

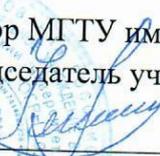


МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Магнитогорский государственный технический университет им. Г.И. Носова»

УТВЕРЖДЕНО

Ученым советом МГТУ им. Г.И. Носова  
Протокол № 4 от « 26 » февраля 2020 г

Ректор МГТУ им. Г.И. Носова,  
председатель ученого совета

  
М.В. Чукин



**АННОТАЦИИ ДИСЦИПЛИН  
ПО ОСНОВНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЕ  
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

Направление подготовки  
**09.03.01 ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ  
ТЕХНИКА**

Направленность (профиль) программы  
**Программное обеспечение средств вычислительной  
техники и автоматизированных систем**

Магнитогорск, 2020

ОП-зАВ6-20-1

## АННОТАЦИИ ДИСЦИПЛИН ПО ПРОГРАММЕ БАКАЛАВРИАТА

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
<b>БЛОК 1. ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛИ)</b>			
<b>Обязательная часть</b>			
Б1.О.01	<p style="text-align: center;"><b>ИСТОРИЯ (ИСТОРИЯ РОССИИ, ВСЕОБЩАЯ ИСТОРИЯ)</b></p> <p>Целями освоения дисциплины «История» являются: сформировать у студентов комплексное представление о культурно-историческом своеобразии России, ее месте в мировой и европейской цивилизации; сформировать систематизированные знания об основных закономерностях и особенностях всемирно-исторического процесса, с акцентом на изучение истории России; введение в круг исторических проблем, связанных с областью будущей профессиональной деятельности, выработка навыков получения, анализа и обобщения исторической информации.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. История в системе социально-гуманитарных наук. Основы методологии исторической науки</li> <li>2. Древнейшая стадия истории человечества</li> <li>3. Средневековье как стадия исторического процесса</li> <li>4. Россия и мир в XVI-XVIII вв.</li> <li>5. Россия и мир в XIX веке.</li> <li>6. Россия и мир в конце XIX- начале XX вв.</li> <li>7. Россия и мир между двумя мировыми войнами. Вторая мировая война.</li> <li>8. Мир на рубеже XX-XXI вв.: пути развития современной цивилизации, интеграционные процессы, международные отношения</li> </ol>	УК-5: УК-5.1, УК-5.2, УК-5.3	108(3)
Б1.О.02	<p style="text-align: center;"><b>ЛИЧНОСТНО-ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ САМОРАЗВИТИЕ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины «История» являются: формирование профессионально-личностных качеств бакалавра</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Психология</li> <li>2. Личность в системе межличностных отношений</li> </ol>	УК-6: УК-6.1, УК-6.2, УК-6.3	108(3)
Б1.О.03	<p style="text-align: center;"><b>КУЛЬТУРОЛОГИЯ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины «История» являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– формирование у студентов устойчивых и целостных представлений о культуре как специфической и универсальной форме человеческой самоорганизации; об основных формах и закономерностях мирового процесса развития культуры;</li> <li>– получение студентами базовых знаний о культурологии</li> </ul>	УК-5: УК-5.1, УК-5.2, УК-5.3	108(3)

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	<p>как науке; об основных разделах современного культурологического знания, о проблемах и методах исследований в области культуры;</p> <p>– выработка навыков самостоятельного овладения студентами миром ценностей культуры для совершенствования своей личности и профессионального мастерства.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Культура как основной предмет изучения культурологии</li> <li>2. Основные культурологические концепции прошлого</li> </ol>		
Б1.О.04	<p style="text-align: center;"><b>ИНОСТРАННЫЙ ЯЗЫК</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются повышение исходного уровня владения иностранным языком, достигнутого на предыдущей ступени образования; и овладение студентами необходимым и достаточным уровнем иноязычной коммуникативной компетенции в устной и письменной формах для решения социально-значимых задач в различных областях бытовой, культурной, профессиональной и научной деятельности, а также для дальнейшего самообразования</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Я в современном мире</li> <li>2. Ценности образования</li> <li>3. История научной мысли</li> <li>4. Страна, где я живу</li> <li>5. Страны изучаемого языка</li> <li>6. Современное производство и окружающая среда</li> <li>7. Достижения научно-технического</li> </ol>	УК-4: УК-4.1, УК-4.2, УК-4.3, УК-4.4, УК-4.5	252(7)
Б1.О.05	<p style="text-align: center;"><b>СОЦИАЛЬНОЕ ПАРТНЕРСТВО</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: способствовать овладению студентами теоретико-методологической базой исследования и оценки социальной реальности в контексте проблем, составляющих содержание социального партнерства.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Научно-теоретические основы социального партнерства</li> <li>2. Социальное взаимодействие: субъекты, уровни, формы</li> <li>3. Социальное партнерство в разных сферах</li> </ol>	УК-2: УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3 УК-3: УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3	108(3)
Б1.О.06	<p style="text-align: center;"><b>ДЕЛОВАЯ КОММУНИКАЦИЯ НА РУССКОМ ЯЗЫКЕ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: - овладение студентами способностью логически верно, аргументировано и ясно строить устную и письменную речь;</p> <p>- овладением навыками осуществления эффективной коммуникации в профессиональной среде, способностью</p>	УК-4: УК-4.1, УК-4.2, УК-4.3, УК-4.4, УК-4.5	108(3)

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	<p>грамотно излагать мысли в устной и письменной речи;  - овладение способностью к составлению научно-аналитических отчетов, пояснительных записок для обеспечения проектной, управленческой и информационно-маркетинговой деятельности.  Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Деловая коммуникация как часть коммуникации на русском языке</li> <li>2. Деловые бумаги</li> <li>3. Деловая риторика</li> </ol>		
Б1.О.07	<p style="text-align: center;"><b>ФИЗИЧЕСКАЯ КУЛЬТУРА И СПОРТ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: формирование физической культуры личности и способности направленного использования разнообразных средств физической культуры, спорта для сохранения и укрепления здоровья, а также подготовка к будущей профессиональной деятельности.  Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Физическая культура в общекультурной и профессиональной подготовке студентов</li> <li>2. Организационные и методические основы физического воспитания</li> <li>3. Анатомо-морфологические и физиологические основы жизнедеятельности организма человека при занятиях физической культурой</li> <li>4. Основы здорового образа жизни студента</li> <li>5. Спорт в системе физического воспитания</li> </ol>	УК-7: УК-7.1, УК-7.2, УК-7.3	72(2)
Б1.О.08	<p style="text-align: center;"><b>ПРИКЛАДНАЯ МАТЕМАТИКА</b></p> <p>Целями освоения дисциплины «История» являются: Ознакомить обучающихся с основными понятиями и методами математики, создать теоретическую и практическую базу подготовки специалистов к деятельности, связанной с проектированием, разработкой и применением программного обеспечения средств вычислительной техники и автоматизированных систем.  Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Введение в математический анализ</li> <li>2. Интегральное исчисление функции одной переменной</li> <li>3. Линейная и векторная алгебра</li> <li>4. Аналитическая геометрия</li> <li>5. Функции нескольких переменных</li> <li>6. Интегральное исчисление функций нескольких переменных (ФНП)</li> <li>7. Обыкновенные дифференциальные уравнения (ОДУ)</li> </ol>	ОПК-1: ОПК-1.1, ОПК-1.2 ОПК-2: ОПК-2.1	324(9)
Б1.О.09	<b>ИНФОРМАТИКА</b>	ОПК-3:	144(4)

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	<p>Целями освоения дисциплины «История» являются: ознакомление студентов с базовыми понятиями теории информации; приобретении знаний о процессах сбора, передачи, обработки и хранения информации; формирование представлений об алгоритмах обработки информации и их использовании для решения прикладных задач в профессиональной деятельности; овладение необходимым и достаточным уровнем общекультурных и профессиональных компетенций в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению 09.03.01 "Информатика и вычислительная техника".</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основные разделы дисциплины:</li> <li>2. Теоретические основы обработки</li> <li>3. Средства обработки информации</li> <li>4. Информатизация и основные положения государственной политики в сфере информатизации</li> </ol>	ОПК-3.1, ОПК-3.2 ОПК-2: ОПК-2.1 ОПК-4: ОПК-4.1 ОПК-5: ОПК-5.1; ОПК-9: ОПК-9.1	)
Б1.О.10	<p><b>ПРАВОВЕДЕНИЕ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: формирование у студентов знаний, позволяющих обучающимся ориентироваться в системе законодательства Российской Федерации, давать юридическую оценку реальным событиям общественной жизни.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Раздел Основы государства и права</li> <li>2. Основы частного права</li> <li>3. Основы публичного права</li> <li>4. Особенности правового регулирования будущей профессиональной деятельности</li> </ol>	УК-2: УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3	108(3) )
Б1.О.11	<p><b>ФИЛОСОФИЯ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- формировать способность осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач;</li> <li>- развивать способность воспринимать межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах;</li> <li>- способствовать развитию гуманитарной культуры студента посредством его приобщения к опыту философского мышления, формирования потребности и навыков критического осмысления состояния, тенденций и перспектив развития культуры, цивилизации, общества, истории, личности.</li> <li>- предоставление необходимого минимума знаний для формирования мировоззренческих оснований научно-исследовательской деятельности;</li> <li>- сформировать представление о специфике философии как способе познания и духовного освоения мира;</li> </ul>	УК-1: УК-1.1, УК-1.2, УК-1.3; УК-5: УК-5.1, УК-5.2, УК-5.3	108(3) )

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	<p>- определить основания активной жизненной позиции, ввести в круг философских проблем, связанных с областью будущей профессиональной деятельности.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Философская картина мира: концепция человека и проблема бытия</li> <li>2. История философии: многообразие картин материального мира. Сущность и смысл существования человека. Материальное бытие</li> <li>3. Идеальное бытие: сознание, мышление, язык. Гносеология: познавательные отношения человека с объективной реальностью. Методологические проблемы познания.</li> <li>4. Динамика общественного развития. Общество. Философская концепция культуры. Философское и нефилософское понимание материи</li> </ol>		
Б1.О.12	<p style="text-align: center;"><b>ЭКОНОМИКА</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: изучение фундаментальных закономерностей экономического развития общества, лежащих в основе всей системы экономических знаний, анализ функционирования рыночной экономики на микро и макроуровне, определение роли государственных институтов в экономике, рассмотрение теоретических концепций, обосновывающих механизм эффективного функционирования экономики; освоение навыков оценки использования ресурсов предприятия и результатов его деятельности; формирование у студентов основ экономического мышления; выработка способности использовать основы экономических знаний в различных сферах жизнедеятельности; ормирование компетенций, необходимых при решении профессиональных задач.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Микроэкономика</li> <li>2. Макроэкономика</li> <li>3. Экономика предприятия</li> </ol>	ОПК-6: ОПК-6.1	108(3 )
Б1.О.13	<p style="text-align: center;"><b>БЕЗОПАСНОСТЬ ЖИЗНЕДЕЯТЕЛЬНОСТИ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: - формирование навыков в области оказания приемов первой помощи; - изучение методов защиты в условиях чрезвычайных ситуаций в соответствии с современными тенденциями</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Теоретические основы безопасного и безвредного взаимодействия человека со средой обитания.</li> <li>2. Производственный шум, ультразвук и инфразвук</li> <li>3. Производственная вибрация</li> <li>4. Гигиенические основы производственного осве-</li> </ol>	УК-8: УК-8.1, УК-8.2, УК-8.3	144(4 )

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	щения 5. Воздух рабочей зоны предприятий 6. Электромагнитные излучения 7. Электробезопасность 8. Пожарная безопасность		
Б1.О.14	<b>ПРОДВИЖЕНИЕ НАУЧНОЙ ПРОДУКЦИИ</b> Целями освоения дисциплины являются: - развитие у студентов личностных качеств, а также формирование компетенций в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника; - формирование у студентов представлений о видах научной продукции и путях продвижения ее на рынок, получение комплекса знаний о системе государственной поддержки, грантах, фондах и оформлении конкурсной документации; - освоение студентами навыков проведения патентного поиска, оформления патентной документации. Основные разделы дисциплины: 1. Понятие научной продукции 2. Виды научной продукции 3. Регистрация различных видов научной продукции 4. Пути продвижения научной продукции на рынок 5. Системы финансирования 6. Системы государственной поддержки 7. Принципы взаимодействия с промышленными предприятиями 8. Конкурсная документация и ее оформление	УК-1: УК-1.1, УК-1.2, УК-1.3	108(3)
Б1.О.15	<b>ЭКОНОМИКА РАЗРАБОТКИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ</b> Целями освоения дисциплины являются: формирование у студентов знаний, умений и навыков в области теории и практики управления, планирования и организации производства, в том числе на освоение основных принципов организации и планирования деятельности в организациях, занимающихся разработкой программного обеспечения. Основные разделы дисциплины: 1. Введение в экономику программного обеспечения 2. Принципы стоимостной оценки разработки программного обеспечения 3. Бизнес - планирование. Продвижение программного продукта на рынке.	ОПК-6: ОПК-6.1	144(4)
Б1.О.16	<b>ТЕХНОЛОГИЧЕСКОЕ ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВО</b> Целями освоения дисциплины являются: формирование систематических знаний и навыков распознавания источников инновационных возможностей, нахождение спосо-	ОПК-4: ОПК-4.1 УК-9: УК-9-1,	108(3)

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	<p>бов продвижения инновационного продукта, источников финансирования, формирование навыков подсчета предполагаемой ликвидности и оценки возможных рисков, изучение методов создания результатов интеллектуальной деятельности и способов их защиты.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Введение в технологическое предпринимательство</li> <li>2. Технологическое предпринимательство</li> <li>3. Финансирование. Оценка рисков проекта. Представление проекта. Государственная инновационная политика</li> </ol>	УК-9-2	
Б1.О.17	<p style="text-align: center;"><b>ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: формирование у студентов совокупности теоретических знаний и практических навыков по проектированию и разработке проектов различной тематики, ознакомление с основными положениями современной концепции разработки проектов. Организация, планирование и контроль основных этапов проекта; овладение методологией, необходимой для успешной реализации проекта, а также приобретение навыков адаптации и внедрение проектных решений в практическую деятельность. Развитие исследовательской компетентности обучающихся посредством освоения ими методов научного познания и умений учебно-исследовательской и проектной деятельности, развитие познавательной активности, интеллектуальных и творческих способностей.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Описание проекта. Задачи и цели проекта, составление плана работы над проектом.</li> <li>2. Сбор, систематизация и анализ информационных данных, необходимых для реализации проекта</li> <li>3. Разработка структуры проекта.</li> <li>4. Реализация проекта. Разработка программного обеспечения</li> </ol>	УК-2: УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3; ОПК-5: ОПК-5.1; ОПК-7: ОПК-7.1; ОПК-8: ОПК-8.1, ОПК-8.2; ОПК-9: ОПК-9.1	216(6)
Б1.О.18	<p style="text-align: center;"><b>МЕТРОЛОГИЯ И СТАНДАРТИЗАЦИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с современными методами и средствами оценки надежности программного обеспечения, правовыми основами стандартизации, правилами и проведением сертификации программного обеспечения; овладение необходимым и достаточным уровнем общекультурных и профессиональных компетенций в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению 09.03.01 "Информатика и вычислительная техника"</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p>	ОПК-4: ОПК-4.1	144(4)

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основные понятия метрологии программных средств. Характеристики качества программных средств</li> <li>2. Метрическая теория программ</li> <li>3. Стандартизация программных средств</li> <li>4. Сертификация программных средств</li> </ol>		
Б1.О.19	<p style="text-align: center;"><b>ПРОИЗВОДСТВЕННЫЙ МЕНЕДЖМЕНТ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: овладение способностью определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений, в том числе в области производственного менеджмента</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основы производственного менеджмента</li> <li>2. Планирование, организация и управление производственным предприятием</li> <li>3. Методы оценки экономической эффективности организационно-технических решений</li> </ol>	ОПК-6: ОПК-6.1	108(3 )
Б1.О.20	<p style="text-align: center;"><b>АЛГОРИТМЫ И ТЕОРИЯ СЛОЖНОСТИ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с базовыми понятиями теории алгоритмов, формирование представлений о вычислительной сложности алгоритмов и их использовании для решения прикладных задач.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Математические модели представления алгоритма</li> <li>2. Теория сложности</li> <li>3. Точные методы решения NP-полных задач</li> <li>4. Приближённые методы решения NP-полных задач оптимизации</li> <li>5. Машинное представление графов</li> <li>6. Алгоритмы на неориентированных графах</li> <li>7. Алгоритмы на взвешенных ориентированных графах</li> <li>8. Классические NP-полные задачи на сетях и графах</li> </ol>	ОПК-1: ОПК-1.1, ОПК-1.2; ОПК-8: ОПК-8.1, ОПК-8.2	252(7 )
Б1.О.21	<p style="text-align: center;"><b>МАТЕМАТИЧЕСКАЯ СТАТИСТИКА</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются:  ознакомление студентов с базовыми понятиями и результатами теории вероятностей и математической статистики,  ознакомление студентов с пакетами прикладных программ, направленными на решение вероятностных и статистических задач,  формирование компетенций, направленных на использование вероятностных и статистических методов при решении научных и прикладных задач.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p>	ОПК-1: ОПК-1.1, ОПК-1.2	108(3 )

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Случайные события</li> <li>2. Случайные величины</li> <li>3. Математическая статистика</li> </ol>		
Б1.О.22	<p align="center"><b>ОБРАБОТКА ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНЫХ ДАННЫХ НА ЭВМ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с базовыми понятиями и алгоритмами сбора и обработки информации в ходе проведения экспериментов, формирование представлений о методах и алгоритмах обработки экспериментальных данных, их анализа и использования для решения научных и прикладных задач.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Эксперимент: основные понятия, цели и задачи</li> <li>2. Программное обеспечение статистического анализа для обработки экспериментальных данных</li> <li>3. Предварительная обработка экспериментальных данных</li> <li>4. Многомерные группировки</li> <li>5. Множественный анализ данных</li> </ol>	ОПК-1: ОПК-1.1, ОПК-1.2; ОПК-8: ОПК-8.1, ОПК-8.2	144(4 )
Б1.О.23	<p align="center"><b>МАТЕМАТИЧЕСКАЯ ЛОГИКА И ДИСКРЕТНАЯ МАТЕМАТИКА</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с базовыми понятиями и результатами математической логики, формирование компетенций, направленных на использование математической логики и дискретной математики при решении научных и прикладных задач.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Математическая логика</li> <li>2. Основы функциональных композиций.</li> <li>3. Теория графов</li> <li>4. Сетевое планирование.</li> </ol>	ОПК-1: ОПК-1.1, ОПК-1.2	144(4 )
Б1.О.24	<p align="center"><b>ЧИСЛЕННЫЕ МЕТОДЫ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с базовыми понятиями, алгоритмами и методами решения уравнений математической физики, численными методами с использованием программных средств вычислительной техники, а также практического использования численных методов для решения прикладных задач.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основные понятия теории погрешностей вычислений</li> <li>2. Численное решение систем линейных алгебраических уравнений</li> <li>3. Методы аналитического представления таблично</li> </ol>	ОПК-1: ОПК-1.1, ОПК-1.2	108(3 )

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	<p>заданной функции</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Алгоритмы и методы численного интегрирования и дифференцирования</li> <li>5. Численные методы решения обыкновенных дифференциальных уравнений</li> <li>6. Разностные методы решения уравнений математической физики</li> <li>7. Численные методы оптимизации</li> </ol>		
Б1.О.25	<p style="text-align: center;"><b>МОДЕЛИРОВАНИЕ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: изучение принципов построения моделей по формализации и алгоритмизации процессов обработки информации, а также физических, экономических и других процессов.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Теория моделей и моделирования</li> <li>2. Особенности математических и информационных моделей. Примеры логистических, стохастических и имитационных моделей.</li> </ol>	ОПК-1: ОПК-1.1, ОПК-1.2	108(3)
Б1.О.26	<p style="text-align: center;"><b>КОНЦЕПЦИИ СОВРЕМЕННОГО ЕСТЕСТВОЗНАНИЯ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: Подготовка студентов по дисциплине в соответствии с требованиями Федерального Государственного образовательного стандарта высшего образования (ФГОС ВО) по направлению 09.03.01 Информатика и вычислительная техника (уровень бакалавриата)</p> <p>Формирование у студентов комплексной, интегративной картины окружающего мира, демонстрация взаимосвязи основных естественнонаучных дисциплин, умение использовать факты и теории, методы современного естествознания при формировании собственной мировоззренческой позиции</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Естествознание как интегративная наука</li> <li>2. Историко-логические основания современного естествознания</li> <li>3. Идеи и понятия современных естественнонаучных концепций</li> <li>4. Человек в биосфере</li> </ol>	ОПК-1: ОПК-1.1, ОПК-1.2; ОПК-2: ОПК-2.1	72(2)
Б1.О.27	<p style="text-align: center;"><b>ПРОГРАММИРОВАНИЕ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: освоение студентами методики постановки, подготовки и решения инженерно-технических задач на современных вычислительных машинах с использованием различных средств программирования.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основные конструкции языка высокого уровня</li> <li>2. Основные структуры данных</li> </ol>	ПК-6: ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3	360(10)

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	3. Методы структурного программирования 4. Методы объектно-ориентированного программирования 5. Разработка модульного программного обеспечения		
Б1.О.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.О.ДВ.2		
Б1.О.ДВ.02.0 1	<b>ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН ИНТЕРФЕЙСОВ</b> Целями освоения дисциплины являются: формирование у студентов направления подготовки 09.03.01 – Информатика и вычислительная техника, квалификация-бакалавр теоретических знаний по основам работы с интерфейсами, представлений о психологических аспектах взаимодействия человека с интерфейсом, а так же практических навыков проектирования графического дизайна интерфейсов. Основные разделы дисциплины: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Предмет и базовые аспекты дисциплины «Графический дизайн интерфейсов»</li> <li>2. Применение шрифтов и эффектов в графическом дизайне интерфейсов</li> <li>3. Визуальный дизайн интерфейсов. Гештальт-принципы в графическом дизайне интерфейсов</li> <li>4. Компонировка интерфейса. Организация пространства. Восприятие пространства в теории и практике графического дизайна интерфейсов</li> </ol>	ОПК-3: ОПК-3.1, ОПК-3.2	108(3 )
Б1.О.ДВ.02.0 2	<b>ЭЛЕМЕНТЫ ЛИНЕЙНОЙ АЛГЕБРЫ</b> Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с базовыми понятиями и результатами линейной алгебры, ознакомление студентов с применением линейной алгебры в квантовой механике, формирование компетенций, направленных на использование линейно-алгебраических методов при решении научных и прикладных задач. Основные разделы дисциплины: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Комплексные числа</li> <li>2. Матрицы и системы линейных уравнений</li> <li>3. Линейные пространства и операторы</li> </ol>	ОПК-1: ОПК-1.1, ОПК-1.2	108(3 )
Б1.О.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.О.ДВ.3		
Б1.О.ДВ.03.0 1	<b>ФИЗИКА С ЭЛЕМЕНТАМИ КВАНТОВОЙ МЕХАНИКИ</b> Целями освоения дисциплины являются: является формирование у обучающихся способности применять основные законы классической и современной физики, а также соответствующий физико-математический аппарат и методы моделирования для решения теоретических, прикладных и практических задач, возникающих в ходе	ОПК-1: ОПК-1.1, ОПК-1.2	252(7 )

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	профессиональной деятельности. Основные разделы дисциплины: 1. Классическая механика 2. Механические колебания и волны 3. Релятивистская механика 4. Аналитическая механика 5. Волновая и квантовая оптика 6. Квантовая механика		
Б1.О.ДВ.03.02	<b>ФИЗИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ МЕХАНИКИ И ОПТИКИ</b> Целями освоения дисциплины являются: овладение базовыми знаниями основных законов механики и оптики; применение основных законов и явлений механики и оптики при решении задач, возникающих в последующей профессиональной деятельности; приобретение навыков экспериментального исследования физических процессов, освоение методов получения и обработки эмпирической информации Основные разделы дисциплины: 1. Физические основы механики 2. Физические основы оптики	ОПК-1: ОПК-1.1, ОПК-1.2	252(7)
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>			
Б1.В.01	<b>СТРУКТУРЫ И МОДЕЛИ ДАННЫХ</b> Целями освоения дисциплины являются: получение знаний и умений эффективной реализации структур данных, методов и алгоритмов их оптимальной обработки. Основные разделы дисциплины: 1. Статические структуры данных и алгоритмы работы с ними 2. Динамические структуры данных и алгоритмы работы с ними	ПК-6: ПК-6.1, ПК-6.2., ПК-6.3	144(4)
Б1.В.02	<b>СИСТЕМЫ АВТОМАТИЗИРОВАННОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ</b> Целями освоения дисциплины являются: формирование у студентов совокупности теоретических знаний и практических навыков о составе и структуре САПР, об объектно-ориентированных графических технологиях с современными аналитическими возможностями, о методах обработки и редактирования цифровых изображений. Основные разделы дисциплины: 1. Основы автоматизированного проектирования 2. Создание графических объектов в САПР 3. Специализированные системы автоматизированного проектирования	ПК-2: ПК-2.1, ПК-4: ПК-4.1; ПК-8: ПК-8.1, ПК-8.2,	144(4)
Б1.В.03	<b>ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ</b> Целями освоения дисциплины являются: формирование у студентов понимания роли функциональной парадигмы программирования в теории и практике разработки, со-	ПК-2: ПК-2.1, ПК-6: ПК-6.1,	144(4)

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	<p>проведения и эксплуатации программного обеспечения; выработка умения применять технологии функционального программирования для решения практических задач. освоение взаимосвязей функциональной и объектно-ориентированной парадигм программирования; освоение современных методов проектирования программных продуктов на основе функциональной парадигмы.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Функциональная парадигма программирования</li> <li>2. Работа со списками</li> <li>3. Рекурсия. Ассоциативные списки.</li> <li>4. Функционалы. Классы и объекты. Практические реализации</li> </ol>	ПК-6.2, ПК-6.3	
Б1.В.04	<p><b>МЕТОДОЛОГИИ И ИНСТРУМЕНТАЛЬНЫЕ СРЕДСТВА МОДЕЛИРОВАНИЯ И АНАЛИЗА БИЗНЕС-ПРОЦЕССОВ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: анализировать требования к программному обеспечению и базам данных, разработки технических спецификаций на программные компоненты и их взаимодействие, проектировать программное обеспечение и базы данных</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Введение. Основные понятия.</li> <li>2. Функциональный и процессный подходы</li> <li>3. Основные понятия процессного подхода</li> <li>4. Виды моделей. Понятия модели и моделирования. Классификация моделей.</li> <li>5. Инструментальные средства моделирования и анализа бизнес-процессов</li> </ol>	ПК-1: ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3; ПК-6: ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3	108(3 )
Б1.В.05	<p><b>ЛОГИЧЕСКОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с базовыми понятиями и принципами логического программирования и декларативной семантики, формирование представлений о методах и алгоритмах рекурсивного программирования.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Принципы логического программирования. Основные элементы логической программы</li> <li>2. Стандартная стратегия управления исполнением логической программы. Принципы рекурсивного программирования</li> <li>3. Внелогические средства языка Пролог</li> </ol>	ПК-1: ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3; ПК-2: ПК-2.1	108(3 )
Б1.В.06	<p><b>Проектирование программных средств</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с основами программной инженерии, формирование навыков разработки архитектуры программного обеспечения и создания технической и проектной доку-</p>	ПК-2; ПК-2.1; ПК-9: ПК-9.1, ПК-9.2	108(3 )

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	<p>ментации к нему.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основы программной инженерии</li> <li>2. Пре-кодовая документация программных средств</li> <li>3. Архитектура программных средств</li> </ol>		
Б1.В.07	<p><b>ЧЕЛОВЕКО-МАШИННОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с современными методами и средствами создания пользовательского интерфейса с учетом последних достижений в области визуального программирования; формирование представлений о метафоре пользовательского интерфейса и психологических аспектах взаимодействия человека с интерфейсом ПО и использования их для решения научных и прикладных задач.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Принципы разработки пользовательского интерфейса</li> <li>2. Проектирование пользовательского интерфейса.</li> <li>3. Реализация пользовательского интерфейса.</li> </ol>	ПК-4: ПК-4.1	144(4)
Б1.В.08	<p><b>УПРАВЛЕНИЕ СЛОЖНЫМИ СИСТЕМАМИ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с видами и особенностями сложных систем, методами анализа и синтеза сложных систем управления принципами и средствами, необходимыми для управления динамическими системами применительно к производственным, технологическим, организационным и социальным процессам; классификацией и методами формализации параметров систем управления; формализацией сложных систем и её использованием для решения научных и прикладных задач, основами теории принятия решений для выработки обоснованных управляющих воздействий.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основные понятия теории управления</li> <li>2. Сложные системы. Системотехника и системная инженерия</li> <li>3. Управление в организационно-экономических и социальных системах</li> </ol>	ПК-2: ПК-2.1; ПК-6: ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3	144(4)
Б1.В.09	<p><b>СРЕДСТВА ПРОГРАММИРОВАНИЯ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: формирование у обучающихся знаний о современном объектно-ориентированном языке программирования Java и овладение основными приемами программирования мобильных приложений для операционной системы Android; овладение навыками разработки интерфейсов и архитектуры мобильных приложений.</p>	ПК-2: ПК-2.1 ПК-4: ПК-4.1, ПК-7: ПК-7.1, ПК-7.2	108(3)

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	<p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Знакомство с операционной системой Android</li> <li>2. Изучение основных возможностей разметки и элементов управления.</li> <li>3. Активити и интенты. Жизненный цикл активити.</li> <li>4. Адаптеры и списки. Элемент RecyclerView. Фрагменты.</li> </ol>		
Б1.В.10	<p><b>ПАТТЕРНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: освоение студентами методики проектирования и реализации сложных программных комплексов.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Полиморфизм</li> <li>2. Множественное и виртуальное наследование</li> <li>3. Множественное и виртуальное наследование</li> </ol>	ПК-6: ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3; ПК-7: ПК-7.1	108(3)
Б1.В.11	<p><b>ТЕОРИЯ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ ПРОЦЕССОВ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с понятием, видами и моделями вычислительных процессов, методами их взаимодействия; изучение протоколов и интерфейсов работы с вычислительными процессами; овладение методами формального представления взаимодействия процессов при помощи сетей Петри; формирование навыков программной реализации алгоритмов синхронизации процессов.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Теория вычислений</li> <li>2. Механизмы и алгоритмы реализации процесса на вычислительной машине</li> <li>3. Методы представления и технологии организации вычислений</li> </ol>	ПК-6: ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3	144(4)
Б1.В.12	<p><b>СЕТИ ЭВМ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: изучение принципов функционирования локальных и глобальных сетей, осуществления их настройки, получения знаний основных приемов программирования WEB-приложений.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Эталонная модель взаимодействия открытых систем</li> <li>2. Стек протоколов TCP/IP Основные принципы функционирования локальных сетей. Маршрутизация и коммутация Huawei Networking Technology</li> <li>3. Основные принципы функционирования глобальных сетей. Принципы программирования</li> </ol>	ПК-9: ПК-9.1, ПК-9.2; ПК-10: ПК-10.1, ПК-10.2, ПК-10.3	252(7)
Б1.В.13	<p><b>ТЕХНОЛОГИИ КОММУТАЦИИ И МАРШРУТИЗАЦИИ HCIA ROUTING&amp;SWITCHING</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление</p>	ПК-9: ПК-9.1, ПК-9.2;	108(3)

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	<p>студентов с расширенными понятиями и технологиями работы современных вычислительных машин, комплексов, сетей хранения и передачи данных, формирование представлений о задачах и методах администрирования оборудования, использования знаний для решения прикладных задач.</p> <p>Для достижения цели в ходе преподавания дисциплины решаются задачи:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– понимание архитектуры ПК и серверов;</li> <li>– настройка сетей передачи данных.</li> </ul> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основные сведения о сетях передачи данных</li> <li>2. Введение в сетевую операционную систему</li> </ol>	ПК-10: ПК-10.1, ПК-10.2, ПК-10.3	
Б1.В.ДВ.01	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1</b>		
Б1.В.ДВ.01.0 1	<p><b>АДМИНИСТРИРОВАНИЕ СЕТЕЙ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с расширенными понятиями и технологиями работы современных вычислительных машин, комплексов, сетей хранения и передачи данных, формирование представлений о задачах и методах администрирования оборудования, использования знаний для решения прикладных задач.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основные сведения о сетях передачи данных</li> <li>2. Введение в сетевую операционную систему</li> </ol>	ПК-10: ПК-10.1, ПК-10.2, ПК-10.3	144(4)
Б1.В.ДВ.01.0 2	<p><b>МНОГОПОТОЧНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ JAVA</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с концептуальными основами и особенностями реализации технологии многопоточного программирования на языке Java с использованием библиотеки стандартных классов JRE и применение полученных в процессе освоения дисциплины знаний, умений и навыков на практике.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основные сведения о многопоточном программировании.</li> <li>2. Язык Java и многопоточные вычисления.</li> <li>3. Практические аспекты многопоточного программирования и проблемы, возникающие при организации многопоточных</li> </ol>	ПК-7: ПК-7.1	144(4)
Б1.В.ДВ.02	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2</b>		
Б1.В.ДВ.02.0 1	<p><b>ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: формирование у студентов понятия об объектно-ориентированной пара-</p>	ПК-6: ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3;	144(4)

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	<p>дигме моделирования бизнес-процессов; освоение объектно-ориентированной методологии проектирования, разработки и отладки программного обеспечения; выработка компетенций, позволяющих определять применимость данной парадигмы в конкретных условиях; выработка компетенций, позволяющих находить оптимальные методы применения объектно-ориентированной парадигмы.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Объектный подход к программированию</li> <li>2. Классы</li> <li>3. Проектирование на основе объектной парадигмы</li> <li>4. Современные средства анализа и проектирования бизнес-процессов</li> </ol>	ПК-2: ПК-2.1	
Б1.В.ДВ.02.02	<p align="center"><b>ОБЪКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются:  формирование у студентов понятия об объектно-ориентированной парадигме моделирования бизнес-процессов и ее современных реализациях;  освоение методологии адаптации и применения объектно-ориентированного программного обеспечения для моделирования бизнес-процессов;  выработка компетенций, позволяющих определять применимость данного объектно-ориентированного программного обеспечения в конкретных условиях;  выработка компетенций, позволяющих создавать комплексные решения, в которых эффективно используется объектно-ориентированное программное обеспечение.</p> <p>Для достижения поставленных целей в курсе «Объектно-ориентированное программное обеспечение» решаются задачи:  освоение методов объектно-ориентированного анализа предметной области;  освоение методов объектно-ориентированного моделирования;  изучение современных применений объектно-ориентированной парадигмы программирования;  изучение современных объектных систем моделирования бизнес-процессов.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Внешние и внутренние факторы качества ПО</li> <li>2. Объектная модель</li> <li>3. Процесс объектно-ориентированного проектирования</li> </ol>	ПК-6: ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3; ПК-7: ПК-7.1	144(4)
Б1.В.ДВ.03	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3</b>		
Б1.В.ДВ.03.0	ОБРАБОТКИ ИЗОБРАЖЕНИЙ И ВИЗУАЛЬНЫЕ ЭФ-	ПК-6:	108(3)

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
1	<p align="center"><b>ФЕКТЫ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: формирование у студентов комплекса компетенций, направленных на владение совокупности теоретических знаний и практических навыков написания алгоритмов обработки изображений с применением визуальных эффектов, а так же освоения методов реализации изученных теоретических положений на языках высокого уровня в объектной парадигме.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Графическое изображение. Основные понятия.</li> <li>2. Структура графического изображения и его свойства</li> <li>3. Алгоритмы обработки графических изображений</li> </ol>	ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3; ПК-8: ПК-8.1, ПК-8.2	)
Б1.В.ДВ.03.0 2	<p align="center"><b>ВВЕДЕНИЕ В ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ФИНАНСОВОЙ ИНДУСТРИИ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: формирование целостной системы знаний о банковском деле и финансовом анализе кредитно-банковских учреждений; организации банковской деятельности в Российской Федерации и за рубежом.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Деньги: необходимость, сущность, функции и ее виды. Денежный оборот и его структура</li> <li>2. Налично-денежный и безналичный денежный обороты и их организация</li> <li>3. Денежная система, ее типы</li> <li>4. Инфляция, ее сущность и формы</li> <li>5. Основы международных валютно-кредитных и расчетных отношений</li> <li>6. Кредит: необходимость, сущность, функции, формы и законы</li> <li>7. Банковская система, ее элементы. Виды банков</li> <li>8. Банковские риски. Управление банковскими рисками</li> </ol>	ПК-2: ПК-2.1	108(3 )
Б1.В.ДВ.04	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.4</b>		
Б1.В.ДВ.04.0 1	<p align="center"><b>РАСПРЕДЕЛЕННЫЕ СИСТЕМЫ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с расширенными понятиями и технологиями работы современных вычислительных машин, комплексов, сетей хранения и передачи данных, формирование представлений о задачах и методах администрирования оборудования, использования знаний для решения прикладных задач.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Коммутация в распределенных системах</li> <li>2. Маршрутизация в распределенных системах</li> </ol>	ПК-7: ПК-7.1, ПК-10: ПК-10.1, ПК-10.2, ПК-10.3	144(4 )

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
Б1.В.ДВ.04.0 2	<p>Теория автоматов</p> <p>Целями освоения дисциплины являются: изучение теоретических аспектов теории автоматов и получение практических результатов использования теории автоматов при проектировании и программной реализации различных процессов или систем.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Введение в теорию автоматов.</li> <li>2. Регулярные выражения и языки</li> <li>3. Контекстно-свободные грамматики и языки</li> <li>4. Автоматы с магазинной памятью</li> </ol>	ПК-6: ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3	144(4 )
Б1.В.ДВ.05	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.5</b>		
Б1.В.ДВ.05.0 1	<p><b>ЭВМ И ПЕРИФЕРИЙНЫЕ УСТРОЙСТВА</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: разъяснение физических, логических и технических аспектов функционирования отдельных элементов компьютера и всей компьютерной системы в целом, включая периферийные устройства.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Устройство компьютеров.</li> <li>2. Внешние интерфейсы и внешние устройства.</li> </ol>	ПК-9: ПК-9.1, ПК-10: ПК-10.1, ПК-10.2, ПК-10.3	108(3 )
Б1.В.ДВ.05.0 2	<p><b>ИНТЕГРАЦИЯ ПРОГРАММНЫХ МОДУЛЕЙ В КИС</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с технологией программных модулей в корпоративные информационные системы.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Общие подходы к интеграции систем</li> <li>2. Взаимосвязь информационных подсистем предприятия</li> <li>3. Объекты и методы интеграции систем</li> <li>4. Интеграция независимых информационных систем, созданных третьими разработчиками</li> </ol>	ПК-7: ПК-7.1	108(3 )
Б1.В.ДВ.06	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.6</b>		
Б1.В.ДВ.06.0 1	<p><b>УПРАВЛЕНИЕ ЦВЕТОМ И ДИЗАЙН ПРИЛОЖЕНИЙ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: формирование у студентов комплекса компетенций, направленных на владение совокупности теоретических знаний и практических навыков, связанных с проектированием и разработкой дизайна приложений с применением звуковых, анимационных и визуальных эффектов, а так же освоения методов реализации изученных теоретических положений на языках высокого уровня.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Цвет в дизайне интерфейса программного продукта</li> <li>2. Визуализация элементов интерфейса</li> <li>3. Концептуальные основы разработки макета дизай-</li> </ol>	ПК-8: ПК-8.1, ПК-8.2	108(3 )

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	на приложения 4. Создание изображений с использованием спецэффектов		
Б1.В.ДВ.06.0 2	<p align="center"><b>ТЕХНОЛОГИИ ФИНАНСОВОЙ ИНДУСТРИИ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомить студентов с основными технологиями платежных системами и сформировать общее представление о методах взаимодействия объектов платежной системы и разработки процедур интеграции программных модулей, компонент и верификации выпусков программного продукта, включая базы данных для платежных систем.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основные понятия банковской деятельности и технологий финансовой индустрии</li> <li>2. Платежная система и платежные инструменты</li> <li>3. Технологии выпуска платежных карт</li> <li>4. Процессы платежных систем</li> </ol>	ПК-7: ПК-7.1	108(3 )
Б1.В.ДВ.07	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.7</b>		
Б1.В.ДВ.07.0 1	<p align="center"><b>СИСТЕМНЫЙ АНАЛИЗ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: дать будущему специалисту умения и практические навыки для исследования объектов и процессов с использованием принципов диалектики, обоснованного принятия решения для комплексных задач в области пересечения интересов программирования, экономики и интересов социума. Ознакомить студентов с теоретическими основами и методами системного анализа, а также их использованием для решения научных и прикладных задач.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основные понятия теории систем и системного анализа</li> <li>2. Методы системного анализа</li> </ol>	ПК-2: ПК-2.1 ПК-1: ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3	72(2)
Б1.В.ДВ.07.0 2	<p align="center"><b>ПЛАТФОРМА РАЗРАБОТКИ И ИСПОЛНЕНИЯ ПРИЛОЖЕНИЙ FLORA</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: знакомство с основными понятиями технологии flora; знакомство с архитектурой системы flora; знакомство с реализацией объектной парадигмы; знакомство со средой разработки flora.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Объектный метод: введение, история, реализации</li> <li>2. Описание модели различными средствами</li> <li>3. Объектная модель</li> <li>4. Аппарат классов</li> <li>5. Процесс проектирования</li> <li>6. Модульность</li> <li>7. Метаинформация</li> </ol>	ПК-2: ПК-2.1 ПК-4: ПК-4.1	72(2)

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
Б1.В.ДВ.08	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.08</b>		
Б1.В.ДВ.08.0 1	<p align="center"><b>АРХИТЕКТУРА ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с технологиями виртуальной и дополненной реальности (VR и AR), формирование умения использовать эти технологии в профессиональной деятельности и навыков по проектированию программных продуктов, использующих эти технологии</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Технологии виртуальной и дополненной реальности</li> <li>2. Архитектор виртуального мира</li> <li>3. Архитектура VR-проектов</li> </ol>	ПК-2: ПК-2.1 ПК-4: ПК-4.1	108(3 )
Б1.В.ДВ.08.0 2	<p align="center"><b>БАЗЫ ДАННЫХ OLTP-СИСТЕМ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление бака-лавра с теоретическими знаниями и практическими умениями создавать и сопровождать базы данных и пользовательские приложения.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Архитектура Oracle</li> <li>2. Таблицы</li> <li>3. Индексы</li> <li>4. Анализатор</li> <li>5. Настройка плана выполнения запросов</li> <li>6. Материализованные представления</li> <li>7. Автономные транзакции</li> <li>8. Динамический SQL</li> <li>9. Сборные конструкции</li> <li>10. Объектные типы в Oracle</li> </ol>	ПК-2: ПК-2.1 ПК-7: ПК-7.1	108(3 )
Б1.В.ДВ.09	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.09</b>		
Б1.В.ДВ.09.0 1	<p align="center"><b>ЮЗАБИЛИТИ-ИССЛЕДОВАНИЕ ПРОГРАММНЫХ ПРОДУКТОВ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: формирование у будущего специалиста представлений о проектировании и технологиях разработки пользовательского интерфейса, объектно-ориентированных пользовательских интерфейсах, требованиях пользователей к интерфейсу</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Интерфейс. Общие понятия и структура</li> <li>2. Понятие «юзабилити» и основные этапы юзабилити-тестирования</li> <li>3. Основные методы юзабилити-тестирования программных интерфейсов</li> </ol>	ПК-3: ПК-3.1	108(3 )
Б1.В.ДВ.09.0 2	<p align="center"><b>ОПЕРАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ СЕМЕЙСТВА *NIX</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: получение теоретических знаний о принципах построения и архитектуре современных операционных систем семейства *nix,</p>	ПК-9: ПК-9.1, ПК-9.2; ПК-10:	108(3 )

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	<p>ознакомление студентов с основными возможностями операционных систем семейства *nix, используемых на практике</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Назначение, функции и архитектура операционных систем семейства *nix. Основные определения и понятия</li> <li>2. Процессы и потоки</li> <li>3. Управление памятью</li> </ol>	ПК-10.1, ПК-10.2, ПК-10.3	
Б1.В.ДВ.10	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.10</b>		
Б1.В.ДВ.10.0 1	<p style="text-align: center;"><b>МЕТОДЫ УПРАВЛЕНИЯ ЗНАНИЯМИ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: знакомление студентов с базовыми понятиями теории управления знаниями, формирование представлений об алгоритмах создания, поиска, хранения, распределения, актуализации знаний.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основные понятия теории управления знаниями</li> <li>2. Онтологические модели представления знаний и языки описания знаний</li> <li>3. Программные средства работы со знаниями</li> </ol>	ПК-6: ПК-6.1, ПК-6.2	108(3 )
Б1.В.ДВ.10.0 2	<p style="text-align: center;"><b>ПРОГРАММНАЯ ПЛАТФОРМА RADIXWARE</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: рассмотрение возможностей платформы RadixWare и практическое применение полученных знаний при разработке корпоративных информационных систем.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Принципы построения и работы платформы RadixWare</li> <li>2. Жизненный цикл и структура проекта на платформе RadixWare</li> <li>3. Работа с сегментом DDS</li> <li>4. Работа с сегментом ADS</li> <li>5. Технология отладки, сборки и развертывания проекта</li> <li>6. Вопросы конфигурирования проекта</li> <li>7. Вопросы взаимодействия проекта с внешними системами</li> </ol>	ПК-1: ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3; ПК-7: ПК-7.1	108(3 )
Б1.В.ДВ.11	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.11</b>		
Б1.В.ДВ.11.0 1	<p style="text-align: center;"><b>ТЕОРИЯ ЯЗЫКОВ ПРОГРАММИРОВАНИЯ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с основными структурами, видами и основными задачами трансляторов, с основами теории формальных языков и грамматики, с типами распознавателей и преобразователей, а также принципами и технологиями построения компиляторов для цифровых вычислительных машин.</p>	ПК-5: ПК-5.1, ПК-5.2	108(3 )

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	<p>Основные разделы дисциплины:            Основы теории формальных языков и грамматик            Лексический анализ. Связь между грамматиками и автоматами            Синтаксический анализ. Алгоритмы синтаксического анализа для LL(K)-грамматик, LR(K)-грамматик, грамматик предшествования            Формальные методы описания перевода: СУ-схема, транслирующие грамматики, атрибутные транслирующие грамматики            Включение семантики в алгоритмы синтаксического анализа</p>		
Б1.В.ДВ.11.0 2	<p><b>ПРАКТИЧЕСКИЕ АСПЕКТЫ РАЗРАБОТКИ КОМПИЛЯТОРОВ</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: являются ознакомление студентов с основными структурами, видами и основными задачами трансляторов, с основами теории формальных языков и грамматики, с типами распознавателей и преобразователей, а также принципами и технологиями построения компиляторов для цифровых вычислительных машин.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основы теории формальных языков и грамматик</li> <li>2. Распознаватели и преобразователи: конечные автоматы и преобразователи, автоматы и преобразователи с магазинной памятью</li> <li>3. Лексический анализ. Связь между грамматиками и автоматами</li> <li>4. Синтаксический анализ. Алгоритмы синтаксического анализа для LL(K)-грамматик, LR(K)-грамматик, грамматик предшествования</li> <li>5. Формальные методы описания перевода: СУ-схема, транслирующие грамматики, атрибутные транслирующие грамматики</li> <li>6. Включение семантики в алгоритмы синтаксического анализа</li> </ol>	ПК-5: ПК-5.1, ПК-5.2	108(3)
Б1.В.ДВ.12	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.12</b>		
Б1.В.ДВ.12.0 1	<p><b>ТЕХНОЛОГИИ DATA MINING И BIG DATA</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- формирование у студентов представления о типах задач, возникающих в области интеллектуального анализа данных (Технологии Data Mining и Big Data);</li> <li>- освоение основных подходов, применяемых при решении задач Data Minig и Big Data;</li> <li>- освоение современных программных средств, применяемых при решении задач Data Minig и Big Data;</li> <li>- получение навыков применения парадигм Data Minig и</li> </ul>	ПК-6: ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3	108(3)

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	Big Data при решении задач в различных предметных областях. Основные разделы дисциплины: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Концептуальные основы. Программный инструментарий.</li> <li>2. Предварительная обработка данных. Проверка гипотез. Кластеризация.</li> <li>3. Построение статистических зависимостей. Анализ и прогнозирование временных рядов. Обработка текстовой информации.</li> <li>4. Закрепление изученного материала</li> </ol>		
Б1.В.ДВ.12.0 2	<b>ОСНОВЫ КВАНТОВОЙ ИНФОРМАТИКИ</b> Целями освоения дисциплины являются: развитие способности к формализации и алгоритмизации поставленных задач, к написанию программного кода с использованием языков элементов квантовой информатики. Основные разделы дисциплины: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основные принципы квантовой информатики</li> <li>2. Примеры однокубитовых элементов</li> <li>3. Двухкубитовые системы</li> <li>4. Квантовые схемы</li> <li>5. Прикладные аспекты квантовой информатики</li> </ol>	ПК-6: ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3	108(3)
Б1.В.ДВ.13	<b>Дисциплины (модули) по выбору 13 (ДВ.13)</b>		
Б1.В.ДВ.13.0 1	<b>БАЗЫ И ХРАНИЛИЩА ДАННЫХ</b> Целями освоения дисциплины являются: ознакомление бакалавра с теоретическими знаниями и практическими умениями создавать и сопровождать базы данных и пользовательские приложения. Основные разделы дисциплины: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Общие вопросы организации баз данных</li> <li>2. Реляционная модель данных</li> <li>3. Основы языка SQL</li> <li>4. Проектирование баз данных</li> <li>5. Создание таблиц базы данных</li> <li>6. Создание непрограммных объектов баз данных</li> <li>7. Основы программирования на языке PL/SQL</li> <li>8. Витрины и хранилища данных</li> </ol>	ПК-1: ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3; ПК-6: ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3; ПК-7: ПК-7.1	252(7)
Б1.В.ДВ.13.0 2	<b>ПРОЕКТИРОВАНИЕ БАЗ ДАННЫХ И ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКАХ SQL И PL/SQL</b> Целями освоения дисциплины являются: ознакомление бакалавра с теоретическими знаниями и практическими умениями создавать и сопровождать базы данных и пользовательские приложения. Основные разделы дисциплины: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Общие вопросы организации баз данных</li> <li>2. Реляционная модель данных</li> <li>3. Проектирование баз данных</li> </ol>	ПК-1: ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3; ПК-6: ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3; ПК-7: ПК-7.1	252(7)

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	4. Основы языка SQL 5. Проектирование баз данных 6. Основы языка SQL 7. DDL и DML команды. 8. Основы программирования на языке PL/SQL		
<b>БЛОК 2. ПРАКТИКА</b>			
<b>Обязательная часть</b>			
Б2.О.01(У)	<b>УЧЕБНАЯ - ОЗНАКОМИТЕЛЬНАЯ ПРАКТИКА</b> Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с основными областями и технологиями использования вычислительной техники на предприятиях промышленной и непромышленной сферы. Основные разделы дисциплины: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Организация практики</li> <li>2. Подготовительный этап, включающий инструктаж по технике безопасности</li> <li>3. Подготовительный этап, включающий инструктаж по технике безопасности</li> <li>4. Производственный (экспериментальный, исследовательский) этап</li> <li>5. Производственный (экспериментальный, исследовательский) этап</li> <li>6. Производственный (экспериментальный, исследовательский) этап</li> <li>7. Производственный (экспериментальный, исследовательский) этап</li> <li>8. Производственный (экспериментальный, исследовательский) этап</li> <li>9. Обработка и анализ полученной информации</li> <li>10. Подготовка и защита отчетных документов по результатам прохождения практики</li> <li>11. Подготовка и защита отчетных документов по результатам прохождения практики</li> </ol>	УК-6: УК-6.1, УК-6.2, УК-6.3	108(3)
Б2.О.02(У)	<b>УЧЕБНАЯ - ЭКСПЛУАТАЦИОННАЯ ПРАКТИКА</b> Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с основными областями и технологиями использования вычислительной техники на предприятиях промышленной и непромышленной сферы. Основные разделы дисциплины: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Организация практики</li> <li>2. Подготовительный этап, включающий инструктаж по технике безопасности</li> <li>3. Производственный (экспериментальный, исследовательский) этап</li> <li>4. Обработка и анализ полученной информации</li> <li>5. Подготовка и защита отчетных документов по результатам прохождения практики</li> </ol>	ОПК-4: ОПК-4.1; ОПК-5: ОПК-5.1, ОПК-7: ОПК-7.1	108(3)

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	6. Подготовка и защита отчетных документов по результатам прохождения практики		
Б2.О.03(У)	<p>УЧЕБНАЯ - НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ РАБОТА</p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление студентов с современным состоянием и развитием инновационно-научной работы в высшей школе и применения их практической деятельности.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Организация учебной - научно-исследовательской работы</li> <li>2. Производственный (научно-исследовательский) этап</li> <li>3. Обработка и анализ полученной информации</li> <li>4. Подготовка и защита отчетных документов по результатам прохождения практики</li> </ol>	ОПК-1: ОПК-1.1, ОПК-1.2	108(3 )
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>			
Б2.В.01(П)	<p>ПРОИЗВОДСТВЕННАЯ – НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ РАБОТА</p> <p>Целями освоения дисциплины являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ознакомление с функциями персонала на рабочих местах промышленных и непромышленных предприятий;</li> <li>- выполнение должностных обязанностей на рабочем месте, оборудованном вычислительной техникой и программным обеспечением;</li> <li>- адаптация студента как личности в среде промышленного и непромышленного предприятия;</li> <li>- оценка перспектив трудоустройства в качестве квалифицированного работника со степенью бакалавра</li> </ul> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <p>Организация производственной - научно-исследовательской работы</p> <p>Подготовительный этап, включающий инструктаж по технике безопасности</p> <p>Подготовительный этап, включающий инструктаж по технике безопасности</p> <p>Производственный (экспериментальный, исследовательский) этап</p> <p>Производственный (экспериментальный, исследовательский) этап</p> <p>Производственный (экспериментальный, исследовательский) этап</p> <p>Производственный (экспериментальный, исследовательский) этап</p> <p>Обработка и анализ полученной информации</p> <p>Подготовка и защита отчетных документов по результатам прохождения производственной-научно-технической</p>	ПК-3: ПК-3.1, ПК-4: ПК-4.1, ПК-6: ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3	216(6 )

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	работы Подготовка и защита отчетных документов по результатам прохождения производственной-научно-технической работы		
Б2.В.02(Пд)	<p>ПРОИЗВОДСТВЕННАЯ - ПРЕДДИПЛОМНАЯ ПРАКТИКА</p> <p>Целями освоения дисциплины являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ознакомление с проектно-технологической документацией, составом и принципами функционирования или организации проектируемого объекта (программы), отечественными и зарубежными аналогами проектируемого объекта;</li> <li>- выполнение сравнительного анализа возможных вариантов реализации научно-технической информации по теме исследования, технико-экономическое обоснование выполняемой разработки, реализацию некоторых из возможных путей решения поставленной задачи;</li> <li>- владеть навыками анализа бизнес-процессов и их представления в UML-нотации, методологией разработки, отладки, внедрения и сопровождения приложений, методологией разработки современного мультязычного пользовательского интерфейса;</li> <li>- оценка перспектив трудоустройства в качестве квалифицированного работника со степенью бакалавра.</li> </ul> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <p>Организация практики</p> <p>Подготовительный этап, включающий инструктаж по технике безопасности</p> <p>Подготовительный этап, включающий инструктаж по технике безопасности</p> <p>Производственный (экспериментальный, исследовательский) этап</p> <p>Производственный (экспериментальный, исследовательский) этап</p> <p>Производственный (экспериментальный, исследовательский) этап</p> <p>Производственный (экспериментальный, исследовательский) этап</p> <p>Обработка и анализ полученной информации</p> <p>Подготовка и защита отчетных документов по результатам прохождения практики</p> <p>Подготовка и защита отчетных документов по результатам прохождения практики</p>	<p>ПК-3: ПК-3.1 ПК-4: ПК-4.1, ПК-5: ПК-5.1, ПК-5.2, ПК-6: ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3 ПК-7: ПК-7.1, ПК-8: ПК-8.1, ПК-8.2, ПК-9: ПК-9.1, ПК-9.2, ПК-10: ПК-10.1, ПК-10.2, ПК-10.3</p>	216(6)
<b>ФТД.ФАКУЛЬТАТИВЫ</b>			
ФТД.01 Этапы про-	<p>ВВЕДЕНИЕ В СПЕЦИАЛЬНОСТЬ</p> <p>Целями освоения дисциплины являются: ознакомление обучающихся с основными положениями получение тео-</p>	<p>ПК-1: ПК-1.1, ПК-1.2,</p>	72(2)

<i>Индекс</i>	<i>Наименование дисциплины (модуля), практики</i>	<i>Коды формируемых компетенций</i>	<i>Объем, акад. час (з.е.)</i>
ектирования проблемно-ориентированного приложения	<p>ретических и практических навыков по моделированию основных этапов жизненного цикла программного обеспечения.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Требования к программному обеспечению</li> <li>2. Проектирование программного обеспечения</li> <li>3. Конструирование программного обеспечения</li> <li>4. Тестирование программного обеспечения</li> <li>5. Эксплуатация и поддержка программного обеспечения</li> <li>6. Конфигурационное управление</li> <li>7. Управление в программной инженерии</li> <li>8. Процессы программной инженерии</li> <li>9. Инструменты и методы</li> </ol>	ПК-1.3	
ФТД.02	<p><b>ПРОГРАММНЫЕ РЕШЕНИЯ ДЛЯ БИЗНЕСА</b></p> <p>Целями освоения дисциплины являются: формирование у студентов совокупности теоретических знаний и практических навыков по проектированию и разработке проектов различной тематики, ознакомление с основными положениями современной концепции разработки проектов.</p> <p>Основные разделы дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Особенности разработки программного проблемно-ориентированного приложения</li> <li>2. Представление информационной модели проекта в форме диаграммы. Составление плана проекта.</li> <li>3. Проектные риски.</li> </ol>	ПК-7: ПК-7.1	72(2)