЖЕНЕРНАЯ ГРАФИКА</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>1. Формирование у студентов компетенций, соответствующих требованиям ФГОС.</p> <p>2. Формирование у студентов базовых знаний и умений по теории и практике чтения и выполнения чертежей различного назначения;</p> <p>3. Повышение культурного уровня и интеллектуальных возможностей студентов за счёт оптимизации и рационализации умственных и практических приёмов учебной работы, а также активного включения студентов в процесс познания теории и практики графических изображений;</p> <p>4. Раскрытие творческого потенциала, развитие образного мышления и динамических пространственных представлений студентов в ходе выполнения разных по типу и сложности графических заданий, анализа конструктивных особенностей формы объектов окружающей предметной среды.</p> <p>5. Овладение студентами необходимым и достаточным уровнем компетенций для решения технологических задач в различных областях профессиональной деятельности, и для дальнейшего самообразования.</p>	108 (3)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>				
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>				
	<p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Дисциплина «Технический рисунок. Инженерная графика» входит в базовую часть блока 1 образовательной программы по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн».</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения смежных дисциплин (черчения, технологии, геометрии) в системе довузовского образования. Студент должен обладать пространственными представлениями, абстрактным мышлением, умением выполнять эскизы и чертежи предметов, готовностью к самообразованию.</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Эргономика</p> <p>Конструирование и моделирование</p> <p>Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности</p> <p>Учебная - практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности</p> <p>Технический рисунок. Основы перспективы</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Технический рисунок. Инженерная графика» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px; vertical-align: top;">Структурный элемент компетенции</td><td style="padding: 5px; vertical-align: top;">Планируемые результаты обучения</td></tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 5px; vertical-align: top;">ОПК-3 способность обладать начальными профессиональными навыками скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании</td></tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОПК-3 способность обладать начальными профессиональными навыками скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании		
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения					
ОПК-3 способность обладать начальными профессиональными навыками скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании						

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Знать	основную терминологию, принятую ГОСТ по техническому рисунку и инженерной графике; основные методы проецирования, используемые в практике выполнения проекционных, архитектурных, машиностроительных чертежей, а также в макетировании и моделировании; основные правила и примы самостоятельного использования проекционных методов в решении проектных задач	
	Уметь	находить оптимальные способы эффективного применения инженерной графики в сфере профессиональной деятельности строить типичные комплексные чертежи и макеты в рамках решения проектных задач; использовать методы графических построений в смежных областях знаний, макетировании, проектировании, конструировании	
	Владеть	практическими навыками использования методов проецирования на других дисциплинах, в проектной деятельности, при выполнении рабочих и демонстрационных макетов; способами демонстрации умения анализировать ситуацию и выбирать наиболее оптимальные способы графических построений изображения; методами проецирования – получения изображения на плоскости	
	ПК-1 способностью владеть рисунком и приемами работы, с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
ПК-10	Знать	правила выполнения технического рисунка, простых предметов и сложных объектов; о роли цветоведения в построении технического рисунка, чертежа, другого наглядного изображения; композиционные закономерности в изображениях на плоскости, в макетировании и моделировании	
	Уметь	выполнять технический рисунок и чертеж простых геометрических фигур; работать различными чертежными инструментами, материалами, использовать различные техники в обеспечении наглядности изображения	
	Владеть	способностью построения комплексных чертежей, наглядных изображений в решении задач проектирования; способами реализации законов цветоведения и композиции в чертежах и макетах.	
	ПК-10 способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам		
	Знать	возможности использования информационных ресурсов в получении знаний по теории графических изображений; основные графические редакторы и другие информационные ресурсы, используемые для выполнения чертежей и проектов; правила выполнения графических изображений с использованием информационных технологий	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	<p>Уметь</p> <p>использовать информационные ресурсы в изучении материалов по проектируемым объектам; составлять техническую документацию к проекту в соответствии с ГОСТ; самостоятельно приобретать знания в области использования современных информационных ресурсов; использовать графические редакторы для выполнения чертежа, наглядного изображения</p> <p>Владеть</p> <p>практическими навыками использования информационных ресурсов в проектной деятельности, при составлении технической документации, а также в смежных областях знаний; способами совершенствования графической и проектной грамотности путем использования информационных ресурсов.</p>		
Б1.Б.16	<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Основные правила выполнения и оформления чертежей</p> <p>1.1 ЕСКД: понятие, назначение, применение в создании технической документации</p> <p>1.2 Правила оформления чертежей: форматы, масштабы, типы линий, шрифты чертежные.</p> <p>1.3 Геометрические построения: деление отрезков, окружностей на равные части, сопряжения</p> <p>2. Проекционное черчение</p> <p>2.1 Виды: основные, дополнительные, местные. Выбор главного вида и необходимого количества видов.</p> <p>Аксонометрические проекции</p> <p>2.2 Разрезы: простые и сложные, соединение части вида и части разреза в комплексном чертеже</p> <p>2.3 Сечения: виды сечений, их назначение и правила выполнения.</p> <p>3. Машиностроительное черчение</p> <p>3.1 Резьбы: виды резьбы, правила выполнения разъемных и неразъемных соединений.</p> <p>3.2 Резьбовые соединения: болтовое соединение, шпилечное соединение, винтовое соединение</p> <p>3.3 Правила выполнения сборочных чертежей. Спецификация.</p> <p>ТЕХНИЧЕСКИЙ РИСУНОК. ОСНОВЫ ПЕРСПЕКТИВЫ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p>	108 (3)	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>1. Формирование у студентов компетенций, соответствующих требованиям ФГОС.</p> <p>2. Формирование у студентов базовых знаний и умений по теории и практике чтения и выполнения перспективных изображений;</p> <p>3. Повышение культурного уровня и интеллектуальных возможностей студентов за счёт оптимизации и рационализации умственных и практических приёмов учебной работы, а также активного включения студентов в процесс познания теории и практики перспективных изображений;</p> <p>4. Раскрытие творческого потенциала, развитие образного мышления и динамических пространственных представлений студентов в ходе выполнения разных по типу и сложности графических заданий, анализа конструктивных особенностей формы объектов окружающей предметной среды.</p> <p>5. Овладение студентами необходимым и достаточным уровнем компетенций для решения технологических задач в различных областях профессиональной деятельности, и для дальнейшего самообразования.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Технический рисунок. Основы перспективы входит в базовую часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Технический рисунок. Инженерная графика</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Конструирование и моделирование</p> <p>Учебная - практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности</p> <p>Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Технический рисунок. Основы перспективы» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	
	ОПК-3 способность обладать начальными профессиональными навыками скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании		
	Знать	основные понятия в теории и практике перспективных изображений; основные методы проецирования, используемые в практике выполнения проекционных, архитектурных, перспективных чертежей, а также в макетировании и моделировании; основные правила и примы самостоятельного использования проекционных методов, приемов построения перспективных изображений в решении проектных задач	
	Уметь	находить оптимальные способы эффективного применения методов перспективы в графических изображениях; использовать методы перспективных построений в смежных областях знаний, макетировании, проектировании, конструировании	
	Владеть	практическими навыками использования методов проецирования в проектной деятельности, при выполнении рабочих и демонстрационных макетов; способами демонстрации умения анализировать ситуацию и выбирать наиболее оптимальные способы графических построений в решении проектных задач; методами проецирования – получения изображения на плоскости	
	ПК-7 способностью выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	<p>Знать</p> <p>возможности использования методов центрального проецирования при выполнении эталонных образцов дизайна; необходимые приемы выполнения объекта дизайна по перспективному изображению</p> <p>Уметь</p> <p>выполнять перспективные изображения проектируемого объекта и его элементов; выполнять сложные эталонные образцы объекта дизайна по перспективному изображению</p> <p>Владеть</p> <p>способностями комплексного применения перспективных изображений в проектировании, макетировании способами выполнения эталонных образцов объекта дизайна</p>		
<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Общие сведения развития перспективы как науки</p> <p>1.1 История развития перспективы в Европе и России.</p> <p>1.2 Перспектива как основа графических изображений: методы проецирования</p> <p>1.3 Перспективный аппарат и его свойства, элементы перспективного аппарата (построения и обозначения)</p> <p>2. Основные перспективные построения</p> <p>2.1 Перспектива точки, положение точки относительно перспективного аппарата</p> <p>2.2 Перспектива прямой, положение прямой относительно перспективного аппарата</p> <p>2.3 Перспективные масштабы, построение, область применения. Построение объектов по перспективным масштабам.</p> <p>3. Построение перспективных изображений объектов предметно-пространственной среды</p> <p>3.1 Методы перспективы: сетка, совмещение, метод архитектора</p> <p>3.2 Построение теней в перспективе, выбор источника освещения, светотень.</p>			
Б1.Б.17	ПРОПЕДЕВТИКА		180 (5)
<p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Целями освоения дисциплины «Пропедевтика» является:</p>			

Индекс	Наименование дисциплины	Общая трудоемкость, часов				
1	2	3				
	<p>- развитие у студентов личностных качеств, а также формирование общепрофессиональных и профессиональных компетенций в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн;</p> <p>- освоение пропедевтических и методологических основ композиционного формообразования в проектировании среды;</p> <p>- ознакомление с основами композиционного формообразования, его роли в проектировании среды;</p> <p>- изучение закономерностей композиции, ее свойств и средств;</p> <p>- освоение приемов создания формальной композиции в различных ее видах;</p> <p>- овладение практическими навыками выполнения различных композиционных решений.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Пропедевтика входит в базовую часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>Психология визуального восприятия графических изображений</p> <p>Пластическое моделирование</p> <p>Основы методологии дизайна</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Производственная – преддипломная практика</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Пропедевтика» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1" data-bbox="361 1256 1859 1446"> <tr> <td data-bbox="361 1256 646 1367">Структурный элемент компетенции</td><td data-bbox="646 1256 1859 1367">Планируемые результаты обучения</td></tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="361 1367 646 1446">ОПК-4 способностью применять современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии, применяемые в дизайн-проектировании</td></tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОПК-4 способностью применять современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии, применяемые в дизайн-проектировании		
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения					
ОПК-4 способностью применять современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии, применяемые в дизайн-проектировании						

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
1	Знать	Основные определения и понятия при работе с плоскостной и объемно-пространственной композицией; основные определения понятий композиционных средств и свойств.	
	Уметь	Выделять основные методы исследований, распознавать эффективное решение от неэффективного; объяснять (выявлять и строить) типичные модели решения композиционных задач с помощью оборудования; применять полученные знания в профессиональной деятельности.	
	Владеть	Основными методами решения задач в области композиции; практическими навыками использования элементов данной дисциплины на других дисциплина и на занятиях в аудитории; способами демонстрации умения анализировать композиционную ситуацию с помощью оборудования.	
	ОПК-6 способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности		
	Знать	Основные задачи и этапы выполнения композиции. Средства повышения собственной профессиональной квалификации на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий.	
	Уметь	Выделять наиболее эффективные методы исследований, используемых в работе над композицией с применением информационно-коммуникационных технологий; применять полученные знания в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий.	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	<p>Основными навыками решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий.</p> <p>Способами анализа композиций и проведения композиционного поиска.</p> <p>ПК-2 способностью обосновать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</p>	
	Знать	<p>Основные определения и понятия определения и понятия композиционных задач, основанных на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; основные цели, задачи и правила композиционных задач; определения процессов художественного проектирования и композиционного исследования.</p>	
	Уметь	<p>Выделять наиболее эффективные методы композиционного исследования; обсуждать способы эффективного решения композиционных задач; применять знания в профессиональной деятельности; корректно выражать и аргументировано обосновывать положения предметной области знания</p>	
	Владеть	<p>Наиболее эффективными практическими навыками творческого исполнения основанного на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи;</p> <p>способами демонстрации умения анализировать композиционное формообразование; методами композиционного формообразования и практическими умениями и навыками использования различных методов композиционного формообразования и творческого исполнения основными методами решения задач в области дизайнерского проектирования.</p>	
<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Основы формальной композиции</p> <p>1.1. Тема: Композиция в проектировании. Виды композиции. Понятие «Композиция», цели и задачи композиции в проектировании среды. Виды композиции: фронтальная, объемная, пространственная (объемно-пространственная).</p> <p>1.2 Свойства композиции. Целостность и гармоничность, равновесие, выразительность, тектоника.</p>			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>Специфические средства выразительности композиции.</p> <p>1.3 1.3. Средства композиции. Симметрия и асимметрия, статика и динамика, нюанс и контраст, метр и ритм, пропорции и масштаб (композиционный масштаб).</p> <p>2. Цветовая композиция</p> <p>2.1 Цветовая доминанта. Цвет, тон, насыщенность.</p> <p>2.2 Ассоциативная цветовая композиция. Композиция на основе Хокку.</p> <p>3. Объемно-пространственная композиция.</p> <p>3.1 Три основных вида объемно-пространственной композиции на основе стандартных параллелепипедов.</p> <p>3.2 Выполнение объемно-пространственной композиции на основе формальной плоскостной композиции.</p> <p>3.3 Разработка объемно-пространственной композиции на основе сказки с простым сюжетом.</p>	
Б1.Б.18	<p>ОСНОВЫ ПРОИЗВОДСТВЕННОГО МАСТЕРСТВА</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Целями освоения дисциплины «Основы производственного мастерства» является:</p> <ul style="list-style-type: none"> - развитие у студентов личностных качеств, а также формирование общепрофессиональных и профессиональных компетенций в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн; - освоение специальных знаний в области эргономики; - ознакомление студентов с понятиями, структурой и ключевыми проблемами современной эргономики и антропометрии в контексте художественного проектирования; - овладение студентами необходимым и достаточным уровнем компетенций в рамках учебной дисциплины «Основы производственного мастерства» - овладение владение практическими навыками выполнения различных эргономических схем и таблиц. <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Основы производственного мастерства входит в базовую часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы: знания (умения, владения), сформирован-ные в результате изучения академической живописи, академический рисунок, психоло-гии визуального восприятия графических</p>	648 (18)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>								
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>								
	<p>изображений, технического рисунка, основ перспективы. Кроме того - способность к самоорганизации и самообразованию, способность к абстрактному мышлению, анализу, синтезу, готовность творческого мышления, владение основными навыками работы с компьютером, умение чертить.</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Конструирование и моделирование</p> <p>Пластическое моделирование</p> <p>Эргономика</p> <p>Проектная графика</p> <p>Основы методологии дизайна</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Основы производственного мастерства» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Структурный элемент компетенции</i></th><th><i>Планируемые результаты обучения</i></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ПК-3 способностью учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>основные исторические этапы развития и становления различных мате-риалов из которых могут быть изготовлены объекты графического дизай-на, основные правила составления технологических карт изготовления объектов графического дизайна.</td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td>уметь использовать различные материал для составления объектов графи-ческого дизайна при выполнении семестровых проектов. применять зна-ния в профессиоナルной деятельности; корректно выражать и аргументи-ровано обосновывать положения предметной области знания.</td></tr> </tbody> </table>	<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>	ПК-3 способностью учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств		Знать	основные исторические этапы развития и становления различных мате-риалов из которых могут быть изготовлены объекты графического дизай-на, основные правила составления технологических карт изготовления объектов графического дизайна.	Уметь	уметь использовать различные материал для составления объектов графи-ческого дизайна при выполнении семестровых проектов. применять зна-ния в профессиоナルной деятельности; корректно выражать и аргументи-ровано обосновывать положения предметной области знания.	
<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>									
ПК-3 способностью учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств										
Знать	основные исторические этапы развития и становления различных мате-риалов из которых могут быть изготовлены объекты графического дизай-на, основные правила составления технологических карт изготовления объектов графического дизайна.									
Уметь	уметь использовать различные материал для составления объектов графи-ческого дизайна при выполнении семестровых проектов. применять зна-ния в профессиоナルной деятельности; корректно выражать и аргументи-ровано обосновывать положения предметной области знания.									

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	владеть культурой мышления, способен к обобщению, анализу, восприятию информации, постановке цели и выбору путей её достижения. Наиболее эффективными практическими навыками составления требований по исполнению дизайн-проекта; способами демонстрации умения анализировать процесс выполнения дизайн-проекта с основными экономическими расчетами.	
	ПК-5 способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды		
	Знать	Основные задачи и этапы выполнения различных объектов из различных материалов. Основные этапы и принципы проектирования изделий из различных материалов.	
	Уметь	Выделять наиболее эффективные методы исследований, используемых в работе над построением необходимой документации; применять полученные знания в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне;	
	Владеть	Основными навыками решения стандартных задач профессиональной деятельности в процессе составления и выполнения дизайн-проекта.	
	ПК-6 способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике		
	Знать	Основные задачи и этапы выполнения изделий из разных материалов. Средства повышения собственной профессиональной квалификации на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий.	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>			<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>			<i>3</i>
ПК-8	Уметь	Выделять наиболее эффективные методы исследований, используемых в работе над созданием объектов из различных материалов; применять полученные знания в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне;		
	Владеть	Основными навыками решения стандартных задач профессиональной деятельности в процессе составления и выполнения дизайн-проекта.		
	ПК-8 способностью разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления: выполнять технические чертежи, разрабатывать технологическую карту исполнения дизайн-проекта			
	Знать	Основные задачи и этапы выполнения изделий из разных материалов. Средства повышения собственной профессиональной квалификации на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий.		
	Уметь	Выделять наиболее эффективные методы исследований, используемых в работе над созданием объектов из различных материалов; применять полученные знания в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне;		
	Владеть	Основными навыками решения стандартных задач профессиональной деятельности в процессе составления и выполнения дизайн-проекта.		
	ОПК-4 способностью применять современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии, применяемые в дизайне-проектировании			
	Знать	Основные задачи и этапы выполнения изделий из разных материалов. Средства повышения собственной профессиональной квалификации на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий.		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Уметь	Выделять наиболее эффективные методы исследований, используемых в работе над созданием объектов из различных материалов; применять полученные знания в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне;	
	Владеть	Основными навыками решения стандартных задач профессиональной деятельности в процессе составления и выполнения дизайн-проекта.	

Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)

1. Введение в предмет. Основы бумагопластики.

1.1. Тема: Введение в предмет. Цели и задачи дисциплины. Место дисциплины в учебном процессе.

1.2. Основы бумагопластики. Виды бумаги. Техники в бумагопластике. Приемы работы.

1.3. Создание фактур с использованием бумагопластики

1.4. Создание плоскостной композиции с имитацией фактур.

1.5. Создание объемно-пространственной композиции в бумагопластике

2. Орнамент.

2.1 История, теория орнамента. Элементы, ритм в орнаменте.

2.2 Разработка растительного орнамента

2.3 Разработка геометрического орнамента

2.4 Разработка орнамента с использованием числового ряда Фибоначчи. Разработка орнамента в программе Paint

2.5 Разработка орнамента по принципу "Золотого сечения"

2.6 Цветовое решение в орнаменте

3. Текстиль в интерьере.

3.1 Текстиль в интерьере. Виды текстиля.

3.2 Техники в создании авторского текстиля. Обзор техник.

3.3 Техники в создании авторского текстиля: вышивка. Машинная и счетная виды вышивок.

3.4 Техники в создании авторского текстиля: роспись. Художественная роспись ткани: холодный, горячий батик, свободная роспись, смешанные техники.

3.5 Техники в создании авторского текстиля: валяние. Приемы валяния. Работа на фелтинг -машине.

3.6 Техники в создании авторского текстиля: аппликация, синель, смешанные техники.

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>4. Текстиль как центр интерьерной композиции</p> <p>4.1 Интерьерные композиции.</p> <p>4.2 Разработка и выполнение панно для интерьера на заданную тему</p> <p>4.3 Разработка и выполнение объемно-пространственной текстильной композиции</p> <p>4.4 Оформление и подготовка экспонатов к выставке</p> <p>5. Художественная роспись по дереву как элемент декорирования интерьера</p> <p>5.1 Основы изучения кистевых росписей</p> <p>5.2 Хохломская роспись. Виды, технология.</p> <p>5.3 Городецкая роспись. Виды, технология.</p> <p>5.4 Урало-сибирская роспись</p> <p>6. Приемы освоении элементов и орнаментальных композиций народных росписей по дереву</p> <p>6.1 Хохломская роспись.</p> <p>6.2 Городецкая роспись.</p> <p>6.3 Урало-сибирская роспись.</p>	
Б1.Б.19	<p>ЭРГОНОМИКА</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля) развитие у студентов личностных качеств, а также формирование общепрофессиональных и профессиональных компетенций в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн;</p> <ul style="list-style-type: none"> - освоение специальных знаний в области эргономики; - ознакомление студентов с понятиями, структурой и ключевыми проблемами современной эргономики и антропометрии в контексте художественного проектирования; - овладение студентами необходимым и достаточным уровнем компетенций в рамках учебной дисциплины «Эргономика» - овладение владение практическими навыками выполнения различных эргономических схем и таблиц. <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы Дисциплина Эргономика входит в базовую часть учебного плана образовательной программы. Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p>	72 (2)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>Дисциплина Б1.Б.19 «Эргономика» входит в базовую часть образовательной программы Б1.Б по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн».</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы: знания (умения, владения), сформированные в результате изучения академической живописи, академический рисунок, психология визуального восприятия графических изображений, технического рисунка, основ перспективы. Кроме того - способность к самоорганизации и самообразованию, способность к абстрактному мышлению, анализу, синтезу, готовность творческого мышления, владение основными навыками работы с компьютером, умение чертить.</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Пропедевтика</p> <p>Учебная - практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности</p> <p>Конструирование и моделирование</p> <p>Пластическое моделирование</p> <p>Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности</p> <p>Проектная графика</p> <p>Методика преподавания дизайна</p> <p>Научные исследования в области современных технологий дизайна среды</p> <p>Научные исследования в области дизайна среды</p> <p>Основы стилеобразования в дизайне</p> <p>Проектирование торгового оборудования</p> <p>Стилеобразование в дизайне</p> <p>Научные исследования в области ландшафтного дизайна</p> <p>Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Производственная – преддипломная практика</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Эргономика» обучающийся должен обладать следующими</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	компетенциями:		
	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	
	ПК-4 способностью анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн- проекта		
	Знать	Основные задачи и этапы выполнения эргономических проблем. Средства повышения собственной профессиональной квалификации на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий.	
	Уметь	Выделять наиболее эффективные методы исследований, используемых в работе над построением эргономических схем и таблиц; применять полученные знания в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне;	
	Владеть	Основными навыками решения стандартных задач профессиональной деятельности в процессе составления и выполнения дизайн-проекта.	
	ПК-9 способностью составлять подробную спецификацию требований к дизайн- проекту и готовить полный набор документации по дизайн-проекту, с основными экономическими расчетами для реализации проекта		
	Знать	Основные определения и понятия эргономических требований к дизайн-проекту по составлению готового полного набора документации; основные цели, задачи и правила этапов проектирования и реализации проекта.	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>			<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>			<i>3</i>
1	Уметь	Выделять наиболее эффективные методы составления спецификации исследования; обсуждать способы эффективного решения эргономических проблем и задач; применять знания в профессиональной деятельности; корректно выражать и аргументировано обосновывать положения пред-метной области знания.		
	Владеть	Наиболее эффективными практическими навыками составления требований по исполнению дизайн-проекта; способами демонстрации умения анализировать процесс выполнения дизайн-проекта с основными экономическими расчетами.		
	ОПК-6 способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности			
	Знать	основные определения и понятия основ эргономики; основные методы научных исследований, используемых в изучении эргономики; решение стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Уметь	<p>обсуждать способы эффективного решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий;</p> <p>распознавать эффективное решение от неэффективного;</p> <p>объяснять (выявлять и строить) типичные модели стандартных задач;</p> <p>применять знания по основам эргономики в дизайне в профессиональной деятельности;</p> <p>приобретать знания в области основ эргономики;</p> <p>полностью анализировать нестандартные ситуации, и принимать правильные решения при решении стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий с учетом основных требований информационной безопасности</p> <p>корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания.</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	<p>Владеть</p> <p>практическими навыками использования знаний по эргономике на других дисциплинах;</p> <p>навыками и методиками обобщения результатов решения стандартных задач; способами оценивания значимости и практической пригодности полученных результатов;</p> <p>возможностью междисциплинарного применения знаний по эргономике;</p> <p>проявляет готовность действовать в нестандартных ситуациях, в решении стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности</p> <p>способами совершенствования профессиональных знаний и умений путем использования возможностей информационной среды.</p>		
Б1.Б.20	<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Введение. Общие сведения</p> <p>1.1 Общие исторические сведения возникновения и развития эргономики как науки</p> <p>1.2 Эргономика в России. Антропометрия</p> <p>2 Эргономика интерьера</p> <p>2.1 Эргономика рабочего пространства прихожей</p> <p>2.2 . Эргономика рабочего пространства кухни</p> <p>2.3 Эргономика рабочего пространства детских комнат</p> <p>2.4 Эргономика рабочего места за компьютером</p> <p>2.5 Эргономика мягкой мебели.</p> <p>КОНСТРУИРОВАНИЕ И МОДЕЛИРОВАНИЕ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Формирование у студентов определённого уровня компетенций соответствующих требованиям федерального образовательного государственного стандарта (ФГОС ВО) третьего поколения по специальности 54.03.01 «Дизайн», профиль дизайн среды: навыка-ми художественной, проектной, информационно-технологической и</p>		108 (3)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>научно-исследовательская деятельность.</p> <p>художественная деятельность:</p> <p>выполнение художественного моделирования и эскизирования;</p> <p>владение навыками композиционного формообразования и объемного макетирования;</p> <p>проектная деятельность:</p> <p>выполнение комплексных дизайн-проектов, изделий и систем, предметных и информационных комплексов на основе методики ведения проектно-художественной деятельности;</p> <p>владение технологиями изготовления объектов дизайна и макетирования;</p> <p>владение методами эргономики и антропометрии;</p> <p>информационно-технологическая деятельность:</p> <p>владение современными информационными технологиями для создания графических об-разов, проектной документации, компьютерного моделирования;</p> <p>организационно-управленческая деятельность:</p> <p>готовностью организовать проектную деятельность;</p> <p>научно-исследовательская деятельность;</p> <p>применение методов научных исследований при создании дизайн-проектов.</p> <p>Определение и повышение исходного уровня знаний профессиональными навыками скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании владения рисунком и приемами работы, с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями; овладение студентами необходимым и достаточным уровнем компетенции для решения задач в различных областях дизайн-проектирования, а также для дальнейшего самообразования.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Конструирование и моделирование входит в базовую часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Технический рисунок. Инженерная графика</p> <p>Пластическое моделирование</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Стилеобразование в дизайне</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>						
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>						
	<p>Основы производственного мастерства Основы стилеобразования в дизайне\</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Конструирование и моделирование» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Структурный элемент компетенции</i></th><th><i>Планируемые результаты обучения</i></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ПК-4 способностью анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>основные определения и понятия дизайн-проекта; основные методы исследований, используемых в ...; основные правила возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта; требования к дизайн-проекту, применяя их на практике; синтезирует набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта в практической деятельности</td></tr> </tbody> </table>	<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>	ПК-4 способностью анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта		Знать	основные определения и понятия дизайн-проекта; основные методы исследований, используемых в ...; основные правила возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта; требования к дизайн-проекту, применяя их на практике; синтезирует набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта в практической деятельности		
<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>								
ПК-4 способностью анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта									
Знать	основные определения и понятия дизайн-проекта; основные методы исследований, используемых в ...; основные правила возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта; требования к дизайн-проекту, применяя их на практике; синтезирует набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта в практической деятельности								

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Уметь	обсуждать способы эффективного решения дизайн-проекта; распознавать эффективное решение от неэффективного; анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать подходы к решению задач в выполнении дизайн- проекта; применять знания по конструированию и моделированию в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; приобретать знания в области конструирования и моделирования; корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания.	
	Владеть	практическими навыками использования элементов конструирования и моделирования на других дисциплинах, на занятиях в аудитории и на практике; методами конструирования и моделирования; навыками и методиками обобщения результатов решения, экспериментальной деятельности; способами оценивания значимости и практической пригодности полученных результатов; профессиональным языком предметной области знания; способами совершенствования профессиональных знаний и умений путем использования возможностей информационной среды	
	ПК-5 способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Знать	-конструирование предметов, товаров, промышленных образцов, коллекций, комплексов, сооружений, объектов, в том числе для создания доступной среды; - основные определения и понятия конструирования предметов, товаров, промышленных образцов, коллекций, комплексов, сооружений, объектов	
	Уметь	-конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты для создания доступной среды; - анализировать и определять требования к предметам, товарам, промышленным образцам, коллекциям, комплексам, сооружениям, объектам, в том числе для создания доступной среды; применять знания по конструированию и моделированию в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне для создания доступной среды.	
	Владеть	-основными приемами конструирования предметов, товаров, промышленных образцов, коллекций, комплексов, сооружений, объектов для создания доступной среды в профессиональной области; возможностью междисциплинарного применения конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты; основными методами исследования в области конструирования и моделирования, практическими умениями и навыками их использования; основными методами решения задач в области конструирования и моделирования	
	ОПК-4 способностью применять современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии, применяемые в дизайн-проектировании		
	Знать	современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии; понятия: дизайн-проектирования; шрифтовую культуру	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>			<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>			<i>3</i>
	Уметь	применять современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии, применяемые в дизайн-проектировании		
	Владеть	способностью применять современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии, применяемые в дизайн-проектировании		
	Код индикатора	Индикатор достижения компетенции		
<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Раздел Моделирование и конструирование</p> <p>1.1 Введение в дисциплину «Моделирование и конструирование»</p> <p>1.2 Материалы и инструменты</p> <p>Техника безопасности</p> <p>2. Раздел Методы и приемы моделирования и конструирования</p> <p>2.1 Приемы моделирования и конструирования мебели из картона</p> <p>2.2 Наборный метод</p> <p>2.3 Метод цилиндров</p> <p>2.4 Метод пазов</p> <p>2.5 Метод сгибов</p> <p>2.6 Комбинированный метод</p> <p>3. Раздел Технологии моделирования и конструирования</p> <p>3.1 Технология моделирования и конструирования изделий из картона</p> <p>3.2 Конструирование и моделирование своего изделия (опытного образца)</p> <p>3.3 Выполнение проекта в материале.</p>				
Б1.Б.21	<p>ПРОЕКТНАЯ ГРАФИКА</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Подготовка студента к решению профессиональных задач в области практических навыков проектной графики в соответствии с профильным направлением и будущей профессиональной деятельностью.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Проектная графика входит в базовую часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения</p>			108 (3)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>		
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>		
	<p>дисциплин/ практик:</p> <p>Компьютерные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Компьютерные технологии в дизайне среды</p> <p>Основы методологии дизайна</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Инновационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Информационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Информационные технологии в дизайне среды</p> <p>Компьютерные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Компьютерные технологии в дизайне среды</p> <p>Основы методологии дизайна</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности</p> <p>Производственная – преддипломная практика</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Проектная графика» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px; vertical-align: top;">Структурный элемент компетенции</td> <td style="padding: 5px; vertical-align: top;">Планируемые результаты обучения</td> </tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	ПК-2 способностью обосновать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи		
Знать	Основные принципы разработки проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи.		
Уметь	Обосновывать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи.		
Владеть	Концептуальным и творческим подходом к решению творческих проектных задач.		
	ПК-8 способностью разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления: выполнять технические чертежи, разрабатывать технологическую карту исполнения дизайн-проекта		
Знать	Способы разработки конструкции изделия с учетом технологий изготовления: технических чертежей, технологической карты исполнения дизайн-проекта, основные виды художественно-конструкторской деятельности, закономерности формообразования, требования к конструкции изделий, принципы формирования оценки качества конструкции, принципы установления оптимальных параметров конструируемого изделия.		
Уметь	Конструировать изделия с учетом технологий изготовления, выполнять технические чертежи и технологические карты исполнения дизайн-проекта.		
Владеть	Навыками конструирования изделия с учетом технологий изготовления: выполнением технических чертежей и технологической карты исполнения дизайн-проекта, основными видами художественно-конструкторской деятельности, навыками композиционного формообразования.		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	ПК-10 способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам		
Знать	Основные принципы использования информационных ресурсов. Состав проектной документации и принципы ее выполнения.		
Уметь	Находить в информационных системах необходимую информацию о современных технологиях, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.		
Владеть	Различными средствами и навыками поиска информации и использования современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.		
	ОПК-1 способностью владеть рисунком, умением использовать рисунки в практике составления композиции и переработкой их в направлении проектирования любого объекта, иметь навыки линейно-конструктивного построения и понимать принципы выбора техники исполнения конкретного рисунка		
Знать	Основные определения и понятия определения и понятия композиционных задач, основанных на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; основные цели, задачи и правила композиционных задач; определения процессов художественного проектирования и композиционного исследования.		
Уметь	Выделять наиболее эффективные методы композиционного исследования; обсуждать способы эффективного решения композиционных задач; применять знания в профессиональной деятельности; корректно выражать и аргументировано обосновывать положения предметной области знания.		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	<p>Владеть</p> <p>Наиболее эффективными практическими навыками творческого исполнения основанного на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; способами демонстрации умения анализировать композиционное формообразование; методами композиционного формообразования и практическими умениями и навыками использования различных методов композиционного формообразования и творческого исполнения основными методами решения задач в области дизайнераского проектирования.</p>		
Б1.Б.22	<p>ОСНОВЫ МЕТОДОЛОГИИ ДИЗАЙНА</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Целями освоения дисциплины «Основы методологии дизайна» являются:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Изучение этапов развития науки, техники и становление дизайна. 2. Осмысление значения дизайн-деятельности в формировании материально-художественной культуры общества; 3. Формирование ценностных ориентаций студентов и профессионально-критического подхода к результатам собственной деятельности; <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p>	216 (6)	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>				
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>				
	<p>Дисциплина Основы методологии дизайна входит в базовую часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>История искусств</p> <p>Философия</p> <p>Психология визуального восприятия графических изображений</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>История и типология архитектурных форм</p> <p>Материаловедение и технологии современного дизайна среды</p> <p>Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности</p> <p>История региональной архитектуры Урала</p> <p>Научные исследования в области современных технологий дизайна среды</p> <p>Основы стилеобразования в дизайне</p> <p>Эвристические методы проектирования среды</p> <p>Научные исследования в области ландшафтного дизайна</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Основы методологии дизайна» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">Структурный элемент компетенции</td><td style="text-align: center;">Планируемые результаты обучения</td></tr> <tr> <td></td><td>ОПК-6 способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности</td></tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения		ОПК-6 способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения					
	ОПК-6 способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности					

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Знать	-способы решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.	
	Уметь	-решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;	
	Владеть	- способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.	
	ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий		
	Знать	-пути осуществления поиска, хранения, обработки и анализа информации из различных источников и баз данных по истории дизайна; -пути представления информации в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий по теории дизайна;	
	Уметь	- осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных по истории дизайна; -представлять информацию в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий по теории дизайна;	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	- способностью осуществлять поиск, хранения, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных по истории дизайна; -способностью представления информации в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий по теории дизайна.	
	ПК-12 способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений		
	Знать	-методы научных исследований при анализе дизайн-проектов и обосновывать новизну концептуальных решений;	
	Уметь	-применять методы научных исследований при анализе дизайн-проектов и обосновывать новизну концептуальных решений;	
	Владеть	-способностью применять методы научных исследований при анализе дизайн-проектов и обосновывать новизну концептуальных решений.	
Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)			
1. Профессия дизайнер в современном мире.			
1.1 Цели и задачи методики художественного конструирования Основные понятия и определения Цель дизайнера деятельности. Объект и предмет дизайна. Понятийный аппарат дизайна.			
1.2 Тема: функции дизайна Профессиональная ответственность дизайнера за преобразование мира.			
1.3 Тема: принципы и закономерности дизайна.			
2. Эволюция дизайнерского творчества.			
2.1 Тема: постмодернизм и дизайн			
2.2 Тема: классификация видов дизайна. Интеграционные процессы, размытие границ типов и видов дизайна. Арт-дизайн.			
2.3 Тема: сущность проектной деятельности. Методы художественного проектирования. Художественно-образное моделирование как основной метод дизайна			
2.4 Тема: Теоретические концепции отечественного дизайна 60-80 х годов XX века			
2.5 Тема: изменение теоретических концепций отечественного дизайна на рубеже XX-XXI века.			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>				
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>				
Б1.Б.23	<p>ФИЗИЧЕСКАЯ КУЛЬТУРА И СПОРТ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Целью освоения дисциплины «Физическая культура и спорт» является формирование физической культуры личности и способности направленного использования разнообразных средств физической культуры, спорта для сохранения и укрепления здоровья, а также подготовка к будущей профессиональной деятельности.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Физическая культура и спорт входит в базовую часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Безопасность жизнедеятельности</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Элективные курсы по физической культуре и спорту</p> <p>Адаптивные курсы по физической культуре и спорту</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Физическая культура и спорт» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%; padding: 5px;">Структурный элемент компетенции</td><td style="width: 75%; padding: 5px;">Планируемые результаты обучения</td></tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 5px;">ОК-8 способностью использовать методы и средства физической культуры для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности</td></tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОК-8 способностью использовать методы и средства физической культуры для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности		72 (2)
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения					
ОК-8 способностью использовать методы и средства физической культуры для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности						

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
1	Знать	<ul style="list-style-type: none"> - основные средства и методы физического воспитания, анатомо- физиологические особенности организма и степень влияния физических упражнений на работу органов и систем организма; - основные средства и методы физического воспитания, основные методики планирования самостоятельных занятий по физической культуре с учетом анатомо-физиологических особенностей организма; - основные средства и методы физического воспитания, основные методики планирования самостоятельных занятий по физической культуре с учетом анатомо-физиологических особенностей организма и организации ЗОЖ, с целью укрепления здоровья, повышения уровня физической подготовленности 	
	Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - применять полученные теоретические знания по организации и планированию занятий по физической культуре анатомо- физиологических особенностей организма; - применять теоретические знания по организации самостоятельных занятий с учетом собственного уровня физического развития и физической подготовленности - использовать тесты для определения физической подготовленности с целью организации самостоятельных занятий по определенному виду спорта с оздоровительной направленностью, для подготовки к профессиональной деятельности 	
	Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - средствами и методами физического воспитания; - методиками организации и планирования самостоятельных занятий по физической культуре; - методиками организации физкультурных и спортивных занятий с учетом уровня физической подготовленности и профессиональной деятельности, навыками и умениями самоконтроля 	
	ОК-2 способностью анализировать основные этапы и закономерности исторического развития общества для формирования гражданской позиции		
	Знать	<ul style="list-style-type: none"> - закономерности и причины развития физической культуры и спорта; - влияние политических, экономических социальных явлений на эту сферу 	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Уметь	- применять знания об истории физической культуры и спорта в своей профессиональной деятельности с целью воспитания патриотизма и гражданской позиции	
	Владеть	- навыками исследовательской работы для подтверждения исторических фактов	
	ОК-9 способностью использовать приемы оказания первой помощи, методы защиты в условиях чрезвычайных ситуаций		
	Знать	- основные понятия о приемах первой помощи; - основные понятия о правах и обязанностях граждан по обеспечению безопасности жизнедеятельности;	
	Уметь	- выделять основные опасности среды обитания человека; - оценивать риск их реализации	
	Владеть	- основными методами решения задач в области защиты населения в условиях чрезвычайных ситуаций	

Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)

Раздел 1. Физическая культура в профессиональной подготовке студентов.

1.1. Физическая культура личности. Основные понятия и определения в области физической культуры. Компоненты физической культуры, ее социальные функции. Уровни сформированности физической культуры личности.

1.2. Направленное формирование личности в процессе физического воспитания . Связь различных видов воспитания в процессе физического воспитания. Физическая культура личности.

1.3. Методико-педагогические основы физической подготовки

Методические принципы физического воспитания. Методы физического воспитания. Основы обучения двигательным действиям

Раздел 2. Организационные и методические основы физического воспитания.

2.1. Методические принципы физического воспитания. Методы и средства физического воспитания. Методики воспитания физических качеств.

2.2. Профессионально-прикладная физическая подготовка. Техника безопасности на занятиях физической культурой.

Раздел 3. Анатомо-морфологические и физиологические основы жизнедеятельности организма человека при занятиях

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>физической культурой.</p> <p>3.1. Организм как единая саморазвивающаяся и саморегулирующаяся биологическая система. Внешняя среда и ее воздействие на организм и жизнедеятельность человека.</p> <p>3.2. Функциональная активность человека. Биологические ритмы и работоспособность.</p> <p>Раздел 4. Основы здорового образа жизни студента.</p> <p>4.1. Физическое здоровье и его критерии. Ценностные ориентации молодежи на здоровый образ жизни.</p> <p>4.2. Контроль и самоконтроль физического состояния.</p> <p>Раздел 5. Спорт в системе физического воспитания.</p> <p>5.1. Виды спорта. Олимпийские игры.</p> <p>5.2. Комплекс ГТО в программе физического воспитания студентов (история, организация работы по совершенствованию физических качеств.</p>	
Б1.Б.ДВ.01	ЭЛЕКТИВНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ ПО ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЕ И СПОРТУ	
Б1.Б.ДВ.01.01	<p>ЭЛЕКТИВНЫЕ КУРСЫ ПО ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЕ И СПОРТУ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <ul style="list-style-type: none"> – формирование физической культуры личности будущего профессионала, востребованного на современном рынке труда; – развитие физических качеств и способностей, совершенствование функциональных возможностей организма, укрепление индивидуального здоровья; – формирование устойчивых мотивов и потребностей в бережном отношении к собственному здоровью, в занятиях физкультурно-оздоровительной и спортивно - оздоровительной деятельностью; – овладение технологиями современных оздоровительных систем физического воспитания, обогащение индивидуального опыта занятий специально-прикладными физическими упражнениями и базовыми видами спорта; – овладение системой профессионально и жизненно значимых практических умений и навыков, обеспечивающих сохранение и укрепление физического и психического здоровья; – освоение системы знаний о занятиях физической культурой, их роли и значении в формировании здорового образа жизни и социальных ориентаций; – приобретение компетентности в физкультурно-оздоровительной и спортивной деятельности, овладение навыками творческого сотрудничества в коллективных формах занятий физическими упражнениями; – сдача нормативов Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО). 	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>										
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>										
	<p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы Дисциплина Элективные курсы по физической культуре и спорту входит в базовую часть учебного плана образовательной программы. Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик: «Физическая культура» в рамках общего полного среднего образования Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик: Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Элективные курсы по физической культуре и спорту» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Структурный элемент компетенции</th><th>Планируемые результаты обучения</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ОК-8 способностью использовать методы и средства физической культуры для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td></td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td></td></tr> <tr> <td>Владеть</td><td></td></tr> </tbody> </table> <p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Введение</p> <p>1.1 Физическая культура в общекультурной и профессиональной подготовке обучающихся</p> <p>1.2 Основы техники безопасности при выполнении упражнений</p> <p>2. Общефизическая подготовка (комплекс ГТО)</p> <p>2.1 Подготовка к выполнению норматива в беге на 100 м (сек)</p> <p>2.2 Подготовка к выполнению норматива (Подтягивание из виса на высокой перекладине (количество раз) или рывок гири 16 кг (кол-во раз)</p> <p>2.3 Подготовка к выполнению норматива в бег на 3 км (мин)</p> <p>2.4 Подготовка к выполнению норматива (Наклон вперед из положения стоя с прямыми ногами на гимнастической</p>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОК-8 способностью использовать методы и средства физической культуры для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности		Знать		Уметь		Владеть		
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения											
ОК-8 способностью использовать методы и средства физической культуры для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности												
Знать												
Уметь												
Владеть												

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>скамье (ниже уровня скамьи-см)</p> <p>2.5 Подготовка к выполнению норматива (Прыжок в длину с разбега (см) или прыжок в длину с места толчком двумя ногами (см))</p> <p>2.6 Подготовка к выполнению норматива (Плавание на 50 м (мин))</p> <p>3. Учебные занятия по видам спорта</p> <p>3.1 Спортивные игры (баскетбол, волейбол, футбол, настольный теннис, бадминтон)</p> <p>Гимнастика</p> <p>Атлетическая гимнастика (занятия в тренажерном зале)</p> <p>Легкая атлетика</p> <p>Пауэрлифтинг и гиревой спорт</p> <p>Специальное медицинское отделение</p> <p>4. Общефизическая подготовка (комплекс ГТО)</p> <p>4.1 Подготовка к выполнению норматива в беге на 100 м (сек)</p> <p>4.2 Подготовка к выполнению норматива в беге на 3 км (мин)</p> <p>4.3 Подготовка к выполнению норматива (Подтягивание из виса на высокой перекладине (количество раз) или рывок гири 16 кг (кол-во раз))</p> <p>4.4 Подготовка к выполнению норматива (Наклон вперед из положения стоя с прямыми ногами на гимнастической скамье (ниже уровня скамьи, см))</p> <p>4.5 Подготовка к выполнению норматива (Прыжок в длину с разбега (см) или прыжок в длину с места толчком двумя ногами (см))</p> <p>4.6 Подготовка к выполнению норматива (Бег на лыжах на 5 км (мин))</p> <p>4.7 Подготовка к выполнению норматива (Метание спортивного снаряда весом 700 г (м))</p> <p>4.8 Подготовка к выполнению норматива (Плавание на 50 м (мин))</p> <p>5. Учебные занятия по видам спорта</p> <p>5.1 Спортивные игры (баскетбол, волейбол, футбол, настольный теннис, бадминтон)</p> <p>Гимнастика</p> <p>Атлетическая гимнастика (занятия в тренажерном зале)</p> <p>Легкая атлетика</p> <p>Пауэрлифтинг и гиревой спорт</p> <p>Специальное медицинское отделение</p> <p>6. Общефизическая подготовка (комплекс ГТО)</p> <p>6.1 Подготовка к выполнению норматива в беге на 100 м (сек)</p> <p>6.2 Подготовка к выполнению норматива в беге на 3 км (мин)</p> <p>6.3 Подготовка к выполнению норматива (Подтягивание из виса на высокой перекладине (количество раз) или рывок гири 16 кг (кол-во раз))</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>6.4 Подготовка к выполнению норматива (Наклон вперед из положения стоя с прямыми ногами на гимнастической скамье (ниже уровня скамьи, см)</p> <p>6.5 Подготовка к выполнению норматива (Прыжок в длину с разбега (см) или прыжок в длину с места толчком двумя ногами (см)</p> <p>6.6 Подготовка к выполнению норматива (Метание спортивного снаряда весом 700 г (м)</p> <p>6.7 Подготовка к выполнению норматива (Плавание на 50 м (мин)</p> <p>6.8 Подготовка к выполнению норматива (Стрельба из пневматической винтовки из положения сидя или стоя с опорой локтей о стол или стойку, дистанция – 10 м (очки) или стрельба из электронного оружия из положения сидя или стоя с опорой локтей о стол или стойку, дистанция – 10 м (очки).</p> <p>7. Учебные занятия по видам спорта</p> <p>7.1 Спортивные игры (баскетбол, волейбол, футбол, настольный теннис, бадминтон)</p> <p>Гимнастика</p> <p>Атлетическая гимнастика (занятия в тренажерном зале)</p> <p>Легкая атлетика</p> <p>Пауэрлифтинг и гиревой спорт</p> <p>Специальное медицинское отделение</p> <p>8. Общефизическая подготовка (комплекс ГТО)</p> <p>8.1 Подготовка к выполнению норматива в беге на 100 м (сек)</p> <p>8.2 Подготовка к выполнению норматива в беге на 3 км (мин)</p> <p>8.3 Подготовка к выполнению норматива (Подтягивание из виса на высокой перекладине (количество раз) или рывок гири 16 кг (кол-во раз)</p> <p>8.4 Подготовка к выполнению норматива (Наклон вперед из положения стоя с прямыми ногами на гимнастической скамье (ниже уровня скамьи, см)</p> <p>8.5 Подготовка к выполнению норматива (Прыжок в длину с разбега (см) или прыжок в длину с места толчком двумя ногами (см)</p> <p>8.6 Подготовка к выполнению норматива (Бег на лыжах на 5 км (мин)</p> <p>8.7 Подготовка к выполнению норматива (Метание спортивного снаряда весом 700 г (м)</p> <p>8.8 Подготовка к выполнению норматива (Плавание на 50 м (мин)</p> <p>8.9 Подготовка к выполнению норматива (Стрельба из пневматической винтовки из положения сидя или стоя с опорой локтей о стол или стойку, дистанция – 10 м (очки) или стрельба из электронного оружия из положения сидя или стоя с опорой локтей о стол или стойку, дистанция – 10 м (очки)</p> <p>9. Учебные занятия по видам спорта</p> <p>9.1 Спортивные игры (баскетбол, волейбол, футбол, настольный теннис, бадминтон)</p> <p>Гимнастика</p> <p>Атлетическая гимнастика (занятия в тренажерном зале)</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>Легкая атлетика Пауэрлифтинг и гиревой спорт Специальное медицинское отделение 10. Учебные занятия по видам спорта 10.1 Спортивные игры (баскетбол, волейбол, футбол, настольный теннис, бадминтон) Гимнастика Атлетическая гимнастика (занятия в тренажерном зале) Легкая атлетика Пауэрлифтинг и гиревой спорт Специальное медицинское отделение 11. Учебные занятия по видам спорта 11.1 Спортивные игры (баскетбол, волейбол, футбол, настольный теннис, бадминтон) Гимнастика Атлетическая гимнастика (занятия в тренажерном зале) Легкая атлетика Пауэрлифтинг и гиревой спорт Специальное медицинское отделение 12. Учебные занятия по видам спорта 12.1 Спортивные игры (баскетбол, волейбол, футбол, настольный теннис, бадминтон) Гимнастика Атлетическая гимнастика (занятия в тренажерном зале) Легкая атлетика Пауэрлифтинг и гиревой спорт Специальное медицинское отделение 13. Учебные занятия по видам спорта 13.1 Спортивные игры (баскетбол, волейбол, футбол, настольный теннис, бадминтон) Гимнастика Атлетическая гимнастика (занятия в тренажерном зале) Легкая атлетика Пауэрлифтинг и гиревой спорт Специальное медицинское отделение</p>	
Б1.Б.ДВ.01.02	АДАПТИВНЫЕ КУРСЫ ПО ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЕ И СПОРТУ	
	1 Цели освоения дисциплины (модуля)	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>Целями освоения дисциплины (модуля) «Адаптивные курсы по физической культуре и спорту» являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> – формирование физической культуры личности будущего профессионала, востребованного на современном рынке труда; – развитие физических качеств и способностей, совершенствование функциональных возможностей организма, укрепление индивидуального здоровья; – формирование устойчивых мотивов и потребностей в бережном отношении к собственному здоровью, в занятиях физкультурно-оздоровительной и спортивно-оздоровительной деятельностью; – овладение технологиями современных оздоровительных систем физического воспитания, обогащение индивидуального опыта занятий физическими упражнениями с учетом нозологии и показателями здоровья; – овладение системой профессионально и жизненно значимых практических умений и навыков, обеспечивающих сохранение и укрепление физического и психического здоровья; – освоение системы знаний о занятиях физической культурой, их роли и значении в формировании здорового образа жизни и социальных ориентаций; – приобретение компетентности в физкультурно-оздоровительной и спортивной деятельности, овладение навыками творческого сотрудничества в коллективных формах занятий физическими упражнениями; – получение знаний и практических навыков самоконтроля при наличии нагрузок различного характера, правил усвоения личной гигиены, рационального режима труда и отдыха; – максимально возможное развитие жизнеспособности студента, имеющего устойчивые отклонения в состоянии здоровья, за счет обеспечения оптимального режима функционирования отпущеных природой и имеющихся в наличии его двигательных возможностей и духовных сил, их гармонизации для максимальной самореализации в качестве социально и индивидуально значимого субъекта. В программу входят практические разделы дисциплины, комплексы физических упражнений, виды двигательной активности, методические занятия, учитывающие особенности студентов с ограниченными возможностями здоровья. <p>Программа дисциплины для студентов с ограниченными возможностями здоровья и особыми образовательными потребностями предполагает решение комплекса педагогических задач по реализации следующих направлений работы:</p> <ul style="list-style-type: none"> – проведение занятий по физической культуре для студентов с отклонениями в состоянии здоровья, включая инвалидов, с учетом индивидуальных особенностей студентов и образовательных потребностей в области физической культуры; 	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>– разработку индивидуальных программ физической реабилитации в зависимости от нозологии и индивидуальных особенностей студента с ограниченными возможностями здоровья; разработку и реализацию физкультурных образовательно-реабилитационных технологий, обеспечивающих выполнение индивидуальной программы реабилитации;</p> <p>– разработку и реализацию методик, направленных на восстановление и развитие функций организма, полностью или частично утраченных студентом после болезни, травмы; обучение новым способам и видам двигательной деятельности; развитие компенсаторных функций, в том числе и двигательных, при наличии врожденных патологий; предупреждение прогрессирования заболевания или физического состояния студента;</p> <p>– обеспечение психолого-педагогической помощи студентам с отклонениями в состоянии здоровья, использование на занятиях методик психоэмоциональной разгрузки и саморегуляции, формирование позитивного психоэмоционального настроя;</p> <p>– проведение спортивно-массовых мероприятий для лиц с ограниченными возможностями здоровья по различным видам адаптивного спорта, формирование навыков судейства;</p> <p>– организацию дополнительных (внеурочных) и секционных занятий физическими упражнениями для поддержания (повышения) уровня физической подготовленности студентов с ограниченными возможностями с целью увеличению объема их двигательной активности и социальной адаптации в студенческой среде;</p> <p>– реализацию программ мэнстриминга в вузе: включение студентов с ограниченными возможностями в совместную со здоровыми студентами физкультурно-рекреационную деятельность, то есть в инклюзивную физическую рекреацию.</p> <p>– привлечение студентов к занятиям адаптивным спортом; подготовку студентов с ограниченными возможностями здоровья для участия в соревнованиях; систематизацию информации о существующих в городе спортивных командах для инвалидов и привлечение студентов-инвалидов к спортивной деятельности в этих командах (в соответствии с заболеванием) как в качестве участников, так и в качестве болельщиков.</p> <p>2 Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы подготовки бакалавра (магистра, специалиста)</p> <p>Дисциплина «Адаптивные курсы по физической культуре и спорту» входит в вариативную часть блока 1 образовательной программы.</p> <p>Данная дисциплина изучает компетенцию совместно с дисциплиной «Физическая культура и спорт».</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для подготовки</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>							
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>								
	<p>и сдачи государственного экзамена.</p> <p>3 Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Адаптивные курсы по физической культуре и спорту» обучающийся должен обладать следующей компетенцией:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Структурный элемент компетенции</i></th><th><i>Планируемые результаты обучения</i></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Код и содержание компетенции OK-8— способностью использовать методы и средства физической культуры для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td> <ul style="list-style-type: none"> – роль и значение физической культуры в профессиональной подготовке и дальнейшей деятельности; – формы и виды физкультурной деятельности для организации здорового образа жизни, активного отдыха и досуга; – знание технических приемов и двигательных действий базовых видов спорта; – современные технологии укрепления и сохранения здоровья, поддержания работоспособности, профилактики предупреждения заболеваний, связанных с учебной и производственной деятельностью; – основные способы самоконтроля индивидуальных показателей здоровья, умственной и физической работоспособности, физического развития и физических качеств </td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td> <ul style="list-style-type: none"> – использовать межпредметные понятия и универсальные учебные действия (регулятивные, познавательные, коммуникативные) в спортивной, физкультурной, оздоровительной и социальной практике; – выполнять физические упражнения разной функциональной направленности, использовать их в режиме учебной и производственной деятельности с целью профилактики переутомления и сохранения высокой работоспособности; – использовать разнообразные формы и виды физкультурной деятельности для организации здорового образа жизни, активного отдыха и досуга; </td></tr> </tbody> </table>	<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>	Код и содержание компетенции OK-8— способностью использовать методы и средства физической культуры для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности		Знать	<ul style="list-style-type: none"> – роль и значение физической культуры в профессиональной подготовке и дальнейшей деятельности; – формы и виды физкультурной деятельности для организации здорового образа жизни, активного отдыха и досуга; – знание технических приемов и двигательных действий базовых видов спорта; – современные технологии укрепления и сохранения здоровья, поддержания работоспособности, профилактики предупреждения заболеваний, связанных с учебной и производственной деятельностью; – основные способы самоконтроля индивидуальных показателей здоровья, умственной и физической работоспособности, физического развития и физических качеств 	Уметь	<ul style="list-style-type: none"> – использовать межпредметные понятия и универсальные учебные действия (регулятивные, познавательные, коммуникативные) в спортивной, физкультурной, оздоровительной и социальной практике; – выполнять физические упражнения разной функциональной направленности, использовать их в режиме учебной и производственной деятельности с целью профилактики переутомления и сохранения высокой работоспособности; – использовать разнообразные формы и виды физкультурной деятельности для организации здорового образа жизни, активного отдыха и досуга; 	
<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>									
Код и содержание компетенции OK-8— способностью использовать методы и средства физической культуры для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности										
Знать	<ul style="list-style-type: none"> – роль и значение физической культуры в профессиональной подготовке и дальнейшей деятельности; – формы и виды физкультурной деятельности для организации здорового образа жизни, активного отдыха и досуга; – знание технических приемов и двигательных действий базовых видов спорта; – современные технологии укрепления и сохранения здоровья, поддержания работоспособности, профилактики предупреждения заболеваний, связанных с учебной и производственной деятельностью; – основные способы самоконтроля индивидуальных показателей здоровья, умственной и физической работоспособности, физического развития и физических качеств 									
Уметь	<ul style="list-style-type: none"> – использовать межпредметные понятия и универсальные учебные действия (регулятивные, познавательные, коммуникативные) в спортивной, физкультурной, оздоровительной и социальной практике; – выполнять физические упражнения разной функциональной направленности, использовать их в режиме учебной и производственной деятельности с целью профилактики переутомления и сохранения высокой работоспособности; – использовать разнообразные формы и виды физкультурной деятельности для организации здорового образа жизни, активного отдыха и досуга; 									

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<ul style="list-style-type: none"> – использовать знания технических приемов и двигательных действий базовых видов спорта в игровой и соревновательной деятельности; – анализировать и выделять эффективные технологии укрепления и сохранения здоровья, поддержания работоспособности, профилактики предупреждения заболеваний, связанных с учебной и производственной деятельностью; - анализировать индивидуальные показатели здоровья, умственной и физической работоспособности, физического развития и физических качеств; - выполнять индивидуально подобные комплексы оздоровительной и адаптивной (лечебной) физической культуры; - осуществлять творческое сотрудничество в коллективных формах занятий физической культурой; - использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни. 	
Владеть	<ul style="list-style-type: none"> – практическими навыками использования регулятивных, познавательных, коммуникативных действий в спортивной, физкультурной, оздоровительной и социальной практике; – навыками использования физических упражнений разной функциональной направленности в режиме учебной и производственной деятельности с целью профилактики переутомления и сохранения высокой работоспособности; – практическими навыками использования разнообразных форм и видов физкультурной деятельности для организации здорового образа жизни, активного отдыха и досуга; – навыками использования современных технологий укрепления и сохранения здоровья, поддержания работоспособности, профилактики предупреждения заболеваний, связанных с учебной и производственной деятельностью; – основными способами самоконтроля индивидуальных показателей здоровья, умственной и физической работоспособности, физического развития и физических качеств; - системой теоретических знаний, обеспечивающих сохранение и укрепление здоровья, развитие и совершенствование психофизических способностей и качеств (с выполнением установленных нормативов по общей физической и спортивно- 	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>технической подготовке) для:</p> <ul style="list-style-type: none"> – повышения работоспособности, сохранения, укрепления здоровья и своих функциональных и двигательных возможностей; – организации и проведения индивидуального, коллективного и семейного отдыха и при участии в массовых спортивных соревнованиях; - процесса активной творческой деятельности по формированию здорового образа жизни; – использования личного опыта в физкультурно-спортивной деятельности. 	

Структура и содержание дисциплины (модуля)

Раздел 1. Введение

1.1. Физическая культура в общекультурной и профессиональной подготовке обучающихся
 1.2. Основы техники безопасности при выполнении упражнений

Раздел 2. Общефизическая подготовка и ЛФК

2.1. Оздоровительная гимнастика
 2.2. Атлетическая гимнастика
 2.3 Скандинавская ходьба
 2.4. Общеразвивающие упражнения с предметами и без предметов
 2.5. Фитнес
 2.6. Подвижные игры

Раздел 3. Учебные занятия по видам спорта:

- волейбол
- настольный теннис
- футбол
- баскетбол
- дартс
- интеллектуальные игры (шашки, шахматы, нарды, уголки)
- лыжная подготовка
- бадминтон

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>Раздел 4. Общефизическая подготовка и ЛФК</p> <p>4.1. Оздоровительная гимнастика 4.2. Атлетическая гимнастика 4.3 Скандинавская ходьба 4.4. Общеразвивающие упражнения с предметами и без предметов 4.5. Фитнес 4.6. Подвижные игры</p> <p>Раздел 5. Учебные занятия по видам спорта:</p> <ul style="list-style-type: none"> • волейбол • настольный теннис • футбол • баскетбол • дартс • интеллектуальные игры (шашки, шахматы, нарды, уголки) • лыжная подготовка • бадминтон <p>Раздел 6. Общефизическая подготовка и ЛФК</p> <p>6.1. Оздоровительная гимнастика 6.2. Атлетическая гимнастика 6.3 Скандинавская ходьба 6.4. Общеразвивающие упражнения с предметами и без предметов 6.5. Фитнес 6.6. Подвижные игры</p> <p>Раздел 7. Учебные занятия по видам спорта:</p> <ul style="list-style-type: none"> • волейбол • настольный теннис • футбол • баскетбол • дартс • интеллектуальные игры (шашки, шахматы, нарды, уголки) • лыжная подготовка 	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<ul style="list-style-type: none"> • бадминтон <p>Раздел 8. Общефизическая подготовка и ЛФК</p> <p>8.1. Оздоровительная гимнастика 8.2. Атлетическая гимнастика 8.3 Скандинавская ходьба 8.4. Общеразвивающие упражнения с предметами и без предметов 8.5. Фитнес 8.6. Подвижные игры</p> <p>Раздел 9. Учебные занятия по видам спорта:</p> <ul style="list-style-type: none"> • волейбол • настольный теннис • футбол • баскетбол • дартс • интеллектуальные игры (шашки, шахматы, нарды, уголки) • лыжная подготовка • бадминтон <p>Раздел 10. Общефизическая подготовка и ЛФК</p> <p>10.1. Оздоровительная гимнастика 10.2. Атлетическая гимнастика 10.3 Скандинавская ходьба 10.4. Общеразвивающие упражнения с предметами и без предметов 10.5. Фитнес 10.6. Подвижные игры</p> <p>Раздел 11. Учебные занятия по видам спорта:</p> <ul style="list-style-type: none"> • волейбол • настольный теннис • футбол • баскетбол 	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<ul style="list-style-type: none"> • дартс • интеллектуальные игры (шашки, шахматы, нарды, уголки) • лыжная подготовка • бадминтон <p>Раздел 12. Общефизическая подготовка и ЛФК</p> <p>12.1. Оздоровительная гимнастика</p> <p>12.2. Атлетическая гимнастика</p> <p>12.3 Скандинавская ходьба</p> <p>12.4. Общеразвивающие упражнения с предметами и без предметов</p> <p>12.5. Фитнес</p> <p>12.6. Подвижные игры</p> <p>Раздел 13. Учебные занятия по видам спорта:</p> <ul style="list-style-type: none"> • волейбол • настольный теннис • футбол • баскетбол • дартс • интеллектуальные игры (шашки, шахматы, нарды, уголки) • лыжная подготовка • бадминтон 	

ВАРИАТИВНАЯ ЧАСТЬ

Б1.В.01	ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ Цели освоения дисциплины (модуля) Подготовка студентов в соответствии с требованиями ФГОС ВО; подготовка студента к решению профессиональных задач в соответствии с профильной специальностью и будущей профессиональной деятельностью. Цели курса обусловлены стратегией развития современного общества и образования на основе знаний и высокоеффективных технологий, что объективно требует внесения значительных корректиров в педагогическую теорию и практику, активизации поиска новых моделей образования, направленных на повышение уровня	1476 (41)
----------------	--	------------------

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>квалификации и профессионализма будущих педагогов:</p> <ul style="list-style-type: none"> • сформировать у студентов готовность к проведению самостоятельных изысканий в городской среды; • познакомить студентов с научными методами исследования, принятыми в методологии дизайн – проектирования; • развить способности к восприятию информации, ее анализу и обобщению, применению в области средового проектирования; • научить студентов последовательности изложения научных исследований и правильному оформлению полученных результатов; • сформировать умение осуществлять объективную самооценку собственной научно-исследовательской деятельности; • сформировать умение публичной защиты результатов своей научно-исследовательской деятельности. • содействие становлению специальной профессиональной компетентности, определяющей готовность и способность решать профессиональные задачи применения информационно-коммуникационных технологий; • формирование информационно-коммуникационно-технологической компетентности будущего специалиста, определяющего его готовность и способность решать научно-исследовательские задачи на основе и с использованием современных информационных технологий. <p>Основными задачами профессиональной подготовки в рамках данной дисциплины являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Знание основных понятий градостроительных технологий, задач градостроения; • Умение анализировать градостроительную ситуацию в пределах основных ком-позиционных и архитектонических принципов во взаимосвязи с функцией. Умение выявлять структурные и семантические проблемы, ставить задачи по их решению и находить способы решения; • владение практическими навыками работы в графических редакторах и про-граммах 3D-моделирования в рамках архитектурно-дизайнерских проектных за-дач; • развитие творческого потенциала, необходимого для дальнейшего самообучения, саморазвития и самореализации в условиях развития и совершенствования средств информационных и коммуникационных технологий. <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Проектная деятельность входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p>	

Индекс	Наименование дисциплины	Общая трудоемкость, часов		
1	2	3		
	<p>Дисциплина Б3.Б.4 «Проектная деятельность» входит в базовую часть блока профессионального блока образовательной программы. Данная дисциплина изучается с первого по четвертый курс. Для успешного освоения дисциплины необходимы базовые навыки в рисунке, живописи и композиции. Кроме того, необходимо ориентироваться в основных исторических художественных стилях. В процессе всего курса обучения необходимо опираться на знания, полученные в процессе изучения дисциплин «Пропедевтика», «Эргономика», «Компьютерные технологии в дизайне среды», «Конструирование и моделирование», «Оборудование и благоустройство средовых объектов», «Основы производственного мастерства», «История дизайна, науки и техники», «Типология архитектурных форм», «Основы стилеобразования в дизайне», «Дизайн и монументально-декоративное искусство в формировании среды». Дисциплина «Проектная деятельность» интегрирована с дисциплинами «Научные исследования в области ландшафтного проектирования», «Научные исследования в области интерьера» и «Социально-экономические исследования в дизайне среды». Данная дисциплина готовит студентов к итоговой государственной аттестации.</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <ul style="list-style-type: none"> Проектирование торгового оборудования Производственная – преддипломная практика Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы Научные исследования в области ландшафтного дизайна Научные исследования в области дизайна среды Инновационные технологии в дизайне интерьера Основы методологии дизайна Учебная - практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности <p>3 Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Проектная деятельность» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1" data-bbox="361 1330 1686 1435"> <tr> <td data-bbox="361 1330 631 1435">Структурный элемент компетенции</td><td data-bbox="631 1330 1686 1435">Планируемые результаты обучения</td></tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	OK-6 способностью работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия		
	Знать	Принципы работы в команде с учетом особенностей каждого члена команды. Возможности полноценного использования командной работы для достижения наиболее эффективного результата, с учетом социальных, этнических, конфессиональных и культурных различий.	
	Уметь	Формулировать проектное задание, решать проектные задачи, распределять обязанности каждого члена команды с учетом социальных, этнических, конфессиональных и культурных различий, а также с учетом уровня профессиональной подготовки.	
	Владеть	Способностью устанавливать принципиально важные контакты в области междисциплинарных связей, владеть инструментом формирования нужного психологического климата при работе в команде с учетом социальных, этнических, конфессиональных и культурных различий.	
	OK-11 готовностью действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения		
	Знать	Общую историю, историю философии, историю дизайна, науки и техники, историю искусств и архитектуры, основные принципы формирования среды; историю и методы формирования культурно-цивилизационных парадигм.	
	Уметь	Анализировать контексты проектных задач, определять наиболее подходящую стратегию решения проектных задач. Уметь выявлять структурные и семантические проблемы проектных задач, определять методы их решения, встраивать проектные решения в существующий культурный контекст. Организовать свою деятельность в зависимости от нестандартной ситуации.	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>			<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>			<i>3</i>
1	Владеть	Проектным инструментарием во всей полноте его возможностей; навыками самостоятельного поиска информации в области средового проектирования, навыками не только определения сущностного содержания культурных кон-текстов, но и самостоятельного их формирования. Навыками решения нестандартных ситуаций.		
	ПК-6 способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике			
	Знать	Возможности и средства применения современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.		
	Уметь	Постоянно проявлять знание современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике		
	Владеть	Различными средствами и навыками поиска информации и использования современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.		
	ПК-7 способностью выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале			
	Знать	Необходимые приемы выполнения в макете, материале объекта дизайна по перспективному изображению.		
	Уметь	Выполнять сложные эталонные образцы объекта дизайна в макете по перспективному изображению.		
	Владеть	Широким спектром навыков выполнения эталонных образцов объекта дизайна.		
	ПК-10 способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам			
	Знать	Основные определения и понятия проектной графики, понимать уместность выбора того или иного языка, знать культурологический контекст.		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Уметь	Графически излагать проектную идею, обосновывать выбор техники, создавать при необходимости уникальные авторские техники.	
	Владеть	Техниками проектной графики, техниками компьютерной визуализации и любыми другими средствами пластического выражения.	
Б1.В.02	<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Анализ основных исторических архитектурных стилей.</p> <p>1.1 Краткий экскурс в историю становления и развития основных исторических стилей.</p> <p>1.2 Анализ основных исторических архитектурных стилей.</p> <p>1.3 Разработка практической части проекта.</p> <p>2. Проектирование комплекса малых архитектурных форм.</p> <p>2.1 Роль и место малых архитектурных форм в формировании архитектурного облика городской среды.</p> <p>2.2 Проект комплекса малых форм.</p> <p>Выбор объекта проектирования.</p> <p>Предпроектный анализ.</p> <p>Анализ аналогов.</p> <p>Изобретение нескольких проектных идей (текст+графические поиски), сценарное проектирование.</p> <p>Выполнение технических зарисовок инженерных узлов объекта, мини- задания на ТРИЗ и РТВ.</p> <p>Изучение и разработка эргономических требований.</p> <p>Поиск адекватной художественной техники для визуализации проектной идеи.</p> <p>2.3 Выполнение презентационной части и защита проекта.</p> <p>Выполнение планшета.</p> <p>Выполнение презентации.</p> <p>Подготовка доклада.</p> <p>Защита проекта.</p>		108 (3)
	<p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Целью освоения дисциплины (модуля) «Продвижение научной продукции» является формирование у</p>		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>					
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>						
	<p>студентов комплекса знаний, умений и навыков в области организации и управления процессом создания, освоения и коммерциализации результатов научно-исследовательской и инновационной деятельности в области дизайна.</p> <p>2 Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы подготовки бакалавра</p> <p>Дисциплина «Продвижение научной продукции» входит в вариативную часть блока 1 образовательной программы и формирует представления о процессах создания, освоения и коммерциализации результатов научно-исследовательской и инновационной деятельности. Программа разработана с ориентацией на мировой опыт инновационного предпринимательства и коммерциализации научно-практических результатов научно-исследовательской и инновационной деятельности.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в ходе прохождения учебных и производственных практик, а также в результате изучения следующих дисциплин (модулей): «Правоведение», «Экономика».</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для дальнейшего изучения следующих дисциплин (модулей): «Проектная деятельность», «Научные исследования в области современных технологий дизайна среды», а также для подготовки к итоговой аттестации и при выполнении ВКР.</p> <p>3 Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Продвижение научной продукции» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Структурный элемент компетенции</i></th><th><i>Планируемые результаты обучения</i></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2">ОК-3: способностью использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности</td></tr> <tr> <td>Знать</td><td> <ul style="list-style-type: none"> – основные способы продвижения результатов научно-исследовательской и инновационной деятельности на рынок; – экономические факторы, сдерживающие процесс создания инноваций в России; – факторы, влияющие на инновационную активность в организации. – особенности, стадии развития и основные виды инновационных компаний; </td></tr> </tbody> </table>	<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>	ОК-3: способностью использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности		Знать	<ul style="list-style-type: none"> – основные способы продвижения результатов научно-исследовательской и инновационной деятельности на рынок; – экономические факторы, сдерживающие процесс создания инноваций в России; – факторы, влияющие на инновационную активность в организации. – особенности, стадии развития и основные виды инновационных компаний; 	
<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>							
ОК-3: способностью использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности								
Знать	<ul style="list-style-type: none"> – основные способы продвижения результатов научно-исследовательской и инновационной деятельности на рынок; – экономические факторы, сдерживающие процесс создания инноваций в России; – факторы, влияющие на инновационную активность в организации. – особенности, стадии развития и основные виды инновационных компаний; 							

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
		<ul style="list-style-type: none"> – структуру затрат на различных стадиях инновационного процесса; – основные виды рисков при продвижении результатов научно-исследовательской и инновационной деятельности на рынок и способы управления. 	
Уметь		<ul style="list-style-type: none"> – обсуждать и выбирать источники финансирования инновационных проектов 	
Владеть		<ul style="list-style-type: none"> - способностью использовать основы экономических знаний при оценке эффективности результатов научно-исследовательской и инновационной деятельности на рынок. 	
ОК-4: способностью использовать основы правовых знаний в различных сферах деятельности			
Знать		<ul style="list-style-type: none"> – основные определения и понятия в области правового обеспечения научно-исследовательской и инновационной деятельности; – юридические аспекты инновационной деятельности; – основные механизмы передачи прав на объекты интеллектуальной собственности. 	
Уметь		<ul style="list-style-type: none"> – использовать нормативно-правовую базу инновационной деятельности; – оформлять документы заявок на получение охранного документа; 	
Владеть		<ul style="list-style-type: none"> – практическими навыками проведения патентного поиска; – способностью использовать основы правовых знаний в различных сферах деятельности. 	
ОПК-7: способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий			
Знать		<ul style="list-style-type: none"> – особенности представления результатов научно-исследовательской и инновационной деятельности. 	
Уметь		<ul style="list-style-type: none"> – анализировать и представлять результаты научно-исследовательской и инновационной деятельности, в том числе с применением информационных, компьютерных и сетевых технологий 	
Владеть		<ul style="list-style-type: none"> – способностью осуществлять поиск, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий 	
ПК-12: способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Знать	– основные термины и определения предметной области знаний	
	Уметь	– применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов	
	Владеть	– практическими навыками анализа актуальных вопросов и проблем в области дизайна; – способностью анализировать и обосновывать новизну проектов	
<p>Структура и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1.Научно-техническая продукция. Общие сведения. Термины и определения предметной области знаний.</p> <p>2. Рынок научно-технической продукции: участники, особенности, коммерческие и некоммерческие способы продвижения результатов научно-исследовательской и инновационной деятельности на рынок.</p> <p>3. Анализ рисков при продвижении результатов научно-исследовательской и инновационной деятельности на рынок. Виды рисков и способы управления.</p> <p>4. Патентная охрана результатов интеллектуальной деятельности. Патентные исследования. Механизмы передачи прав на объекты интеллектуальной собственности.</p> <p>5. Инновации: подходы к определению, классификация и источники возникновения. Факторы, сдерживающие процесс создания инноваций в России.</p> <p>6. Инновационный процесс. Основные особенности и этапы инновационного процесса.</p> <p>7. Экспертиза инновационных проектов.</p> <p>Понятие и критерии коммерциализуемости инновационного проекта</p> <p>8 Основы бизнес-планирования.</p> <p>9. Формы и источники финансирования научно-исследовательской и инновационной деятельности.</p>			
Б1.В.03	МАТЕРИАЛОВЕДЕНИЕ И ТЕХНОЛОГИИ СОВРЕМЕННОГО ДИЗАЙНА СРЕДЫ Цели освоения дисциплины (модуля) формирование у студентов определённого уровня компетенций соответствующих требованиям федерального образовательного государственного стандарта (ФГОС ВО) третьего поколения по специальности 54.03.01 «Дизайн», профиль дизайн среды: навыками художественной, проектной, информационно-технологической и научно-исследовательская деятельности. 1. Научить подбирать архитектурно-дизайнерские материалы в соответствии с требованиями дизайнера проекта.		180 (5)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>2. Ознакомить с теорией и технологией архитектурно-дизайнерского материаловедения.</p> <p>3. Научить пользоваться справочной литературой и каталогами выпускаемых отделочных материалов.</p> <p>4. Научить определять по внешнему виду конструктивные и декоративные свойства отделочных материалов различного функционального назначения.</p> <p>5. Углубить знания студентов в области современных материалов в строительстве.</p> <p>6. Научить оценивать качества и возможности каждого отделочного материала.</p> <p>7. Познакомить студентов с результатами применения материалов в отделке интерьера и строительстве жилых зданий.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Материаловедение и технологии современного дизайна среды входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>История и типология архитектурных форм</p> <p>Пластическое моделирование</p> <p>Конструирование и моделирование</p> <p>Презентационные технологии представления проектов</p> <p>Пропедевтика</p> <p>Технический рисунок. Инженерная графика</p> <p>Психология визуального восприятия графических изображений</p> <p>Эргономика</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>История дизайна науки и техники</p> <p>Инновационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности</p> <p>Проектная графика</p> <p>Методика преподавания дизайна</p> <p>Научные исследования в области дизайна среды</p> <p>Стилеобразование в дизайне</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>							
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>							
	<p>Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы Оборудование и благоустройство средовых объектов и систем</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Материаловедение и технологии современного дизайна среды» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Структурный элемент компетенции</i></th><th><i>Планируемые результаты обучения</i></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ПК-7 способностью выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>знает основные приемы выполнения объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале; методы конструирования и проектного моделирования; определения материалов, называет их структурные характеристики.</td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td>выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале обсуждать способы эффективного решения объекта дизайна в макете, материале; распознавать эффективное решение от неэффективного; применять знания по материаловедению в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; приобретать знания в области материаловедения; корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания.</td></tr> </tbody> </table>	<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>	ПК-7 способностью выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале		Знать	знает основные приемы выполнения объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале; методы конструирования и проектного моделирования; определения материалов, называет их структурные характеристики.	Уметь	выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале обсуждать способы эффективного решения объекта дизайна в макете, материале; распознавать эффективное решение от неэффективного; применять знания по материаловедению в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; приобретать знания в области материаловедения; корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания.	
<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>									
ПК-7 способностью выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале										
Знать	знает основные приемы выполнения объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале; методы конструирования и проектного моделирования; определения материалов, называет их структурные характеристики.									
Уметь	выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале обсуждать способы эффективного решения объекта дизайна в макете, материале; распознавать эффективное решение от неэффективного; применять знания по материаловедению в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; приобретать знания в области материаловедения; корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания.									

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	<p>практическими навыками использования элементов материаловедения на других дисциплинах, на занятиях в аудитории и на производственной практике;</p> <p>способами демонстрации умения анализировать ситуацию и выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале;</p> <p>способами оценивания значимости и практической пригодности полученных результатов;</p> <p>методами конструирования и графического моделирования;</p> <p>возможностью междисциплинарного применения материаловедения</p>	
	ПК-8 способностью разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления: выполнять технические чертежи, разрабатывать технологическую карту исполнения дизайн-проекта		
	Знать	<p>знает основные приемы разработки конструкции изделия, этапы выполнения технических чертежей ;</p> <p>методы конструирования и проектного моделирования;</p> <p>знает определения материалов, называет их структурные характеристики основные технологии изготовления конструкции разных изделий и правила выполнения чертежей.</p>	
	Уметь	разрабатывать основные конструкции изделия с учетом технологий изготовления и выполнять технические чертежи.	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	
	<p>Владеть</p> <p>способен разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления и выполнять дизайн-проекты; основными методами исследования в области материаловедения, практическими умениями и навыками их использования; основными методами решения задач в области материаловедения; профессиональным языком предметной области знания; способами совершенствования профессиональных знаний и умений путем использования возможностей информационной среды.</p>		
Б1.В.04	ОСНОВЫ СТИЛЕОБРАЗОВАНИЯ В ДИЗАЙНЕ		144 (4)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Формирование у студентов определённого уровня компетенций соответствующих требованиям федерального образовательного государственного стандарта (ФГОС ВО) третьего поколения по специальности 54.03.01 «Дизайн», профиль дизайн среды: навыка-ми художественной, проектной, информационно-технологической и научно-исследовательская деятельности.</p> <ul style="list-style-type: none"> • художественная деятельность: выполнение художественного моделирования и эскизирования; владение навыками композиционного формообразования; • проектная деятельность: выполнение комплексных дизайн-проектов, изделий и систем, предметных и информационных комплексов на основе методики ведения проектно-художественной деятельности; • информационно-технологическая деятельность: владение современными информационными технологиями для создания графических об-разов, проектной документации, компьютерного моделирования; организационно-управленческая деятельность: готовностью организовать проектную деятельность; • научно-исследовательская деятельность; применение методов научных исследований при создании дизайн-проектов. <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Основы стилеобразования в дизайне входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Инновационные технологии в дизайне интерьера Информационные технологии в дизайне интерьера Информационные технологии в дизайне среды История дизайна науки и техники Материаловедение и технологии современного дизайна среды Основы методологии дизайна Основы производственного мастерства Пластическое моделирование История и типология архитектурных форм</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>				
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>				
	<p>Конструирование и моделирование Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности Проектная графика Технический рисунок. Инженерная графика Психология визуального восприятия графических изображений Эргономика Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик: Научные исследования в области современных технологий дизайна среды Научные исследования в области ландшафтного дизайна Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Производственная – преддипломная практика Стилеобразование в дизайне Проектирование торгового оборудования Оборудование и благоустройство средовых объектов и систем Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения В результате освоения дисциплины (модуля) «Основы стилеобразования в дизайне» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%; padding: 5px; vertical-align: top;">Структурный элемент компетенции</td><td style="width: 75%; padding: 5px; vertical-align: top;">Планируемые результаты обучения</td></tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 5px; vertical-align: top;">ОПК-6 способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности</td></tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОПК-6 способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности		
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения					
ОПК-6 способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности						

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>Знать</p> <p>основные определения и понятия основ стилеобразования; основные методы научных исследований, используемых на основах стилеобразования в дизайне; определения процессов сложившихся исторических стилей в дизайне; решение стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.</p>	
	<p>Уметь</p> <p>обсуждать способы эффективного решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий; распознавать эффективное решение от неэффективного; объяснять (выявлять и строить) типичные модели стандартных задач; применять знания по основам стилеобразования в дизайне в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; приобретать знания в области основ стилеобразования; полностью анализировать нестандартные ситуации, и принимать правильные решения при решении стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий с учетом основных требований информационной безопасности корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания.</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	<p>практическими навыками использования знания художественных стилей на других дисциплинах, на занятиях в аудитории и на производственной практике;</p> <p>навыками и методиками обобщения результатов решения стандартных задач;</p> <p>способами оценивания значимости и практической пригодности полученных результатов;</p> <p>возможностью междисциплинарного применения знаний по стилеобразованию;</p> <p>основными методами решения задач в области основ стилеобразования в дизайне;</p> <p>проявляет готовность действовать в нестандартных ситуациях, в решении стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности</p> <p>способами совершенствования профессиональных знаний и умений путем использования возможностей информационной среды.</p>	
	ПК-12 способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений		
	Знать	<p>основные определения и понятия научного исследования;</p> <p>основные методы научных исследований, используемых на основах стилеобразования в дизайне;</p> <p>форму обоснования новизны концептуальных решений</p>	
	Уметь	<p>обосновывает новизну собственных концептуальных решений;</p> <p>применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов;</p> <p>создавать дизайн-проекты.</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>	
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>	
	Владеть	способами демонстрации умения анализировать стили в дизайне; методами научных исследований; основными методами исследования в области стилеобразования в дизайне, практическими умениями и навыками их использования; профессиональным языком предметной области знания;		
	Код индикатора	Индикатор достижения компетенции		
<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Раздел Стилизация в дизайн-проектировании.</p> <p>1.1 Сущность метода стилизации и его место в методологии дизайн-проектирования.</p> <p>1.2 Значение и содержательность стилизации в различных видах искусств.</p> <p>1.3 Возможности стилизации в проектировании элементов национальной предметно-пространственной среды</p> <p>1.4 Русский народный стиль.</p> <p>1.5 Вторичное использование художественных форм при проектировании новых средовых объектов.</p> <p>2. Раздел Метод стилизации в познании исторического и художественного наследия человечества.</p> <p>2.1 Особенности художественно-образного языка в разные исторические эпохи.</p> <p>2.2 Разработка проектной идеи, основанной на стилизации одного из исторических стилей</p> <p>2.3 Приемы гармонизации композиционных решений остановочных комплексов.</p> <p>2.4 Выполнение проектов комплексов на основе исторически сложившихся стилей.</p>				
Б1.В.05	<p>НАУЧНЫЕ ИССЛЕДОВАНИЯ В ОБЛАСТИ ДИЗАЙНА СРЕДЫ</p> <p>Целями освоения дисциплины (модуля) «Научные исследования в области дизайна среды» являются:</p> <p>подготовка студентов в соответствии с требованиями ФГОС ВО;</p> <p>подготовка студента к решению профессиональных задач в соответствии с профильной специальностью и будущей профессиональной деятельностью;</p> <p>Цели курса обусловлены стратегией развития современного общества и образования на основе знаний и высокоеффективных технологий, что объективно требует внесения значительных корректировок в</p>			180 (5)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>педагогическую теорию и практику, активизации поиска новых моделей образования, направленных на повышение уровня квалификации и профессионализма будущих педагогов:</p> <ul style="list-style-type: none"> • сформировать у студентов готовность к проведению самостоятельных изысканий в области дизайна среды; • познакомить студентов с научными методами исследования, принятыми в методологии дизайн – проектирования; • развить способности к восприятию информации, ее анализу и обобщению, применению в области средового проектирования; • научить студентов последовательности изложения научных исследований и правильному оформлению полученных результатов; • сформировать умение осуществлять объективную самооценку собственной научно-исследовательской деятельности; • сформировать умение публичной защиты результатов своей научно-исследовательской деятельности. • содействие становлению специальной профессиональной компетентности, определяющей готовность и способность решать профессиональные задачи применения информационно-коммуникационных технологий; • формирование информационно-коммуникационно-технологической компетентности будущего специалиста, определяющего его готовность и способность решать научно-исследовательские задачи на основе и с использованием современных информационных технологий. <p>Основными задачами профессиональной подготовки в рамках данной дисциплины являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Знание основных понятий дизайнерских технологий, задач дизайна среды; • Умение анализировать средовую ситуацию в пределах основных композиционных и архитектонических принципов во взаимосвязи с функцией. Умение выявлять структурные и семантические проблемы, ставить задачи по их решению и находить способы решения; • владение практическими навыками работы в графических редакторах и программах 3D-моделирования в рамках архитектурно-дизайнерских проектных задач; • развитие творческого потенциала, необходимого для дальнейшего самообучения, саморазвития и самореализации в условиях развития и совершенствования средств информационных и коммуникационных технологий. 	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>				
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>				
	<p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы Дисциплина Научные исследования в области дизайна среды входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Психология визуального восприятия графических изображений Конструирование и моделирование История и типология архитектурных форм Основы методологии дизайна Материаловедение и технологии современного дизайна среды История дизайна науки и техники Информационные технологии в дизайне среды Информационные технологии в дизайне интерьера Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Научные исследования в области ландшафтного дизайна Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Производственная – преддипломная практика</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Научные исследования в области дизайна среды» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">Структурный элемент компетенции</td><td style="text-align: center;">Планируемые результаты обучения</td></tr> <tr> <td></td><td>ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий</td></tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения		ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения					
	ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий					

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	<p>Знать</p> <p>основные определения и понятия научных исследований в области дизайна среды; основные методы научных исследований, используемых в дизайне среды; структуру научного исследования; обработку и анализ информации из различных источников и баз данных</p>		
	<p>Уметь</p> <p>осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных; обсуждать способы эффективного решения дизайна среды; применять знания по научным исследованиям в дизайне в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; приобретать знания в области дизайна интерьера с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий; представлять информацию в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий; корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания.</p>		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	<p>практическими навыками использования использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий на других дисциплинах, на занятиях в аудитории и на производственной практике;</p> <p>способами демонстрации умения анализировать ситуацию в ходе научного исследования;</p> <p>методами хранения, обработки и анализа информации из различных источников и баз данных;</p> <p>навыками и методиками обобщения результатов решения, экспериментальной деятельности;</p> <p>способами оценивания значимости и практической пригодности полученных результатов;</p> <p>возможностью междисциплинарного применения научных исследований;</p> <p>основными методами исследования в области дизайна среды, практическими умениями и навыками их использования;</p> <p>основными методами решения задач в области научных исследований;</p> <p>профессиональным языком предметной области знания;</p> <p>способами совершенствования профессиональных знаний и умений путем использования возможностей информационной среды.</p>	
	ПК-12 способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений		
	Знать	<p>основные определения и понятия научного исследования;</p> <p>основные методы научных исследований, используемых в области дизайна среды;</p> <p>форму обоснования новизны концептуальных решений</p>	
	Уметь	<p>обосновывает новизну собственных концептуальных решений;</p> <p>применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов;</p> <p>создавать дизайн-проекты.</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>		
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>		
	Владеть	способами демонстрации умения анализировать стили в дизайне; методами научных исследований; основными методами исследования в области дизайна среды, практическими умениями и навыками их использования; профессиональным языком предметной области знания;			
	Код индикатора	Индикатор достижения компетенции			
<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Раздел Научные исследования в области дизайна среды.</p> <p>1.1 Виды научных исследований в области дизайна среды</p> <p>1.2 Цели и задачи научных исследований в области дизайна среды.</p> <p>1.3 Структура научных исследований в области дизайна среды</p> <p>1.4 Определение проблемы, темы и объекта, предмета научного исследования</p> <p>1.5 Выбор методов исследования в зависимости от цели и предмета исследования</p> <p>1.6 Работа с различными источниками, базами данных научной информации. Представление информации в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий.</p> <p>2. Раздел Методика научного исследования.</p> <p>2.1 Методика научного исследования, его этапы и описание</p> <p>2.2 Работа над рукописью, правила цитирования.</p> <p>2.3 Работа над рукописью, подготовка иллюстраций.</p> <p>2.4 Работа над рукописью, подготовка списка литературы.</p> <p>2.5 Работа над рукописью, верстка.</p>					
Б1.В.06	<p>НАУЧНЫЕ ИССЛЕДОВАНИЯ В ОБЛАСТИ ЛАНДШАФТНОГО ДИЗАЙНА</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>формирование у студентов определённого уровня компетенций соответствующих требованиям федерального образовательного государственного стандарта (ФГОС ВО) третьего поколения по специальности 54.03.01 «Дизайн», профиль дизайн среды: навыками художественной, проектной, информационно-технологической и научно-исследовательская деятельности.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Научные исследования в области ландшафтного дизайна входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p>			108 (3)	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Эргономика</p> <p>Технический рисунок. Инженерная графика</p> <p>Психология визуального восприятия графических изображений</p> <p>Академическая скульптура</p> <p>Учебная - практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности</p> <p>Технический рисунок. Основы перспективы</p> <p>Русский язык в этнокультурной коммуникативной среде</p> <p>Пропедевтика</p> <p>Презентационные технологии представления проектов</p> <p>Правоведение</p> <p>История искусств</p> <p>Иностранный язык</p> <p>Продвижение научной продукции</p> <p>Конструирование и моделирование</p> <p>Академический рисунок</p> <p>Академическая живопись</p> <p>Пластическое моделирование</p> <p>История и типология архитектурных форм</p> <p>Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности</p> <p>Проектная графика</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>Основы методологии дизайна</p> <p>Материаловедение и технологии современного дизайна среды</p> <p>История дизайна науки и техники</p> <p>Информационные технологии в дизайне среды</p> <p>Информационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Инновационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Региональные особенности дизайна среды Южного Урала</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>				
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>				
	<p>Организация процесса обучения дизайну в высшей школе Научные исследования в области современных технологий дизайна среды Методика преподавания дизайна Компьютерные технологии в дизайне среды Компьютерные технологии в дизайне интерьера История региональной архитектуры Урала Элективные курсы по физической культуре и спорту Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Научные исследования в области дизайна среды Оборудование и благоустройство средовых объектов и систем Основы стилеобразования в дизайне Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Проектирование торгового оборудования Проектная деятельность Производственная – преддипломная практика Стилеобразование в дизайне Эвристические методы проектирования среды Элективные курсы по физической культуре и спорту Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения В результате освоения дисциплины (модуля) «Научные исследования в области ландшафтного дизайна» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%; padding: 5px;">Структурный элемент компетенции</td><td style="width: 75%; padding: 5px; text-align: center;">Планируемые результаты обучения</td></tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 5px;">ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий</td></tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий		
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения					
ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий						

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Знать	основные определения и понятия научных исследований в области дизайна среды; основные методы научных исследований, используемых в дизайне среды; структуру научного исследования; обработку и анализ информации из различных источников и баз данных	
	Уметь	осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных; обсуждать способы эффективного решения дизайна среды; применять знания по научным исследованиям в дизайне в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; приобретать знания в области дизайна интерьера с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий; представлять информацию в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий; корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания.	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	<p>практическими навыками использования использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий на других дисциплинах, на занятиях в аудитории и на производственной практике;</p> <p>способами демонстрации умения анализировать ситуацию в ходе научного исследования;</p> <p>методами хранения, обработки и анализа информации из различных источников и баз данных;</p> <p>навыками и методиками обобщения результатов решения, экспериментальной деятельности;</p> <p>способами оценивания значимости и практической пригодности полученных результатов;</p> <p>возможностью междисциплинарного применения научных исследований;</p> <p>основными методами исследования в области дизайна среды, практическими умениями и навыками их использования;</p> <p>основными методами решения задач в области научных исследований;</p> <p>профессиональным языком предметной области знания;</p> <p>способами совершенствования профессиональных знаний и умений путем использования возможностей информационной среды.</p>	
	ПК-12 способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений		
	Знать	<p>основные определения и понятия научного исследования;</p> <p>основные методы научных исследований, используемых в области дизайна среды;</p> <p>форму обоснования новизны концептуальных решений</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Уметь	обосновывает новизну собственных концептуальных решений; применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов; создавать дизайн-проекты.	
	Владеть	способами демонстрации умения анализировать стили в дизайне; методами научных исследований; основными методами исследования в области дизайна среды, практическими умениями и навыками их использования; профессиональным языком предметной области знания;	
Б1.В.07	<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1 Раздел Научные исследования в области ландшафтного дизайна</p> <p>1.1 Введение. Цели и задачи в области ландшафтного дизайна.</p> <p>1.2 Структура научного исследования в области ландшафтного дизайна</p> <p>1.3 Составление списка тем. Утверждение тем. Определение цели, задачей и проблемы исследования</p> <p>1.4 Выбор методов исследования в зависимости от цели и предмета исследования</p> <p>2 Раздел Методика написания работы</p> <p>2.1 Этапы составления содержания и ее корректировка</p> <p>2.2 Работа над рукописью, правила цитирования. Подготовка иллюстраций. Подготовка списка литературы.</p> <p>Этапы форматирования и верстка</p> <p>ИСТОРИЯ ДИЗАЙНА НАУКИ И ТЕХНИКИ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Целями освоения дисциплины «История дизайна науки и техники» являются: дать студентам представление об этапах развития дизайна науки и техники, основных течениях и направлениях в дизайне, искусстве и архитектуре, современном состоянии дизайна науки и техники, научить выступать публично, эффективно общаться в среде профессиональных дизайнеров, сформировать навыки анализа дизайнерских проектов с точки зрения истории дизайна науки и техники в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 54.03.01 – Дизайн, квалификация – бакалавр.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина История дизайна науки и техники входит в вариативную часть учебного плана образовательной</p>		108 (3)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>								
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>								
	<p>программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>История</p> <p>Философия</p> <p>История искусств</p> <p>Психология визуального восприятия графических изображений</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>История и типология архитектурных форм</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Основы стиleoобразования в дизайне</p> <p>Научные исследования в области дизайна среды</p> <p>Научные исследования в области ландшафтного дизайна</p> <p>Научные исследования в области современных технологий дизайна среды</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «История дизайна науки и техники» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Структурный элемент компетенции</th><th>Планируемые результаты обучения</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ОК-3 способностью использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>значение и историческое влияние экономической составляющей на развитие дизайна науки и техники.</td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td>способностью использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности</td></tr> </tbody> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОК-3 способностью использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности		Знать	значение и историческое влияние экономической составляющей на развитие дизайна науки и техники.	Уметь	способностью использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения									
ОК-3 способностью использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности										
Знать	значение и историческое влияние экономической составляющей на развитие дизайна науки и техники.									
Уметь	способностью использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности									

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
ОПК-6 способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	Владеть	- навыками применения основ экономических знаний при анализе дизайнерских проектов.	
	Знать	- основные течения и направления в дизайне, искусстве и архитектуре; - школы дизайна; - взаимосвязи стилей дизайна с развитием науки и техники.	
	Уметь	решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	
	Владеть	- навыками анализа дизайнерских проектов с точки зрения истории дизайна науки и техники с учетом требований информационной и библиографической культуры и с применением информационно- коммуникационных технологий.	
	Знать	- приемы поиска, хранения, обработки и анализа информации из различных источников и баз данных о тенденциях развития дизайна науки и техники.	
	Уметь	- осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных о тенденциях развития дизайна науки и техники.	
	Владеть	- навыками представления информации из различных источников и баз данных о тенденциях развития дизайна науки и техники в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий.	
	ПК-12 способностью применять методы научных исследований при создании дизайн- проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений		
	Знать	- современное состояние дизайна науки и техники.	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>				
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>				
	<table border="1"> <tr> <td>Уметь</td><td>- обосновывать новизну собственных концептуальных решений.</td></tr> <tr> <td>Владеть</td><td>способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений</td></tr> </table>	Уметь	- обосновывать новизну собственных концептуальных решений.	Владеть	способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений		
Уметь	- обосновывать новизну собственных концептуальных решений.						
Владеть	способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений						
Б1.В.08	<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. История дизайна науки и техники</p> <p>1.1 Становление эстетики как науки в XIX веке. Особенности развития архитектуры и дизайна в конце XIX – начале XX веков в США и странах Европы</p> <p>1.2 Региональные разновидности и стилевые направления Модерна в Европейских странах</p> <p>1.3 Модерн в России. Неорусский стиль – как национальная разновидность модерна</p> <p>1.4 «Измы» XX века. Появление новой пространственной концепции в искусстве в начале XX века в европейских странах</p> <p>1.5 Европейская школа дизайна. Баухауз</p> <p>1.6 «Измы» XX века. Появление новой пространственной концепции в искусстве в начале XX века в советской России</p> <p>1.7 Российская школа дизайна. ВХУТЕМАС</p> <p>1.8 Ар-деко. От кубизма к функционализму. Европа. США</p> <p>1.9 Ар-деко в советской России. Сталинский ампир</p> <p>1.10 Развитие дизайна в странах Европы в XX веке. Великобритания, Франция, Германия</p> <p>1.11 Развитие дизайна в странах Европы в XX веке. Скандинавские страны</p> <p>1.12 Развитие дизайна в странах Европы в XX веке. Италия. Концептуальный и реальный дизайн</p> <p>1.13 Развитие дизайна в США в XX веке</p> <p>1.14 Развитие дизайна в странах Азии в XX веке. Япония и Китай</p> <p>1.15 Развитие дизайна в XX веке. Россия</p> <p>1.16 Дизайн и архитектура развитых стран на рубеже XX-XXI веков.</p>	72 (2)					

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>будущей профессиональной деятельностью;</p> <p>Цели курса обусловлены стратегией развития современного общества и образования на основе знаний и высокоэффективных технологий, что объективно требует внесения значительных корректив в педагогическую теорию и практику, активизации поиска новых моделей образования, направленных на повышение уровня квалификации и профессионализма будущих педагогов:</p> <ul style="list-style-type: none"> • сформировать у студентов готовность к проведению самостоятельных изысканий в области современных технологий дизайна среды; • познакомить студентов с научными методами исследования, принятыми в методологии дизайн – проектирования; • ознакомить студентов с современными технологиями проектирования и организации среды; • развить способности к восприятию информации, ее анализу и обобщению, применению в области средового проектирования; • научить студентов последовательности изложения научных исследований и правильному оформлению полученных результатов; • сформировать умение осуществлять объективную самооценку собственной научно-исследовательской деятельности; • сформировать умение публичной защиты результатов своей научно-исследовательской деятельности. • содействие становлению специальной профессиональной компетентности, определяющей готовность и способность решать профессиональные задачи применения информационно-коммуникационных технологий. <p>Основными задачами профессиональной подготовки в рамках данной дисциплины являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Знание основных понятий современных дизайнерских технологий, задач дизайна среды; • Умение анализировать средовую ситуацию в контексте применения современных технологий дизайна среды. <p>Умение выявлять структурные и семантические проблемы, ставить задачи по их решению и находить способы решения;</p> <ul style="list-style-type: none"> • владение практическими навыками работы в графических редакторах и программах 3D-моделирования в рамках архитектурно-дизайнерских проектных задач; • развитие творческого потенциала, необходимого для дальнейшего самообучения, саморазвития и самореализации в условиях развития и совершенствования современных средств информационных и коммуникационных технологий. <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Научные исследования в области современных технологий дизайна среды входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>				
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>				
	<p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Компьютерные технологии в дизайне среды</p> <p>Оборудование и благоустройство средовых объектов и систем</p> <p>Основы стилеобразования в дизайне</p> <p>Проектирование торгового оборудования</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Информационные технологии в дизайне среды</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Научные исследования в области ландшафтного дизайна</p> <p>Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Производственная – преддипломная практика</p> <p>Оборудование и благоустройство средовых объектов и систем</p> <p>Компьютерные технологии в дизайне среды</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Научные исследования в области современных технологий дизайна среды» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%; padding: 5px;">Структурный элемент компетенции</td><td style="width: 75%; padding: 5px; vertical-align: top;">Планируемые результаты обучения</td></tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 5px;">ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий</td></tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий		
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения					
ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий						

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Знать	Содержание и источники предпроектной информации, методы ее сбора и анализа, возможности расширенного поиска информации.	
	Уметь	Собирать, анализировать информацию, генерировать идею и последовательно развивать ее в проектировании и разрабатывать на ее основе объекты средового дизайна.	
	Владеть	Навыками самостоятельного поиска информации, ее структурирования и выявления пробелов, требующих заполнения, навыками решения средовых задач на основе собранной информации.	
	ПК-12 способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений		
	Знать	Основные требования строительно-архитектурных стандартов, предметную область всех дисциплин, связанных с градостроительной теорией и практикой, основные тенденции развития науки и техники.	
	Уметь	Формулировать и решать задачи, возникающие в ходе исследовательской деятельности и требующие профессиональных знаний; выбирать необходимые методы исследований; обрабатывать полученные результаты, анализировать и осмысливать их с учетом данных специальной литературы; определять перспективные направления научных исследований в предметной сфере профессиональной деятельности, состав исследовательских работ, определяющие их факторы; адаптировать современные достижения науки и научно-технических технологий к образовательному и самообразовательному процессу.	
	Владеть	Принципами средового проектирования, инструментарием проектирования, всей связанной информацией в этой и соседних областях знания.	
Структура, объём и содержание дисциплины (модуля) 1. Цели и виды научных исследований в области современных технологий дизайна среды.			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>1.1 Основные принципы и понятия научного исследования.</p> <p>1.2 Цели и задачи научных исследований в области современных технологий дизайна среды.</p> <p>1.3 Виды научных исследований в области современных технологий дизайна среды.</p> <p>1.4 Сбор и классификация информации по объектам современных технологий дизайна среды.</p> <p>2. Методология и структура научных исследований в области дизайна среды</p> <p>2.1 Структура научных исследований в области современных технологий дизайна среды</p> <p>2.2 Выбор методов исследования в зависимости от цели и предмета исследования.</p> <p>2.3 Работа с различными источниками научной информации.</p> <p>2.4 Методика исследования объектов среды и их описание.</p> <p>3. Оформление научной работы и подготовка к защите.</p> <p>3.1 Работа над рукописью, правила цитирования.</p> <p>3.2 Работа над рукописью, подготовка иллюстраций.</p> <p>3.3 Работа над рукописью, верстка.</p> <p>3.4 Подготовка научно-исследовательской работы к защите.</p>	
Б1.В.09	<p>ИСТОРИЯ И ТИПОЛОГИЯ АРХИТЕКТУРНЫХ ФОРМ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Целью освоения дисциплины «История и типология архитектурных форм» является формирование способности определять типологию зданий и сооружений и применять эти сведения в своей профессиональной деятельности.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина История и типология архитектурных форм входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Психология визуального восприятия графических изображений</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Правоведение</p> <p>Эргономика</p> <p>Основы методологии дизайна</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Проектная деятельность</p>	144 (4)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>							
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>								
	<p>История дизайна науки и техники Научные исследования в области современных технологий дизайна среды Основы стилеобразования в дизайне Стилеобразование в дизайне Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Производственная – преддипломная практика</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «История и типология архитектурных форм» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Структурный элемент компетенции</th><th>Планируемые результаты обучения</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>-пути осуществления поиска, хранения, обработки и анализа информации из различных источников и баз данных по истории дизайна; -пути представления информации в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий по истории и типологии архитектурных форм;</td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td>осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных по истории дизайна; -представлять информацию в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий по истории и типологии архитектурных форм;</td></tr> </tbody> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий		Знать	-пути осуществления поиска, хранения, обработки и анализа информации из различных источников и баз данных по истории дизайна; -пути представления информации в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий по истории и типологии архитектурных форм;	Уметь	осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных по истории дизайна; -представлять информацию в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий по истории и типологии архитектурных форм;	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения									
ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий										
Знать	-пути осуществления поиска, хранения, обработки и анализа информации из различных источников и баз данных по истории дизайна; -пути представления информации в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий по истории и типологии архитектурных форм;									
Уметь	осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных по истории дизайна; -представлять информацию в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий по истории и типологии архитектурных форм;									

Индекс	Наименование дисциплины		Общая трудоемкость, часов
1	2		3
	Владеть	<p>- способностью осуществлять поиск, хранения, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных по истории дизайна;</p> <p>-способностью представления информации в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий по истории и типологии архитектурных форм.</p>	
		ПК-3 способностью учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств	
	Знать	<p>-особенности материалов и их формообразующие свойства для разработки и реализации художественного замысла.</p>	
	Уметь	<p>-учитывать особенности материалов и их формообразующие свойства для разработки и реализации художественного замысла</p>	
	Владеть	<p>-способностью учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств.</p>	
<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. История зарождения типологических архитектурных форм.</p> <p>1.1 Тема: история зарождения городов и этапы их развития.</p> <p>1.2 Тема: Понятие унификации и стандартизации в архитектуре.</p> <p>1.3 Тема: проблемы развития современных городов.</p> <p>2. История унифицированных архитектурных форм в Древнем мире и Средневековье.</p> <p>2.1 Греческие ордера как первый пример унифицированных архитектурных форм. Дорический, ионический и коринфский ордер. Композитный ордер Древнего Рима. Тосканский ордер Италии эпохи позднего Возрождения.</p> <p>2.2 Унифицированные архитектурные формы средневековья. Готический собор и его конструкция.</p> <p>2.3 Типология зданий и сооружений в архитектуре Древней Руси. Типология культовых зданий: крестово-купольные и базиликальные</p> <p>3. Типология современных зданий и сооружений.</p> <p>3.1 типология общественных помещений. Классификация оборудования и предметного наполнения общественных интерьеров</p>			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	3.2 Типология культурно-просветительских общественных зданий. Сталинский ампир 3.3 типология жилых помещений. Классификация оборудования и предметного наполнения жилых интерьеров.	

ДИСЦИПЛИНЫ ПО ВЫБОРУ Б1.В.ДВ.1

Б1.В.ДВ.01.01	<p>ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ДИЗАЙНЕ СРЕДЫ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля) Цели освоения дисциплины «Информационные технологии в дизайне среды» обусловлены стратегией развития современного общества и образования на основе знаний и высокоэффективных технологий, что объективно требует внесения значительных корректировок в педагогическую теорию и практику, активизации поиска новых моделей образования, направленных на повышение уровня квалификации и профессионализма будущих педагогов:</p> <ul style="list-style-type: none"> - содействие становлению специальной профессиональной компетентности, определяющей готовность и способность решать профессиональные задачи применения информационно-коммуникационных технологий; - формирование информационно-коммуникационно-технологической компетентности будущего специалиста, определяющего его готовность и способность решать научно-исследовательские задачи на основе и с использованием современных информационных технологий. <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы Дисциплина Информационные технологии в дизайне среды входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Информационные технологии в дизайне интерьера Инновационные технологии в дизайне интерьера Компьютерные технологии в дизайне интерьера Компьютерные технологии в дизайне среды Проектная деятельность Учебная - практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения</p>	144 (4)
----------------------	--	----------------

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>								
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>								
	<p>дисциплин/практик:</p> <p>Производственная – преддипломная практика</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы</p> <p>Научные исследования в области ландшафтного дизайна</p> <p>Эвристические методы проектирования среды</p> <p>Стилеобразование в дизайне</p> <p>Региональные особенности дизайна среды Южного Урала</p> <p>Проектирование торгового оборудования</p> <p>Оборудование и благоустройство средовых объектов и систем</p> <p>Научные исследования в области современных технологий дизайна среды</p> <p>Научные исследования в области дизайна среды</p> <p>Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Информационные технологии в дизайне среды» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Структурный элемент компетенции</th><th>Планируемые результаты обучения</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>Содержание и источники предпроектной информации, методы ее сбора и анализа, возможности расширенного поиска информации.</td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td>Собирать, анализировать информацию, генерировать идею и последовательно развивать ее в проектировании и разрабатывать на ее основе объекты средового дизайна.</td></tr> </tbody> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий		Знать	Содержание и источники предпроектной информации, методы ее сбора и анализа, возможности расширенного поиска информации.	Уметь	Собирать, анализировать информацию, генерировать идею и последовательно развивать ее в проектировании и разрабатывать на ее основе объекты средового дизайна.	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения									
ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий										
Знать	Содержание и источники предпроектной информации, методы ее сбора и анализа, возможности расширенного поиска информации.									
Уметь	Собирать, анализировать информацию, генерировать идею и последовательно развивать ее в проектировании и разрабатывать на ее основе объекты средового дизайна.									

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	Навыками самостоятельного поиска информации, ее структурирования и выявления пробелов, требующих заполнения, навыками решения средовых задач на основе собранной информации.	
	ПК-10	способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам	
	Знать	Основные определения и понятия проектной графики, понимать уместность выбора того или иного языка, знать культурологический контекст.	
	Уметь	Графически излагать проектную идею, обосновывать выбор техники, создавать при необходимости уникальные авторские техники.	
	Владеть	Техниками проектной графики, техниками компьютерной визуализации и любыми другими средствами пластического выражения.	
Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)			
1. Основные понятия информатики для дизайна среды			
1.1 Информация как основной элемент современного проектирования: (информация, свойства информации. Изучение основ операционных систем и файловых структур).			
1.2 Обработка информации (общая характеристика процессов сбора, передачи, обработки и накопления информации при решении задач проектирования).			
1.3 Разработка модели предмета среды.			
Современные подходы к организации информации и работы с ней (анализ основных операционных систем, файловых структур и пользовательских интерфейсов различных графических редакторов и браузеров).			
1.4 Интернет, как важный источник информации в процессе современного проектирования (анализ наиболее популярных интернет-браузеров и поисковых систем, основы безопасности в Интернете).			
2. Базовые информационные технологии			
2.1 Мультимедиа-технологии в дизайне среды			
2.2 Технология защиты информации.			
2.3 Системный подход к построению информационных систем			
3. Прикладные информационные технологии в дизайне среды.			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	3.1 Информационные технологии организационного управления проектированием средовых объектов. 3.2 Информационная технология построения систем средового проектирования. 3.3 Информационные технологии автоматизированного проектирования средовых объектов.	
Б1.В.ДВ.01.02	<p>ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ДИЗАЙНЕ ИНТЕРЬЕРА</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля) Целью освоения дисциплины «Актуальные вопросы экологического дизайна» является формирование экологической компетентности обучающихся.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы Дисциплина Актуальные вопросы экологического дизайна входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <ul style="list-style-type: none"> Основы научной коммуникации Презентация мультимедийного продукта Теория и методика преподавания дизайна Современные проблемы дизайна Проектирование и выполнение проекта в материале Научно-исследовательская работа <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <ul style="list-style-type: none"> Производственная-преддипломная практика Производственная - педагогическая практика Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы Научно-исследовательская работа Учебная - практика по получению первичных профессиональных умений и навыков Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности Оборудование и предметное наполнение интерьера Современные проблемы дизайна <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые</p>	144 (4)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>													
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>													
результаты обучения В результате освоения дисциплины (модуля) «Актуальные вопросы экологического дизайна» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:																
<table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Структурный элемент компетенции</i></th><th><i>Планируемые результаты обучения</i></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2">ОПК-1 способностью совершенствовать и развивать свой интеллектуальный и общекультурный уровень</td></tr> <tr> <td>Знать</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - основные принципы и операции мышления, его законы и закономерности, логические операции; - важнейшие достижения национальной и мировой культуры, основные этапы развития культуры; - критерии личностного роста, способы и приемы самосовершенствования. </td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - использовать основные принципы и операции мышления, его законы и закономерности, логические операции в процессе самообразования; различать ценности и антиценности в современной культуре; - использовать критерии личностного роста, способы и приемы самосовершенствования в процессе саморазвития. </td></tr> <tr> <td>Владеть</td><td> <ul style="list-style-type: none"> навыками и приемами саморазвития, самообразования и самосовершенствования; - информацией о современном состоянии культуры. </td></tr> <tr> <td colspan="2">ОПК-7 готовностью к эксплуатации современного оборудования и приборов (в соответствии с направленностью (профилем) программы)</td></tr> <tr> <td>Знать</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - методы исследования в современном экодизайне; - основные объекты экологического дизайна; - основные виды современного оборудования и приборов, применяемого в экодизайне. </td></tr> </tbody> </table>			<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>	ОПК-1 способностью совершенствовать и развивать свой интеллектуальный и общекультурный уровень		Знать	<ul style="list-style-type: none"> - основные принципы и операции мышления, его законы и закономерности, логические операции; - важнейшие достижения национальной и мировой культуры, основные этапы развития культуры; - критерии личностного роста, способы и приемы самосовершенствования. 	Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - использовать основные принципы и операции мышления, его законы и закономерности, логические операции в процессе самообразования; различать ценности и антиценности в современной культуре; - использовать критерии личностного роста, способы и приемы самосовершенствования в процессе саморазвития. 	Владеть	<ul style="list-style-type: none"> навыками и приемами саморазвития, самообразования и самосовершенствования; - информацией о современном состоянии культуры. 	ОПК-7 готовностью к эксплуатации современного оборудования и приборов (в соответствии с направленностью (профилем) программы)		Знать	<ul style="list-style-type: none"> - методы исследования в современном экодизайне; - основные объекты экологического дизайна; - основные виды современного оборудования и приборов, применяемого в экодизайне.
<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>															
ОПК-1 способностью совершенствовать и развивать свой интеллектуальный и общекультурный уровень																
Знать	<ul style="list-style-type: none"> - основные принципы и операции мышления, его законы и закономерности, логические операции; - важнейшие достижения национальной и мировой культуры, основные этапы развития культуры; - критерии личностного роста, способы и приемы самосовершенствования. 															
Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - использовать основные принципы и операции мышления, его законы и закономерности, логические операции в процессе самообразования; различать ценности и антиценности в современной культуре; - использовать критерии личностного роста, способы и приемы самосовершенствования в процессе саморазвития. 															
Владеть	<ul style="list-style-type: none"> навыками и приемами саморазвития, самообразования и самосовершенствования; - информацией о современном состоянии культуры. 															
ОПК-7 готовностью к эксплуатации современного оборудования и приборов (в соответствии с направленностью (профилем) программы)																
Знать	<ul style="list-style-type: none"> - методы исследования в современном экодизайне; - основные объекты экологического дизайна; - основные виды современного оборудования и приборов, применяемого в экодизайне. 															

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Уметь	- проводить морфологические описания объектов экологического дизайна своего региона; - определять основные виды современного оборудования и приборов, необходимых в процессе экологического дизайн- проектирования.	
	Владеть	- методами полевых исследований и наблюдений за объектами экологического дизайна своего региона; - навыками применения основных видов современного оборудования и приборов в экодизайне.	
	ПК-5 готовностью синтезировать набор возможных решений задач или подходов к выполнению проекта, способностью обосновывать свои предложения, составлять подробную спецификацию требований к проекту и реализовывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе, на практике		
	Знать	набор возможных решений задач или подходов к выполнению проекта; правила составления спецификации требований к проекту; - методы реализации проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе, на практике.	
	Уметь	синтезировать набор возможных решений задач или подходов к выполнению проекта, применять их в профессиональной деятельности, использовать их на междисциплинарном уровне; - составлять подробную спецификацию требований к проекту - выбирать способы реализации проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе, на практике.	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	<p>Владеть</p> <p>- высокой готовностью синтезировать набор возможных решений задач или подходов к выполнению проекта, способностью обосновывать свои предложения;</p> <p>- способностью составлять подробную спецификацию требований к проекту;</p> <p>- способами реализации проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе, на практике.</p>		
Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)			
Раздел 1.			
1.1 Экологический дизайн как направление современного дизайна.			
1.2 Истоки экологического дизайна.			
1.3 Функции дизайна. Социокультурная роль экологического дизайна.			
1.4 Принципы экологического дизайна.			
1.5 Виды и составляющие интерьера, как пространственной среды и экосистемы.			
1.6 Приемы экологического дизайна в интерьере.			
ДИСЦИПЛИНЫ ПО ВЫБОРУ Б1.В.ДВ.2			
Б1.В.ДВ.02.01	КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ДИЗАЙНЕ СРЕДЫ Цели освоения дисциплины (модуля) Цели: Подготовка студентов в соответствии с требованиями ФГОС ВО; Подготовка студента к решению профессиональных задач в соответствии с про-фильной специальностью и будущей профессиональной деятельностью; Задачи: • Знание основных понятий компьютерных технологий, общую характеристику процессов компьютерного сопровождения задач проектирования, основы ком-пьютерных технологий и специфики их использования при решении проектных задач, в т. ч.: специфика функционирования и виды пользовательских интерфейсов различных графических редакторов; • умение самостоятельно обучаться новым методам исследования, к изменению научного и научно-производственного профиля своей профессиональной дея-тельности эксплуатировать современное оборудование и приборы; самостоятельно приобретать с помощью информационных технологий и		324 (9)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>использовать в практической деятельности новые знания и умения, в том числе в новых областях знаний, непосредственно не связанных со сферой деятельности; пользоваться современными информационными базами, графическими программами; эффективно применять новые компьютерные технологии для решения профессиональных задач и педагогической деятельности; решать задачи в учебной и профессиональной деятельности; владение профессиональными навыками эксплуатации современного оборудования и приборов;</p> <ul style="list-style-type: none"> • владение практическими навыками работы в графических редакторах и программах 3D-моделирования в рамках архитектурно-дизайнерских проектных задач; • развитие творческого потенциала, необходимого для дальнейшего самообучения, саморазвития и самореализации в условиях развития и совершенствования средств информационных и коммуникационных технологий. <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Компьютерные технологии в дизайне среды входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Проектирование торгового оборудования</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Инновационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Информационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Информационные технологии в дизайне среды</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>Пластическое моделирование</p> <p>Конструирование и моделирование</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности</p> <p>Инновационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Проектирование торгового оборудования</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>			
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>			
	<p>Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы Производственная – преддипломная практика</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Компьютерные технологии в дизайне среды» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Структурный элемент компетенции</i></th><th><i>Планируемые результаты обучения</i></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ПК-6 способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике</td><td> <p>Знать</p> <p>Основные принципы применения современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике. Различные аспекты важности применения современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике. Возможности и средства применения современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике.</p> <p>Уметь</p> <p>Находить в информационных системах необходимую информацию о современных технологиях, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике. Использовать основные принципы и знания современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике. Работать в команде, постоянно проявлять знание современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике.</p> <p>Владеть</p> <p>Различными средствами и навыками поиска информации и использования современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике.</p> </td></tr> </tbody> </table>	<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>	ПК-6 способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике	<p>Знать</p> <p>Основные принципы применения современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике. Различные аспекты важности применения современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике. Возможности и средства применения современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике.</p> <p>Уметь</p> <p>Находить в информационных системах необходимую информацию о современных технологиях, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике. Использовать основные принципы и знания современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике. Работать в команде, постоянно проявлять знание современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике.</p> <p>Владеть</p> <p>Различными средствами и навыками поиска информации и использования современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике.</p>	
<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>					
ПК-6 способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике	<p>Знать</p> <p>Основные принципы применения современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике. Различные аспекты важности применения современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике. Возможности и средства применения современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике.</p> <p>Уметь</p> <p>Находить в информационных системах необходимую информацию о современных технологиях, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике. Использовать основные принципы и знания современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике. Работать в команде, постоянно проявлять знание современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике.</p> <p>Владеть</p> <p>Различными средствами и навыками поиска информации и использования современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта средовых объектов на практике.</p>					

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	ПК-10 способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам		
Знать	Основные определения и понятия компьютерной графики, понимать уместность выбора того или иного языка, знать культурологический контекст.		
Уметь	Графически излагать проектную идею средового объекта, обосновывать выбор программы, создавать при необходимости уникальные авторские подходы к компьютерному проектированию.		
Владеть	Техниками компьютерной графики, техниками компьютерной визуализации средового объекта и любыми другими средствами пластического выражения проектной идеи.		
Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)			
1. Основы моделирования			
1.1 Основные параметры программы 3dsMAX: рабочая панель, панель инструментов, создание объектов.			
1.2 Модификаторы, установленные по умолчанию и дополнительные, способы применения			
1.3 Разработка модели средового объекта			
2. Работа с материалами и текстурирование			
2.1 Редактор материалов. Интерфейс. Типы материалов и их применение.			
2.2 Модификатор UVW. Понятие каналов текстур и UV координат.			
2.3 Материалы и текстуры, привлечение других графических редакторов для разработки необходимых текстур средового объекта.			
3. Освещение			
3.1 Теория освещения. Работа с источниками света.			
3.2 Схемы установки освещения. Источники света, виды, типы, настройки.			
3.3 Трассировка света. Теория глобального освещения. Vray светильники.			
4. Камеры			
4.1 Виды камер в Autodesk 3ds Max. Их значение при визуализации.			
4.2 Настройки камер для визуализации.			
5. Визуализация			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>5.1 Рендеринг и его сущность. Связь рендеринга материалов и освещения средовых объектов. Рендер элементы, введение в постобработку</p> <p>5.2 Виды анимации. Настройки анимации в 3DsMax</p> <p>6. Сопровождение проектной работы..</p> <p>6.1 Создание трехмерной модели в рамках проектирования на дисциплине "Проектная деятельность".</p> <p>6.2 Создание трехмерной модели в рамках проектирования на дисциплине "Проектная деятельность".</p> <p>6.3 Создание трехмерной модели в рамках проектирования на дисциплине "Проектная деятельность".</p>	
Б1.В.ДВ.02.02	<p>КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ДИЗАЙНЕ ИНТЕРЬЕРА</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Целями освоения дисциплины (модуля) «Компьютерные технологии в дизайне интерьера» являются:</p> <p>подготовка студентов в соответствии с требованиями ФГОС ВО;</p> <p>подготовка студента к решению профессиональных задач в соответствии с про-фильной специальностью и будущей профессиональной деятельностью;</p> <p>Цели курса обусловлены стратегией развития современного общества и образования на основе знаний и высокоэффективных технологий, что объективно требует внесения значительных корректипов в педагогическую теорию и практику, активизации поиска новых моделей образования, направленных на повышение уровня квалификации и профессионализма будущих педагогов:</p> <ul style="list-style-type: none"> • содействие становлению специальной профессиональной компетентности, определяющей готовность и способность решать профессиональные задачи применения информационно-коммуникационных технологий; • формирование информационно-коммуникационно-технологической компетентности будущего специалиста, определяющего его готовность и способность решать научно-исследовательские задачи на основе и с использованием современных информационных технологий. <p>Основными задачами профессиональной подготовки в рамках данной дисциплины являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Знание основных понятий компьютерных технологий, общую характеристику процессов компьютерного сопровождения задач проектирования, основы компьютерных технологий и специфики их использования при решении проектных задач, в т. ч.: специфика функционирования и виды пользовательских интерфейсов различных графических редакторов; • умение самостоятельно обучаться новым методам исследования, к изменению научного и научно-производственного профиля своей профессиональной деятельности эксплуатировать современное оборудование и приборы; самостоятельно приобретать с помощью информационных технологий и 	324 (9)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>использовать в практической деятельности новые знания и умения, в том числе в новых областях знаний, непосредственно не связанных со сферой деятельности; пользоваться современными информационными базами, графическими программами; эффективно применять новые компьютерные технологии для решения профессиональных задач и педагогической деятельности; решать задачи в учебной и профессиональной деятельности; владение профессиональными навыками эксплуатации современного оборудования и приборов;</p> <ul style="list-style-type: none"> • владение практическими навыками работы в графических редакторах и программах 3D-моделирования в рамках архитектурно-дизайнерских проектных задач; • развитие творческого потенциала, необходимого для дальнейшего самообучения, саморазвития и самореализации в условиях развития и совершенствования средств информационных и коммуникационных технологий. <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Компьютерные технологии в дизайне интерьера входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Пропедевтика</p> <p>Презентационные технологии представления проектов</p> <p>Технический рисунок. Основы перспективы</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Информационные технологии в дизайне среды</p> <p>Информационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>Пластическое моделирование</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности</p> <p>Проектирование торгового оборудования</p> <p>Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы</p> <p>Научные исследования в области ландшафтного дизайна</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>																		
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>																		
	<p>Производственная – преддипломная практика</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Компьютерные технологии в дизайне интерьера» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Структурный элемент компетенции</th><th>Планируемые результаты обучения</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ПК-6 способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>Возможности и средства применения современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта интерьера на практике</td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td>Находить в информационных системах необходимую информацию о современных технологиях, требуемых при реализации дизайн-проекта интерьера на практике.</td></tr> <tr> <td>Владеть</td><td>Различными средствами и навыками поиска информации и использования современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта интерьера на практике.</td></tr> <tr> <td>ПК-10 способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>Основные определения и понятия проектной графики, понимать уместность выбора того или иного языка, знать культурологический контекст</td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td>Графически излагать проектную идею, обосновывать выбор техники, создавать при необходимости уникальные авторские техники.</td></tr> <tr> <td>Владеть</td><td>Техниками проектной графики, техниками компьютерной визуализации и любыми другими средствами пластического выражения.</td></tr> </tbody> </table> <p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Основы моделирования</p>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ПК-6 способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике		Знать	Возможности и средства применения современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта интерьера на практике	Уметь	Находить в информационных системах необходимую информацию о современных технологиях, требуемых при реализации дизайн-проекта интерьера на практике.	Владеть	Различными средствами и навыками поиска информации и использования современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта интерьера на практике.	ПК-10 способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам		Знать	Основные определения и понятия проектной графики, понимать уместность выбора того или иного языка, знать культурологический контекст	Уметь	Графически излагать проектную идею, обосновывать выбор техники, создавать при необходимости уникальные авторские техники.	Владеть	Техниками проектной графики, техниками компьютерной визуализации и любыми другими средствами пластического выражения.		
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения																				
ПК-6 способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике																					
Знать	Возможности и средства применения современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта интерьера на практике																				
Уметь	Находить в информационных системах необходимую информацию о современных технологиях, требуемых при реализации дизайн-проекта интерьера на практике.																				
Владеть	Различными средствами и навыками поиска информации и использования современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта интерьера на практике.																				
ПК-10 способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам																					
Знать	Основные определения и понятия проектной графики, понимать уместность выбора того или иного языка, знать культурологический контекст																				
Уметь	Графически излагать проектную идею, обосновывать выбор техники, создавать при необходимости уникальные авторские техники.																				
Владеть	Техниками проектной графики, техниками компьютерной визуализации и любыми другими средствами пластического выражения.																				

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>1.1 Основные параметры программы 3dsMAX: рабочая панель, панель инструментов, создание объектов интерьера.</p> <p>1.2 Модификаторы, установленные по умолчанию и дополнительные, способы применения.</p> <p>1.3 Разработка модели предмета интерьера.</p> <p>2. Работа с материалами и текстурирование объектов интерьера</p> <p>2.1 Редактор материалов. Интерфейс. Типы материалов и их применение в</p> <p>2.2 Камеры 3DsMax, их настройки. Материалы и текстуры, привлечение других графических редакторов для разработки необходимых текстур.</p> <p>3. Освещение в интерьере</p> <p>3.1 Теория освещения. Работа с источниками света.</p> <p>3.2 Схемы установки освещения в интерьере. Источники света, виды, типы, настройки</p> <p>3.3 Трассировка света внутри помещений. Теория глобального освещения. Vray светильники</p> <p>4. Визуализация интерьеров</p> <p>4.1 Рендеринг и его сущность. Связь рендеринга материалов и освещения. Рендер элементы, введение в постобработку. Визуализация интерьеров.</p> <p>4.2 Визуализация интерьеров с различными настройками.</p> <p>5. Сопровождение работы по проектированию интерьеров.</p> <p>5.1 Создание трехмерной модели общественного интерьера в рамках сопровождения проекта на дисциплине "Проектная деятельность".</p> <p>5.2 Создание трехмерной модели жилого интерьера в рамках сопровождения проекта на дисциплине.</p>	
ДИСЦИПЛИНЫ ПО ВЫБОРУ Б1.В.ДВ.3		
Б1.В.ДВ.03.01	ОБОРУДОВАНИЕ И БЛАГОУСТРОЙСТВО СРЕДОВЫХ ОБЪЕКТОВ И СИСТЕМ Цели освоения дисциплины (модуля) повышение исходного уровня владения культурой проектно-художественного мышления, достигнутого на предыдущей ступени образования, и овладение студентами, необходимыми умениями и навыками научно-исследовательской деятельности в области дизайна среды. 1. Расширение и углубление профессиональной подготовки студентов – будущих дизайнеров мебели, знаний, закономерностей формирования предметно-пространственной среды, роли, содержания, места торгового оборудования в современном мире. 2. Изучение закономерностей формирования торгово-выставочных экспозиций, учитывать при разработке	144 (4)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств.</p> <p>3. Углубление знаний методов художественного проектирования.</p> <p>4. научить конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды.</p> <p>5. анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Оборудование и благоустройство средовых объектов и систем входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Компьютерные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Методика преподавания дизайна</p> <p>Компьютерные технологии в дизайне среды</p> <p>Научные исследования в области современных технологий дизайна среды</p> <p>Инновационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Информационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Информационные технологии в дизайне среды</p> <p>История дизайна науки и техники</p> <p>Материаловедение и технологии современного дизайна среды</p> <p>Основы методологии дизайна</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>Проектная графика</p> <p>Учебная - практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности</p> <p>Технический рисунок. Инженерная графика</p> <p>Эргономика</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Научные исследования в области ландшафтного дизайна</p> <p>Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>					
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>					
	<p>Производственная – преддипломная практика</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Оборудование и благоустройство средовых объектов и систем» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Структурный элемент компетенции</i></th><th><i>Планируемые результаты обучения</i></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Знать</td><td>знания о нестандартных ситуациях; знания о социальной и этической ответственности за принятые решения;</td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td>обсуждать способы эффективного решения оборудования для интерьеров; распознавать эффективное решение от неэффективного; применять знания оборудования интерьеров в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; приобретать знания в области оборудования интерьеров; корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания; эксплуатировать современное оборудование для повышения комфортности среды; действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения.</td></tr> </tbody> </table>	<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>	Знать	знания о нестандартных ситуациях; знания о социальной и этической ответственности за принятые решения;	Уметь	обсуждать способы эффективного решения оборудования для интерьеров; распознавать эффективное решение от неэффективного; применять знания оборудования интерьеров в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; приобретать знания в области оборудования интерьеров; корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания; эксплуатировать современное оборудование для повышения комфортности среды; действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения.	
<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>							
Знать	знания о нестандартных ситуациях; знания о социальной и этической ответственности за принятые решения;							
Уметь	обсуждать способы эффективного решения оборудования для интерьеров; распознавать эффективное решение от неэффективного; применять знания оборудования интерьеров в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; приобретать знания в области оборудования интерьеров; корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания; эксплуатировать современное оборудование для повышения комфортности среды; действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения.							

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	<p>практическими навыками использования элементов оборудования интерьеров на других дисциплинах, на занятиях в аудитории и на производственной практике;</p> <p>навыками и методиками обобщения результатов решения, экспериментальной деятельности в области оборудования среды;</p> <p>способами оценивания значимости и практической пригодности полученных результатов;</p> <p>возможностью междисциплинарного применения оборудования интерьеров;</p> <p>основными методами решения задач в области оборудования среды;</p> <p>готовностью к эксплуатации современного оборудования в интерьерах разного типа;</p> <p>нести социальную и этическую ответственность за принятые решения;</p> <p>способами совершенствования профессиональных знаний и умений путем использования возможностей информационной среды.</p>	
	ПК-8 способностью разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления: выполнять технические чертежи, разрабатывать технологическую карту исполнения дизайн-проекта		
	Знать	<p>основные этапы и последовательность выполнения проекта изделия с учетом технологий изготовления,</p> <p>набор возможных решений задач или подходов к выполнению проекта</p> <p>основные определения и понятия современного оборудования в интерьере;</p> <p>основные методы исследований, используемых в исследовании оборудования;</p> <p>определения, понятий, называет их структурные характеристики оборудования в интерьере;</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Уметь	на практике выполнить сложные проектные работы, составлять по - подробную спецификацию требований к проекту и реализовывать проектную идею; обсуждать способы эффективного решения идеи оборудования для интерьеров; распознавать эффективное решение от неэффективного; разрабатывать технологическую карту исполнения дизайн- проекта; профессиональным языком предметной области знания.	
	Владеть	готовность синтезировать набор возможных решений задач или подходов к выполнению проекта, способностью обосновывать свои предложения; реализовывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе; навыком разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления: выполнять технические чертежи, разрабатывать технологическую карту исполнения дизайн-проекта	
	Код индикатора	Индикатор достижения компетенции	

Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)

1. Раздел. Функциональные основы формирования отдельных групп оборудования жилых, общественных и промышленных зданий.

1.1 Функциональные основы формирования отдельных групп оборудования жилых зданий.

1.2 Функциональные основы формирования отдельных групп оборудования общественных зданий.

1.3 Функциональные основы формирования отдельных групп оборудования промышленных зданий

2. Раздел Типы оборудования и предметного наполнения интерьеров.

2.1 Технические и технологические характеристики основных видов и типов оборудования.

2.2 Типология конструкций, материал оборудования.

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>2.3 Технология и формообразование оборудования.</p> <p>2.4 Взаимодействие эстетических и практических задач проектирования оборудования наполнения и благоустройства предметно-пространственной среды.</p> <p>2.5 Световое оборудование в предметно-пространственной среде интерьеров.</p> <p>2.6 Свето-цветовая организация городской среды. Изучение аналогов.</p> <p>3 Раздел Особенности благоустройства городской среды</p> <p>3.1 Детские площадки и стадионы.</p> <p>3.2 Благоустройство городской среды с помощью малых архитектурных форм.</p> <p>3.3 Парки и скверы. Системы освещения, средства композиции.</p> <p>3.4 Художественное проектирование. Проектная графика при проектировании оборудования. Свой дизайн-проект оборудования.</p>	
Б1.В.ДВ.03.02	<p>ПРОЕКТИРОВАНИЕ ТОРГОВОГО ОБОРУДОВАНИЯ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>1. Расширение и углубление профессиональной подготовки студентов – будущих дизайнеров среды,</p> <p>2. Изучение закономерностей формирования торгово-выставочных экспозиций.</p> <p>3. Углубление знаний методов художественного проектирования.</p> <p>4. Обучение конструированию предметов, промышленных образцов, комплексов для создания доступной среды.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Проектирование торгового оборудования входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Инновационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Региональные особенности дизайна среды Южного Урала</p> <p>Информационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Информационные технологии в дизайне среды</p> <p>История дизайна науки и техники</p> <p>Материаловедение и технологии современного дизайна среды</p> <p>Основы методологии дизайна</p>	144 (4)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>					
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>						
	<p>Основы производственного мастерства Проектная графика Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности Пластическое моделирование История и типология архитектурных форм Конструирование и моделирование Пропедевтика Эргономика Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик: Оборудование и благоустройство средовых объектов и систем Научные исследования в области современных технологий дизайна среды Стилеобразование в дизайне Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Производственная – преддипломная практика Научные исследования в области ландшафтного дизайна Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения В результате освоения дисциплины (модуля) «Проектирование торгового оборудования» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">Структурный элемент компетенции</td><td style="text-align: center;">Планируемые результаты обучения</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">ПК-3 способностью учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств</td><td></td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">Знать</td><td>специфику и особенности различных материалов, их формообразующие свойства; основы композиции в дизайн-проектировании; способы гармонизации форм, структур, комплексов</td></tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ПК-3 способностью учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств		Знать	специфику и особенности различных материалов, их формообразующие свойства; основы композиции в дизайн-проектировании; способы гармонизации форм, структур, комплексов	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения							
ПК-3 способностью учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств								
Знать	специфику и особенности различных материалов, их формообразующие свойства; основы композиции в дизайн-проектировании; способы гармонизации форм, структур, комплексов							

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Уметь	работать в различных пластических материалах с учетом их специфики как средств выражения замысла проектировщика. собрать необходимую информацию, переработать ее и предоставить в образной графической или объемной форме	
	Владеть	способами реализации художественно-дизайнерского замысла в проектной деятельности навыками применения материалов в проектировании с учетом их формообразующих свойств; способами переноса знаний и умений в новые условия.	
	ПК-4 способностью анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта		
	Знать	основы теории дизайн-проектирования структуру и этапы проектирования; требования и техническую документацию к дизайн-проекту	
	Уметь	планировать этапы выполнения дизайн-проекта отбирать методы, приемы, средства решения художественной задачи; самостоятельно планировать свою деятельность в конкретной ситуации	
	Владеть	методикой организации целостного художественно-творческого процесса; навыками использования информационно-компьютерной техники с целью оптимизации проектной деятельности.	
	ПК-5 способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Знать	теоретические основы проектирования типологию композиционных средств и их взаимодействие основы конструирования, моделирования и макетирования методами эргономики и антропометрии	
	Уметь	решать основные типы проектных задач по дизайн-проекту; выполнять художественное моделирование и эскизирование;	
	Владеть	мыслительными операциями анализа и синтеза, сравнения, абстрагирования, конкретизации, обобщения, классификации. навыками композиционного формообразования и объемного макетирования; технологиями изготовления объектов дизайна и макетирования	
	Код индикатора	Индикатор достижения компетенции	
Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)			
1. Раздел История развития торговых отношений			
1.1 Древние ритуалы и торговые ярмарки (Финикийская торговая ярмарка)			
1.2 Европейские ярмарки и ремесленные выставки-продажи. Российские ярмарки и ремесленные выставки-продажи			
2. Раздел: Развитие торгово-выставочной деятельности			
2.1 Промышленные выставки. Всемирные выставки. Советские павильоны на довоенных всемирных выставках. Послевоенные выставки			
2.2 Основные современные выставочные площадки. Тенденции развития выставок – как фактора развития торговых отношений			
3. Раздел Приемы организации торгового пространства			
3.1 Типы пространств: открытое, закрытое, совмещенное пространство. Торговые центры, уличные базары, бутики, павильоны			
3.2 Типы торгово-выставочных стендов: линейный, угловой, сквозной, «остров», «полуостров», неправильной			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>формы.</p> <p>3.3 Планировочные схемы. График (маршрут) движения. Зоны недоступности. Расстановка торговых стендов</p> <p>4. Раздел: Проектирование торгово-выставочного оборудования для узкоспециализированного магазина (бутика, отдела)</p> <p>4.1 Определение направленности экспозиции</p> <p>4.2 Содержание торгово-выставочных экспозиций.</p> <p>4.3 Содержание торгово-выставочных экспозиций.</p> <p>4.4 Разработка торгово-экспозиционных стендов</p> <p>4.5 Образ и графика при создании торгово-выставочного оборудования.</p>	
	ДИСЦИПЛИНЫ ПО ВЫБОРУ Б1.В.ДВ.4	
Б1.В.ДВ.04.01	<p>ЭВРИСТИЧЕСКИЕ МЕТОДЫ ПРОЕКТИРОВАНИЯ СРЕДЫ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Овладение эвристическими методами, как особыми приемами решения проектных задач и применение полученных компетенций в профессиональной деятельности дизайнера.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина «Эвристические методы проектирования среды» входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Технология командообразования и саморазвития</p> <p>Психология визуального восприятия графических изображений</p> <p>Пропедевтика</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>История дизайна науки и техники</p> <p>Инновационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Научные исследования в области современных технологий дизайна среды</p> <p>Научные исследования в области дизайна среды</p> <p>Проектная деятельность</p>	180 (5)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>															
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>																
	<p>Проектирование торгового оборудования Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Эвристические методы проектирования среды» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Структурный элемент компетенции</th><th>Планируемые результаты обучения</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ОК-11 готовностью действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>о профессиональной ответственности дизайнера за принятые решения</td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td>анализировать нестандартные ситуации и принимать правильные решения в профессиональной деятельности</td></tr> <tr> <td>Владеть</td><td>готовности действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения в профессиональной деятельности</td></tr> <tr> <td>ПК-8 способностью разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления: выполнять технические чертежи, разрабатывать технологическую карту исполнения дизайн-проекта</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>технологии изготовления конструкции разных изделий, средовых объектов; правила выполнения чертежей</td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td>разрабатывать оптимальные конструкции изделий и средовых объектов с учетом технологий изготовления; выполнять технические чертежи; оформлять техническую документацию к проекту</td></tr> </tbody> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОК-11 готовностью действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения		Знать	о профессиональной ответственности дизайнера за принятые решения	Уметь	анализировать нестандартные ситуации и принимать правильные решения в профессиональной деятельности	Владеть	готовности действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения в профессиональной деятельности	ПК-8 способностью разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления: выполнять технические чертежи, разрабатывать технологическую карту исполнения дизайн-проекта		Знать	технологии изготовления конструкции разных изделий, средовых объектов; правила выполнения чертежей	Уметь	разрабатывать оптимальные конструкции изделий и средовых объектов с учетом технологий изготовления; выполнять технические чертежи; оформлять техническую документацию к проекту	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения																	
ОК-11 готовностью действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения																		
Знать	о профессиональной ответственности дизайнера за принятые решения																	
Уметь	анализировать нестандартные ситуации и принимать правильные решения в профессиональной деятельности																	
Владеть	готовности действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения в профессиональной деятельности																	
ПК-8 способностью разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления: выполнять технические чертежи, разрабатывать технологическую карту исполнения дизайн-проекта																		
Знать	технологии изготовления конструкции разных изделий, средовых объектов; правила выполнения чертежей																	
Уметь	разрабатывать оптимальные конструкции изделий и средовых объектов с учетом технологий изготовления; выполнять технические чертежи; оформлять техническую документацию к проекту																	

Индекс	Наименование дисциплины	Общая трудоемкость, часов
1	2	3
	<p>Владеть способностями разрабатывать конструкцию изделий и средовых объектов с учетом технологий изготовления; выполнять дизайн-проекты</p> <p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Эвристические методы в проектировании</p> <p>1.1 Художественный и проектный образ в искусстве и дизайне. Роль автора в процессе создания произведения в искусстве и дизайне. Профессиональная ответственность дизайнера за преобразование предметно-пространственной среды</p> <p>1.2 разработка проектной идеи, основанной на концептуальном подходе. Общее понятие о методологии научных исследований в дизайне. Частные методы проектирования в теории и практике.</p> <p>1.3 Разработка проектной идеи, основанной на творческом подходе. Метод ассоциаций и его особенности в дизайне. Метод инверсии и его практическое значение для дизайн-деятельности</p> <p>2. Эвристическая комбинаторика как метод дизайна</p> <p>2.1 Эвристическая комбинаторика как метод проектирования средовых объектов</p> <p>2.2 Выражение проектного замысла графическими способами</p> <p>2.3 Приемы гармонизации эвристических решений средовых объектов.</p> <p>2.4 Научное обоснование выбранных решений.</p> <p>2.5 Визуализация найденных решений на проектной экспозиции.</p>	
Б1.В.ДВ.04.02	<p>СТИЛЕОБРАЗОВАНИЕ В ДИЗАЙНЕ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Формирование у студентов определённого уровня компетенций соответствующих требованиям федерального образовательного государственного стандарта (ФГОС ВО) третьего поколения по специальности 54.03.01 «Дизайн», профиль дизайн среды: навыка-ми художественной, проектной, информационно-технологической и научно-исследовательская деятельности.</p> <ul style="list-style-type: none"> • художественная деятельность: выполнение художественного моделирования и эскизирования; владение навыками композиционного формообразования; • проектная деятельность: выполнение комплексных дизайн-проектов, изделий и систем, предметных и информационных комплексов на 	180 (5)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>основе методики ведения проектно-художественной деятельности;</p> <ul style="list-style-type: none"> • информационно-технологическая деятельность: <p>владение современными информационными технологиями для создания графических образов, проектной документации, компьютерного моделирования;</p> <p>организационно-управленческая деятельность:</p> <p>готовностью организовать проектную деятельность;</p> <ul style="list-style-type: none"> • научно-исследовательская деятельность; <p>применение методов научных исследований при создании дизайн-проектов.</p> <p>Необходимо: 1. Научить студентов самостоятельному стилеобразованию формы в процессе выполнения проектов мебели, научно обосновывать свои проектные предложения; 2. Закрепить умение осуществлять объективную самооценку собственной художественно-конструкторской деятельности.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Стилеобразование в дизайне входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>История региональной архитектуры Урала</p> <p>Инновационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Информационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Информационные технологии в дизайне среды</p> <p>История дизайна науки и техники</p> <p>Материаловедение и технологии современного дизайна среды</p> <p>Основы методологии дизайна</p> <p>Проектная графика</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности</p> <p>История и типология архитектурных форм</p> <p>Пластическое моделирование</p> <p>История искусств</p> <p>Пропедевтика</p> <p>Технический рисунок. Основы перспективы</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>					
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>					
	<p>Эргономика</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Научные исследования в области ландшафтного дизайна</p> <p>Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Производственная – преддипломная практика</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Стилеобразование в дизайне» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Структурный элемент компетенции</th><th>Планируемые результаты обучения</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ОК-11 готовностью действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>основные определения и понятия основ стилемобразования; основные методы научных исследований, используемых на основах стилемобразования в дизайне; определения процессов сложившихся исторических стилей в дизайне; решение стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.</td></tr> </tbody> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОК-11 готовностью действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения		Знать	основные определения и понятия основ стилемобразования; основные методы научных исследований, используемых на основах стилемобразования в дизайне; определения процессов сложившихся исторических стилей в дизайне; решение стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения							
ОК-11 готовностью действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения								
Знать	основные определения и понятия основ стилемобразования; основные методы научных исследований, используемых на основах стилемобразования в дизайне; определения процессов сложившихся исторических стилей в дизайне; решение стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.							

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Уметь	<p>обсуждать способы эффективного решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий;</p> <p>распознавать эффективное решение от неэффективного;</p> <p>объяснять (выявлять и строить) типичные модели стандартных задач;</p> <p>применять знания по основам стилеобразования в дизайне в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне;</p> <p>приобретать знания в области основ стилеобразования;</p> <p>полностью анализировать нестандартные ситуации, и принимать правильные решения при решении стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий с учетом основных требований информационной безопасности</p> <p>корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания.</p> <p>готовностью действовать в нестандартных ситуациях,</p> <p>нести социальную и этическую ответственность за принятые решения</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	<p>практическими навыками использования знания художественных стилей на других дисциплинах, на занятиях в аудитории и на производственной практике;</p> <p>навыками и методиками обобщения результатов решения стандартных задач;</p> <p>способами оценивания значимости и практической пригодности полученных результатов;</p> <p>возможностью междисциплинарного применения знаний по стилеобразованию;</p> <p>основными методами решения задач в области основ стилеобразования в дизайне;</p> <p>проявляет готовность действовать в нестандартных ситуациях, в решении стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;</p> <p>нести социальную и этическую ответственность за принятые решения;</p> <p>способами совершенствования профессиональных знаний и умений путем использования возможностей информационной среды.</p>	
	ПК-8 способностью разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления: выполнять технические чертежи, разрабатывать технологическую карту исполнения дизайн-проекта		
	Знать	<p>знает основные приемы разработки конструкции изделия, этапы выполнения технических чертежей;</p> <p>методы конструирования и проектного моделирования;</p> <p>знает определения художественных стилей, называет их общие характеристики основные технологии изготовления конструкции изделий ме-бели и правила выполнения чертежей.</p>	
	Уметь	разрабатывать основные конструкции изделия с учетом технологий изготовления и выполнять технические чертежи.	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	<p>Владеть</p> <p>способен разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления и выполнять дизайн-проекты; основными методами исследования в области стилеобразования, практическими умениями и навыками их использования; основными методами решения задач в области стилеобразования; профессиональным языком предметной области знания; способами совершенствования профессиональных знаний и умений путем использования возможностей информационной среды.</p>		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	5.2 Выполнение проектов изделий и объектов дизайна на основе исторически сложившихся стилей. ДИСЦИПЛИНЫ ПО ВЫБОРУ Б1.В.ДВ.5	
Б1.В.ДВ.05.01	<p>РЕГИОНАЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ ДИЗАЙНА СРЕДЫ ЮЖНОГО УРАЛА</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>. Знакомство студентов с традициями и особенностями архитектуры и дизайна родного края и формирование их готовности к применению полученных компетенций в будущей профессиональной деятельности.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Региональные особенности дизайна среды Южного Урала входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>История</p> <p>История искусств</p> <p>История и типология архитектурных форм</p> <p>Основы методологии дизайна</p> <p>История дизайна науки и техники</p> <p>Материаловедение и технологии современного дизайна среды</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>История региональной архитектуры Урала</p> <p>Научные исследования в области дизайна среды</p> <p>Оборудование и благоустройство средовых объектов и систем</p> <p>Основы стилеобразования в дизайне</p> <p>Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Региональные особенности дизайна среды Южного Урала» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p>	144 (4)

Индекс	Наименование дисциплины		Общая трудоемкость, часов
1	2		3
	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	
		ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий	
	Знать	- способы поиска, хранения, обработки и анализа информации из различных источников и баз данных.	
	Уметь	представлять информацию в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий;	
	Владеть	способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий;	
		ПК-12 способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений	
	Знать	- методы научных исследований при создании дизайн-проектов	
	Уметь	- применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений.	
	Владеть	-способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений.	
Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)			
1. Социально-экономические предпосылки зарождения и развития дизайна на Южном Урале.			
1.1 Тема: зарождение и становление городской культуры Южного Урала			
1.2 Тема: социально-экономические предпосылки возникновения художественного образования на Урале			
1.3 Тема: особенности художественного образования Урала на первых стадиях развития. Горнозаводские школы начала XVIII века.			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>2. Дизайн предметно-пространственной среды зданий и сооружений Южного Урала</p> <p>2.1 Тема: предметно-пространственная среда: условия и традиции развития.</p> <p>2.2 Тема: предметно-пространственная среда промышленных центров Урала.</p> <p>2.3 Тема: традиции и принципиальные решения производственных интерьеров промышленных зданий и сооружений.</p> <p>2.4 Тема: конструктивизм среды промышленной и жилой архитектуры Урала.</p> <p>2.5 Тема: современные дизайнерские и архитектурные школы Урала и их роль в формировании предметно-пространственной среды городов Урала</p> <p>3. Дизайн предметно-пространственной среды зданий и сооружений Южного Урала</p>	
Б1.В.ДВ.05.02	<p>ИСТОРИЯ РЕГИОНАЛЬНОЙ АРХИТЕКТУРЫ УРАЛА</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Целью освоения дисциплины «Истории региональной архитектуры Урала» является знакомство студентов с традициями и особенностями архитектуры родного края и освоение методов применения полученных знаний в профессиональной деятельности.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина История региональной архитектуры Урала входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>История дизайна науки и техники</p> <p>Материаловедение и технологии современного дизайна среды</p> <p>История</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Стилеобразование в дизайне</p> <p>Региональные особенности дизайна среды Южного Урала</p> <p>Основы стилемобразования в дизайне</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «История региональной архитектуры Урала» обучающийся</p>	144 (4)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	должен обладать следующими компетенциями:		
	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	
	ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий		
	Знать	- способы поиска, хранения, обработки и анализа информации из различных источников и баз данных.	
	Уметь	представлять информацию в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий;	
	Владеть	способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий;	
	ПК-12 способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений		
	Знать	- методы научных исследований при создании дизайн-проектов	
	Уметь	- применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений.	
	Владеть	-способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений.	
Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)			
1. Типология архитектурных зданий и сооружений Урала.			
1.1 Этапы освоения русскими территории Урала. Социально-экономические причины продвижения русских к Уралу. Коренное население Урала. Взаимоотношение русских с другими народами Урала. Крепости и острожки. Роль монастырей в процессе освоения русскими уральских земель.			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>1.2 Типология жилищ Урала. Принципы расселения русского населения по уральскому региону. Русская деревня – расположение, устройство и географические особенности. Типология домов Урала. Устройство дома и крестьянской усадьбы.</p> <p>1.3 Архитектура промышленных центров Урала. Петровские реформы в промышленности России. Деятельность А. Демидова и первые крупные металлургические производства. Градообразование промышленных центров.</p> <p>2. Стилистические направления в архитектуре Урала.</p> <p>2.1 Каменное зодчество уральских городов. Промышленное каменное строительство. Культовые здания и сооружения. Каменное домостроение. Устройство и декоративное оформление городского дома. Классицизм в архитектуре Урала.</p> <p>2.2 Модерн в архитектуре Урала. Хронологические рамки и характерные признаки стиля в зданиях модерна. Модерн в промышленных зданиях. Особенности модерна в каменном жилищном строительстве.</p> <p>2.3 Конструктивизм в архитектуре Урала. Революция на Урале. Хронологические рамки и характерные признаки стиля в зданиях конструктивизма. Конструктивизм в промышленных зданиях. Особенности конструктивизма в типовом жилищном строительстве</p> <p>2.4 Современная региональная архитектура. Современные материалы и технологии в строительстве общественных зданий, их художественные решения.</p> <p>2.5 Архитектура города Магнитогорска. Социально-экономические концепции развития «флагмана социализма». Концепция города-сада. Конструктивизм Магнитогорска. «Сталинский ампир» в послевоенном строительстве Магнитогорска.</p>	
ДИСЦИПЛИНЫ ПО ВЫБОРУ Б1.В.ДВ.6		
Б1.В.ДВ.06.01	<p>ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОЦЕССА ОБУЧЕНИЯ ДИЗАЙНУ В ВЫСШЕЙ ШКОЛЕ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля) Целью освоения дисциплины «Организация процесса обучения дизайну в высшей школе» является формирование педагогических навыков для преподавания художественных и проектных дисциплин в средней школе и в учреждениях дополнительного образования.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы Дисциплина Организация процесса обучения дизайну в высшей школе входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения</p>	144 (4)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>																
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>																
	<p>дисциплин/ практик:</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>История дизайна науки и техники</p> <p>Основы методологии дизайна</p> <p>Конструирование и моделирование</p> <p>Пластическое моделирование</p> <p>История искусств</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Организация процесса обучения дизайну в высшей школе» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Структурный элемент компетенции</th><th>Планируемые результаты обучения</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>OK-11 готовностью действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>о профессиональной ответственности дизайнера за принятые решения</td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td>анализировать нестандартные ситуации, и принимать правильные решения</td></tr> <tr> <td>Владеть</td><td>готовностью действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения</td></tr> <tr> <td>ОПК-5 способностью реализовывать педагогические навыки при преподавании художественных и проектных дисциплин (модулей)</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>основные формы, методы, приемы, средства преподавания дизайна</td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td>реализовывать педагогические навыки при преподавании художественных и проектных дисциплин</td></tr> </tbody> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	OK-11 готовностью действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения		Знать	о профессиональной ответственности дизайнера за принятые решения	Уметь	анализировать нестандартные ситуации, и принимать правильные решения	Владеть	готовностью действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения	ОПК-5 способностью реализовывать педагогические навыки при преподавании художественных и проектных дисциплин (модулей)		Знать	основные формы, методы, приемы, средства преподавания дизайна	Уметь	реализовывать педагогические навыки при преподавании художественных и проектных дисциплин	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения																	
OK-11 готовностью действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения																		
Знать	о профессиональной ответственности дизайнера за принятые решения																	
Уметь	анализировать нестандартные ситуации, и принимать правильные решения																	
Владеть	готовностью действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения																	
ОПК-5 способностью реализовывать педагогические навыки при преподавании художественных и проектных дисциплин (модулей)																		
Знать	основные формы, методы, приемы, средства преподавания дизайна																	
Уметь	реализовывать педагогические навыки при преподавании художественных и проектных дисциплин																	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть способностью реализовывать педагогические навыки при преподавании художественных и проектных дисциплин		
	ПК-10 способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам		
	Знать современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации		
	Уметь использовать информационные ресурсы для создания документации		
	Владеть способностью использовать современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации		
Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)			
1. История высшего образования рубежа ХХ- XXI века			
1.1 Современное состояние высшего образования в России			
1.2 Эволюция высшего дизайнерского образования России			
1.3 Причины возникновения государственного образовательного стандарта в высшей школе: достоинства и недостатки.			
1.4 Структура государственного образовательного стандарта: унификация и многообразие.			
2. Учебный план - симбиоз требований ФГОСов и возможностей университетов.			
2.1 Рабочий учебный план и его структура.			
2.2 Рабочая учебная программа дисциплины – основное средство в преподавании дизайна.			
2.3 Методическое обеспечение рабочей учебной программы.			
3. Методика обучения студентов в высшей школе			
3.1 Методы преподавания дизайна в высшей школе			
3.2 Разработка диагностических материалов по дизайну			
3.3 Текущий и промежуточный контроль по дизайну			
3.4 Формы интерактивной связи со студентами.			
Б1.В.ДВ.06.02	МЕТОДИКА ПРЕПОДАВАНИЯ ДИЗАЙНА		144 (4)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>		
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>		
	<p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>1. Раскрыть теоретическую сущность проектной деятельности и показать основные пути достижения высокого уровня проектной подготовки учащихся.</p> <p>2. Познакомить студентов с основными формами, методами, приемами, средствами преподавания дизайна и научить комплексному их использованию в учебном процессе.</p> <p>3. Научить студентов самостоятельному поиску ответов на возникающие вопросы методики преподавания дизайна.</p> <p>4. Сформировать умение осуществлять объективную самооценку собственной педагогической деятельности и дизайннерской деятельности учащихся.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Методика преподавания дизайна входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Организация процесса обучения дизайну в высшей школе</p> <p>Основы методологии дизайна</p> <p>Пластическое моделирование</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Организация процесса обучения дизайну в высшей школе</p> <p>Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Методика преподавания дизайна» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px; width: 25%;">Структурный элемент компетенции</td><td style="padding: 5px;">Планируемые результаты обучения</td></tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	ОК-11 готовностью действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения		
	Знать	приемы действий, осуществляемых в нестандартных ситуациях; о социальной и эстетической ответственности дизайнера в принятии профессиональных решений	
	Уметь	производить анализ нестандартных ситуаций; самостоятельно принимать оптимальные решения	
	Владеть	готовностью действовать в нестандартных ситуациях; нести социальную и этическую ответственность за принятые решения	
	ОПК-5 способностью реализовывать педагогические навыки при преподавании художественных и проектных дисциплин (модулей)		
	Знать	методы, формы, приемы и средства преподавания дизайна; современные образовательные технологии; методы контроля знаний, критерии оценки качества учебно-воспитательного процесса при разработке и реализации учебных программ	
	Уметь	осуществлять выбор форм, приемов и методов обучения обучающихся при реализации учебных программ по дизайну; разрабатывать содержание образовательного процесса по дизайну	
	Владеть	готовностью применять современные методики и технологии, методы обучения дизайну; навыками диагностирования достижений обучающихся для обеспечения качества учебно-воспитательного процесса; различными педагогическими приемами, методами при преподавании художественных и проектных дисциплин (модулей).	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
ПК-10 способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам			
Знать	современные информационные ресурсы и графические редакторы для создания документации; требования и правила использования современных информационных технологий		
Уметь	использовать в педагогических разработках современные графические редакторы; анализировать, систематизировать, классифицировать материалы посредством информационных ресурсов; пользоваться библиотечными системами, правилами сбора, переработки и оформления текстовых и графических форм предоставления дизайн-проекта		
Владеть	комплексом способностей по использованию современных информационных технологий, ресурсов, графических редакторов в учебной, педагогической, профессиональной деятельности		
<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Общее положение дизайн-образования в России и Европе</p> <p>1.1 Историческое развитие дизайн-образования в Европе</p> <p>1.2 Историческое развитие дизайн-образования в России</p> <p>2. Нормативные и образовательные документы</p> <p>2.1 Образовательный стандарт – средство политики образования в государстве.</p> <p>2.2 Структура образовательных учреждений</p> <p>3. Обучение дизайну в общеобразовательных школах и учреждениях дополнительного образования</p> <p>3.1 Государственные программы по дизайну для общеобразовательных школ и учреждений дополнительного образования.</p> <p>3.2 Авторские программы по дизайну для общеобразовательных школ и учреждений дополнительного образования.</p> <p>4. Разработка содержательных компонентов обучения дизайну в средней школе</p>			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
4.1 Календарно-тематическое планирование учебного материала по дизайну 4.2 Поурочное планирование учебного материала по дизайну.		
БЛОК 2. ПРАКТИКИ ВАРИАТИВНАЯ ЧАСТЬ		
Б2.В.01(У)	<p>УЧЕБНАЯ - ПРАКТИКА ПО ПОЛУЧЕНИЮ ПЕРВИЧНЫХ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ УМЕНИЙ И НАВЫКОВ, В ТОМ ЧИСЛЕ ПЕРВИЧНЫХ УМЕНИЙ И НАВЫКОВ НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ</p> <p>1 Цели практики/НИР</p> <p>Целями Учебной - практики по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности по направлению подготовки (специальности) 54.03.01 направления Дизайн, профиль дизайн среды - являются повышение исходного уровня владения культурой проектно-художественного мышления, достигнутого на предыдущей ступени образования, и овладение студентами, необходимыми умениями и навыками научно-исследовательской деятельности в области дизайна мебели. Производственная практика проводится в форме получения практических профессиональных умений и опыта самостоятельной профессиональной деятельности.</p> <p>2 Задачи практики/НИР</p> <p>Задачами Б2.В.01(У)Учебной - практики по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> - развить объемно-пространственное мышление и научно-исследовательские умения студентов, необходимые для художественного проектирования среды; - провести предварительную работу по сбору «живого» материала и изучению его по научной и справочной литературе; <ul style="list-style-type: none"> -научить анализировать форму растительных и животных форм; -развить умение выполнять графические зарисовки растительных и животных форм; -показать возможность введения стилизованных и растительных форм в качестве мотивов, образующих форму или узор мебельных изделий; -научить студентов комплексно подходить к решению проектного задания, учитывая всю совокупность идейно-художественных, функционально-технических и эргономических задач. <p>3 Место практики/НИР в структуре образовательной программы</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>				
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>				
	<p>Для прохождения практики/НИР необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Эргономика Технический рисунок. Инженерная графика Психология визуального восприятия графических изображений Академическая скульптура Знания (умения, владения), полученные в процессе прохождения практики/НИР будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Академическая живопись Академический рисунок История искусств Основы производственного мастерства Проектная деятельность Пропедевтика Технический рисунок. Основы перспективы</p> <p>4 Место проведения практики/НИР</p> <p>ФГБОУ ВО «МГТУ им. Г.И. Носова» (ИСАиИ мастерские)</p> <p>Способ проведения практики/НИР: стационарная</p> <p>Практика/НИР осуществляется дискретно</p> <p>5 Компетенции обучающегося, формируемые в результате прохождения практики/НИР и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате прохождения практики/НИР обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">Структурный элемент компетенции</td> <td style="text-align: center;">Планируемые результаты обучения</td> </tr> <tr> <td colspan="2">ПК-4 способностью анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн- проекта</td> </tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ПК-4 способностью анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн- проекта		
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения					
ПК-4 способностью анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн- проекта						

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
ПК-8 способностью разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления: выполнять технические чертежи, разрабатывать технологическую карту исполнения дизайн-проекта	Знать	основные требования к стилизации; основной набор возможных решений задачи или подходов к выполнению проектирования. основные правила (этапы) выполнения дизайн-проекта ; методы и приемы проектирования, макетирования печатного издания.	
	Уметь	анализировать и определять требования к заданию и синтезировать подходы к решению задач в выполнении задания. выделять основной набор возможных решений задачи или подходов к выполнению задания, применяя их на практике; синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению задания в практической деятельности	
	Владеть	умениями аналитических и синтетических решений поставленных задач на практике умением определять порядок выполнения работ в задании. умением проектной работы; способами демонстрации умения анализировать ситуацию при выполнении поставленных задач; основными методами решения задач в области задания;	
	ПК-8 способностью разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления: выполнять технические чертежи, разрабатывать технологическую карту исполнения дизайн-проекта		
	Знать	основные этапы конструирования и выполнения технических чертежей. составлять аннотации и технологические карты.	
	Уметь	составлять технические чертежи и аннотации к заданным объектам.	
	Владеть		
	ОК-7 способностью к самоорганизации и самообразованию		
	Знать	Правила пользования интернет-ресурсами, научными и библиотечными фондами для самообразования	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>			<i>Общая трудоемкость, часов</i>																																								
<i>1</i>	<i>2</i>			<i>3</i>																																								
	Уметь	Работать с научной и справочной литературой; способен к самоорганизации во время самостоятельной практической работы.																																										
	Владеть	Навыком работы в библиотечной системе ВУЗа и сетью интернет; Навыком самоорганизации во время научно-исследовательской и практической деятельности.																																										
	6. Структура и содержание практики/НИР																																											
	Общая трудоемкость практики/НИР составляет 6 зачетных единиц 216 акад. часов, в том числе:																																											
	– контактная работа – 7,3 акад. часов;																																											
	– самостоятельная работа – 208,7 акад. часов;																																											
	<table border="1"> <thead> <tr> <th><i>№ п/п</i></th><th><i>Разделы (этапы) и содержание практики</i></th><th><i>Семестр</i></th><th><i>Виды работ на практике, включая самостоятельную работу</i></th><th><i>Код компетенции</i></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1.</td><td>1 Раздел Зарисовки бионических форм</td><td>2</td><td>Зарисовки растительных объектов</td><td>ПК-4, ПК-8, ОК-7</td></tr> <tr> <td>1.</td><td>1 Раздел Зарисовки бионических форм</td><td>2</td><td>Зарисовки насекомых, птиц и животных</td><td>ПК-4, ПК-8, ОК-7</td></tr> <tr> <td>2.</td><td>2 Раздел стилизация объектов</td><td>2</td><td>Стилизация растительных форм из раздела 1</td><td>ПК-4, ПК-8, ОК-7</td></tr> <tr> <td>2.</td><td>2 Раздел стилизация объектов</td><td>2</td><td>Стилизация насекомых, птиц и животных из раздела 1</td><td>ПК-4, ПК-8, ОК-7</td></tr> <tr> <td>3.</td><td>3 Раздел Составление орнамента</td><td>2</td><td>Составление черно-белого и колористического орнамента растительных форм. (Материалы Раздела 1.1 и 2.1)</td><td>ПК-4, ПК-8, ОК-7</td></tr> <tr> <td>3.</td><td>3 Раздел Составление орнамента</td><td>2</td><td>Составление черно-белого и колористического орнамента растительных форм. (Материалы Раздела 1.2 и 2.2)</td><td>ПК-4, ПК-8, ОК-7</td></tr> <tr> <td>3.</td><td>3 Раздел Составление орнамента</td><td>2</td><td>Составление альбома материалов и отчета по практике</td><td>ПК-4, ПК-8, ОК-7</td></tr> </tbody> </table>				<i>№ п/п</i>	<i>Разделы (этапы) и содержание практики</i>	<i>Семестр</i>	<i>Виды работ на практике, включая самостоятельную работу</i>	<i>Код компетенции</i>	1.	1 Раздел Зарисовки бионических форм	2	Зарисовки растительных объектов	ПК-4, ПК-8, ОК-7	1.	1 Раздел Зарисовки бионических форм	2	Зарисовки насекомых, птиц и животных	ПК-4, ПК-8, ОК-7	2.	2 Раздел стилизация объектов	2	Стилизация растительных форм из раздела 1	ПК-4, ПК-8, ОК-7	2.	2 Раздел стилизация объектов	2	Стилизация насекомых, птиц и животных из раздела 1	ПК-4, ПК-8, ОК-7	3.	3 Раздел Составление орнамента	2	Составление черно-белого и колористического орнамента растительных форм. (Материалы Раздела 1.1 и 2.1)	ПК-4, ПК-8, ОК-7	3.	3 Раздел Составление орнамента	2	Составление черно-белого и колористического орнамента растительных форм. (Материалы Раздела 1.2 и 2.2)	ПК-4, ПК-8, ОК-7	3.	3 Раздел Составление орнамента	2	Составление альбома материалов и отчета по практике	ПК-4, ПК-8, ОК-7
<i>№ п/п</i>	<i>Разделы (этапы) и содержание практики</i>	<i>Семестр</i>	<i>Виды работ на практике, включая самостоятельную работу</i>	<i>Код компетенции</i>																																								
1.	1 Раздел Зарисовки бионических форм	2	Зарисовки растительных объектов	ПК-4, ПК-8, ОК-7																																								
1.	1 Раздел Зарисовки бионических форм	2	Зарисовки насекомых, птиц и животных	ПК-4, ПК-8, ОК-7																																								
2.	2 Раздел стилизация объектов	2	Стилизация растительных форм из раздела 1	ПК-4, ПК-8, ОК-7																																								
2.	2 Раздел стилизация объектов	2	Стилизация насекомых, птиц и животных из раздела 1	ПК-4, ПК-8, ОК-7																																								
3.	3 Раздел Составление орнамента	2	Составление черно-белого и колористического орнамента растительных форм. (Материалы Раздела 1.1 и 2.1)	ПК-4, ПК-8, ОК-7																																								
3.	3 Раздел Составление орнамента	2	Составление черно-белого и колористического орнамента растительных форм. (Материалы Раздела 1.2 и 2.2)	ПК-4, ПК-8, ОК-7																																								
3.	3 Раздел Составление орнамента	2	Составление альбома материалов и отчета по практике	ПК-4, ПК-8, ОК-7																																								

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
Б2.В.02 (П)	<p>ПРОИЗВОДСТВЕННАЯ - ПРАКТИКА ПО ПОЛУЧЕНИЮ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ УМЕНИЙ И ОПЫТА ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ</p> <p>Цели практики/НИР</p> <p>Целями производственной преддипломной практики по направлению подготовки 54.04.01 «Дизайн» являются повышение профессионального уровня проектно-художественной деятельности, достигнутого на предыдущей ступени образования, и овладение студентами, необходимыми способами и технологиями по проектированию объектов среды.</p> <p>Преддипломная практика проводится в форме получения профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи практики/НИР</p> <ul style="list-style-type: none"> -изучить практический опыт по теме научно-исследовательской работы; -привить навыки по сбору материала по теме научно-исследовательской работы; -изучить условия функционирования современного проектного предприятия, занимающегося проектированием объектов среды; - изучить основную инженерно-конструкторскую документацию, сопровождающую проектирование объекта среды на всех этапах технологического процесса выполнения; - анализ производственных заданий, с учетом технологических и идейно-художественных особенностей; - выполнить проектную разработку изделия с учетом условий производственного процесса. <p>Место практики/НИР в структуре образовательной программы</p> <p>Для прохождения практики/НИР необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Материаловедение и технологии современного дизайна среды</p> <p>Основы методологии дизайна</p> <p>Проектная графика</p> <p>Конструирование и моделирование</p> <p>Знания (умения, владения), полученные в процессе прохождения практики/НИР будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>Информационные технологии в дизайне интерьера</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>								
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>								
	<p>Информационные технологии в дизайне среды Компьютерные технологии в дизайне интерьера Компьютерные технологии в дизайне среды Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Производственная – преддипломная практика Научные исследования в области ландшафтного дизайна</p> <p>Место проведения практики</p> <p>1. ФГБОУ ВО «МГТУ им. Г.И. Носова» (ИСАиИ мастерские)\$ 2. Администрация города Магнитогорск. Управление архитектуры и градостроительства; 3. ООО "АРС-БЮРО".</p> <p>Способ проведения практики: выездная стационарная</p> <p>Практика осуществляется нет</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате прохождения практики/НИР и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате прохождения практики/НИР обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Структурный элемент компетенции</th><th>Планируемые результаты обучения</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ПК-5 способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>- основы конструирования, теории и методологии проектирования; - типологию композиционных средств и их взаимодействие; - методы эргономики и антропометрии</td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td>- решать основные типы проектных задач с подготовкой полного набора документации по дизайн-проекту для его реализации; - осуществлять основные расчеты проекта; - применять эргономические методы в проектировании объектов/</td></tr> </tbody> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ПК-5 способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды		Знать	- основы конструирования, теории и методологии проектирования; - типологию композиционных средств и их взаимодействие; - методы эргономики и антропометрии	Уметь	- решать основные типы проектных задач с подготовкой полного набора документации по дизайн-проекту для его реализации; - осуществлять основные расчеты проекта; - применять эргономические методы в проектировании объектов/	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения									
ПК-5 способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды										
Знать	- основы конструирования, теории и методологии проектирования; - типологию композиционных средств и их взаимодействие; - методы эргономики и антропометрии									
Уметь	- решать основные типы проектных задач с подготовкой полного набора документации по дизайн-проекту для его реализации; - осуществлять основные расчеты проекта; - применять эргономические методы в проектировании объектов/									

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - приемами объемного и графического моделирования формы объекта, и соответствующей организации проектного материала для передачи творческого художественного замысла; - технологиями изготовления объектов дизайна и макетирования; - методами эргономики и антропометрии. 	
	ПК-6 способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике		
	Знать	<ul style="list-style-type: none"> приемы гармонизации форм, структур, комплексов посредством современных технологий; рациональные методы поиска, отбора, систематизации и использования информации по современным технологиям в проектировании. 	
	Уметь	<ul style="list-style-type: none"> самостоятельно планировать свою деятельность при решении проектных задач; отбирать методы, приемы, средства решения проектной задачи; вырабатывать индивидуальный стиль проектной деятельности посредством применения современных технологий. 	
	Владеть	<ul style="list-style-type: none"> методикой организации целостного художественно-творческого процесса, осознанием необходимости использования информационно-компьютерной техники с целью оптимизации проектной деятельности. творческим переносом знаний и умений в новые условия. 	
	ПК-7 способностью выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале		
	Знать	<ul style="list-style-type: none"> знать необходимые приемы выполнения объекта дизайна по перспективному изображению. способы исполнения эталонных образцов объектов дизайна или его отдельных элементов в макете, материале; приемы выполнения объекта дизайна по графическому изображению (чертежу, перспективе); основные свойства и характеристики различных материалов для макетирования и изготовления изделий 	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>				<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>				<i>3</i>
	Уметь	выполнять сложные эталонные образцы объекта дизайна в макете по перспективному изображению. выполнять сложные эталонные образцы объекта дизайна в макете с использованием оптимальных материалов; выполнять сложные эталонные образцы объекта дизайна в макете по графическому изображению (чертежу, перспективе)			
	Владеть	способностью выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале; навыками изготовления макетов изделий, учитывая свойства и характеристики материалов			
	ПК-12 способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений				
	Знать	-основные методы научных исследований при создании дизайн-проектов. понятийный аппарат научного исследования; методы научных исследований в дизайн-проектировании; способы применения научных исследований при обосновании проектной концепции и выборе проектного решения.			
	Уметь	уметь обосновывать новизну концептуальных решений в проектировании. применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов; научно-обосновывать проектно-образную концепцию и проектное решение; разрабатывать методические рекомендации по разработке дизайн-проектов.			
	Владеть	владеть способностью обосновывать новизну концептуальных решений в проектных			
	Структура и содержание практики/НИР				
	<i>№ п/п</i>	<i>Разделы (этапы) и содержание практики</i>	<i>Семестр</i>	<i>Виды работ на практике, включая самостоятельную работу</i>	<i>Код компетенции</i>
	1.	Ознакомительный	4	Инструктаж по технике безопасности на предприятии. Лекция по технике	ПК-6

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>				<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>I</i>	<i>2</i>				<i>3</i>
	1.	Ознакомительный	6	Инструктаж по технике безопасности на предприятии. Лекция по технике безопасности и	ПК-6
	1.	Ознакомительный	4	Водная экскурсия по предприятию	ПК-6
	1.	Ознакомительный	6	Водная экскурсия по предприятию	ПК-6
	1.	Ознакомительный	4	Распределение обязанностей на период	ПК-6
	1.	Ознакомительный	6	Распределение обязанностей на период	ПК-6
	1.	Ознакомительный	4	Получение информации о прошлом заезда	ПК-6
	1.	Ознакомительный	6	Получение информации о прошлом заезда	ПК-6
	2.	Производственный	4	Работа с архивами, документами и другими материалами предприятия. Изучение истории предприятия, его структуры, технологических процессов производства,	ПК-6, ПК-12
	2.	Производственный	6	Работа с архивами, документами и другими материалами предприятия. Изучение истории предприятия, его структуры, технологических процессов производства,	ПК-5, ПК-6, ПК-7, ПК-12

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>				<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>				<i>3</i>
	2.	Производственный	4	Работа на предприятии по распределенным обязанностям. Изучение оборудования и технологии проектирования объектов для выполнения индивидуального задания.	ПК-5, ПК-6, ПК-7, ПК-12
	2.	Производственный	6	Работа на предприятии по распределенным обязанностям. Изучение оборудования и технологии проектирования объектов для выполнения индивидуального задания.	ПК-5, ПК-6, ПК-7, ПК-12
	3.	Изучение оборудования и технологических процессов	4	Изучение оборудования, программного обеспечения и технологии проектирования объектов среды для выполнения индивидуального задания.	ПК-5, ПК-6, ПК-7
	3.	Изучение оборудования и технологических процессов	6	Изучение оборудования, программного обеспечения и технологии проектирования объектов среды для выполнения индивидуального задания.	ПК-5, ПК-6, ПК-7

Индекс	Наименование дисциплины				Общая трудоемкость, часов
1	2				3
	4. Работа с графическими редакторами	4	Выявление возможностей использования информационных технологий проектировании. <i>Проектная разработка</i>		
	4. Работа с графическими редакторами	6	Выявление возможностей использования информационных технологий проектировании. <i>Проектная разработка</i>		
	5. Анализ современных материалов, технологий и способов реализации проекта средового объекта	4	Выявление возможностей современных технологий и материалов в проектировании и реализации объекта. <i>Проектная разработка</i>		
	5. Анализ современных материалов, технологий и способов реализации проекта средового объекта	6	Выявление возможностей современных технологий и материалов в проектировании и реализации объекта. <i>Проектная разработка</i>		
	6. Итоговый	4	Подготовка письменного отчета по практике. Корректирование материалов, написание		
	6. Итоговый	6	Подготовка письменного отчета по практике. Корректирование материалов, написание		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>					<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>					<i>3</i>
	6.	Итоговый	4	Подготовка индивидуального задания	ПК-5, ПК-6, ПК-7, ПК-12	
				проектной экспозиции разработанного проекта средового объекта по		
	6.	Итоговый	6	Подготовка индивидуального задания к защите. Оформление проектной экспозиции разработанного проекта	ПК-5, ПК-6, ПК-7, ПК-12	
Б2.В.03(II)	<p>ПРОИЗВОДСТВЕННАЯ – ПРЕДДИПЛОМНАЯ ПРАКТИКА</p> <p>Цели практики/НИР</p> <p>1. Закрепление компетенций, полученных за время обучения. 2. Повышение исходного уровня владения культурой проектно-художественного мышления. 3. Овладение студентами необходимыми способностями к научно-обоснованному проектированию в рамках выполнения ВКР.</p> <p>Задачи практики/НИР</p> <ul style="list-style-type: none"> - закрепление знаний, умений и навыков, полученных в процессе обучения; - овладение опытом работы с конкретными проектными предложениями; - овладение методами научного обоснования проектных предложений, построение доказательной базы проектных решений; - сбор, анализ, классификация и корректирование необходимых материалов и документов для выполнения выпускной квалификационной работы; - формирование профессиональной позиции обучающегося, его мировоззрения, освоение профессиональной этики; - овладение способностями использования современных информационных и производственных технологий в проектировании среды. <p>Место практики/НИР в структуре образовательной программы</p> <p>Для прохождения практики/НИР необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Научные исследования в области ландшафтного дизайна</p>					

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>				
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>				
	<p>Научные исследования в области дизайна среды Оборудование и благоустройство средовых объектов и систем Основы стилеобразования в дизайне Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Проектирование торгового оборудования Проектная деятельность Стилеобразование в дизайне Компьютерные технологии в дизайне среды Компьютерные технологии в дизайне интерьера Материаловедение и технологии современного дизайна среды Основы методологии дизайна Основы производственного мастерства Проектная графика Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности Знания (умения, владения), полученные в процессе прохождения практики/НИР будут необходимы для изучения дисциплин/практик: Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы Проектная деятельность Место проведения практики ФГБОУ ВО «МГТУ им. Г.И. Носова» (ИСАиИ мастерские). Способ проведения практики: стационарная Практика осуществляется нет Компетенции обучающегося, формируемые в результате прохождения практики/НИР и планируемые результаты обучения В результате прохождения практики/НИР обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%; padding: 5px;">Структурный элемент компетенции</td><td style="width: 75%; padding: 5px; vertical-align: top;">Планируемые результаты обучения</td></tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 5px;">ОК-10 способностью к абстрактному мышлению, анализу, синтезу</td></tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОК-10 способностью к абстрактному мышлению, анализу, синтезу		
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения					
ОК-10 способностью к абстрактному мышлению, анализу, синтезу						

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>			<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>			<i>3</i>
ПК-7 способностью выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале	Знать	основные закономерности мыслительной деятельности; способы оценки мыслительных процессов; основы мыслительных операций анализа и синтеза		
	Уметь	оценивать, диагностировать информацию; определять пути, способы, стратегии решения проблемных ситуаций; логично формулировать, аргументировано излагать, отстаивать собственное видение проблем и способов их решения.		
	Владеть	мыслительными операциями анализа и синтеза, сравнения, абстрагирования, конкретизации, обобщения, классификации.		
	Знать	способы исполнения эталонных образцов объектов дизайна или его отдельных элементов в макете, материале; приемы выполнения объекта дизайна по графическому изображению (чертежу, перспективе); основные свойства и характеристики различных материалов для макетирования и изготовления изделий.		
	Уметь	выполнять сложные эталонные образцы объекта дизайна в макете с использованием оптимальных материалов; выполнять сложные эталонные образцы объекта дизайна в макете по графическому изображению (чертежу, перспективе).		
	Владеть	способностью выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале; навыками изготовления макетов изделий, учитывая свойства и характеристики материалов.		
	Знать	теоретические основы рисунка, цветоведения и колористики, проектирования, макетирования; способы и приемы использования изобразительных и пластических средств в разработке дизайн-проекта.		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>			<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>			<i>3</i>
ПК-1 способностью обосновать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	Уметь	использовать изобразительный и пластический инструментарий для достижения наибольшей выразительности при решении творческих проектных задач.		
	Владеть	методами, приемами работы над проектным заданием заданием; принципами выбора техники исполнения конкретного вида изображения в проектной разработке; навыками линейно-конструктивного построения; приемами работы в макетировании и моделировании, приемами работы с цветом.		
	ПК-2 способностью обосновать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи			
	Знать	рациональные приемы поиска, отбора, систематизации и использования информации;		
	правила использования методической и научной литературы при			
	Уметь	самостоятельно планировать свою деятельность в конкретной учебно-воспитательной ситуации; отбирать методы, приемы, средства решения проектной задачи; вырабатывать индивидуальный стиль проектной деятельности.		
	Владеть	методикой организации целостного проектного процесса; осознанием необходимости использования информационных технологий с целью оптимизации проектной деятельности; творческим переносом знаний и умений в новые условия.		
	ПК-3 способностью учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств			
	Знать	приемы гармонизации форм, структур, комплексов с помощью различных материалов; свойства и характеристики различных материалов.		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Уметь	работать в различных пластических материалах с учетом их специфики; ставить творческую задачу, предполагающую самостоятельный поиск решения на основе анализа условий и мобилизации имеющихся знаний; собирать необходимую информацию, переработать ее и предоставить в образной графической или объемной форме.	
	Владеть	способами добиваться реализации художественно-дизайнерского замысла в проектной деятельности посредством использования свойств и характеристик материалов; методикой организации целостного художественно-творческого процесса; творческим переносом знаний и умений в новые условия.	
	ПК-4 способностью анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта		
	Знать	основы теории и методологии проектирования; основные требования к выполнению дизайн-проекта приемы гармонизации форм, структур, комплексов проектируемых объектов.	
	Уметь	самостоятельно планировать свою деятельность; отбирать методы, приемы, средства решения проектной задачи; видеть и ставить проектную задачу, предполагающую самостоятельный поиск решения взаимосвязанного ряда задач на основе анализа условий и мобилизации имеющихся знаний.	
	Владеть	способами добиваться реализации художественно-дизайнерского замысла в проектной деятельности; творческим переносом знаний и умений в новые условия.	
	ПК-5 способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды		
	Знать	основы конструирования, теории и методологии проектирования; типологию композиционных средств и их взаимодействие; методы эргономики и антропометрии.	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>			<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>			<i>3</i>
ПК-6 способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта	Уметь	решать основные типы проектных задач с подготовкой полного набора документации по дизайн-проекту для его реализации; осуществлять основные расчеты проекта; применять эргономические методы в проектировании объектов.		
	Владеть	приемами объемного и графического моделирования формы объекта, и соответствующей организации проектного материала для передачи творческого художественного замысла; технологиями изготовления объектов дизайна и макетирования; методами эргономики и антропометрии.		
	Знать	приемы гармонизации форм, структур, комплексов посредством современных технологий; рациональные методы поиска, отбора, систематизации и использования информации по современным технологиям в проектировании.		
	Уметь	самостоятельно планировать свою деятельность при решении проектных задач; отбирать методы, приемы, средства решения проектной задачи; вырабатывать индивидуальный стиль проектной деятельности посредством применения современных технологий.		
	Владеть	методикой организации целостного художественно-творческого процесса, осознанием необходимости использования информационно-компьютерной техники с целью оптимизации проектной деятельности. творческим переносом знаний и умений в новые условия.		
	ПК-8 способностью разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления: выполнять технические чертежи, разрабатывать технологическую карту исполнения дизайн-			
	Знать	сущность и структуру творческо-конструкторской деятельности как вида общественно-полезной деятельности по преобразованию окружающей природной и предметной среды способы разработки конструкции изделия с учетом технологий изготовления.		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Уметь	конструировать изделия с учетом технологий изготовления; выполнять технические чертежи и технологические карты; применять в своей творческой деятельности объективные закономерности формообразования и связанные с ним средства конструирования любой формы изделий.	
	Владеть	основными видами художественно-конструкторской деятельности представлениями об объективных закономерностях формообразования и связанных с ним средствах конструирования любой формы изделий; представлениями о требованиях к конструкции изделий.	
	ПК-9 способностью составлять подробную спецификацию требований к дизайн-проекту и готовить полный набор документации по дизайн-проекту, с основными экономическими расчетами для реализации проекта		
	Знать	принципы составления конструкторской документации; методы анализа существующих конструкторских решений; методы экономического обоснования и экономической оценки художественной конструкции дизайн-проекта.	
	Уметь	разрабатывать конструкторскую документацию, сопровождающую дизайн проект; разрабатывать экономическое обоснование и экономическую оценку художественной конструкции дизайн-проекта; воспринимать и определять сущность и структуру творческо-конструкторской деятельности как вид общественно-полезной деятельности.	
	Владеть	комплексом способностей по разработке конструкторской документации к дизайн-проекту навыками экономического обоснования и экономической оценки художественной конструкции дизайн-проекта.	
	ПК-10 способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>				<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>				<i>3</i>
	Знать	современные информационные ресурсы и графические редакторы для создания документации к дизайн-проекту; требования и правила использования современных информационных технологий.			
	Уметь	использовать в проектных разработках современные графические редакторы; анализировать, систематизировать, классифицировать материалы посредством информационных ресурсов; пользоваться библиотечными системами, правилами сбора, переработки и			
	Владеть	комплексом способностей по использованию современных информационных технологий, ресурсов, графических редакторов в учебной и профессиональной деятельности.			
Структура и содержание практики/НИР					
<i>№ п/п</i>	<i>Разделы (этапы) и содержание практики</i>	<i>Семестр</i>	<i>Виды работ на практике, включая самостоятельную работу</i>	<i>Код компетенции</i>	
1.	Определение целей и этапов прохождения преддипломной практики	8	Анализ информации. Планирование этапов работы.	ОК-10, ПК-7, ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4, ПК-5, ПК-6, ПК-8, ПК-9, ПК-10	
2.	Изучение прототипов, аналогов по теме ВКР	8	Выявление типовых характеристик проектируемого объекта, определение схожих черт и отличий.	ОК-10, ПК-7, ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4, ПК-5, ПК-6, ПК-8, ПК-9, ПК-10	
3.	Исследование проектируемого объекта	8	Диагностические процедуры, измерения, фотосъемка, эскизы.	ОК-10, ПК-7, ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4, ПК-5, ПК-6, ПК-8, ПК-9, ПК-10	
4.	Разработка проектного предложения по теме ВКР	8	Определение этапов разработки: Обоснование проектно-образной концепции; Поиск формы и конструкции; Выполнение эскизов, чертежей.	ОК-10, ПК-7, ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4, ПК-5, ПК-6, ПК-8, ПК-9, ПК-10	
5.	Выявление практической	8	Обоснование практической	ОК-10, ПК-7, ПК-1, ПК-2,	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	<p>Дисциплина Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена входит в базовую часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Научные исследования в области дизайна среды</p> <p>Научные исследования в области ландшафтного дизайна</p> <p>Оборудование и благоустройство средовых объектов и систем</p> <p>Основы стилеобразования в дизайне</p> <p>Проектирование торгового оборудования</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Стилеобразование в дизайне</p> <p>Эвристические методы проектирования среды</p> <p>Региональные особенности дизайна среды Южного Урала</p> <p>Инновационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>Основы методологии дизайна</p> <p>Материаловедение и технологии современного дизайна среды</p> <p>История искусств</p> <p>Компьютерные технологии в дизайне среды</p> <p>Научные исследования в области современных технологий дизайна среды</p> <p>Информационные технологии в дизайне среды</p> <p>История дизайна науки и техники</p> <p>Проектная графика</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы</p> <p>Производственная – преддипломная практика</p> <p>Научные исследования в области дизайна среды</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	
		ОПК-6 способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	
	Знать	Средства повышения собственной профессиональной квалификации на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий. Основные задачи и этапы выполнения композиции и проекта.	
	Уметь	применять полученные знания в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий Выделять наиболее эффективные методы исследований, используемых в работе над проектом с применением информационно-коммуникационных технологий;	
	Владеть	Основными навыками решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно- коммуникационных технологий. Способами анализа композиций и проведения композиционного поиска.	
	ПК-12 способностью применять методы научных исследований при создании дизайн- проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений		
	Знать	основные методы научных исследований при создании дизайн- проектов;	
	Уметь	обосновывать новизну концептуальных решений в проектировании;	
	Владеть	способностью обосновывать новизну концептуальных решений в проектных предложениях.	
	ОК-1 способностью использовать основы философских знаний для формирования мировоззренческой позиции		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>	
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>	
<p>1</p> <p>Знать</p> <p>Уметь</p> <p>Владеть</p> <p>ОК-2 способностью анализировать основные этапы и закономерности исторического развития общества для формирования гражданской позиции</p> <p>Знать</p> <p>Уметь</p> <p>Владеть</p> <p>ОК-3 способностью использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности</p>	<ul style="list-style-type: none"> - основные философские категории и специфику их понимания в различных исторических типах философии и авторских подходах; - основные направления философии и различия философских школ в контексте истории; - основные направления и проблематику современной философии; 	<ul style="list-style-type: none"> - раскрывать смысл выдвигаемых идей, корректно выражать и аргументировано обосновывать положения предметной области знания; - представлять рассматриваемые философские проблемы в развитии; - сравнивать различные философские концепции по конкретной проблеме; - уметь отметить практическую ценность определенных философских положений и выявить основания, на которых строится философская концепция или система; 		
	<ul style="list-style-type: none"> - навыками работы с философскими источниками и критической литературой; - приемами поиска, систематизации и свободного изложения философского материала и методами сравнения философских идей, концепций и эпох; - способами обоснования решения (индукция, дедукция, по аналогии) проблемной ситуации; - владеть навыками выражения и обоснования собственной позиции относительно современных социогуманитарных проблем и конкретных философских позиций 			
	ОК-2 способностью анализировать основные этапы и закономерности исторического развития общества для формирования гражданской позиции			
	Знать	Основные проблемы, периоды, тенденции и особенности исторического процесса, причинно-следственные связи		
	Уметь	Выражать и обосновывать свою позицию по вопросам, касающимся ценностного отношения к историческому прошлому		
	Владеть	Навыками межличностной и межкультурной коммуникации, основанными на уважении к историческому наследию и культурным традициям		
	ОК-3 способностью использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Знать	<ul style="list-style-type: none"> - основные термины, определения, экономические законы и взаимозависимости на уровне экономики в целом и на уровне отдельного предприятия; - методы исследования экономических отношений на уровне экономики в целом и на уровне отдельного предприятия; - методики расчета важнейших экономических показателей и коэффициентов на уровне экономики в целом и на уровне отдельного предприятия; - теоретические принципы выработки экономической политики на уровне государства и на уровне отдельного предприятия. 	
	Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - ориентироваться в типовых экономических ситуациях, основных вопросах экономической политики; - использовать элементы экономического анализа в своей профессиональной деятельности; - рационально организовать свое экономическое поведение в качестве агента рыночных отношений, - анализировать и объективно оценивать процессы и явления, осуществляющиеся в рамках национальной экономики в целом и отдельного предприятия в частности. - ориентироваться в учебной, справочной и научной литературе. 	
	Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - методами и приемами анализа экономических явлений и процессов на уровне экономики в целом и на уровне отдельного предприятия; - практическими навыками использования экономических знаний на других дисциплинах, на занятиях в аудитории и на практике; - на основании теоретических знаний принимать решения на уровне экономики в целом и на уровне отдельного предприятия; - самостоятельно приобретать, усваивать и применять экономические знания, наблюдать, анализировать и объяснять экономические явления, события, ситуации. 	
	ОК-4 способностью использовать основы правовых знаний в различных сферах деятельности		
	Знать	основные правовые понятия; основные источники права; принципы применения юридической ответственности.	

Индекс	Наименование дисциплины	Общая трудоемкость, часов
1	2	3
	<p>Уметь</p> <p>ориентироваться в системе законодательства; определять соотношение юридического содержания норм с реальными событиями общественной жизни; разрабатывать документы правового характера; приобретать знания в области права; корректно выражать и аргументированно обосновывать свою юридическую позицию.</p>	
	<p>Владеть</p> <p>практическими навыками анализа и разрешения юридических ситуаций; практическими навыками совершения юридических действий в соответствии с законом; навыками составления претензий, заявлений, жалоб по факту неисполнения или ненадлежащего исполнения прав; способами совершенствования правовых знаний и умений путем использования возможностей информационной среды.</p> <p>ОК-5 способностью к коммуникации в устной и письменной формах на русском и иностранном языках для решения задач межличностного и межкультурного взаимодействия</p>	
	<p>Знать</p> <p>лексический и грамматический состав языка по изученным темам на уровне, достаточном для свободного профессионального общения; лингвострановедческие и социокультурные особенности стран изучаемого языка нормы литературного языка в его устной и письменной форме и логические законы построения высказывания; - коммуникативные качества речи в их системе; - стандартные методики создания различных типов текстов.</p>	
	<p>Уметь</p> <p>читать и извлекать информацию из иноязычных текстов; свободно участвовать в диалогах с носителями изучаемого языка, принимать участие в дискуссии, обосновывать и отстаивать свою точку зрения, писать эссе или доклады, освещая вопросы или аргументируя точку зрения - грамотно излагать, логически выстраивать, обосновывать собственные высказывания; - анализировать и оценивать степень эффективности общения; - формулировать речевые интенции коммуникантов.</p>	

Индекс	Наименование дисциплины	Общая трудоемкость, часов
1	2	3
	<p>Владеть</p> <p>навыками коммуникации в устной и письменной формах на русском и иностранном языках для решения задач межличностного и межкультурного взаимодействия; нормами речевого этикета</p> <ul style="list-style-type: none"> - нормами литературного языка; - навыками устного и письменного изложения и оформления мысли в соответствии с ситуацией общения и типом текста; - знаниями о нормах общения и способностью профессионального межличностного и межкультурного взаимодействия. 	
	<p>OK-6 способностью работать в команде, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия</p>	
	<p>Знать</p> <p>Принципы работы в команде с учетом особенностей каждого члена команды. Возможности полноценного использования командной работы для достижения наиболее эффективного результата, с учетом социальных, этнических, конфессиональных и культурных различий.</p> <ul style="list-style-type: none"> - основные критерии эффективности речевого общения и логические законы построения высказывания - специфику речевого общения в условиях межкультурных контактов - формы и методы речевого общения в команде в условиях поликультурных контактов. 	
	<p>Уметь</p> <p>Формулировать проектное задание, решать проектные задачи, распределять обязанности каждого члена команды с учетом социальных, этнических, конфессиональных и культурных различий, а также с учетом уровня профессиональной подготовки.</p> <ul style="list-style-type: none"> - анализировать проблемы общения в команде; - ориентироваться в мире культурных норм и ценностей; - обозначать проблемные области общения в сфере межкультурной коммуникации для прогнозирования будущих событий. - навыками построения эффективного общения в условиях профессиональной коммуникации - навыками речевого взаимодействия на основе принятых в обществе норм - навыками речевого взаимодействия в поликультурной и полиглоссической среде. 	

Индекс	Наименование дисциплины		Общая трудоемкость, часов
1	2		3
	Владеть	Способностью устанавливать принципиально важные контакты в области междисциплинарных связей, владеть инструментом формирования нужного психологического климата при работе в команде с учетом социальных, этнических, конфессиональных и культурных различий.	
	OK-7 способностью к самоорганизации и самообразованию		
	Знать	<ul style="list-style-type: none"> - основные методы исследований, используемых в процессе само- образования и саморазвития; - определения понятий «жизненный путь», «жизненная позиция», «жизненная перспектива»; - основные правила организации процессов самоорганизации и самообразования; - основные методы исследований, используемых в процессах самоорганизации и самообразования. 	
	Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - обсуждать способы эффективного решения проблем, связанных с самоорганизацией и самообразованием; - распознавать эффективное решение от неэффективного; - применять полученные знания в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; - приобретать знания в области самоорганизации и самообразованию; - планировать цели и устанавливать приоритеты при выборе способов принятия решений с учетом условий, средств, личностных возможностей и временной перспективы достижения; осуществления деятельности; - формировать приоритетные цели деятельности, давая полную аргументацию принимаемым решениям при выборе способов выполнения деятельности; - ставить цели и определять роли в команде; - строить коммуникативные процессы. 	
	Владеть		
	OK-8 способностью использовать методы и средства физической культуры для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	
	Знать	<ul style="list-style-type: none"> - роль и значение физической культуры в профессиональной подготовке и дальнейшей деятельности; - формы и виды физкультурной деятельности для организации здорового образа жизни, активного отдыха и досуга; - знание технических приемов и двигательных действий базовых видов спорта; - современные технологии укрепления и сохранения здоровья, поддержания работоспособности, профилактики предупреждения заболеваний, связанных с учебной и производственной деятельностью; - основные способы самоконтроля индивидуальных показателей здоровья, умственной и физической работоспособности, физического развития и физических качеств 	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - использовать межпредметные понятия и универсальные учебные действия (регулятивные, познавательные, коммуникативные) в спортивной, физкультурной, оздоровительной и социальной практике; - выполнять физические упражнения разной функциональной направленности, использовать их в режиме учебной и производственной деятельности с целью профилактики переутомления и сохранения высокой работоспособности; - использовать разнообразные формы и виды физкультурной деятельности для организации здорового образа жизни, активного отдыха и досуга; - использовать знания технических приемов и двигательных действий базовых видов спорта в игровой и соревновательной деятельности; - анализировать и выделять эффективные технологии укрепления и сохранения здоровья, поддержания работоспособности, профилактики предупреждения заболеваний, связанных с учебной и производственной деятельностью; - анализировать индивидуальные показатели здоровья, умственной и физической работоспособности, физического развития и физических качеств; - выполнять индивидуально подобные комплексы оздоровительной и адаптивной (лечебной) физической культуры; - осуществлять творческое сотрудничество в коллективных формах занятий физической культурой; - использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни. 	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - практическими навыками использования регулятивных, познавательных, коммуникативных действий в спортивной, физкультурной, оздоровительной и социальной практике; - навыками использования физических упражнений разной функциональной направленности в режиме учебной и производственной деятельности с целью профилактики переутомления и сохранения высокой работоспособности; - практическими навыками использования разнообразных форм и видов физкультурной деятельности для организации здорового образа жизни, активного отдыха и досуга; - навыками использования современных технологий укрепления и сохранения здоровья, поддержания работоспособности, профилактики предупреждения заболеваний, связанных с учебной и производственной деятельностью; - основными способами самоконтроля индивидуальных показателей здоровья, умственной и физической работоспособности, физического развития и физических качеств; - системой теоретических знаний, обеспечивающих сохранение и укрепление здоровья, развитие и совершенствование психофизических способностей и качеств (с выполнением установленных нормативов по общей физической и спортивно-технической подготовке) для: - повышения работоспособности, сохранения, укрепления здоровья и своих функциональных и двигательных возможностей; - организаций и проведения индивидуального, коллективного и семейного отдыха и при участии в массовых спортивных соревнованиях; - процесса активной творческой деятельности по формированию здорового образа жизни; - использования личного опыта в физкультурно-спортивной деятельности. 	
	OK-9 способностью использовать приемы оказания первой помощи, методы защиты в условиях чрезвычайных ситуаций		
	Знать	<ul style="list-style-type: none"> - методы и приемы оказания первой помощи, защиты в условиях чрезвычайных ситуаций и их особенностей; - характеристики опасностей природного, техногенного и социального происхождения; - государственную политику в области подготовки и защиты населения в условиях чрезвычайных ситуаций. 	

Индекс	Наименование дисциплины		Общая трудоемкость, часов
1	2		3
<p>1</p>	Уметь	<p>- обсуждать способы эффективного решения в области использования приемов оказания первой помощи, методов защиты в условиях чрезвычайных ситуаций, оценивать риск их реализации; - применять полученные знания в профессиональной деятельности, использовать их на междисциплинарном уровне; - корректно выражать и аргументировано обосновывать положения предметной области знания.</p>	
	Владеть	<p>- способами оценивания значимости и практической пригодности полученных результатов в области защиты населения в условиях чрезвычайных ситуаций; - навыками оказания первой медицинской помощи детям и взрослым;</p>	
	OK-10 способностью к абстрактному мышлению, анализу, синтезу		
	Знать	<p>- логические формы мышления и правила оперирования с ними; - основные принципы обобщения, анализа и систематизации информации</p>	
	Уметь	<p>- оперировать логическими формами мышления; - обобщать, анализировать и систематизировать информацию</p>	
	Владеть	<p>- навыками оперирования логическими формами мышления; - навыками обобщения, анализа и систематизации информации.</p>	
	OK-11 готовностью действовать в нестандартных ситуациях, нести социальную и этическую ответственность за принятые решения		
	Знать	<p>- Знать: принципы и алгоритм принятия решений в нестандартных ситуациях Общую историю, историю философии, историю дизайна, науки и техники, историю искусств и архитектуры, основные принципы формирования среды; историю и методы формирования культурно- цивилизационных парадигм.</p>	
	Уметь	<p>находить организационно-управленческие решения в нестандартных ситуациях Анализировать контексты проектных задач, определять наиболее подходящую стратегию решения проектных задач. Уметь выявлять структурные и семантические проблемы проектных задач, определять методы их решения, встраивать проектные решения в существующий культурный контекст. Организовать свою деятельность в зависимости от нестандартной ситуации.</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	<p>- умением находить организационно-управленческие решения в не- стандартных ситуациях и готовностью нести за них ответственность;</p> <p>Проектным инструментарием во всей полноте его возможностей; навыками самостоятельного поиска информации в области средового проектирования, навыками не только определения сущностного содержания культурных контекстов, но и самостоятельного их формирования. Навыками решения нестандартных ситуаций.</p>	
	ОПК-5 способностью реализовывать педагогические навыки при преподавании художественных и проектных дисциплин (модулей)		
	Знать	<ul style="list-style-type: none"> - правила ведения диалога в учебно-воспитательной и научной коммуникации; - языковые нормы письменной и устной профессиональной речи; - специфику организации процесса в соответствии с требованиями жанра. 	
	Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - воспринимать информацию, отбирая главное, необходимое для собственных логических построений; - представлять результаты собственных исследований; - демонстрировать приобретенные знания в ходе устной и письменной коммуникации. 	
	Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - риторическими навыками в устной и письменной речи; - навыками аргументированного изложения собственной точки зрения; - навыками участия в дискуссии 	
	ПК-4 способностью анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн- проекта		
	Знать	<p>роль и значение своей будущей профессии;</p> <p>требования к выполнению технических заданий по дизайнерскому проектированию,</p> <p>обоснование своих проектных предложений и убеждений в выборе достижения задач.</p>	
	Уметь	<p>применять проектные умения и навыки в разработке творческих задач по дизайн- проектированию;</p> <p>проводить оценку состояния ситуационного решения предметно и корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания.</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>	
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>	
1	Владеть	креативными методами и подходами дизайн-проектирования; средствами изобразительной грамотности, научными методами в области дизайнерского проектирования.		
	ПК-9 способностью составлять подробную спецификацию требований к дизайн-проекту и готовить полный набор документации по дизайн-проекту, с основными экономическими расчетами для реализации проекта			
	Знать	Основные определения и понятия требований к дизайн-проекту по составлению готового полного набора документации; основные цели, задачи и правила этапов проектирования и реализации проекта.		
	Уметь	Выделять наиболее эффективные методы составления спецификации исследования; обсуждать способы эффективного решения эргономических проблем и задач; применять знания в профессиональной деятельности; корректно выражать и аргументировано обосновывать положения предметной области знания.		
	Владеть	Наиболее эффективными практическими навыками составления требований по исполнению дизайн-проекта; способами демонстрации умения анализировать процесс выполнения дизайн-проекта с основными экономическими расчетами.		
	ПК-10 способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам			
	Знать	Основные принципы использования информационных ресурсов. Состав проектной документации и принципы ее выполнения. Основные определения и понятия проектной графики, понимать уместность выбора того или иного языка, знать культурологический контекст		
	Уметь	Находить в информационных системах необходимую информацию о современных технологиях, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике Графически излагать проектную идею, обосновывать выбор техники, создавать при необходимости уникальные авторские техники		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	Различными средствами и навыками поиска информации и использования современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике. Техниками проектной графики, техниками компьютерной визуализации и любыми другими средствами пластического выражения	
	<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Подготовка к сдаче государственного экзамена (ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ)</p> <p>1.1 Лекция "Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена":</p> <p>1. Процесс подготовки к сдаче и сдача государственного экзамена;</p> <p>2. Основные блоки Государственного экзамена;</p> <p>3. Рекомендации по подготовке к сдаче государственного экзамена.</p> <p>1.2 Самостоятельная подготовка к сдаче государственного экзамена</p> <p>2. Подготовка к сдаче государственного экзамена (ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ)</p> <p>2.1 Обоснование концепции проектного предложения</p>		
Б3.Б.02	<p>ПОДГОТОВКА К ЗАЩИТЕ И ЗАЩИТА ВЫПУСКНОЙ КВАЛИФИКАЦИОННОЙ РАБОТЫ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Цель освоения дисциплины: установить степень соответствия приобретенных компетенций для решения профессиональных задач в соответствии с направленностью и профилем образовательной программы «Дизайн» и видам профессиональной деятельности</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы входит в базовую часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Научные исследования в области дизайна среды</p> <p>Научные исследования в области ландшафтного дизайна</p> <p>Оборудование и благоустройство средовых объектов и систем</p> <p>Основы стилеобразования в дизайне</p> <p>Проектирование торгового оборудования</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Производственная – преддипломная практика</p> <p>Компьютерные технологии в дизайне среды</p>		216(6)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>		
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>		
	<p>Научные исследования в области современных технологий дизайна среды Региональные особенности дизайна среды Южного Урала Информационные технологии в дизайне среды История дизайна науки и техники Материаловедение и технологии современного дизайна среды Основы методологии дизайна Основы производственного мастерства Проектная графика Академическая живопись Академический рисунок Конструирование и моделирование История и типология архитектурных форм Пластическое моделирование Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности История искусств Презентационные технологии представления проектов Психология визуального восприятия графических изображений Эргономика Методика преподавания дизайна История региональной архитектуры Урала Эвристические методы проектирования среды Стилеобразование в дизайне Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения В результате освоения дисциплины (модуля) «Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px; vertical-align: top;">Структурный элемент компетенции</td><td style="padding: 5px; vertical-align: top;">Планируемые результаты обучения</td></tr> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>			
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>			
ОПК-1 способностью владеть рисунком, умением использовать рисунки в практике составления композиции и переработкой их в направлении проектирования любого объекта, иметь навыки линейно-конструктивного построения и понимать принципы выбора техники исполнения конкретного рисунка						
Знать	<ul style="list-style-type: none"> -Приемы и методы работы; -Методическую последовательность ведения рисунка; -Принципы выбора техники исполнения; - основные законы перспективы -Принципы построения графического и чертежного изображения, композиционные принципы, различные техники рисования. 					
Уметь	<ul style="list-style-type: none"> -Применять приемы и методы в художественно-творческой деятельности. -Применять методику построения изображения на плоскости -Изображать объекты среды с помощью различных техник рисования 					
Владеть	<p>Навыками работы в академическом рисунке Навыками графического изображения объектов среды.</p>					
ОПК-2 владением основами академической живописи, приемами работы с цветом и цветовыми композициями						
Знать	<ul style="list-style-type: none"> - основные принципы изображения на плоскости; - основы цветоведения, цветовые гармонии; - основные техники живописи 					
Уметь	<ul style="list-style-type: none"> - выстраивать цвето-ритмическую организацию плоскости; - применять средства художественной выразительности при построении цветовой композиций различной степени сложности 					
Владеть	<ul style="list-style-type: none"> - методами и приемами работы с цветом и цветовыми композициями 					
ОПК-3 способность обладать начальными профессиональными навыками скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании						

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Знать	основные определения и понятия макетирования и моделирования; основные методы исследований, используемых в макетировании и моделировании; приемы работы в макетировании и моделировании; определения понятий макетирования и моделирования, называет их структурные характеристики; определения процессов макетирования и моделирования; технологию изготовления макетов и моделей	
	Уметь	применять профессиональные навыки скульптора к дизайн-проекту проектировать объекты среды в объемно-пространственных композициях; воссоздавать формы предметов по чертежу и изображать ее в изометрических, в свободных проекциях и в макете обсуждать способы эффективного решения дизайн-проекта в макете; распознавать эффективное решение от неэффективного; объяснять (выявлять и строить) типичные модели задач в макетировании и моделировании; применять знания изготовления макетов и моделей в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; приобретать знания в области моделирования и макетирования; корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания.	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	<p>навыками работы с основными материалами и инструментами, используемые при построении рельефа;</p> <p>навыками изготовления основы под рельеф – плинта;</p> <p>основными методами и приемами скульптуры;</p> <p>навыками моделирования простейших форм в рельефе.</p> <p>практическими навыками использования элементов в макетировании и моделировании на других дисциплинах, на занятиях в аудитории и на практике;</p> <p>способами демонстрации умения анализировать ситуацию при создании макетов и моделей;</p> <p>широкими практическими навыками использования профессиональных навыков скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании в профессио-нальной деятельности, экспериментально-творческой проектной деятельности;</p> <p>способами оценивания значимости и практической пригодности полученных результатов;</p> <p>возможностью междисциплинарного применения навыков макетирования;</p> <p>основными методами исследования в области моделирования, практическими умениями и навыками их использования;</p> <p>основными методами решения задач в области макетирования и моделирова-ния;</p> <p>профессиональным языком предметной области знания;</p> <p>способами совершенствования профессиональных знаний и умений путем использования возможностей информационной среды.</p>	
	ОПК-4 способностью применять современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии, применяемые в дизайн-проектировании		
	Знать	<p>современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии;</p> <p>понятия: дизайн-проектирования; шрифтовую культуру</p> <p>основные определения и понятия при работе с оборудованием;</p> <p>основные определения понятий композиционных средств и свойств.</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Уметь	<p>применять современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии, применяемые в дизайн-проектировании;</p> <p>выделять основные методы исследований, распознавать эффективное решение от неэффективного; объяснять (выявлять и строить) типичные модели решения композиционных задач с помощью оборудования; применять полученные знания в профессиональной деятельности;</p> <p>Выделять наиболее эффективные методы исследований, используемых в работе над созданием объектов из различных материалов;</p> <p>применять полученные знания в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне;</p>	
	Владеть	<p>способностью применять современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии, применяемые в дизайн-проектировании;</p> <p>Основными навыками решения стандартных задач профессиональной деятельности в процессе составления и выполнения дизайн-проекта.</p> <p>основными методами решения задач в области композиции;</p> <p>практическими навыками использования элементов данной дисциплины на других дисциплина и на занятиях в аудитории;</p> <p>способами демонстрации умения анализировать композиционную ситуацию с помощью оборудования.</p>	
	ОПК-6	способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Знать	<p>способы решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности</p> <p>основные определения и понятия основ стилеобразования;</p> <p>основные методы научных исследований, используемых на основах стилеобразования в дизайне;</p> <p>определения процессов сложившихся исторических стилей в дизайне;</p> <p>Основные задачи и этапы выполнения композиции.</p> <p>Средства повышения собственной профессиональной квалификации на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий.</p>	
	Уметь	<p>решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;</p> <p>обсуждать способы эффективного решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно- коммуникационных технологий;</p> <p>распознавать эффективное решение от неэффективного;</p> <p>объяснять (выявлять и строить) типичные модели стандартных задач;</p> <p>применять знания по основам стилеобразования в дизайне в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне;</p> <p>приобретать знания в области основ стилеобразования;</p> <p>полностью анализировать нестандартные ситуации, и принимать правильные решения при решении стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий с учетом основных требований информационной безопасности</p> <p>корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предмет-ной области знания.</p>	

Индекс	Наименование дисциплины		Общая трудоемкость, часов
1	2		3
	Владеть	<p>способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;</p> <p>практическими навыками использования знания художественных стилей на других дисциплинах, на занятиях в аудитории и на производственной практике;</p> <p>навыками и методиками обобщения результатов решения стандартных задач;</p> <p>способами оценивания значимости и практической пригодности полученных результатов;</p> <p>возможностью междисциплинарного применения знаний по стилеобразованию;</p> <p>основными методами решения задач в области основ стилеобразования в дизайне;</p> <p>проявляет готовность действовать в нестандартных ситуациях, в решении стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности</p> <p>способами совершенствования профессиональных знаний и умений путем использования возможностей информационной среды.</p>	
		ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий	
	Знать	<p>возможности и преимущества сбора, обработки и представления информации;</p> <p>способы хранения информации, в том числе в базах данных.</p> <p>современные информационные и компьютерные технологии;</p> <p>способы распознавания архитектурных форм и их графического воспроизведения</p>	
	Уметь	<p>применять информационные и компьютерные технологии для сбора, обработки и представления информации;</p> <p>организовывать собственную работу для решения сложных проектных задач, состоящих из большого числа операций разного содержания и масштаба в рамках учебно-производственной деятельности</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Владеть	навыками использования информационных и компьютерных технологий для создания и обработки информации по темам и разделам курса	
	ПК-1	способностью владеть рисунком и приемами работы, с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями	
	Знать	Методы ведения рисунка, -Приемы передачи изображения , -Материал используемый в работе, -рисунок и приемы работы; -основные определения и понятия в макетировании и моделировании; -обоснование художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании; -правила работы с цветом и цветовыми композициями	
	Уметь	Применять различные материалы, Последовательно вести рисунок используя методы и приемы изображения. проявлять творческую инициативу в профессиональной деятельности; обосновывать художественный замысел дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями; применять знания в макетировании и моделировании в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предмет-ной области знания.	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	<p>Владеть</p> <ul style="list-style-type: none"> -Навыками работы с материалом -Методами и приемами работы в рисунке -приемами методами изобразительного языка академического рисунка, академической живописи, приемами колористики; - приемами работы в макетировании и моделировании (объемного и графического моделирования формы объекта); -основами академической скульптуры на примере образцов классической культуры и живой природы. - техникой круглой скульптуры и рельефа, умением работать в различных пластических материалах с учетом их специфики для создания пространственных композиций различной степени сложности. <p>ПК-2 способностью обосновать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи</p> <p>Знать</p> <ul style="list-style-type: none"> рациональные приемы поиска, отбора, систематизации и использования информации; правила использования методической и научной литературы при обосновании проектного предложения Правила выполнения эскизных и проектных рисунков; законы перспективы; особенности восприятия проектных изображений. Принципы и способы практических задач повышенной сложности, нетиповых проектных задач средствами проектной графики Основные определения и понятия определения и понятия композиционных задач, основанных на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; определения процессов художественного проектирования и композиционного исследования. 		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Уметь	<p>самостоятельно планировать свою деятельность в конкретной учебно-воспитательной ситуации;</p> <p>отбирать методы, приемы, средства решения проектной задачи; вырабатывать индивидуальный стиль проектной деятельности</p> <p>Решать средствами проектной графики проектные задачи повышенной сложности на основе комбинированных алгоритмов решения;</p> <p>принимать профессиональные решения в условиях неполной определенности, при недостаточном документальном, нормативном и методическом обеспечении.</p> <p>выбирать технику и материалы выполнения проектных изображений; передавать в проектных изображениях конструкцию, объем и форму проектируемых объектов;</p> <p>передавать цветофондовые характеристики проектируемых объектов;</p>	
	Владеть	<p>Наиболее эффективными практическими навыками творческого исполнения дизайнерской задачи;</p> <p>методами и практическими умениями и навыками творческого исполнения задач в области дизайнераского проектирования</p> <p>методикой организации целостного проектного процесса;</p> <p>осознанием необходимости использования информационных технологий с целью оптимизации проектной деятельности;</p> <p>творческим переносом знаний и умений в новые условия.</p> <p>навыками линейно-конструктивного и тонального рисунка;</p> <p>приемами передачи цветовых и фактурных характеристик изображаемых объектов;</p> <p>материалами и техниками графики;</p> <p>решать усложненные проектные задачи средствами проектной графики на основе приобретенных знаний, умений и навыков, с их применением в нетипичных ситуациях.</p>	
		ПК-3 способностью учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>			<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>			<i>3</i>
	Знать	специфику и особенности различных материалов, их формообразующие свойства; основы композиции в дизайн-проектировании; способы гармонизации форм, структур, комплексов		
	Уметь	работать в различных пластических материалах с учетом их специфики как средств выражения замысла проектировщика. собрать необходимую информацию, переработать ее и предоставить в образной графической или объемной форме		
	Владеть	способами реализации художественно-дизайнерского замысла в проектной деятельности навыками применения материалов в проектировании с учетом их формообразующих свойств; способами переноса знаний и умений в новые условия.		
	ПК-4 способностью анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн- проекта			
	Знать	основные определения и понятия дизайн-проекта; основные методы исследований, используемых в ...; основные правила возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн- проекта; требования к дизайн-проекту, применяя их на практике; синтезирует набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн- проекта в практической деятельности. роль и значение своей будущей профессии; требования к выполнению технических заданий по дизайнерскому проектированию, обоснование своих проектных предложений и убеждений в выборе достижения задач.		

Индекс	Наименование дисциплины	Общая трудоемкость, часов
1	2	3
	<p>Уметь</p> <p>обсуждать способы эффективного решения дизайн-проекта; распознавать эффективное решение от неэффективного; анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать подходы к решению задач в выполнении дизайн- проекта; применять знания по конструированию и моделированию в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; приобретать знания в области конструирования и моделирования; корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания. применять проектные умения и навыки в разработке творческих задач по дизайн- проектированию; проводить оценку состояния ситуационного решения предметно и корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания.</p> <p>Владеть</p> <p>практическими навыками использования элементов конструирования и моделирования на других дисциплинах, на занятиях в аудитории и на практике; методами конструирования и моделирования; навыками и методиками обобщения результатов решения, экспериментальной деятельности; способами оценивания значимости и практической пригодности полученных результатов; профессиональным языком предметной области знания; способами совершенствования профессиональных знаний и умений путем использования возможностей информационной среды. креативными методами и подходами дизайна-проектирования; средствами изобразительной грамотности, научными методами в области дизайнерского проектирования.</p> <p>ПК-5 способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Знать	Основные задачи и этапы выполнения различных объектов из различных материалов. Основные этапы и принципы проектирования изделий из различных материалов, конструирование предметов, товаров, промышленных образцов, коллекций, комплексов, сооружений, объектов, в том числе для создания доступной среды; основные определения и понятия конструирования предметов, товаров, промышленных образцов, коллекций, комплексов, сооружений, объектов	
	Уметь	Выделять наиболее эффективные методы исследований, используемых в работе над построением необходимой документации; применять полученные знания в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне; конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты для создания доступной среды; анализировать и определять требования к предметам, товарам, промышленным образцам, коллекциям, комплексам, сооружениям, объектам, в том числе для создания доступной среды; применять знания по конструированию и моделированию в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне для создания доступной среды.	
	Владеть	Основными навыками решения стандартных задач профессиональной деятельности в процессе составления и выполнения дизайн-проекта. основными приемами конструирования предметов, товаров, промышленных образцов, коллекций, комплексов, сооружений, объектов для создания доступной среды в профессиональной области; возможностью междисциплинарного применения конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты; основными методами исследования в области конструирования и моделирования, практическими умениями и навыками их использования; основными методами решения задач в области конструирования и моделирования	
	ПК-6 способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
	Знать	<p>Основные задачи и этапы выполнения изделий из разных материалов. Средства повышения собственной профессиональной квалификации на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий.</p> <p>приемы гармонизации форм, структур, комплексов посредством современных технологий;</p> <p>рациональные методы поиска, отбора, систематизации и использования информации по современным технологиям в проектировании</p> <p>Основные принципы применения современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике</p>	
	Уметь	<p>Выделять наиболее эффективные методы исследований, используемых в работе над созданием объектов из различных материалов;</p> <p>применять полученные знания в профессиональной деятельности; использовать их на междисциплинарном уровне;</p> <p>самостоятельно планировать свою деятельность при решении проектных задач;</p> <p>отбирать методы, приемы, средства решения проектной задачи;</p> <p>вырабатывать индивидуальный стиль проектной деятельности посредством применения современных технологий</p>	
	Владеть	<p>Основными навыками решения стандартных задач профессиональной деятельности в процессе составления и выполнения дизайн-проекта на практике.</p> <p>методикой организации целостного художественно-творческого процесса, осознанием необходимости использования информационно-компьютерной техники с целью оптимизации проектной деятельности.</p> <p>творческим переносом знаний и умений в новые условия.</p>	
	ПК-7 способностью выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
1	Знать	возможности использования методов центрального проецирования при выполнении эталонных образцов дизайна; необходимые приемы выполнения объекта дизайна по перспективному изображению способы исполнения эталонных образцов объектов дизайна или его отдельных элементов в макете, материале; приемы выполнения объекта дизайна по графическому изображению (чертежу, перспективе); основные свойства и характеристики различных материалов для макетирования и изготовления изделий	
	Уметь	выполнять перспективные изображения проектируемого объекта и его элементов; выполнять сложные эталонные образцы объекта дизайна по перспективному изображению выполнять сложные эталонные образцы объекта дизайна в макете с использованием оптимальных материалов; выполнять сложные эталонные образцы объекта дизайна в макете по графическому изображению (чертежу, перспективе)	
	Владеть	способностями комплексного применения перспективных изображений в проектировании, макетировании способами выполнения эталонных образцов объекта дизайна способностью выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале; навыками изготовления макетов изделий, учитывая свойства и характеристики материалов	
	ПК-8 способностью разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления: выполнять технические чертежи, разрабатывать технологическую карту исполнения дизайн-проекта		
	Знать	Принципы формирования проектной документации, что предполагает готовность решать практические задачи повышенной сложности, нетиповые задачи, принимать профессиональные и управленические решения в условиях неполной определенности, при недостаточном документальном, норматив-ном и методическом обеспечении.	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>			<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>			<i>3</i>
	Уметь	вести контроль за выполнением проекта и процесс создания конструкторской документации; решать задачи повышенной сложности на основе комбинированных алгоритмов решения;		
	Владеть	Навыками решения усложненные задачи на основе приобретенных знаний, умений и навыков, с их применением в нетипичных ситуациях.		
	ПК-9 способностью составлять подробную спецификацию требований к дизайн-проекту и готовить полный набор документации по дизайн-проекту, с основными экономическими расчетами для реализации проекта			
	Знать	Основные определения и понятия требований к дизайн-проекту по составлению готового полного набора документации; основные цели, задачи и правила этапов проектирования и реализации проекта.		
	Уметь	Выделять наиболее эффективные методы составления спецификации исследования; обсуждать способы эффективного решения эргономических проблем и задач; применять знания в профессиональной деятельности; корректно выражать и аргументировано обосновывать положения предметной области знания.		
	Владеть	Наиболее эффективными практическими навыками составления требований по исполнению дизайн-проекта; способами демонстрации умения анализировать процесс выполнения дизайн-проекта с основными экономическими расчетами.		
	ПК-10 способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам			
	Знать	Основные принципы использования информационных ресурсов. Состав проектной документации и принципы ее выполнения. Основные определения и понятия проектной графики, понимать уместность выбора того или иного языка, знать культурологический контекст		

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>	
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>	
	Уметь	Находить в информационных системах необходимую информацию о современных технологиях, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике Графически излагать проектную идею, обосновывать выбор техники, создавать при необходимости уникальные авторские техники		
	Владеть	Различными средствами и навыками поиска информации и использования современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике. Техниками проектной графики, техниками компьютерной визуализации и любыми другими средствами пластического выражения		
	<p>Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)</p> <p>1. Теоретическая часть</p> <p>1.1 Проведение предпроектного анализа</p> <p>1.2 Написание пояснительной записки</p> <p>2. Практическая часть</p> <p>2.1 Выполнение проектного предложения по теме ВКР</p> <p>2.2 Подготовка к защите ВКР (презентационные планшеты, презентация, доклад)</p>			
ФТД	ФАКУЛЬТАТИВЫ			
ФТД.В.01	<p>ПРЕЗЕНТАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ПРОЕКТОВ</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Целью освоения дисциплины «Презентационные технологии представления проектов» формирование у студентов определённого уровня компетенций соответствующих требованиям федерального образовательного государственного стандарта высшего образования по направлению 54.03.01 «Дизайн» профиль «Дизайн среды». Подготовка студента к решению профессиональных задач в соответствии с профильной направленностью ОП бакалавриата и видами профессиональной деятельности. Получение студентами знаний по основам создания презентации мультимедиа приложений, элементам презентации, их использования на практике при представлении проектов.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Презентационные технологии представления проектов входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения</p>			36 (1)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>					
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>						
	<p>дисциплин/ практик:</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Учебная - практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Основы производственного мастерства</p> <p>Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности</p> <p>Информационные технологии в дизайне среды</p> <p>Информационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Компьютерные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Компьютерные технологии в дизайне среды</p> <p>Проектирование торгового оборудования</p> <p>Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы</p> <p>Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена</p> <p>Производственная – преддипломная практика</p> <p>Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения</p> <p>В результате освоения дисциплины (модуля) «Презентационные технологии представления проектов» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Структурный элемент компетенции</th><th>Планируемые результаты обучения</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>Основные принципы использования информационных ресурсов. Принципы дизайнерского проектирования и сферу их применения в профессиональной деятельности.</td></tr> </tbody> </table>	Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения	ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий		Знать	Основные принципы использования информационных ресурсов. Принципы дизайнерского проектирования и сферу их применения в профессиональной деятельности.	
Структурный элемент компетенции	Планируемые результаты обучения							
ОПК-7 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий								
Знать	Основные принципы использования информационных ресурсов. Принципы дизайнерского проектирования и сферу их применения в профессиональной деятельности.							

Индекс	Наименование дисциплины		Общая трудоемкость, часов
1	2		3
	Уметь	Находить в информационных системах необходимую информацию о современных технологиях, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.	
	Владеть	Различными средствами и навыками поиска информации и использования современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.	
ПК-10 способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам			
	Знать	Основные принципы применения современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.	
	Уметь	Использовать основные принципы и знания современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.	
	Владеть	Техниками проектной графики, техниками компьютерной визуализации и любыми другими средствами пластического моделирования и визуализации мебели.	
Структура, объём и содержание дисциплины (модуля)			
1. Введение в предмет.			
1.1 Понятие презентации мультимедиа. Основные презентационные устройства, принцип их действия и функциональное предназначение.			
1.2 Программное обеспечение мультимедийных устройств.			
2. Принципы действия и методы практической работы по работе с презентационными технологиями.			
2.1 Программы построения, обработки и виртуального комбинирования графических, анимационных, аудио и видеофайлов.			
3. Основные прикладные программы создания и записи презентационных материалов			
3.1 Текстовые, графические, звуковые и видеофайлы.			
3.2 Основные прикладные программы конвертации и демонстрации аудио- и видеофайлов.			

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
	3.3 Разработка презентационных материалов для представления проектов. Графические редакторы и программы для презентации.	
ФТД.В.02	<p>ИННОВАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ДИЗАЙНЕ ИНТЕРЬЕРА</p> <p>Цели освоения дисциплины (модуля)</p> <p>Формирование у студентов определённого уровня компетенций соответствующих требованиям федерального образовательного государственного стандарта высшего образования по направлению 54.03.01 «Дизайн» профиль «Дизайн среды». Формирование системы знаний, умений и навыков в области ознакомления, овладения, разработки, продвижения и внедрения инновационных технологий на всех направлениях развития дизайна для повышения эффективности. В результате освоения дисциплины студенты приобретут профессиональные компетенции, позволяющие шире использовать возможности и преимущества инновационных технологий, основанных на новейших достижениях науки и техники.</p> <p>Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы</p> <p>Дисциплина Инновационные технологии в дизайне интерьера входит в вариативную часть учебного плана образовательной программы.</p> <p>Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности</p> <p>Пропедевтика</p> <p>Психология визуального восприятия графических изображений</p> <p>Компьютерные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Компьютерные технологии в дизайне среды</p> <p>Информационные технологии в дизайне среды</p> <p>Информационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Знания (умения, владения), полученные при изучении данной дисциплины будут необходимы для изучения дисциплин/практик:</p> <p>Информационные технологии в дизайне среды</p> <p>Информационные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Компьютерные технологии в дизайне интерьера</p> <p>Компьютерные технологии в дизайне среды</p>	

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Общая трудоемкость, часов</i>										
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>										
	<p>Основы методологии дизайна Основы производственного мастерства Проектная деятельность Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности Основы стилеобразования в дизайне Стилеобразование в дизайне Подготовка к защите и защита выпускной квалификационной работы Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Производственная – преддипломная практика Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) и планируемые результаты обучения В результате освоения дисциплины (модуля) «Инновационные технологии в дизайне интерьера» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Структурный элемент компетенции</i></th><th><i>Планируемые результаты обучения</i></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ОПК-6 способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности</td><td></td></tr> <tr> <td>Знать</td><td>Основные принципы использования информационных ресурсов. Принципы дизайнерского проектирования и сферу их применения в профессиональной деятельности.</td></tr> <tr> <td>Уметь</td><td>Находить в информационных системах необходимую информацию о со-временных технологиях, требуемых при реализации дизайн- проекта на практике.</td></tr> <tr> <td>Владеть</td><td>Различными средствами и навыками поиска информации и использования современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.</td></tr> </tbody> </table>	<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>	ОПК-6 способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности		Знать	Основные принципы использования информационных ресурсов. Принципы дизайнерского проектирования и сферу их применения в профессиональной деятельности.	Уметь	Находить в информационных системах необходимую информацию о со-временных технологиях, требуемых при реализации дизайн- проекта на практике.	Владеть	Различными средствами и навыками поиска информации и использования современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.	
<i>Структурный элемент компетенции</i>	<i>Планируемые результаты обучения</i>											
ОПК-6 способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности												
Знать	Основные принципы использования информационных ресурсов. Принципы дизайнерского проектирования и сферу их применения в профессиональной деятельности.											
Уметь	Находить в информационных системах необходимую информацию о со-временных технологиях, требуемых при реализации дизайн- проекта на практике.											
Владеть	Различными средствами и навыками поиска информации и использования современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.											

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины</i>		<i>Общая трудоемкость, часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>		<i>3</i>
ПК-10 способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам			
Знать	Основные принципы применения современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.		
Уметь	Использовать основные принципы и знания современных технологий, требуемых при реализации дизайн-проекта на практике.		
Владеть	Техниками проектной графики, техниками компьютерной визуализации и любыми другими средствами пластического моделирования и визуализации мебели.		
Структура, объём и содержание дисциплины (модуля) <p>1. Введение в предмет.</p> <p>1.1 Понятие инновации. Современные инновационные технологии в технике и дизайне.</p> <p>1.2 Методы анализа эффективности и технической целесообразности инноваций.</p> <p>1.3 Основные понятия технической системы</p> <p>2. Работа в глобальной информационной сети Internet по сбору иллюстративного материала для разработки мультимедийных приложений по заданной теме.</p> <p>2.1 Работа в глобальной информационной сети Internet по сбору иллюстративного материала для разработки мультимедийных приложений по заданной теме</p> <p>3. Основные прикладные программы создания и записи аудио- и видеофайлов, видеомонтажа.</p> <p>3.1 Текстовые, графические, звуковые и видеофайлы.</p> <p>3.2 Основные прикладные программы конвертации и демонстрации аудио- и видеофайлов.</p> <p>3.3 Алгоритмы рендеринга. Видеоэффекты. Технологии сжатия видео. H.264, MPEG-4 Part 10, или AVC (Advanced Video Coding) — новый стандарт видео.</p>			