

Министерство образования и науки Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Магнитогорский государственный технический университет
им. Г.И. Носова»
Многопрофильный колледж



**МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ВЫПОЛНЕНИЮ
ЛАБОРАТОРНЫХ РАБОТ**

по учебной дисциплине
ОПЦ.10 ЧИСЛЕННЫЕ МЕТОДЫ
для студентов
специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование
Квалификация: Разработчик веб и мультимедийных приложений

ОДОБРЕНО:

Предметно-цикловой комиссией
«Информатика и вычислительная техника»
Председатель И.Г.Зорина
Протокол № 6 от 21.02.2018

Методической комиссией МпК
Протокол №4 от «01» марта 2018г

Составитель:

преподаватель МпК ФГБОУ ВО «МГТУ им. Г.И. Носова», к.т.н., доцент В.Д. Тутарова

Методические указания по выполнению лабораторных работ разработаны на основе рабочей программы учебной дисциплины «Численные методы».

Содержание лабораторных работ ориентировано на формирование универсальных учебных действий, подготовку обучающихся к освоению программы подготовки специалистов среднего звена.

1 ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Состав и содержание лабораторных занятий направлены на реализацию Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования.

Ведущей дидактической целью лабораторных занятий является формирование учебных практических умений, необходимых в последующей учебной деятельности.

Ведущей дидактической целью лабораторных занятий является экспериментальное подтверждение и проверка существенных теоретических положений (законов, зависимостей).

В соответствии с рабочей программой учебной дисциплины «Численные методы» предусмотрено лабораторных занятий. В рамках лабораторного занятия обучающиеся могут выполнять одну или несколько лабораторных работ.

В результате их выполнения, обучающийся должен:

уметь:

- использовать основные численные методы решения математических задач;
- выбирать оптимальный численный метод для решения поставленной задачи;
- давать математические характеристики точности исходной информации и оценивать точность полученного численного решения;
- разрабатывать алгоритмы и программы для решения вычислительных задач, учитывая необходимую точность получаемого результата;

Содержание лабораторных занятий ориентировано на подготовку обучающихся к освоению профессионального модуля программы подготовки специалистов среднего звена по специальности и овладению **профессиональными компетенциями:**

ПК 1.1 – Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием.

ПК 1.2 – Разрабатывать программные модули в соответствии с техническим заданием.

ПК 1.5 – Осуществлять рефакторинг и оптимизацию программного кода.

ПК 11.1 – Осуществлять сбор, обработку и анализ информации для проектирования баз данных.

А также формированию **общих компетенций:**

ОК 1 – Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.

ОК 2 – Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.

ОК 4 – Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами.

ОК 5 – Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста.

ОК 9 – Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 10 – Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языке.

Выполнение обучающихся лабораторных работ по учебной дисциплине «Численные методы» направлено на:

- *обобщение, систематизацию, углубление, закрепление, развитие и детализацию полученных теоретических знаний по конкретным темам учебной дисциплины.*

Лабораторные занятия проводятся после соответствующей темы, которая обеспечивает наличие знаний, необходимых для ее выполнения.

2 ПЕРЕЧЕНЬ ЛАБОРАТОРНЫХ ЗАНЯТИЙ

Разделы/темы	Темы лабораторных занятий	Количество часов	Требования ФГОС СПО (уметь)
Тема 1. Основные понятия теории погрешностей вычислений.	Лабораторная работа №1 «Решение простейших задач на вычисление погрешностей»	2	У2, У3, У4, У01.1, У02.2, У05.4, У09.1, У09.2, У10.4
Тема 2. Численное решение СЛАУ	Лабораторная работа №2 «Составление алгоритма и написание программ для прямого и итерационного метода»	6	У1, У2, У3, У4, У01.1, У02.2, У05.4, У09.1, У09.2
Тема 3. Алгоритмы и методы поиска корней уравнения и решения нелинейных систем	Лабораторная работа №3 «Составление алгоритма и написание программ для поиска корней уравнения и решения систем нелинейных уравнений»	6	У1, У2, У3, У4, У01.1, У02.2, У05.4, У09.1, У09.2
Тема 4. Методы аналитического представления таблично заданной функции	Лабораторная работа №4 «Составление алгоритма и написание программ для интерполирования функции».	4	У1, У2, У3, У4, У01.1, У02.2, У05.4, У09.1, У09.2
Тема 5. Алгоритмы и методы численного интегрирования и дифференцирования	Лабораторная работа №5 «Составление алгоритма и написание программ для численного интегрирования и дифференцирования».	4	У1, У2, У3, У4, У01.1, У02.2, У05.4, У09.1, У09.2
Тема 6. Численные методы решения обыкновенных дифференциальных уравнений	Лабораторная работа №6 «Составление алгоритма и написание программ для решения обыкновенных уравнений».	2	У1, У2, У3, У4, У01.1, У02.2, У05.4, У09.1, У09.2
ИТОГО		24	

Тема 1. Основные понятия теории погрешностей вычислений.
Лабораторная работа №1
«Решение простейших задач на вычисление погрешностей»

Цель: получить навыки определения основных источников погрешностей.

Выполнив работу, Вы будете:

уметь:

- выполнять округление чисел;
- определять абсолютную и относительную погрешности результата;
- вычислять погрешности результата различных арифметических операций над приближенными числами.

Материальное обеспечение: пакет прикладных программ MicrosoftOffice.

Задание:

- а) определить, какое равенство точнее;
- б) округлить сомнительные цифры числа, оставив верные знаки; определить абсолютную погрешность результата;
- в) найти предельные абсолютную и относительную погрешности приближенного числа, все цифры которого по умолчанию верные.

Варианты заданий:

1. а) $14/17 = 0,824$, $\sqrt{53} = 7,28$; б) $23,3748$, $\delta = 0,27\%$; в) $0,645$.
2. а) $7/3 = 2,33$, $\sqrt{58} = 7,62$; б) $13,5726 \pm 0,0072$; в) $4,8556$.
3. а) $27/31 = 0,871$, $\sqrt{42} = 6,48$; б) $0,088748$, $\delta = 0,56\%$; в) $71,385$.
4. а) $23/9 = 2,56$, $\sqrt{87} = 9,33$; б) $4,57633 \pm 0,00042$; в) $6,8346$.
5. а) $6/7 = 0,857$, $\sqrt{41} = 6,40$; б) $46,7843$, $\delta = 0,32\%$; в) $7,38$.
6. а) $12/7 = 1,71$, $\sqrt{47} = 6,86$; б) $0,38725 \pm 0,00112$; в) $0,00646$.
7. а) $21/13 = 1,62$, $\sqrt{63} = 7,94$; б) $45,7832$, $\delta = 0,18\%$; в) $3,6765$.
8. а) $16/7 = 2,29$, $\sqrt{11} = 3,32$; б) $0,75244 \pm 0,00013$; в) $5,374$.
9. а) $18/7 = 2,57$, $\sqrt{22} = 4,69$; б) $46,453$, $\delta = 0,15\%$; в) $6,125$.
10. а) $17/9 = 1,89$, $\sqrt{17} = 4,12$; б) $0,66385 \pm 0,00042$; в) $24,6$.
11. а) $51/11 = 4,64$, $\sqrt{35} = 5,92$; б) $0,66385$, $\delta = 0,34\%$; в) $0,543$.
12. а) $19/12 = 1,58$, $\sqrt{12} = 3,46$; б) $4,88445 \pm 0,00052$; в) $4,633$.
13. а) $13/7 = 1,857$, $\sqrt{7} = 2,65$; б) $2,8867$, $\delta = 0,43\%$; в) $63,749$.
14. а) $49/13 = 3,77$, $\sqrt{14} = 3,74$; б) $5,6483 \pm 0,0017$; в) $0,00858$.
15. а) $5/3 = 1,667$, $\sqrt{38} = 6,16$; б) $3,7542$, $\delta = 0,32\%$; в) $0,389$.
16. а) $17/11 = 1,545$, $\sqrt{18} = 4,243$; б) $0,8647 \pm 0,0013$; в) $0,864$.
17. а) $7/22 = 0,318$, $\sqrt{13} = 3,61$; б) $0,3944$, $\delta = 0,15\%$; в) $21,7$.
18. а) $13/17 = 0,765$, $\sqrt{31} = 5,57$; б) $3,6878 \pm 0,0013$; в) $8,74$.
19. а) $50/19 = 2,63$, $\sqrt{27} = 5,20$; б) $0,85638$, $\delta = 0,22\%$; в) $231,57$.
20. а) $21/29 = 0,724$, $\sqrt{44} = 6,63$; б) $13,6853 \pm 0,0023$; в) $2,16$.
21. а) $17/19 = 0,895$, $\sqrt{52} = 7,21$; б) $7,521$, $\delta = 0,12\%$; в) $0,5748$.
22. а) $6/11 = 0,545$, $\sqrt{83} = 9,11$; б) $3,7832 \pm 0,0043$; в) $2,678$.
23. а) $16/19 = 0,842$, $\sqrt{55} = 7,416$; б) $17,356$, $\delta = 0,11\%$; в) $0,5718$.
24. а) $23/15 = 1,53$, $\sqrt{98} = 9,899$; б) $8,7432 \pm 0,0023$; в) $0,578$.
25. а) $2/21 = 0,095$, $\sqrt{22} = 4,69$; б) $24,5641$, $\delta = 0,09\%$; в) $4,478$.
26. а) $12/11 = 1,091$, $\sqrt{68} = 8,246$; б) $0,5532 \pm 0,0014$; в) $3,4479$.
27. а) $6/7 = 0,857$, $\sqrt{48} = 6,928$; б) $14,5841$, $\delta = 0,17\%$; в) $0,421$.
28. а) $15/7 = 2,14$, $\sqrt{10} = 3,16$; б) $4,5012 \pm 0,0013$; в) $1,4229$.
29. а) $4/17 = 0,235$, $\sqrt{105} = 10,25$; б) $1,1341$, $\delta = 0,12\%$; в) $2,401$.
30. а) $7/15 = 0,467$, $\sqrt{30} = 5,48$; б) $6,7702 \pm 0,0015$; в) $11,1239$.

Краткие теоретические сведения:

Выделим следующие основные источники погрешностей:

- а) параметры, входящие в описание задачи, заданы неточно; соответствующую погрешность называют неустранимой (погрешность данных);
- б) математическая модель описывает изучаемый объект приближенно с учетом основных, наиболее существенных факторов (погрешность математической модели);
- в) численный алгоритм, применяемый для решения математической задачи, зачастую дает лишь приближенное решение (погрешность метода);
- г) в процессе вычислений на компьютере промежуточные и конечные результаты округляются (вычислительная погрешность или погрешность округления). Методы, причисляемые к точным, не учитывают наличие вычислительной погрешности.

Часто первые два вида погрешности, объединяя в один, также называют неустранимой погрешностью.

Обозначив через I абсолютную величину погрешности результата, а через I_n , I_m и I_o – абсолютные величины неустранимой погрешности, погрешности метода и округления соответственно – нетрудно получить следующее соотношение:

Неравенство (1.1) дает оценку для погрешности результата. Из этого неравенства можно сделать важный вывод: полную погрешность результата нельзя сделать меньше, чем наибольшая из составляющих ее погрешностей.

Определение 1.1. *Приближенным значением* некоторой величины называется число a_p , которое незначительно отличается от точного значения этой величины.

Пусть a – точное значение некоторой величины, а a_p – ее приближенное значение.

Определение 1.2. *Абсолютной погрешностью* Δ приближенного значения называется модуль разности между точным и приближенным значениями этой величины:

$$\Delta = |a - a_p| \quad (1.2)$$

Пример 1.1. Если $a = 20,25$ и $a_p = 20$, то абсолютная погрешность = 0,25 .

Определение 1.3. *Относительной погрешностью* приближенной величины a_p называется отношение абсолютной погрешности приближенной величины к абсолютной величине ее точного значения:

$$\delta = \frac{|a - a_p|}{|a|} = \frac{\Delta}{|a|} \quad (1.3)$$

Это равенство можно записать в другой форме:

$$\Delta = |a| \delta \quad (1.4)$$

Пример 1.2. Пусть $a = 20,25$ и $a_p = 20$, тогда относительная погрешность $\delta = 0,25/20 = 0,0125$.

На практике, как правило, точное значение величины неизвестно. Поэтому вместо теоретических понятий абсолютной и относительной погрешностей используют практические понятия предельной абсолютной погрешности и предельной относительной погрешности.

Определение 1.4. Под предельной абсолютной погрешностью приближенного числа понимается всякое число Δ_a не меньшее абсолютной погрешности этого числа:

$$\Delta = |a - a_p| \leq \Delta_a \quad (1.5)$$

Неравенство (1.5) позволяет для точного значения величины получить оценку

$$a_p - \Delta_a \leq a \leq a_p + \Delta_a \quad (1.6)$$

Часто неравенства (1.6) записывают в другой форме

$$a = a_p \pm \Delta_a = a_p (1 \pm \delta_a) \quad (1.7)$$

На практике в качестве предельной абсолютной погрешности выбирают наименьшее из чисел Δ_a , удовлетворяющих неравенству (1.5), однако это не всегда возможно.

Пример 1.3. Оценить предельную абсолютную погрешность приближенного значения $a_p = 2,72$ числа e , если известно, что $e = 2,718281828459045$.

Решение.

Очевидно, что $|a_p - e| < 0,01$. Следовательно, $\Delta_a = 0,01$. Также справедливо неравенство $|a_p - e| = |2,720 - 2,71828 \dots| < 0,002$. Получаем другое значение абсолютной погрешности $\Delta_a = 0,002$. Ясно, что следует выбрать наименьшее из найденных значений предельной погрешности, так как это позволит сузить диапазон (1.5), в котором находится точное значение изучаемой величины.

Определение 1.5. Предельной относительной погрешностью δ_a данного приближенного числа называется любое число, не меньшее относительной погрешности этого числа:

$$\delta \leq \delta_a \quad (1.8)$$

Так как справедливо неравенство

$$\delta = \frac{\Delta}{|a|} \leq \frac{\Delta_a}{|a|},$$

то можно считать, что предельные абсолютная и относительная погрешности связаны формулой

$$\delta_a = \frac{\Delta_a}{|a|} \text{ или } \Delta_a = |a|\delta_a.$$

Пример 1.4. Пусть длина бруска измерена сантиметровой линейкой и получено приближенное значение $a_p = 251$ см. Найти предельную относительную погрешность δ_a

Решение.

Так как сантиметровая линейка не содержит делений меньше сантиметра, то предельная абсолютная погрешность $\Delta_a = 1$ см, а точное значение, a длины бруска находится в диапазоне $250 \text{ см} < a < 252 \text{ см}$. Хотя точное значение a неизвестно, можно для относительной погрешности записать неравенство

$$\delta_a = \frac{\Delta_a}{|a|} = \frac{1}{250} = 0,004$$

т. е. считать, что $\delta_a = 0,004$.

Если абсолютная погрешность Δ_a значительно меньше точного значения $|a|$, то относительную погрешность подразделяют приближенно как отношение абсолютной погрешности к приближенному значению:

$$\delta_a \approx \frac{\Delta_a}{|a_p|}, \Delta_a \approx |a_p|\delta_a. \quad (1.10)$$

Часто в формуле (1.10) вместо знака « \approx » используют знак точного равенства « $=$ ». Относительную погрешность иногда задают в процентах.

Пример 1.5. Определить предельную относительную и абсолютную погрешности значения $x = 125 \pm 5\%$.

Решение.

Здесь $\delta_a = 5\% = 0,05$ и $\Delta_a = 0,05 \cdot 125 = 6,25$. В этом примере мы воспользовались формулой (1.10).

Значащие цифры

Определение 1.6. Значащими цифрами в записи приближенного числа называются:

все ненулевые цифры;

нули, содержащиеся между ненулевыми цифрами;

нули, являющиеся представителями сохраненных десятичных разрядов при округлении.

В следующих примерах значащие цифры подчеркнуты.

Пример 1.6. 2,305; 0,0357; 0,001123; 0,035299879 \approx 0,035300.

При округлении числа 0,035299879 до шести знаков после запятой получается число 0,035300, в котором последние два нуля являются значащими. Если отбросить эти нули, то полученное число 0,0353 не является равнозначным с числом 0,035300 как приближенным значением числа 0,035299879, так как погрешности указанных приближенных чисел отличаются!

Определение 1.7. Первые n значащих цифр в записи приближенного числа называются верными в узком смысле, если абсолютная погрешность числа не превосходит половины единицы разряда, соответствующего n -й значащей цифре, считая слева направо.

Наряду с данным определением иногда используется другое.

Определение 1.8. Первые n значащих цифр в записи приближенного числа называются верными в широком смысле, если абсолютная погрешность числа не превосходит единицы разряда, соответствующего n -й значащей цифре.

Пример 1.7. Определить верные цифры приближенного значения $a_p = 2,721$ числа e , если известно, что $e = 2,71828\dots$

Решение.

Очевидно, что $|a_p - e| = |2,721 - 2,71828\dots| < 0,003 < 0,005$. Следовательно, верными являются только три первые цифры (в узком и широком смысле), последнюю цифру можно отбросить, $a_p = 2,72$.

Пример 1.8. Пусть $x = 1,10253 \pm 0,00009$. Верными являются первые четыре значащие цифры, а цифры 5 и 3 не удовлетворяют определению. В широком смысле верными являются первые пять цифр.

Пример 1.9. При записи следующих физических констант указаны три верные значащие цифры:

а) гравитационная постоянная $\gamma = 6,67 \cdot 10^{11}$ Н, м²/кг²;

б) скорость света в вакууме $c = 3,00 \cdot 10^8$ м/с;

в) постоянная Планка $h = 6,63 \cdot 10^{34}$ Дж с.

Замечание. Термин «верные значащие цифры» нельзя понимать буквально. Например, современное опытное значение скорости света в вакууме составляет $c = 2,997925 \cdot 10^8$ м/с. Очевидно, что ни одна значащая цифра в примере 1.9, не совпадает с соответствующей точной цифрой, но абсолютная погрешность меньше половины разряда, соответствующего последней значащей цифре в записи $3,00 \cdot 10^8$:

$$|3,00 \cdot 10^8 - 2,997925 \cdot 10^8| < 0,003 \cdot 10^8 < 0,01 \cdot 10^8 / 2 = 0,005 \cdot 10^8.$$

Правило округления чисел

Чтобы округлить число до n значащих цифр, отбрасывают все цифры, стоящие справа от n -й значащей цифры, или, если это нужно для сохранения разрядов, заменяют их нулями. При этом:

если первая отброшенная цифра меньше 5, то оставшиеся десятичные знаки сохраняют без изменения;

если первая отброшенная цифра больше 5, то к последней оставшейся цифре прибавляют единицу;

если первая отброшенная цифра равна 5 и среди остальных отброшенных цифр есть ненулевые, то к последней оставшейся цифре прибавляют единицу;

если первая из отброшенных цифр равна 5 и все отброшенные цифры являются нулями, то последняя оставшаяся цифра остается неизменной, если она четная, и увеличивается на единицу, если нет (правило четной цифры).

Это правило гарантирует, что сохраненные значащие цифры числа являются верными в узком смысле, т. е. погрешность округления не превосходит половины разряда, соответствующего последней оставленной значащей цифре. Правило четной цифры должно обеспечить компенсацию знаков ошибок.

Пример 1.10. Приведем примеры округления до четырех значащих цифр;

а) $3,1415926 \approx 3,142$;

$$\Delta_a = |3,142 - 3,1415926| < 0,00041 < 0,0005;$$

б) $1\,256\,410 \approx 1\,256\,000$;

$$a = |1\,256\,000 - 1\,256\,410| < 500;$$

в) $2,997925 \cdot 10^8 \approx 2,998 \cdot 10^8$;

$$a = |2,998 \cdot 10^8 - 2,997925 \cdot 10^8| < 0,000075 \cdot 10^8 < 0,0005 \cdot 10^8$$

Следующая теорема выявляет связь относительной погрешности числа с числом верных десятичных знаков.

Теорема 1.1. Если положительное приближенное число имеет n верных значащих цифр, то его относительная погрешность δ не превосходит величины 10^{1-n} , деленной на первую значащую цифру α_H

$$\delta \leq 10^{1-n} / \alpha_H \quad (1.11)$$

Формула (1.11) позволяет вычислить предельную относительную погрешность

$$\delta_a = 10^{1-n} / \alpha_H \quad (1.12)$$

Пример 1.11. Найти относительную и абсолютную погрешности приближенных чисел: а) 3,142, б) $2,997925 \cdot 10^8$.

Решение.

а) Здесь $n=4$, $\alpha_H=3$. Используем формулу (1.12) для оценки относительной погрешности:

$$\alpha = 10^{1-n} / \alpha_H = 0,001/3 \approx 0,00033.$$

Для определения абсолютной погрешности применим формулу (1.10):

$$a \approx |a_p| \delta_a = 3,1420,00033 \approx 0,001.$$

б) Аналогично вычислим: $n=7, \alpha_H=2$, $\delta_a = 10^{1-n} / \alpha_H = 0,000001/2 = 0,0000005$;

$$a \approx |a_p| \delta_a = 2,997925 \cdot 10^8 \cdot 0,0000005 = 150$$

Погрешности арифметических операций

Приведем правила вычисления погрешности результата различных арифметических операций над приближенными числами.

Относительно алгебраической суммы $u=x \pm y$ можно утверждать следующее.

Теорема 1.2. Предельная абсолютная погрешность суммы приближенных чисел равна сумме предельных абсолютных погрешностей слагаемых

$$\Delta_u = \Delta_x + \Delta_y \quad (1.13)$$

Из формулы (1.13) следует, что *предельная абсолютная погрешность суммы не может быть меньше предельной абсолютной погрешности наименее точного из слагаемых*, т.е. если в состав суммы входят приближенные слагаемые с разными абсолютными погрешностями, то сохранять лишние значащие цифры в более точных не имеет смысла.

Пример 1.12. Найти сумму приближенных чисел, все цифры которых являются верными в широком смысле, и ее предельную абсолютную и относительную погрешности $u = 0,259 + 45,12 + 1,0012$.

Решение. Предельные абсолютные погрешности слагаемых здесь равны соответственно 0,001; 0,01; 0,0001.

Суммирование производим, руководствуясь следующим правилом: выделим наименее точные слагаемые (в нашем примере это второе слагаемое) и оставим их без изменения;

остальные числа округлим по образцу выделенных, оставляя один или два запасных знака;

сложим данные числа, учитывая все сохраненные знаки;

полученный результат округлим до точности наименее точных слагаемых.

Имеем

$$\begin{aligned} \Delta_u &= 0,001 + 0,01 + 0,0001 = 0,0111; \\ &= 0,259 + 45,12 + 1,0012 \approx 0,26 + 45,12 + 1,00 = 46,38 \pm 0,01. \end{aligned}$$

Основной вклад в абсолютную погрешность результата здесь вносят предельные погрешности исходных данных, приведенные выше.

Теорема 1.3. Если все слагаемые в сумме имеют один и тот же знак, то предельная относительная погрешность суммы не превышает наибольшей из предельных относительных погрешностей слагаемых:

$$\delta_u \leq \max(\delta_x, \delta_x, \dots, \delta_x) \quad (1.14)$$

При вычислении разности двух приближенных чисел $u=x-y$ ее абсолютная погрешность, согласно теореме 1.2, равна сумме абсолютных погрешностей уменьшаемого и вычитаемого, т.е. $\Delta_u=\Delta_x+\Delta_y$, а предельная относительная погрешность.

$$\delta_u = \frac{\Delta_x+\Delta_y}{|x-y|} \quad (1.15)$$

Из формулы (1.15) следует, что если приближенные значения x и y близки, то предельная относительная погрешность будет очень большой.

Пример 1.13. Найти разность $u=x-y$ тремя верными знаками, если $x = 12,1254 \pm 0,0001$, $y = 12,128 \pm 0,001$.

Решение.

Имеем $12,1254 - 12,128 = -0,0026$.

$$u = 0,0001 + 0,001 = 0,0011;$$

$$u = \frac{0,0011}{|-0,0026|} = 0,42;$$

$$x = \frac{0,0001}{|12,1254|} \approx 0,000008;$$

$$y = \frac{0,001}{|12,128|} \approx 0,00008;$$

Согласно этим результатам разность $x-y$ имеет не более одной верной цифры и относительная погрешность очень велика по сравнению с относительными погрешностями операндов.

В некоторых случаях удается избежать вычисления разности близких чисел с помощью преобразования выражения так, чтобы разность была исключена. Рассмотрим один из таких примеров.

Пример 1.14. Найти разность $\sqrt{4,05} - \sqrt{4}$ с тремя верными знаками.

Решение. Умножим и разделим на сопряженное. Получим

$$\begin{aligned} \sqrt{4,05} - \sqrt{4} &= \frac{(\sqrt{4,05} - \sqrt{4}) \cdot (\sqrt{4,05} + \sqrt{4})}{\sqrt{4,05} + \sqrt{4}} = \frac{4,05 - 4}{\sqrt{4,05} + \sqrt{4}} \approx \frac{0,05}{4,012461} \approx 0,01246 \\ &\approx 0,0125 \end{aligned}$$

Если представляется сложным заменить вычитание близких приближенных чисел сложением, то следует поступать так: если известно, что при вычитании должно пропасть m первых значащих цифр, а в результате требуется сохранить n верных цифр, тогда в уменьшаемом и вычитаемом следует сохранять $m+n$ верных значащих цифр:

$$\sqrt{4,05} - \sqrt{4} \approx 2,012461 - 2 \approx 0,0125$$

Теорема 1.4. Предельная относительная погрешность произведения $u=x \cdot y$ приближенных чисел, отличных от нуля, равна сумме предельных относительных погрешностей сомножителей, т. е.

$$\delta_u = \delta_x + \delta_y. \quad (1.16)$$

В частности, если $u=k \cdot x$, где k – точное число, имеем $\Delta_u = |k| \cdot \Delta_x$, $\delta_u = \delta_x$.

Пример 1.15. Определить произведение приближенных чисел $x=12,45$ и $y=2,13$ число верных значащих цифр в нем, если все написанные цифры сомножителей – верные в узком смысле.

Решение. По условию предельные абсолютные погрешности сомножителей равны $\Delta_x=\Delta_y=0,005$; $\delta_x=0,005/12,45 \approx 0,0004$; $\delta_y=0,005/2,13 \approx 0,0023$. Тогда по теореме 1.4 имеем $\delta_u=\delta_x+\delta_y=0,0004+0,0023=0,0027 \approx 0,003$. Вычислим произведение $12,45 \cdot 2,13 = 26,5185$. $u = 26,5185 - 0,003 \approx 0,079 \approx 0,08$. Таким образом, результат имеет три верных значащих цифры в широком смысле и может быть записан в виде $= 26,5 \cdot (1 \pm 0,003)$.

Теорема 1.5. Предельная относительная погрешность частного равна сумме предельных относительных погрешностей делимого и делителя.

Пример 1.16. Вычислить частное приближенных чисел $x=12,45$ и $y=2,13$ и число верных значащих цифр в нем, если все написанные цифры сомножителей – верные в узком смысле.

Решение. Предельная относительная погрешность частного по теореме 1.5 равна $\delta_u \approx 0,003$. Вычислим частное $12,45 / 2,13 \approx 5,84507$.

$u = 5,84507 \cdot 0,003 \approx 0,0175 \approx 0,02$. Результат имеет две верных значащих цифры в узком смысле и может быть записан в виде $= 5,8 \cdot (1 \pm 0,003)$.

Погрешность произвольной функции

Пусть задана произвольная функция $u = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$, где x_1, x_2, \dots, x_n – приближенные величины, а $\Delta_{x_1}, \Delta_{x_2}, \dots, \Delta_{x_n}$ – их известные предельные абсолютные погрешности. Тогда предельная абсолютная погрешность результата – функции u – для малых Δ_{x_i} вычисляется по формуле

$$\Delta_u = \sum_{i=1}^n \left| \frac{\partial f}{\partial x_i} \right| \Delta_{x_i} \text{ в точке } (x_1, x_2, \dots, x_n) \quad (1.17)$$

Как видно из формулы (1.17), для ее применения требуется, чтобы функция $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ была дифференцируемой по всем переменным.

Пример 1.17. Вычислить функцию $u = 2 \sin(3x + 4y)$, если

$$x = \frac{\pi}{24} \pm 0,002 \quad u \quad y = \frac{\pi}{24} \pm 0,005$$

Найти предельные абсолютную и относительную погрешности результата и определить число верных значащих цифр.

Решение. Применяя формулу (1.17), имеем

$$\begin{aligned} \Delta_u &= \left| \frac{\partial u}{\partial x} \right| \Delta_x + \left| \frac{\partial u}{\partial y} \right| \Delta_y = |6 \cos(3x + 4y)| \cdot 0,002 + |8 \cos(3x + 4y)| \cdot 0,005 = \\ &= |2 \cos(3x + 4y)| \cdot (3 \cdot 0,002 + 4 \cdot 0,005) = \left| 2 \cos \frac{\pi}{4} \right| \cdot (3 \cdot 0,002 + 4 \cdot 0,005) = \\ &= \sqrt{2} \cdot 0,026 \approx 0,037. \end{aligned}$$

Для функции u находим $u = \sqrt{2} \approx 1,414214$. Учитывая предельную абсолютную погрешность $\Delta_u \approx 0,04$, получаем результат, который имеет две верных значащих цифры в узком смысле. Ответ можно записать в виде

$$= 1,4 \pm 0,04.$$

Порядок выполнения работы:

1. Ознакомиться с теоретическими сведениями.
2. Выполнить необходимые расчеты.
3. Оформить и представить результаты расчетов.

Форма представления результата:

Результаты представить на бумажном носителе.

Критерии оценки:

Задание выполнено без ошибок – оценка «отлично».

Задание выполнено правильно, но допущены 1-3 вычислительных ошибок – оценка «хорошо».

Задание выполнено небрежно, допущены ошибки – оценка «удовлетворительно».

Задание выполнено неправильно, допущены ошибки – оценка «неудовлетворительно».

Тема 2. Численное решение СЛАУ
Лабораторная работа №2 «Составление алгоритма и написание программ для прямого и итерационного метода»

Цель:

Выполнив работу, Вы будете:

уметь:

- У1, У2, У3, У4, У01.1, У02.2, У05.4, У09.1, У09.2

—;

-

Материальное обеспечение:

Задание:

Краткие теоретические сведения:

Методы решения систем уравнений:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases} \quad (2.1)$$

делятся на точные (прямые) и приближенные (итерационные). Прямые методы позволяют в предположении отсутствия ошибок округления получить точное решение задачи за конечное число арифметических действий. Итерационные методы основаны на использовании повторяющегося процесса и позволяют получить решение в результате последовательных приближений.

2.1. Метод Гаусса

Этот метод является одним из наиболее распространенных прямых методов решения систем линейных алгебраических уравнений. В основе метода Гаусса лежит идея последовательного исключения неизвестных.

Рассмотрим систему из трех уравнений с тремя неизвестными:

$$\begin{aligned} I: a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 &= b_1 \\ II: a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 &= b_2 \\ III: a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 &= b_3 \end{aligned} \quad (2.2)$$

Система уравнений (2.2) приводится к эквивалентной системе с треугольной матрицей:

$$\begin{aligned} I: a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 &= b_1 \\ II': a_{22}'x_2 + a_{23}'x_3 &= b_2' \\ III'': a_{33}''x_3 &= b_3'' \end{aligned} \quad (2.3)$$

Достигается это при помощи цепочки элементарных преобразований, при которых из каждой строки вычитаются некоторые кратные величины расположенных выше строк.

Процесс приведения системы (2.2) к системе (2.3) называется прямым ходом, а нахождение неизвестных x_1, x_2, x_3 из системы (2.3) называется обратным ходом.

Прямой ход исключения: Исключаем x_1 из уравнений (II) и (III) системы (2.2). Для этого умножаем уравнение (I) на $d_1 = -a_{21} / a_{11}$ и складываем со вторым, затем умножаем на $d_2 = -a_{31} / a_{11}$ и складываем с третьим.

В результате получаем следующую систему:

$$\begin{aligned} II': \quad & a'_{22}x_2 + a'_{23}x_3 = b'_2 \\ III': \quad & a'_{32}x_2 + a'_{33}x_3 = b'_3 \end{aligned} \quad (2.4)$$

Из полученной системы (2.4) исключаем x_2 . Для этого, умножая новое уравнение на $d_3 = -a'_{32} / a'_{22}$ и складывая со вторым уравнением, получим уравнение:

$$III'': \quad a''_{33}x_3 = b''_3 \quad (2.5)$$

Взяв из каждой системы (2.2), (2.4) и (2.5) первые уравнения, получим систему уравнений с треугольной матрицей.

Обратный ход: Из уравнения (III'') находим $x_3 = \frac{b''_3}{a''_{33}}$. Из уравнения (II') находим $x_2 = b'_2 - a'_{23}x_3$. Из уравнения (I) находим $x_1 = \frac{b_1 - a_{12}x_2 - a_{13}x_3}{a_{11}}$. Коэффициенты a_{11}, a'_{22} называются ведущими элементами 1-го и 2-го шагов исключения неизвестных. Они должны быть отличны от нуля. Если они равны нулю, то, меняя местами строки, необходимо на их место вывести ненулевые элементы.

Аналогичным путем методом Гаусса решаются системы n уравнений с n неизвестными.

Пример 2.1. Решить систему уравнений методом Гаусса:

$$\begin{cases} x_1 + 4x_2 + 3x_3 = 10 \\ 2x_1 + x_2 - x_3 = -1 \\ 3x_1 - x_2 + x_3 = 11 \end{cases}$$

Решение: Удалить члены x_1 из 2-го и 3-го уравнений можно, вычитая из 2-й строки 1-ую, умноженную на 2, а из 3-й - первую, умноженную на 3:

$$\begin{aligned} x_1 + 4x_2 + 3x_3 &= 10 \\ -7x_2 - 7x_3 &= -21 \\ -13x_2 - 8x_3 &= -19 \end{aligned}$$

2-я строка делится на -7 :

$$\begin{aligned} x_1 + 4x_2 + 3x_3 &= 10 \\ x_2 + x_3 &= 3 \\ 13x_2 + 8x_3 &= 19 \end{aligned}$$

2-я строка умножается на 13 и вычитается из 3-й:

$$\begin{aligned} x_1 + 4x_2 + 3x_3 &= 10 \\ x_2 + x_3 &= 3 \\ -5x_3 &= -20 \end{aligned}$$

3-я строка делится на -5 :

$$\begin{aligned} x_1 + 4x_2 + 3x_3 &= 10 \\ x_2 + x_3 &= 3 \\ x_3 &= 4 \end{aligned}$$

Процедура обратного хода дает решение:

$$\begin{aligned} x_3 &= 4 \\ x_2 &= 3 - x_3 = 3 - 4 = -1 \\ x_1 &= 10 - 4x_2 - 3x_3 = 10 - 4 \cdot (-1) - 3 \cdot 4 = 10 + 4 - 12 = 2 \end{aligned}$$

Пример 2.2. Решить систему уравнений методом Гаусса с помощью программы на языке VBA Excel:

$$\begin{cases} 13x_1 - 2x_2 + x_3 - 4x_4 = 8 \\ 2x_1 - 3x_3 + 5x_4 = -7 \\ 4x_1 - x_2 + 3x_3 + 9x_4 = 1 \\ 7x_1 - 5x_2 + 11x_3 - 4x_4 = -5 \end{cases}$$

Порядок решения.

1) Ввести матрицу A и вектор b в рабочий лист Excel (рис. 2.1).

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	13	-2	1	-4		8		1,767019

2	2	0	-3	5		-7		9,807512
3	4	-1	3	9		1		2,702465
4	7	-5	11	-4		-5		-0,48533

Рис. 2.1. Решение системы линейных уравнений методом обратной матрицы с помощью программы Excel

Ввести код программы (рис. 2.2) в модуль листа. В качестве значения переменной n указать число уравнений.

Выполнить программу. В столбце H содержится решение системы:

$$x_1=1,767019; x_2=9,807512; \quad x_3=2,702465; x_4=-0,48533.$$

2.2. Метод обратной матрицы

Систему (2.1) можно представить в матричном виде как $AX=B$,

где
$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$$

Решение можно выразить, используя умножение на матрицу A^{-1} , обратную к A:

$$A^{-1}AX = A^{-1}B, \quad X = A^{-1}B$$

```

Sub Gauss ()
  n = 4
  ReDim a(1 To n, 1 To n + 2)
  For i = 1 To n
    For j = 1 To n
      a(i, j) = Cells(i, j)
    Next j
    a(i, n + 1) = Cells(i, n + 2)
  Next i
  For i = 1 To n - 1
    If Abs(a(i, i)) < 0.00000001 Then
      For k = i + 1 To n
        If Abs(a(k, i)) > 0.00000001 Then
          For j = 1 To n + 1
            tmp = a(i, j)
            a(i, j) = a(k, j)
            a(k, j) = tmp
          Next j
          Exit For
        End If
      Next k
    End If
    If Abs(a(i, i)) > 0.00000001 Then
      For k = i + 1 To n
        f = -a(k, i) / a(i, i)
        For j = i To n + 1
          a(k, j) = a(k, j) + f * a(i, j)
        Next j
      Next k
    End If
  Next i
  For i = n To 1 Step -1
    tmp = a(i, n + 1)
    For k = i + 1 To n
      tmp = tmp - a(i, k) * a(k, n + 2)
    Next k
  Next i
End Sub

```

```

Next k
a(i, n + 2) = tmp / a(i, i)
Next i
For i = 1 To n
Cells(i, n + 4) = a(i, n + 2)
Next i
End Sub

```

Рис.2.2. Программа решения системы линейных алгебраических уравнений методом Гаусса на языке VBA

Пример 2.3. Решить систему уравнений из примера 2.2 методом обратной матрицы с помощью программы Excel:

	A	B	C	D	E	F
1	A					B
2	13	-2	1	-4		8
3	2	0	-3	5		-7
4	4	-1	3	9		1
5	7	-5	11	-4		-5
6						
7	1/A					X
8	0,098005	-0,09214	0,071009	-0,0534	X1=	1,767019
9	0,201878	-0,85446	0,403756	-0,3615	X2=	9,807512
10	0,019366	-0,31162	0,163732	-0,04049	X3=	2,702465
11	-0,02758	0,049883	0,069836	-0,00293	X4=	-0,48533

Рис. 2.3. Решение системы линейных уравнений методом обратной матрицы с помощью программы Excel

Порядок решения.

Ввести матрицу *A* и вектор *B* в рабочий лист Excel (рис. 2.3).

Выделить ячейки для хранения обратной матрицы 4 × 4; например, ячейки A8:D11.

Вызвать мастер функций, в категории «Математические» выбрать функцию вычисления обратной матрицы МОБР. В диалоговом окне аргументов функции заполнить поле ввода «Массив» - указать диапазон ячеек матрицы *A* - в нашем случае A2:D5. Нажать кнопку ОК. В первой ячейке выделенного под обратную матрицу диапазона (A8) появится число.

Чтобы получить всю обратную матрицу, нажать клавишу F2 для перехода в режим редактирования, а затем одновременно клавиши Ctrl+Shift+Enter. В ячейках A8:D11 появятся значения обратной матрицы A^{-1} .

Выделить ячейки для хранения вектора-столбца *X* 4 × 1; например, ячейки F8:F11.

Вызвать мастер функций, в категории «Математические» выбрать функцию матричного умножения МУМНОЖ. В диалоговом окне аргументов функции в поле ввода «Массив1» указать диапазон ячеек матрицы A^{-1} - в нашем случае A8:D11, в поле ввода «Массив2» указать диапазон ячеек вектора *B* - в нашем случае F2:F5. Нажать кнопку ОК. В первой ячейке выделенного под результат диапазона (F8) появится число.

Чтобы получить весь вектор X , нажать клавишу F2 для перехода в режим редактирования, а затем одновременно клавиши Ctrl+Shift+Enter. В ячейках **F8:F11** появятся значения решения системы уравнений:

$$x_1=1,767019; x_2=9,807512; x_3=2,702465; x_4=-0,48533.$$

2.3. Метод прогонки

Применяется для решения систем уравнений с трехдиагональной (ленточной) матрицей. Такая система уравнений записывается в виде:

$$\begin{aligned} a_i x_{i-1} + b_i x_i + c_i x_{i+1} &= d_i & i=1, 2, 3, \dots, n, \\ a_1 &= 0, \quad c_n = 0. \end{aligned} \quad (2.6)$$

Является частным случаем метода Гаусса и состоит из прямого и обратного хода. Прямой ход состоит в исключении элементов матрицы системы (2.6), лежащих ниже главной диагонали. В каждом уравнении останется не более двух неизвестных и формулу обратного хода можно записать в следующем виде:

$$x_i = U_i x_{i+1} + V_i, \quad i = n, n-1, \dots, 1 \quad (2.7)$$

Уменьшим в формуле (2.7) индекс на единицу: $x_{i-1} = U_{i-1} x_i + V_{i-1}$ и подставим в (2.6):

$$a_i (U_{i-1} x_i + V_{i-1}) + b_i x_i + c_i x_{i+1} = d_i$$

Выразим x_i :

$$x_i = \frac{c_i}{a_i U_{i-1} + b_i} x_{i+1} + \frac{d_i - a_i V_{i-1}}{a_i U_{i-1} + b_i} \quad (2.8)$$

Сравнивая (2.7) и (2.8), получим:

$$U_i = -\frac{c_i}{a_i U_{i-1} + b_i} \quad V_i = \frac{d_i - a_i V_{i-1}}{a_i U_{i-1} + b_i} \quad i=1, 2, 3, \dots, n \quad (2.9)$$

Поскольку $a_1 = 0$, то

$$U_1 = -\frac{c_1}{b_1}, \quad V_1 = \frac{d_1}{b_1} \quad (2.10)$$

Теперь по формулам (2.9) и (2.10) можно вычислить прогоночные коэффициенты U_i и V_i ($i=1, 2, 3, \dots, n$). Это прямой ход прогонки. Зная прогоночные коэффициенты, по формулам (2.7), можно вычислить все x_i ($i=n, n-1, \dots, 1$) (обратный ход прогонки). Поскольку $c_n = 0$, то $U_n = 0$ и $x_n = V_n$. Далее вычисляем $x_{n-1}, x_{n-2}, \dots, x_2, x_1$.

Пример 3.4. Решить систему уравнений методом прогонки:

$$\begin{cases} 10x_1 + x_2 = 5 \\ -2x_1 + 9x_2 + x_3 = -1 \\ 0,1x_2 + 4x_3 - x_4 = -5 \\ -x_3 + 8x_4 = 40 \end{cases}$$

Решение. Коэффициенты записываем в виде таблицы 2.1.

Таблица 2.1

i	a_i	b_i	c_i	d_i
1	0	10	1	5
2	-2	9	1	-1
3	0,1	4	-1	-5
4	-1	8	0	40

Прямой ход прогонки. По формулам (2.9) и (2.10) определяем прогоночные коэффициенты U_i и V_i ($i=1, 2, 3, 4$).

$$U_1 = -c_1 / b_1 = -1/10 = -0,1$$

$$V_1 = d_1 / b_1 = 5 / 10 = 0,5$$

$$U_2 = -c_2 / (a_2 U_1 + b_2) = -1 / (2 \cdot 0,1 + 9) = -0,1087$$

$$V_2 = (d_2 - a_2 V_1) / (a_2 U_1 + b_2) = (-1 + 2 \cdot 0,5) / (2 \cdot 0,1 + 9) = 0$$

$$U_3 = -c_3 / (a_3 U_2 + b_3) = 1 / (-0,1 \cdot 0,1087 + 4) = 0,2507$$

$$V_3 = (d_3 - a_3 V_2) / (a_3 U_2 + b_3) = (-5 - 0,1 \cdot 0) / (-0,1 \cdot 0,1087 + 4) = -1,2534$$

$$U_4 = -c_4 / (a_4 U_3 + b_4) = 0, \quad \text{т.к. } c_4 = 0$$

$$V_4 = (d_4 - a_4 V_3) / (a_4 U_3 + b_4) = (40 - 1 \cdot 1,2534) / (-1 \cdot 0,2507 + 8) = 5$$

Обратный ход прогонки. По формулам (2.7) вычисляем все x_i ($i = 4, 3, 2, 1$). Поскольку $U_4 = 0$, то $x_4 = V_4 = 5$.

Далее вычисляем:

$$x_3 = U_3 x_4 + V_3 = 0,2507 \cdot 5 - 1,2534 = 0,0001 \approx 0$$

$$x_2 = U_2 x_3 + V_2 = -1,1087 \cdot 0,0001 + 0 = -0,0001 \approx 0$$

$$x_1 = U_1 x_2 + V_1 = 0,1 \cdot 0,0001 + 0,5 = 0,5001 \approx 0,5$$

Вычисляем невязки $r_i = d_i - a_i x_{i-1} - b_i x_i - c_i x_{i+1}$ ($i = 1, 2, 3, 4$)

$$r_1 = d_1 - b_1 x_1 - c_1 x_2 = 5 - 10 \cdot 0,5 - 1 \cdot 0 = 0$$

$$r_2 = d_2 - a_2 x_1 - b_2 x_2 - c_2 x_3 = -1 + 2 \cdot 0,5 - 9 \cdot 0 - 0 = 0$$

$$r_3 = d_3 - a_3 x_2 - b_3 x_3 - c_3 x_4 = -5 - 0,1 \cdot 0 - 4 \cdot 0 + 1 \cdot 5 = 0$$

$$r_4 = d_4 - a_4 x_3 - b_4 x_4 = 40 + 1 \cdot 0 - 8 \cdot 5 = 0$$

На рис. 2.4 приведена программа решения системы линейных алгебраических уравнений методом прогонки на языке VBA.

	A	B	C	D	E	F	G
1	a	b	c	d	n	x	r
2	0	10	1	5	4	0,5	0
3	-2	9	1	-1		0	0
4	0,1	4	-1	-5		0	0
5	-1	8	0	40		5	0

```

Sub program4 ()
n = Cells(2, 5)
ReDim a(n), b(n), c(n), d(n), u(n), v(n), x(n+1), r(n)
For i = 1 To n
    a(i) = Cells(i + 1, 1)
    b(i) = Cells(i + 1, 2)
    c(i) = Cells(i + 1, 3)
    d(i) = Cells(i + 1, 4)
    u(i) = -c(i) / (a(i) * u(i-1) + b(i))
    v(i) = (d(i) - a(i) * v(i-1)) / (a(i) * u(i-1) + b(i))
Next i
For i = n To 1 Step -1
    x(i) = u(i) * x(i+1) + v(i)
Next i
For i = 1 To n
    r(i) = d(i) - a(i) * x(i-1) - b(i) * x(i) - c(i) * x(i+1)
    Cells(i + 1, 6) = x(i)
    Cells(i + 1, 7) = r(i)
Next i
End Sub

```

Рис.2.4. Программа решения системы линейных алгебраических уравнений методом прогонки на языке VBA

Пример 2.5. Решить систему уравнений из примера (2.4) методом прогонки с помощью программы Excel.

Порядок решения.

Ввести в ячейки **A1:G1** заголовки столбцов (рис. 2.5).

В ячейки **A3:D6** – коэффициенты a_i, b_i, c_i, d_i . Строки выше и ниже данных оставить пустыми.

В ячейку **E3** – формулу $U_1 = -C3/(A3*E2+B3)$

В ячейку **F3** – формулу $V_1 = (D3-A3*F2)/(A3*E2+B3)$

В ячейку **G3** – формулу $x_1 = G4*E3+F3$

Выделить ячейки **E3:G3** и скопировать формулы в соседние ячейки **E4:G4** ...

E6:G6 при помощи маркера заполнения.

В ячейках **G3:G6** появятся значения решения системы уравнений.

	A	B	C	D	E	F	G
1	a	b	c	d	u	v	x

2								
3	0	10	1	5	-0,1	0,5	0,5	
4	-2	9	1	-1	-0,1087	0	0	
5	0,1	4	-1	-5	0,250681	-1,25341	0	
6	-1	8	0	40	0	5	5	
7								

Рис. 2.5. Решение системы линейных алгебраических уравнений методом прогонки с помощью программы Excel

2.4. Метод простой итерации (метод Якоби)

Суть вычислений итерационными методами состоит в следующем: расчет начинается с некоторого заранее выбранного приближения $x^{(0)}$ (начального приближения). Вычислительный процесс, использующий матрицу A , вектор B системы (3.1) $Ax = B$, приводит к новому вектору $x^{(1)}$:

$$x_i^{(1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(0)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j^{(0)} \right), \quad i = 1, 2, 3, \dots, n \quad (2.11)$$

Затем процесс повторяется, только вместо $x^{(0)}$ используется новое значение $x^{(1)}$. На $k+1$ -м шаге итерационного процесса получают:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right), \quad i = 1, 2, 3, \dots, n \quad (2.12)$$

При выполнении некоторых заранее оговоренных условий процесс сходится при $k \rightarrow \infty$. Сходимость метода простой итерации обеспечивается при выполнении условия преобладания диагональных элементов матрицы A :

$$\sum_{i \neq j} |a_{ij}| < |a_{ii}|, \quad i = 1, 2, 3, \dots, n \quad (2.13)$$

Заданная точность достигается при выполнении условия:

$$\max_i |x_i^{(k+1)} - x_i^{(k)}| < \varepsilon \quad (2.14)$$

Пример 2.6. Преобразовать систему уравнений (3.15) к виду, пригодному для построения итерационного процесса методом Якоби и выполнить три итерации.

$$\begin{cases} 7x_1 + 4x_2 - x_3 = 7 \\ 2x_1 + 6x_2 + 3x_3 = -2 \\ -x_1 + x_2 + 4x_3 = 4 \end{cases} \quad (2.15)$$

Решение. Достаточное условие сходимости (2.13) выполняется, поэтому начальное приближение может быть любым.

$$|a_{12}| + |a_{13}| = 4 + 1 < |a_{11}| = 7$$

$$|a_{21}| + |a_{23}| = 2 + 3 < |a_{22}| = 6$$

$$|a_{31}| + |a_{32}| = 1 + 1 < |a_{33}| = 4$$

В i -ом уравнении все члены, кроме x_i , переносятся в правую часть:

$$x_1 = (7 - 4x_2 + x_3) / 7$$

$$x_2 = (-2 - 2x_1 - 3x_3) / 6 \quad (2.16)$$

$$x_3 = (4 + x_1 - x_2) / 4$$

Задается начальное приближение $x^{(0)} = (x_1^{(0)}; x_2^{(0)}; x_3^{(0)})$, которое подставляется в правую часть (2.16). Если $x_1^{(0)} = 0, x_2^{(0)} = 0, x_3^{(0)} = 0$, то результаты первой итерации:

$$x_1^{(1)} = (7 - 4 \cdot 0 + 0) / 7 = 1$$

$$x_2^{(1)} = (-2 - 2 \cdot 0 - 3 \cdot 0) / 6 = -1/3 = -0,333$$

$$x_3^{(1)} = (4 + 0 - 0) / 4 = 1$$

Результаты первой итерации $x^{(1)} = (x_1^{(1)}; x_2^{(1)}; x_3^{(1)})$ подставляются в правую часть (2.16) и получают результаты второй итерации:

$$x_1^{(2)} = (7 - 4 \cdot (-0,333) + 1) / 7 = 4/3 = 1,333$$

$$x_2^{(2)} = (-2 - 2 \cdot 1 - 3 \cdot 1) / 6 = -7/6 = -1,167$$

$$x_3^{(2)} = \frac{4 + 1 - (-0,333)}{4} = \frac{4}{3} = 1,333$$

Результаты второй итерации $x^{(2)} = (x_1^{(2)}; x_2^{(2)}; x_3^{(2)})$ подставляют в правую часть (2.16) и получают результаты третьей итерации:

$$x_1^{(3)} = (7 - 4 \cdot (-1,167) + 1,333) / 7 = 1,857$$

$$x_2^{(3)} = (-2 - 2 \cdot 1,333 - 3 \cdot 1,333) / 6 = -1,444$$

$$x_3^{(3)} = (4 + 1,333 - (-1,167)) / 4 = 1,625$$

Определяют достигнутую точность

$$|x_1^{(3)} - x_1^{(2)}| = |1,857 - 1,333| = 0,524$$

$$|x_2^{(3)} - x_2^{(2)}| = |-1,444 + 1,167| = 0,278$$

$$|x_3^{(3)} - x_3^{(2)}| = |1,625 - 1,333| = 0,292$$

$$\max_i |x_i^{(3)} - x_i^{(2)}| = 0,524$$

	A	B	C
1	X1	X2	X3
2	0,00	0,00	0,00
3	1,00	-0,33	1,00
4	1,33	-1,17	1,33
5	1,86	-1,44	1,63
6	2,06	-1,76	1,83
7	2,27	-1,93	1,96
...
20	2,66	-2,34	2,25
21	2,66	-2,35	2,25
22	2,66	-2,35	2,25

Рис. 2.6. Решение системы линейных алгебраических уравнений методом Якоби с помощью программы Excel

Пример 2.7. Решить систему уравнений методом Якоби с помощью программы Excel с точностью $\varepsilon = 0,01$:

$$\begin{cases} 7x_1 + 4x_2 - x_3 = 7 \\ 2x_1 + 6x_2 + 3x_3 = -2 \\ -x_1 + x_2 + 4x_3 = 4 \end{cases}$$

Порядок решения.

Представить систему в виде (2.16);

Ввести в ячейки **A1:C1** заголовки столбцов (рис. 2.6);

В ячейки **A2:C2** – начальное приближение **0, 0, 0**;

В ячейку **A3** – формулу $x_1 = (7 - 4 \cdot B2 + C2) / 7$

В ячейку **B3** – формулу $x_2 = (-2 - 2 \cdot A2 - 3 \cdot C2) / 6$

В ячейку **C3** – формулу $x_3 = (4 + A2 - B2) / 4$

Выделить столбцы A, B, C, вызвать контекстное меню Формат ячеек, установить формат числовой и указать число десятичных знаков, соответствующее необходимой точности, т.е. 2;

Выделить ячейки A3:C3 и скопировать формулы в соседние ячейки расположенных ниже строк A4:C4, A5:C5 и т.д. при помощи маркера заполнения. Каждая новая строка содержит результаты очередного приближения;

Продолжать копирование, пока результат не перестанет меняться;

Ячейки **A21, B21, C21** содержат решение системы уравнений, соответствующее заданной точности.

Приближенное решение системы с точностью $\varepsilon = 0,01$:

$$x_1 = 2,66, x_2 = -2,35, x_3 = 2,25$$

2.5. Метод Зейделя

В методе Зейделя при нахождении $(k + 1)$ -ой компоненты используются уже найденные компоненты этой же итерации с меньшими номерами, т.е. последовательность итераций задается формулой:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right), i=1,2,3,\dots,n \quad (2.17)$$

Сходимость и точность достигаются условиями (2.13) и (2.14).

Пример 2.8. Задать итерационный процесс Зейделя для нахождения решений системы уравнений (2.15).

Решение. Достаточное условие сходимости (2.13) выполняется, поэтому начальное приближение может быть любым.

Используя (2.16) получим:

$$x_1^{(k+1)} = (7 - 4x_2^{(k)} + x_3^{(k)})/7$$

$$x_2^{(k+1)} = (-2 - 2x_1^{(k+1)} - 3x_3^{(k)})/6$$

$$x_3^{(k+1)} = (4 + x_1^{(k+1)} - x_2^{(k+1)})/4$$

После задания начального приближения, например, $x^{(0)} = (0;0;0)$ выражение для первой итерации имеет вид:

$$x_1^{(1)} = (7 - 4 \cdot 0 + 0)/7 = 1$$

$$x_2^{(1)} = (-2 - 2 \cdot 1 - 3 \cdot 0)/6 = -0,667$$

$$x_3^{(1)} = (4 + 1 + 0,667)/4 = 1,417$$

Результаты первой итерации подставляют в правую часть и получают результаты второй итерации:

$$x_1^{(2)} = (7 - 4 \cdot (0,667) + 1,417)/7 = 1,583$$

$$x_2^{(2)} = (-2 - 2 \cdot 1,538 - 3 \cdot 1,417)/6 = -1,945$$

$$x_3^{(2)} = (4 + 2,152 - (-1,569))/4 = 1,788$$

Результаты второй итерации подставляют в правую часть и получают результаты третьей итерации:

$$x_1^{(3)} = (7 - 4 \cdot (-1,569) + 1,788)/7 = 1,152$$

$$x_2^{(3)} = (-2 - 2 \cdot 2,152 - 3 \cdot 1,788)/6 = -1,945$$

$$x_3^{(3)} = (4 + 2,152 - (-1,945))/4 = 2,024$$

Погрешность решения:

$$|x_1^{(3)} - x_1^{(2)}| = |2,152 - 1,583| = 0,469$$

$$|x_2^{(3)} - x_2^{(2)}| = |1,945 + 1,569| = 0,376$$

$$|x_3^{(3)} - x_3^{(2)}| = |2,024 - 1,788| = 0,236$$

$$\max_i |x_i^{(3)} - x_i^{(2)}| = 0,469$$

Пример 2.9. Решить систему уравнений из примера 2.4 итерационными методами на VBA и оценить погрешность.

Порядок решения.

1) Ввести код программы (рис. 2.7) в модуль листа. Удалить помеченные строки, не соответствующие выбранному методу решения.

Sub Iter()

n = Cells(1, 2)

kmax = Cells(1, 4)

ReDim a(n, n), b(n), x(n), r(n)

ReDim y(n) 'Якоби

For i = 1 To n

For j = 1 To n

a(i, j) = Cells(i + 2, j)

```

Next j
b(i) = Cells(i + 2, n + 2)
x(i) = Cells(i + 2, n + 4)
Next i
For k = 1 To kmax
For i = 1 To n
s = 0
For j = 1 To n
s = s + a(i, j) * x(j)
Next j
x(i) = x(i) + (b(i) - s) / a(i, i) 'Зейдель
y(i) = x(i) + (b(i) - s) / a(i, i) 'Якоби
Next
x = y 'Якоби
Next
For i = 1 To n
s = 0
For j = 1 To n
s = s + a(i, j) * x(j)
Next j
r(i) = b(i) - s
Cells(i + 2, n + 4) = x(i)
Cells(i + 2, n + 5) = r(i)
Next
End Sub

```

Рис. 2.7. Программа решения системы линейных алгебраических уравнений итерационными методами на языке VBA

- 2) Ввести число уравнений n , максимальное число итераций k_{\max} , матрицу A и вектор B в рабочий лист Excel (рис. 2.8).
- 3) Ввести начальное приближение в столбец H, например, $x_1 = 1; x_2 = 1; x_3 = 1; x_4 = 1$.
- 4) Выполнить программу. В столбце H содержится решение системы: $x_1 = 1,767019; x_2 = 9,807512; x_3 = 2,702465; x_4 = -0,48533$.
- 5) В столбце I содержатся невязки. Если они велики, повторить расчет, увеличив k_{\max} .

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	n=	4	kmax=	10				x	г
2	10	1	0	0		5		1	
3	-2	9	1	0		-1		1	
4	0	0,1	4	-1		-5		1	
5	0	0	-1	8		40		1	

Рис. 2.8. Таблица исходных данных для решения системы линейных алгебраических уравнений итерационными методами на языке VBA

Порядок выполнения работы: *(прописывается с учетом специфики учебной дисциплины и МДК)*

Форма представления результата:

Критерии оценки:

**Тема 3. Алгоритмы и методы поиска корней уравнения и решения
нелинейных систем**

**Лабораторная работа №3 «Составление алгоритма и написание программ
для поиска корней уравнения и решения систем нелинейных уравнений»**

Цель:

Выполнив работу, Вы будете:

уметь:

- У1, У2, У3, У4, У01.1, У02.2, У05.4, У09.1,
У09.2

—;

-

Материальное обеспечение:

Задание:

Краткие теоретические сведения:

Требуется решить систему нелинейных уравнений вида:

$$\begin{aligned} F_1(x_1, x_2, \dots, x_n) &= 0 \\ F_2(x_1, x_2, \dots, x_n) &= 0 \end{aligned} \quad (3.1)$$

...

$$F_n(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0.$$

3.1. Метод простой итерации (метод Якоби) для систем нелинейных уравнений

Систему нелинейных уравнений (3.1) после преобразований

$$x_i = x_i - F_i(x) / M_i, \quad i=1, 2, 3, \dots, n$$

(здесь M_i определяются из условия сходимости), представим в виде:

$$\begin{aligned} x_1 &= f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ x_2 &= f_2(x_1, x_2, \dots, x_n) \end{aligned} \quad (3.2)$$

...

$$x_n = f_n(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

Из системы (3.2) легко получить итерационные формулы метода Якоби. Возьмем в качестве начального приближения какую-нибудь совокупность чисел $x_1^{(0)}$, $x_2^{(0)}$, ..., $x_n^{(0)}$. Подставляя их в правую часть (3.2) вместо переменных x_1, x_2, \dots, x_n , получим новое приближение к решению исходной системы:

$$\begin{aligned} x_1^{(1)} &= f_1(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \\ x_2^{(1)} &= f_2(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \end{aligned} \quad (3.3)$$

$$\dots$$
$$x_n^{(1)} = f_n(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)})$$

Эта операция получения первого приближения $x_1^{(1)}, x_2^{(1)}, \dots, x_n^{(1)}$ решения системы уравнения (3.2) называется первым шагом итерации. Подставляя полученное

решение в правую часть уравнения (3.2) получим следующее итерационное приближение: $x_1^{(2)}, x_2^{(2)}, \dots, x_n^{(2)}$ и т.д.:

$$x_i^{(k+1)} = f_i(x_1^{(k)}, x_2^{(k)}, \dots, x_n^{(k)}), \quad i = 1, 2, 3, \dots, n \quad (3.4)$$

Итерационный процесс можно считать законченным, если все значения переменных ($k+1$)-ой итерации, отличаются от значений соответствующих переменных предыдущей итерации, на величину по модулю меньшую заданной точности ε , т.е. если:

$$\max_i |x_i^{(k+1)} - x_i^k| < \varepsilon. \quad (3.5)$$

4.2. Метод Зейделя для систем нелинейных уравнений

Метод Зейделя отличается от метода Якоби тем, что вычисления ведутся не по формулам (2.4), а по следующим формулам:

$$\begin{aligned} x_1^{(k+1)} &= f_1(x_1^{(k)}, x_2^{(k)}, \dots, x_n^{(k)}) \\ x_2^{(k+1)} &= f_2(x_1^{(k+1)}, x_2^{(k)}, \dots, x_n^{(k)}) \\ x_3^{(k+1)} &= f_3(x_1^{(k+1)}, x_2^{(k+1)}, \dots, x_n^{(k)}) \\ &\dots \\ x_n^{(k+1)} &= f_n(x_1^{(k+1)}, x_2^{(k+1)}, \dots, x_n^{(k+1)}) \end{aligned} \quad (3.6)$$

При решении систем нелинейных уравнений необходимо определить приемлемое начальное приближение. Для случая двух уравнений с двумя неизвестными начальное приближение находится графически.

Сходимость метода Зейделя (Якоби тоже) зависит от вида функции в (3.2), вернее она зависит от матрицы, составленной из частных производных:

$$F' = \begin{pmatrix} f'_{11} & f'_{12} & f'_{13} & \dots & f'_{1n} \\ f'_{21} & f'_{22} & f'_{23} & \dots & f'_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ f'_{n1} & f'_{n2} & f'_{n3} & \dots & f'_{nn} \end{pmatrix} \quad (3.7)$$

где $f'_{ij} = \frac{\partial f_i}{\partial x_j}$.

Итерационный процесс сходится, если сумма модулей каждой строки F' меньше единицы в некоторой окрестности корня:

$$|f'_{i1}| + |f'_{i2}| + |f'_{i3}| + \dots + |f'_{in}| < 1, \quad i = 1, 2, 3, \dots, n$$

или

$$\max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^n |f'_{ij}| < 1$$

Пример 4.1. Найти решение системы методом Зейделя с точностью $\varepsilon = 0,001$:

$$F(x, y) = 2 \sin(x+1) - y - 0,5 = 0 \quad (3.8)$$

$$G(x, y) = 10 \cos(y-1) - x + 0,4 = 0$$

Решение: Представим (3.8) в виде (3.5):

$$x = f_1(x, y) = x - (2 \sin(x+1) - y - 0,5) / M_1 \quad (3.9)$$

$$y = f_2(x, y) = y - (10 \cos(y-1) - x + 0,4) / M_2$$

Задаем начальные приближения $x_0 = -1, y_0 = -0,7$.

Запишем достаточное условие сходимости и определяем M_1, M_2 :

$$F' = \begin{pmatrix} f'_{1x} & f'_{1y} \\ f'_{2x} & f'_{2y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - \frac{2 \cos(x+1)}{M_1} & 1/M_1 \\ -\frac{1}{M_2} & 1 + 10 \sin(y-1)/M_2 \end{pmatrix}$$

$$\left| 1 - \frac{2 \cos(x_0+1)}{M_1} \right| + \left| \frac{1}{M_1} \right| < 1$$

$$\left| -\frac{1}{M_2} \right| + \left| 1 + \frac{10 \sin(y_0 - 1)}{M_2} \right| < 1$$

$$\left| 1 - \frac{2 \cos(1 + 1)}{M_1} \right| + \left| \frac{1}{M_1} \right| < 1$$

$$\left| -\frac{1}{M_2} \right| + \left| 1 + \frac{10 \sin(-0,7 - 1)}{M_2} \right| < 1$$

$$\left| 1 - \frac{2}{M_1} \right| + \left| \frac{1}{M_1} \right| < 1 \text{ и } \left| -\frac{1}{M_2} \right| + \left| 1 + \frac{9,91665}{M_2} \right| < 1$$

Определяем частные значения $M_1=2$, $M_2=10$, которые удовлетворяют неравенствам

$$1 - 2/2 + 1/2 < 1 \text{ и } 1/10 - 9,91665/10 < 1$$

Переходим к реализации итерационного процесса:

$$x_{k+1} = x_k - (2 \sin(x_k + 1) - y_k - 0,5) / 2$$

$$y_{k+1} = y_k - (10 \cos(y_k - 1) - x_k + 0,4) / 10$$

$$x_1 = x_0 - (2 \sin(x_0 + 1) - y_0 - 0,5) / 2 = -1 - (2 \sin(-1 + 1) + 0,7 - 0,5) / 2 = -1,1$$

$$y_1 = y_0 - (10 \cos(y_0 - 1) - x_0 + 0,4) / 10 = -0,7 - (10 \cos(-0,7 - 1) + 1,1 + 0,4) / 10 = -0,72116$$

$$x_2 = x_1 - (2 \sin(x_1 + 1) - y_1 - 0,5) / 2 = -1,1 - (2 \sin(-1,1 + 1) + 0,72116 - 0,5) / 2 = -1,11075$$

$$y_2 = y_1 - (10 \cos(y_1 - 1) - x_1 + 0,4) / 10 = -0,72116 - (10 \cos(-0,72116 - 1) + 1,11075 + 0,4) / 10 = -0,72244$$

$$x_3 = x_2 - (2 \sin(x_2 + 1) - y_2 - 0,5) / 2 = -1,11075 - (2 \sin(-1,11075 + 1) + 0,72244 - 0,5) / 2 = -1,11145$$

$$y_3 = y_2 - (10 \cos(y_2 - 1) - x_2 + 0,4) / 10 = -0,72244 - (10 \cos(-0,72244 - 1) + 1,11145 + 0,4) / 10 = -0,72252$$

Определяем погрешность по формуле

$$\max_{1 \leq i \leq n} |x_i^{(k+1)} - x_i^{(k)}| < \varepsilon$$

$$|x_3 - x_2| = |-1,11145 + 1,11075| = 0,0007 < \varepsilon = 0,001$$

$$|y_3 - y_2| = |-0,72252| = 0,00008 < \varepsilon = 0,001$$

Таким образом, имеем решение: $x^* = -1,1115$, $y^* = -0,7225$.

Программа, реализующая решение данной задачи, представлена на рис. 3.1. Исходные данные – начальные приближения x_0 , y_0 , множители M_1 , M_2 , точность ε и максимальное число итераций n .

	A	B
1	X0	-1
2	Y0	-0,7
3	M1	2
4	M2	10
5	e	0,001
6	n	10000
7	x	-1,1112
8	y	-0,72245

Sub program5 ()

x = Cells(1, 2)

y = Cells(2, 2)

m1 = Cells(3, 2)

m2 = Cells(4, 2)

eps = Cells(5, 2)

n = Cells(6, 2)

For k = 1 To n

xk = x - (2*Sin(x+1) - y - 0.5) / m1 yk = y - (10*Cos(y - 1) - x + 0.4) / m2

If Abs(xk - x) < e And Abs(yk - y) < e Then Cells(7, 2) = xk

```

Cells(8, 2) = yk
End
End If
x = xk
y = yk
Next k
MsgBox "решение не найдено"
End Sub

```

Рис. 3.1. Программа решения системы нелинейных уравнений методом Зейделя

4.3. Метод Ньютона решения систем нелинейных уравнений

Основная идея метода Ньютона состоит в выделении из уравнений системы линейных частей, которые являются главными при малых приращениях аргументов. Это позволяет свести исходную задачу к решению последовательности систем линейных уравнений.

Рассмотрим систему двух нелинейных уравнений с двумя неизвестными вида:

$$\begin{aligned} F(x, y) &= 0 \\ G(x, y) &= 0 \end{aligned} \quad (4.10)$$

Пусть известно некоторое приближение x_k, y_k корня x^*, y^* . Тогда поправки $\Delta x_k = x_{k+1} - x_k, \Delta y_k = y_{k+1} - y_k$ можно найти, решая систему:

$$\begin{aligned} F(x_k + \Delta x_k, y_k + \Delta y_k) &= 0 \\ G(x_k + \Delta x_k, y_k + \Delta y_k) &= 0 \end{aligned} \quad (4.11)$$

Для этого разложим функции F, G в ряд Тейлора по $\Delta x_k, \Delta y_k$. Сохранив только линейные по

$\Delta x_k, \Delta y_k$ части, получим систему линейных уравнений

$$\begin{aligned} \frac{\partial F}{\partial x}(x_k, y_k) \Delta x_k + \frac{\partial F}{\partial y}(x_k, y_k) \Delta y_k &= -F(x_k, y_k) \\ \frac{\partial G}{\partial x}(x_k, y_k) \Delta x_k + \frac{\partial G}{\partial y}(x_k, y_k) \Delta y_k &= -G(x_k, y_k) \end{aligned} \quad (4.12)$$

относительно неизвестных поправок $\Delta x_k, \Delta y_k$. Решая эту систему линейных уравнений, определяем значения $\Delta x_k, \Delta y_k$.

Таким образом, решение системы уравнений по методу Ньютона состоит в построении итерационной последовательности:

$$\begin{aligned} x_{k+1} &= x_k + \Delta x_k \\ y_{k+1} &= y_k + \Delta y_k \end{aligned} \quad (4.13)$$

где $\Delta x_k, \Delta y_k$ - решения систем линейных уравнений, вида (4.12) на каждом шаге итерации.

методе Ньютона для обеспечения хорошей сходимости также важен правильный выбор начального приближения.

Пример 4.2. Найти решение системы (4.8) методом Ньютона с точностью $\varepsilon = 0,001$.

$$\begin{aligned}
 F(x, y) &= 2\sin(x+1) - y - 0,5 = 0 \\
 G(x, y) &= 10 \cos(y-1) - x + 0,4 = 0
 \end{aligned}
 \tag{4.13}$$

Решение. Начальные приближения $x_0 = -1, y_0 = -0,7$. Определим частные производные:

$$\begin{aligned}
 \frac{\partial F(x, y)}{\partial x} &= 2\cos(x+1); & \frac{\partial F(x, y)}{\partial y} &= -1 \\
 \frac{\partial G(x, y)}{\partial x} &= -1 & \frac{\partial G(x, y)}{\partial y} &= -10\sin(y-1)
 \end{aligned}$$

и, используя (4.12), построим систему линейных уравнений относительно поправок

$$\begin{cases}
 2\cos(x_k+1) \Delta x_k - \Delta y_k = 2\sin(x_k+1) + y_k - 0,5 \\
 -\Delta x_k - 10\sin(y_k-1) \Delta y_k = -10\cos(y_k-1) - x_k - 0,4
 \end{cases}$$

Подставляя начальные приближения $x_0 = -1, y_0 = -0,7$ и решая систему линейных уравнений

$$\begin{cases}
 \Delta x_0 - \Delta y_0 = 0,2 \\
 -\Delta x_0 + 9,9166\Delta y_0 = 0,116
 \end{cases}$$

определяем поправки на первом шаге итерации

$$\Delta x_0 = -0,1112, \Delta y_0 = -0,0225$$

Далее начальное приближение уточняем по формулам (4.13)

$$x_1 = x_0 + \Delta x_0 = -1 - 0,1112 = -1,1112$$

$$y_1 = y_0 + \Delta y_0 = -0,7 - 0,0225 = -0,7225$$

Подставляя результаты первой итерации $x_1 = -1,1112, y_1 = -0,7225$ и решая систему линейных уравнений

$$\begin{cases}
 1,98 \Delta x_1 - \Delta y_1 = -5,5806 \cdot 10^{-4} \\
 -\Delta x_1 + 9,8852 \Delta y_1 = 2,4576 \cdot 10^{-5}
 \end{cases}$$

определяем поправки на втором шаге итерации

$$\Delta x = -2,945 \cdot 10^{-4} \approx 0,0003, \Delta y = -2,73 \cdot 10^{-5} \approx 0,00003$$

1

Далее x_1 и y_1 уточняем по формулам (4.12)

$$x_2 = x_1 + \Delta x_1 = -1,1112 - 0,0003 \approx -1,1115$$

$$y_2 = y_1 + \Delta y_1 = -0,7225 - 0,00003 \approx -0,7225$$

Определяем погрешность по формуле $\max_{1 \leq i \leq n} |x^{(k+1)} - x^{(k)}| < \varepsilon$:

$$|x_2 - x_1| = 0,0003 < \varepsilon = 0,001$$

$$|y_2 - y_1| = 0,00003 < \varepsilon = 0,001$$

Таким образом, имеем решение: $x^* = -1,1115$, $y^* = -0,7225$.

Программа, реализующая метод Ньютона для указанной задачи, представлена на рис. 4.2. Исходные данные – начальные приближения x_0 , y_0 , точность ε и максимальное число итераций n .

		B
	0	-1
	0	-0,7
		0,00
		1
		1000
		0
		-
		1,11149
		-
		0,72253

```

Sub program6 ()
  x = Cells(1, 2)
  y = Cells(2, 2)
  e = Cells(3, 2)
  n = Cells(4, 2)
  For k = 1 To n
    F = 2 * Sin(x + 1) - y - 0.5 G = 10 * Cos(y -
1) - x + 0.4 Fx = 2 * Cos(x + 1) Fy = -1

    Gx = -1
    Gy = -10 * Sin(y - 1)
    D = Fx * Gy - Gx * Fy
    Dx = (G * Fy - F * Gy) / D
    Dy = (F * Gx - G * Fx) / D
    xk = x + Dx
    yk = y + Dy
  If Abs(xk-x) < e And Abs(yk-y) < e Then Cells(5, 2) = xk
    Cells(6, 2) = yk
  End
End If
x = xk
y = yk

```

```

Next k
MsgBox "решение не найдено"
End
End Sub

```

Рис. 4.2. Программа, реализующая метод Ньютона на языке VBA.

Пример 4.3. Найти решение системы(4.8)с помощью программы Excel.

$$F(x, y) = 2\sin(x + 1) - y - 0,5 = 0$$

$$G(x, y) = 10 \cos(y - 1) - x + 0,4 = 0$$

Порядок решения.

Подключить надстройку «Поиск решения» через *Кнопка«Офис»-*

Параметры Excel-Надстройки-Надстройки Excel-Перейти (рис. 4.3);

Ввести в ячейки **A1, B1, C1, D1** заголовки столбцов (рис. 4.4a);

- | | | | |
|---|--------------------|-----------------------------------|--|
| | B | | |
|) | ячейку A2 | – начальное приближение для x : | 1 |
|) | В ячейку B2 | – начальное приближение для y : | 0,7 |
|) | В ячейку C2 | – формулу $F(x,y)$ | 0,5
$=2*\text{SIN}(A2+1)-B2-$ |
|) | В ячейку D2 | – формулу $G(x,y)$ | A2+0,4
$=10*\text{COS}(B2-1)-$ |

Вызвать диалоговое окно «Поиск решения»: *Данные-Поиск решения* (рис. 4.5)

В качестве целевой ячейки указываем результат вычисления левой части одного из уравнений, например, $F(x, y)$, т.е. ячейку **C2**

Для решения уравнения значение $F(x, y) = 0$, поэтому выбираем переключатель «значение», а в соответствующее поле вводим **0**

Установив курсор в поле «Изменяя ячейки», выделяем ячейки неизвестных x, y , т.е. **A2: B2**

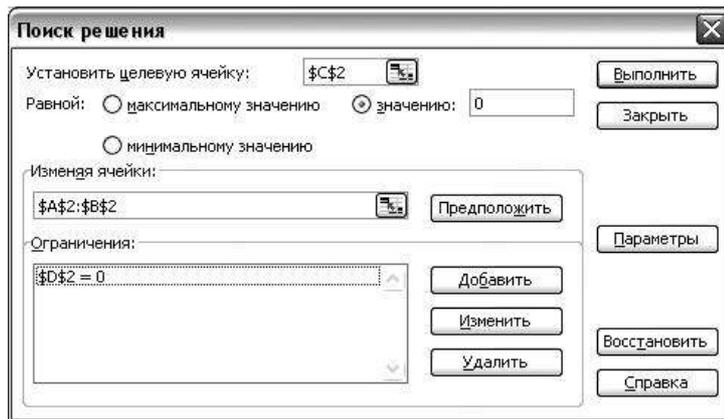
Остальные уравнения системы рассматриваются как дополнительные ограничения ($G(x, y) = 0$). Нажимаем кнопку «Добавить», отмечаем мышью ячейку **D2** и вводим **=0**

Нажимаем кнопку «Выполнить». Если решение найдено, появляется окно сообщения предложением сохранить найденное решение или восстановить исходные значения. Нажимаем кнопку ОК.

В ячейках **A2: B2** - решение системы (рис. 4.4б),

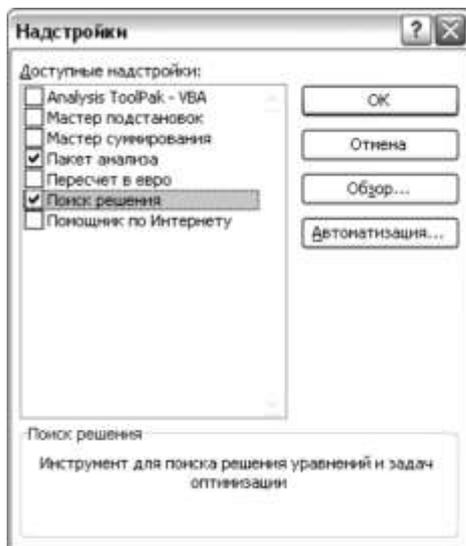
т.е $x = -1,111, y = -0,723$

	A	B	C	D
1	x	y	F	G
2	-1,111	-0,723	-8,34446E-07	-1,21671E-07
3				



а)

б)



				1,5
				E
2	-1	-0,7	0,2	1,2712
3				
4				

Рис. 4.3. Подключения надстройки «Поиск решения» после выполнения

Рис. 4.4. Рабочий лист до и после поиска решения.

Рис. 4.5. Параметры окна «Поиск решения».

Порядок выполнения работы: *(прописывается с учетом специфики учебной дисциплины и МДК)*

1

2

3

Форма представления результата:

Критерии оценки:

Тема 4. Методы аналитического представления таблично заданной функции

Лабораторная работа №4 «Составление алгоритма и написание программ для интерполирования функции»

Цель:

Выполнив работу, Вы будете:
уметь:

-

-

Материальное обеспечение:

-

Задание:

Варианты заданий:

- 1) $f(x) = (\ln x)^{31/4}$; $x_i = 2, 3, 4$; $a = 2,5$;
- 2) $f(x) = (\ln x)^{17/4}$; $x_i = 9, 11, 13$; $a = 10,5$;
- 3) $f(x) = (\ln x)^{12/7}$; $x_i = 4, 5, 6$; $a = 4,5$;
- 4) $f(x) = (\ln x)^{4/7}$; $x_i = 3, 6, 9$; $a = 8,5$;
- 5) $f(x) = (\ln x)^{11/7}$; $x_i = 5, 6, 7$; $a = 5,5$;
- 6) $f(x) = (\ln x)^{13/7}$; $x_i = 9, 11, 13$; $a = 11,5$;
- 7) $f(x) = (\ln x)^{11/7}$; $x_i = 6, 7, 8$; $a = 6,5$;
- 8) $f(x) = (\ln x)^{12/11}$; $x_i = 10, 12, 14$; $a = 13,5$;
- 9) $f(x) = (\ln x)^{4/2}$; $x_i = 7, 8, 9$; $a = 7,5$;
- 10) $f(x) = (\ln x)^{13/7}$; $x_i = 8, 11, 14$; $a = 12,5$;
- 11) $f(x) = (\ln x)^{3/2}$; $x_i = 8, 9, 10$; $a = 8,5$;
- 12) $f(x) = (\ln x)^{10/7}$; $x_i = 11, 13, 15$; $a = 12,5$;
- 13) $f(x) = (\ln x)^{11/7}$; $x_i = 2, 4, 6$; $a = 4,5$;
- 14) $f(x) = (\ln x)^{9/7}$; $x_i = 9, 12, 15$; $a = 11,5$;
- 15) $f(x) = (\ln x)^{10/7}$; $x_i = 4, 6, 8$; $a = 6,5$;
- 16) $f(x) = (\ln x)^{9/7}$; $x_i = 5, 8, 11$; $a = 9,5$;
- 17) $f(x) = (\ln x)^{11/7}$; $x_i = 6, 8, 10$; $a = 8,5$;
- 18) $f(x) = (\ln x)^{9/7}$; $x_i = 11, 12, 13$; $a = 11,5$;
- 19) $f(x) = (\ln x)^{12/7}$; $x_i = 2, 5, 8$; $a = 5,5$;
- 20) $f(x) = (\ln x)^{3/2}$; $x_i = 6, 9, 12$; $a = 11,5$;
- 21) $f(x) = (\ln x)^{1/2}$; $x_i = 5, 8, 11$; $a = 8,5$;
- 22) $f(x) = (\ln x)^{10/7}$; $x_i = 6, 9, 12$; $a = 10,5$;
- 23) $f(x) = (\ln x)^{5/2}$; $x_i = 2, 6, 10$; $a = 6,5$;
- 24) $f(x) = (\ln x)^{13/7}$; $x_i = 7, 10, 13$; $a = 12,5$;
- 25) $f(x) = (\ln x)^{9/4}$; $x_i = 3, 6, 9$; $a = 6,5$;
- 26) $f(x) = (\ln x)^{9/7}$; $x_i = 2, 4, 6$; $a = 4,5$;
- 27) $f(x) = (\ln x)^{5/7}$; $x_i = 8, 12, 16$; $a = 9,5$;
- 28) $f(x) = (\ln x)^{2/11}$; $x_i = 5, 7, 9$; $a = 8,5$;
- 29) $f(x) = (\ln x)^{2/13}$; $x_i = 3, 5, 7$; $a = 3,5$;
- 30) $f(x) = (\ln x)^{11/26}$; $x_i = 11, 14, 17$; $a = 15,5$.

Краткие теоретические сведения:

Очень часто в практической работе возникает необходимость найти

в явном виде функциональную зависимость (формулу) $y = y(x)$ между величинами x и y , которые заданы отдельными парами значений x_i, y_i (таблицей), например, полученными в результате измерений.

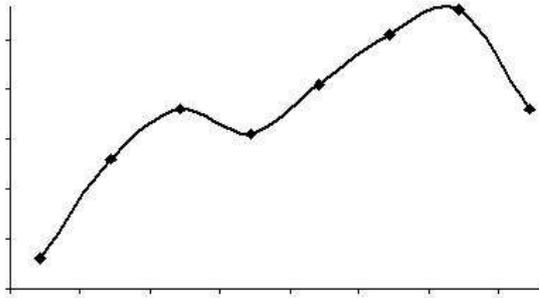
Задача восстановления аналитической функции по отдельным значениям называется аппроксимацией. Для получения единственного решения задачи аппроксимации необходимо

Задать общий вид аппроксимирующей функции, включающий неизвестные параметры (коэффициенты). Вид функции задается, исходя из формы распределения аппроксимируемых значений (расположения точек на графике), из предполагаемой функциональной зависимости, или просто в виде полинома некоторой степени;

Определить значения параметров на основе заданного критерия близости. Здесь существует два основных подхода – интерполяция и сглаживание.

5.1. Интерполяция

Для задачи интерполяции критерий близости аппроксимирующей функции $y = \tilde{y}(x)$ к исходным данным x_i, y_i рассматривается как совпадение значений в заданных точках, называемых узлами интер-



поляции (рис. 5.1), т.е.

Рис. 5.1. График интерполирующей функции $y(x_i) = y_i$. Если функция задана в виде полинома, то он называется интер-

поляционным полиномом и может быть записан, например, в форме Лагранжа или Ньютона.

5.1.1. Интерполяционный полином в форме Лагранжа

Пусть на некотором промежутке $[a; b]$ заданы n различных узлов $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$, а также значения некоторой функции $y_1, y_2, y_3, \dots, y_n$ в этих узлах. Необходимо построить полином $P(x)$, проходящий через заданные точки, т.е.

$$P(x_i) = y_i$$

Интерполяционный полином Лагранжа имеет следующую формулу:

$$P(x) = L_{n-1}(x) = \sum_{i=1}^n y_i l_i(x) \quad (5.1)$$

где $l_i(x) = \frac{(x-x_1)\dots(x-x_{i-1})(x-x_{i+1})\dots(x-x_n)}{(x_i-x_1)\dots(x_i-x_{i-1})(x_i-x_{i+1})\dots(x_i-x_n)}$ – фундаментальные полиномы Лагранжа. Они удовлетворяют равенствам

$$l_k(x_i) = \begin{cases} 1, & i = k \\ 0, & i \neq k \end{cases} \quad (5.2)$$

зависят лишь от заданных узлов x_i , но не от значений интерполируемой функции y_i .

Пример 5.1. Пусть задана таблица:

Таблица 5.1				
i	-1	0	1/2	1

$$i \quad \left| \quad 0 \quad \right| \quad 2 \quad \left| \quad \frac{9}{8} \quad \right|$$

Необходимо построить интерполяционный полином Лагранжа, проходящий через заданные точки

Решение. Полином Лагранжа имеет вид:

$$L_3(x) = y_1 l_1(x) + y_2 l_2(x) + y_3 l_3(x) + y_4 l_4(x) =$$

$$0 \cdot l_1(x) + 2l_2(x) + \frac{9}{8} l_3(x) + 0 \cdot l_4(x) = 2l_2(x) + \frac{9}{8} l_3(x)$$

Найдем фундаментальные полиномы Лагранжа:

$$l_2(x) = \frac{(x-x_1)(x-x_3)(x-x_4)}{(x-x_2)(x-x_1)(x-x_3)(x-x_4)} = \frac{(x+1)(x-0)(x-1)}{(0-1)(0-0)(0-1)} = \frac{(x+1)(x-0)(x-1)}{(0-1)(0-1)}$$

$$l_3(x) = \frac{(x-x_1)(x-x_2)(x-x_4)}{(x-x_3)(x-x_2)(x-x_4)} = \frac{(x+1)(x-0)(x-1)}{(0-1)(0-1)}$$

Подставляя $l_i(x)$ в полином Лагранжа, находим:

$$L_3(x) = 2l_2(x) + \frac{9}{8} l_3(x) = x^3 - 2x^2 - x + 2$$

5.1.2. Интерполяционный полином в форме Ньютона

Интерполяционный полином Ньютона имеет вид:

$$N_{n-1}(x) = \Delta^0(x_1) + \Delta^1(x_1, x_2)(x-x_1) + \Delta^2(x_1, x_2, x_3)(x-x_1)(x-x_2) + \dots + \Delta^{n-1}(x_1, x_2, \dots, x_n)(x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_{n-1}) \quad (5.3)$$

де

$$\Delta^0(x_i) = y_i$$

$$\Delta^1(x_i, x_k) = \frac{\Delta^0(x_i) - \Delta^0(x_k)}{x_i - x_k} \quad \text{- разделенная разность первого порядка,}$$

$$\Delta^2(x_i, x_k, x_l) = \frac{\Delta^1(x_i, x_k) - \Delta^1(x_k, x_l)}{x_i - x_l} \quad \text{- разделенная разность второго порядка,}$$

$$\Delta^3(x_i, x_k, x_l, x_m) = \frac{\Delta^2(x_i, x_k, x_l) - \Delta^2(x_k, x_l, x_m)}{x_i - x_m} \quad \text{- разделенная разность третьего}$$

$i - x_k$

порядка и т.д.

Пример 5.2. Построить интерполяционный полином в форме Ньютона, проходящий через точки, заданные таблицей 5.1.

Решение. Расчеты представим в виде таблицы.

Таблица 5.2

x_i	y_i	Δ^1	Δ^2	Δ^3
-1	0			
	2	2		
1/2	9/8	-7/4	5/2	
	0	-9/4	1/2	

$$\Delta^1(1,2) = (y_1 - y_2) / (x_1 - x_2) = (0 - 2) / (-1 - 0) = 2$$

$$\Delta^1(2,3) = (y_2 - y_3) / (x_2 - x_3) = (2 - 9/8) / (0 - 1/2) = -7/4$$

$$\Delta^1(3,4) = (y_3 - y_4) / (x_3 - x_4) = (9/8 - 0) / (1/2 - 1) = -9/4$$

$$\Delta^2(1,2,3) = (\Delta^1(1,2) - \Delta^1(2,3)) / (x_1 - x_3) = (2 + 7/4) / (-1 - 1/2) = -5/2$$

$$\Delta^2(2,3,4) = (\Delta^1(2,3) - \Delta^1(3,4)) / (x_2 - x_4) = (-7/4 + 9/4) / (0 - 1) = -1/2$$

$$\Delta^3(1,2,3,4) = (\Delta^2(1,2,3) - \Delta^2(2,3,4)) / (x_1 - x_4) = (-5/2 + 1/2) / (-1 - 1) = 1$$

$$N_3(x) = \Delta^0(1) + \Delta^1(1,2)(x - x_1) + \Delta^2(1,2,3)(x - x_1)(x - x_2) +$$

$$\Delta^3(1,2,3,4)(x - x_1)(x - x_2)(x - x_3) =$$

$$2(x+1) - 0 + \dots (x+1)x+1 \cdot (x+1)x \dots x \quad 2x \quad x+2$$

Пример 5.3. Построить интерполяционный полином, проходящий через точки, заданные таблицей 5.1, используя программу Excel.

Порядок решения.

Ввести таблицу в рабочий лист Excel (обыкновенные дроби вводятся как формулы, т.е. =9/8). Выделить ячейки таблицы.

Вставить диаграмму: **Вставка – Диаграммы – Точечная – точечная с маркерами.** На рабочем листе появится график точек таблицы.

Вызвать контекстное меню (правой кнопкой мыши) одной из точек графика.

Выбрать пункт «Добавить линию тренда».

Выбрать **Полиномиальную** аппроксимацию и установить степень полинома на единицу меньше числа точек, т.е. **3**.

Отметить «показывать уравнение на диаграмме».

Закрывать окно настроек. Появляется линия графика интерполирующей функции и соответствующая формула:

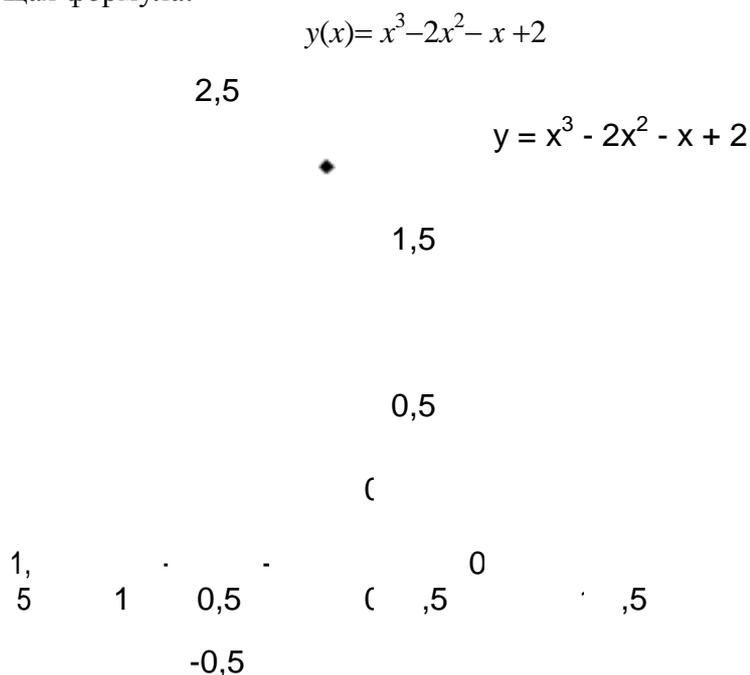


Рис. 5.2. Результаты интерполяции в программе Excel.

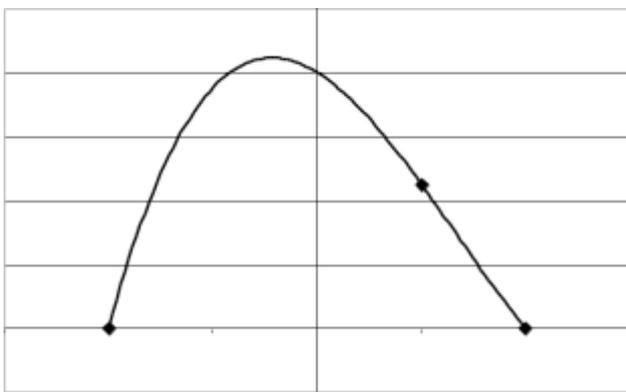
Интерполяционный полином определяется единственным образом независимо от метода его построения. Степень интерполирующего полинома на единицу меньше числа точек

Повышение степени интерполирующего полинома может приводить появлению нежелательных «осцилляций» функции между узлами интерполяции. Поэтому сложные интерполяционные формулы имеет смысл применять для достаточно гладких функций, о которых известно, что характер изменения функций и производных примерно соответствует характеру изменения интерполирующих полиномов.

5.1.3. Сплайн-интерполяция

Сплайн-интерполяция предполагает представление интерполирующей функции в виде комбинации разных функций, соответствующих отрезкам между соседними узлами. На функции-сплайны накладываются условия непрерывности, т.е. совпадения значений для соседних сплайнов в узле. Условие непрерывности может касаться как функции, так и ее производных, в зависимости от сложности сплайна. Из условий непрерывности определяются коэффициенты сплайнов, которые и задают интерполирующую функцию в целом.

Простейший вид сплайн-интерполяции – ступенчатая интерполяция, функции-сплайны постоянны между узлами. Линейный сплайн непрерывен в узлах интерполяции, первая производная имеет разрывы, вторая и высшие производные не



существуют. Для достижения более высокой точ-

ности интерполирования применяют полиномиальные сплайны более вы-соких степеней. Наиболее широкое применение получил кубический сплайн. Кубический сплайн на каждом отрезке между соседними узлами представляет собой полином 3-й степени, удовлетворяет условию непре-
 рывности вместе со своей первой и второй производной.

Сплайн-интерполяция функции $y(x)$, заданной таблицей значений $f_i(x)$ в узлах $(x_i; y_i)$, определяет набор функций-сплайнов $f_i(x)$, аппроксимирующих $y(x)$ на интервалах $x_{i-1} \leq x < x_i, 1, 2, \dots, n$.

		y
	i	y
	0	0
		y
	1	1
	2	2

		y
	n	n

$$= \begin{cases} f_1(x) & x_0 \leq x < x_1 \\ f_2(x) & x_1 \leq x < x_2 \\ \dots & \dots \\ f_n(x) & x_{n-1} \leq x < x_n \end{cases}$$

Если применить кубические сплайны, то

$$f_i(x) = a_i + b_i(x-x_{i-1}) + c_i(x-x_{i-1})^2 + d_i(x-x_{i-1})^3. \quad (5.4)$$

Введем обозначения $x_i - x_{i-1} = h_i$, тогда в пределах каждого из сплайнов $0 \leq x - x_{i-1} < h_i$.

Из условия непрерывности функции $f(x)$ следует $2n$ уравнений:

$$f_i(x_{i-1}) = y_{i-1} = f_{i-1}(x_i) = y_i, \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

ли

$$a_i + b_i h_i = y_{i-1} + c_i h_i^2 + d_i h_i^3 = y_i, \quad i = 1, 2, \dots, n. \quad (5.5)$$

$$+ b_i h_i = y_i, \quad i = 2, \dots, n. \quad (5.6)$$

Из условия непрерывности 1-й производной функции $f(x)$ следует $n-1$ уравнений:

$$f_i'(x_i) = f_{i+1}'(x_i), \quad i = 1, 2, \dots, n$$

$$= J_{i+1} \quad -1.$$

Т.к. $f'_i = b_i + 2c_i(x-x_{i-1}) + 3d_i(x-x_{i-1})^2$, то

$$b_i + 2c_i(x_i - x_{i-1}) + 3d_i(x_i - x_{i-1})^2 = b_{i+1} \quad \text{или} \\ b_i + 2c_i h_i + 3d_i h_i^2 - b_{i+1} = 0 \quad i = 1, 2, \dots, n-1. \quad (5.7)$$

Из условия непрерывности 2-й производной функции $f(x)$ следует $n-1$ уравнений:

$$f''(x) = f''(x_{i-1}) = 1, \quad i = 1, 2, \dots, n-1. \\ f''(x) = 2c_i + 6d_i(x-x_{i-1}) \\ 2c_i + 6d_i(x_i - x_{i-1}) = 2c_{i+1} \quad \text{или} \\ c_i + 3d_i h_i - c_{i+1} = 0, \quad i = 1, \dots, n-1. \quad (5.8)$$

Получаем $2n + (n-1) + (n-1) = 4n - 2$ уравнения относительно $4n$ неизвестных. Оставшиеся два уравнения задают, фиксируя значения производных на концах кривой, например так:

$$f''(x_0) = 0 \quad f''(x_n) = 0,$$

или

$$c_1 = 0 \quad (5.9)$$

$$c_n + 3d_n h_n = 0. \quad (5.10)$$

Полученные уравнения представляют собой систему линейных алгебраических уравнений относительно $4n$ неизвестных a_i, b_i, c_i, d_i , ($i = 0, 1, \dots, n$).

Эту систему можно привести к более удобному виду. Из условия (5.5) сразу можно найти все коэффициенты a_i . Далее из (5.8)-(5.10) получим

$$c_i = \frac{+1^{-c_i}}{n} \quad i = 1, 2, \dots, n-1, \quad d_n = \frac{h_n}{3}. \quad (5.11)$$

Подставим эти соотношения, а также значения $a_i = y_{i-1}$ в (5.6) и найдем отсюда коэффициенты

$$= \frac{y_i^{-y_i-1}}{c} - \frac{1}{2c} + \frac{h_i}{c} \quad i = 1, 2, \dots, n-1, \\ = \frac{y_n^{-y_n-1}}{c} - \frac{h}{c}. \quad (5.12)$$

Учитывая выражения (5.11) и (5.12), исключаем из уравнения (5.7) коэффициенты d_i и b_i . Окончательно получим следующую систему уравнений только для коэффициентов c_i :

$$c_1=0, \quad c_{n+1}=0,$$

$$-1^{i-1} h_i + 2(h_{i-1}+h_i)c_i + h_i c_{i+1} = \frac{y_i - y_{i-1}}{h_i} - \frac{y_{i-1} - y_{i-2}}{h_{i-1}}, \quad i=2,3,\dots,n. \quad (5.13)$$

Матрица этой системы трехдиагональная, т.е. ненулевые элементы находятся лишь на главной и двух соседних с ней диагоналях, расположенных сверху и снизу. Для ее решения целесообразно использовать метод прогонки. По найденным из системы (5.13) коэффициентам c_i легко вычислить коэффициенты d_i, b_i .

Пример 5.4. Построить кубический сплайн для функции $f(x)=\sin(\pi x)$ на отрезке $[0; 2]$, используя разбиения отрезка $n=10$ частей.

Найти значение в точке $x=0,48$.

Решение. В ячейках **A1:N1** запишем обозначения столбцов как в таблице.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1	i	x	h	y	d1	a1	b1	c1	u	v	c	a	b	d		
2	0	0,000		0,000												
3	1	0,200	0,200	0,588							0	0,000	3,1387	-4,9954		
4	2	0,400	0,200	0,951	-3,368	0,000	0,800	0,200	-0,250	-4,210	-2,9972	0,588	2,5393	-3,0873		
5	3	0,600	0,200	0,951	-5,449	0,200	0,800	0,200	-0,267	-6,143	-4,8496	0,951	0,9699	-1E-07	0,08	0,9976
6	4	0,800	0,200	0,588	-5,449	0,200	0,800	0,200	-0,268	-5,652	-4,8496	0,951	-0,97	3,0873		
7	5	1,000	0,200	0,000	-3,368	0,200	0,800	0,200	-0,268	-2,997	-2,9972	0,588	-2,539	4,9954		
8	6	1,200	0,200	-0,588	0,000	0,200	0,800	0,200	-0,268	0,803	-3E-07	0,000	-3,139	4,9954		
9	7	1,400	0,200	-0,951	3,368	0,200	0,800	0,200	-0,268	4,297	2,99723	-0,588	-2,539	3,0873		
10	8	1,600	0,200	-0,951	5,449	0,200	0,800	0,200	-0,268	6,149	4,84962	-0,951	-0,97	3E-07		
11	9	1,800	0,200	-0,588	5,449	0,200	0,800	0,200	-0,268	5,653	4,84962	-0,951	0,9699	-3,0873		
12	10	2,000	0,200	0,000	3,368	0,200	0,800	0,000	0,000	2,997	2,99723	-0,588	2,5393	-4,9954		
13											0					

Построим таблицу значений функции.

ячейки **A2:A12** запишем значение индекса $i = 0, 1, \dots, 10$.

ячейку **B2** запишем **0**, а в **B3** запишем **0,2**. Выделим **B2:B3** и маркером заполнения протянем вниз до **B12**.

ячейку **C3** запишем формулу $=B3-B2$ и маркером заполнения протянем вниз до **C12**.

ячейку **D2** запишем формулу $=\sin(3,1415926*B2)$, выделим **D2** и маркером заполнения протянем вниз до **D12**.

Вычислим коэффициенты системы 2.9.

ячейку **E4** запишем формулу $=3*(D4-D3)/C4-3*(D3-D2)/C3$ и маркером заполнения протянем вниз до **E12**.

ячейку **F4** запишем **0**, в ячейку **F5** запишем $=C4$ и маркером заполнения протянем вниз до **F12**.

ячейку **G4** запишем формулу $=2*(C3+C4)$ и маркером заполнения протянем вниз до **G12**.

ячейку **H4** запишем формулу $=C4$ и маркером заполнения протянем вниз до **H12**. Вычислим прогоночные коэффициенты (прямой ход прогонки).

ячейку **I4** запишем формулу $=H4/(F4*I3+G4)$ и маркером заполнения протянем вниз до **I12**.

ячейку **J4** запишем формулу $=(E4-F4*I3)/(F4*I3+G4)$ и маркером заполнения протянем вниз до **J12**.

Вычислим коэффициенты сплайна (обратный ход прогонки).

ячейки **K3** и **K13** запишем **0**. В ячейку **K12** запишем формулу $=I12*K13+J12$ и маркером заполнения протянем вверх до **K4**.

ячейку **L3** запишем формулу $=D2$ и маркером заполнения протянем вниз до **L12**.

ячейку **M3** запишем формулу $=(D3-D2)/C3-(K4+2*K3)*C3/3$ и маркером заполнения протянем вниз до **M12**.

ячейку **N3** запишем формулу $=(K4-K3)/3/C3$ и маркером заполнения протянем вниз до **N12**.

Вычислим значение сплайна.

Точка $x=0,48$ попадает в отрезок $[0,4; 0,6]$. Следовательно, нужно использовать строку $i=3$. Поэтому запишем в ячейку **O5** формулу $=0,48-0,4$, в ячейку **P5** формулу $=L5+M5*O5+K5*O5^2+N5*O5^3$.

Получим значение **0,9976**. Точное значение $\sin(0,48\pi)=0,998026\dots$ Следовательно, погрешность равна **0,0004**.

Пример 5.5. Найти значение функции $u(x)$, заданной таблично, в точке $x=1,324$ с помощью кубического сплайна. Использовать подпрограмму-функцию, реализующую интерполяцию кубическими сплайнами на VBA в Excel (рис. 5.3).

x	1	1,1	1,2	1,4
y	1	0,7513	0,5787	0,364
				4

Порядок решения.

Вставить в проект VBA стандартный модуль: в главном меню редактора VBA выбрать Insert→Module.

Ввести подпрограмму-функцию spline3 (рис. 5.3) в стандартный модуль проекта VBA. Теперь функция spline3 доступна в табличном процессоре Excel через мастер функций.

Ввести данные таблицы в столбцы Excel. Ввести значение, для которого необходима интерполяция в ячейку **A7**.

Через мастер функций (или вводом текста) вставить функцию spline3 в ячейку **B7**. У функции spline3 два аргумента: первый – диапазон ячеек, содержащий таблицу

данных **\$A\$2:\$B\$5**, второй – адрес ячейки, содержащий значение, для которого необходима интер-поляция, т.е. **A7**.

	A	B
1	x	y
2	1	1
3	1,1	0,7513
4	1,2	0,5787
5	1,4	0,3644
6		
7	1,324	=spline3(\$A\$2:\$B\$5;A7)

5) В ячейке **B7** получаем результат интерполяции **0,436284991**.

```

Function spline3(xy As Range, t As Double) As Double
n = xy.Rows.Count
  ReDim a(n), b(n), c(n + 1), d(n)
  ReDim x(n) As Double, y(n) As Double, h(n) As Double
  ReDim a1(n), b1(n), c1(n), d1(n), u(n), v(n)
  For i = 1 To n
    x(i) = xy.Cells(i, 1).Value
    y(i) = xy.Cells(i, 2).Value
  Next
  For i = 1 To n
    h(i) = x(i) - x(i - 1)
  Next
  For i = 2 To n
    a1(i) = h(i - 1)
    b1(i) = 2 * (h(i - 1) + h(i))
    c1(i) = h(i)
d1(i) = 3 * ((y(i) - y(i - 1)) / h(i) - (y(i - 1) - y(i - 2)) / h(i - 1))

  Next
  a1(2) = 0
  c1(n) = 0
  For i = 2 To n
    u(i) = -c1(i) / (a1(i) * u(i - 1) + b1(i))
    v(i) = (d1(i) - a1(i) * v(i - 1)) / (a1(i) * u(i - 1) + b1(i))
  Next
  c(1) = 0
  c(n + 1) = 0
  For i = n To 2 Step -1
    c(i) = u(i) * c(i + 1) + v(i)
  Next
  For i = 1 To n
    a(i) = y(i - 1)
    d(i) = (c(i + 1) - c(i)) / (3 * h(i))

```

```

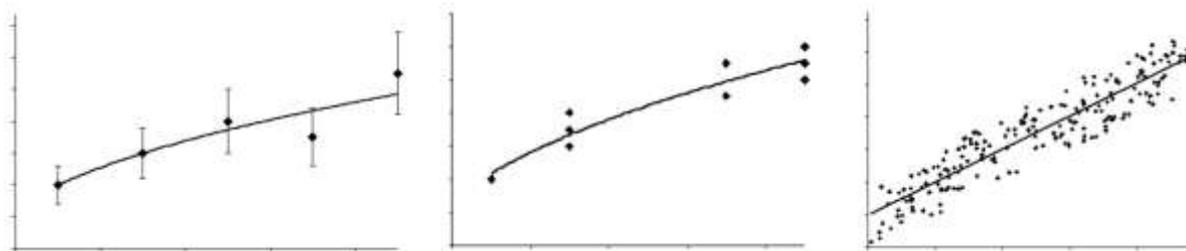
b(i) = (y(i)-y(i-1))/h(i)-h(i)/3*(c(i+1)+2*c(i))
Next
  For k = 1 To n
    If x(k - 1) <= t And t <= x(k) Then GoTo L2
  Next
L2: S = a(k) + b(k) * (t - x(k - 1)) +
      c(k) * (t - x(k - 1)) ^ 2 + d(k)
      * (t - x(k - 1)) ^ 3
  spline3 = S
End Function

```

Рис. 5.3. Подпрограмма-функция, реализующая интерполяцию кубическими сплайнами на VBA в Excel.

5.2. Сглаживание. Метод наименьших квадратов

Задача аппроксимации функции может ставиться, когда исходные данные содержат погрешности (рис. 5.4а), повторы (рис. 5.4б) или очень большое количество точек (рис. 5.4в). В этих случаях аппроксимация на основе интерполяции не имеет



смысла или невозможна.

а) б) в)

Рис. 5.4. Аппроксимация функции сглаживанием.

Для задачи аппроксимации сглаживанием критерий близости аппроксимирующей функции $\tilde{y}(\bar{x})$ к исходным данным x_i, y_i рассматривается как минимальное отклонение значений в заданных точках.

Количественно отклонение может быть оценено различными способами. Наибольшее распространение получил метод наименьших квадратов (МНК), согласно которому необходимо минимизировать сумму квадратов:

$$S = \sum_{i=1}^n (y(x_i; a) - y_i)^2 \rightarrow \min \quad (5.14)$$

где x_i, y_i – значения данных $y(x_i, a)$ – значение аппроксимирующей функции в точке x_i ; n – число данных, a – неизвестные параметры. Задача сводится к нахождению экстремума функции параметров $S(a)$.

Линейная**аппроксимация.**

В

случае

линейной

формулы

$$\tilde{y}(x) = ax + b$$

сумма квадратов (5.14) принимает вид:

$$S(a,b) = \sum_{i=1}^n (ax_i + b - y_i)^2 \rightarrow \min \quad (5.15)$$

Функция (5.15) имеет минимум в точках, в которых частные производные от S по параметрам a и b обращаются в нуль, т.е.

$$\frac{\partial S(a,b)}{\partial a} = 0, \quad \frac{\partial S(a,b)}{\partial b} = 0 \quad (5.16)$$

$$\sum_{i=1}^n 2(ax_i + b - y_i)x_i = 0$$

$$\sum_{i=1}^n 2(ax_i + b - y_i) = 0$$

$$\sum_{i=1}^n x_i^2 + b \sum_{i=1}^n x_i = \sum_{i=1}^n x_i y_i \quad (5.17)$$

$$\sum_{i=1}^n x_i + bn = \sum_{i=1}^n y_i$$

Решая систему уравнений (5.17), получим значения a и b уравнения $\tilde{y}(x) = ax + b$.

Пример 5.6. Подобрать аппроксимирующий полином первой степени $\tilde{y}(x) = ax + b$ для данных

Таблица 5.3.

i	0	1	2	4
	0	0	2	3
y_i	,2	,9	,1	,7

Решение. Для удобства вычисленные значения расположим в таблице.

Таблица 5.4.

			x^2	y
			i	
		0,2	0	0,0
		0,9	1	0,9
		2,1	4	4,2
		3,7	16	14,8
n				
$\sum_{i=1}^n$		6,9	21	19,9

Система для определения коэффициентов имеет вид:

$$\begin{cases} 21a + 7b = 19,9 \\ 7a + 4b = 6,9 \end{cases} \quad (5.18)$$

Решая систему (5.18), получим следующие значения параметров: $a = 0,894$, $b = 0,160$. Следовательно, искомым полином имеет вид:

$$\tilde{y}(x) = 0,894x + 0,160.$$

Полиномиальная аппроксимация. В случае выбора зависимости в

виде полинома, например, 2-й степени $\tilde{y}(x) = ax^2 + bx + c$ и (5.14) примени-

мает вид:

$$S(a,b,c) = \sum_{i=1}^n (ax_i + bx_i - y_i)^2 + c \rightarrow \min \quad (5.19)$$

Функция (5.19) имеет минимум в точках, в которых частные производные от S по параметрам a, b, c обращаются в нуль, т.е.:

$$\frac{\partial S(a,b,c)}{\partial a} = 0, \quad \frac{\partial S(a,b,c)}{\partial b} = 0, \quad \frac{\partial S(a,b,c)}{\partial c} = 0 \quad (5.20)$$

результате дифференцирования и элементарных преобразований для определения параметров получают систему из трех линейных уравнений с тремя неизвестными:

$$\sum_{i=1}^n (ax_i^2 + bx_i + c - y_i)x_i^2 = 0$$

$$\sum_{i=1}^n (ax_i^2 + bx_i + c - y_i)x_i = 0$$

$$\sum_{i=1}^n (ax_i^2 + bx_i + c - y_i) = 0$$

ли

$$a \sum_{i=1}^n x_i^4 + b \sum_{i=1}^n x_i^3 + c \sum_{i=1}^n x_i^2 - \sum_{i=1}^n x_i^2 y_i = 0$$

$$b \sum_{i=1}^n x_i^3 + a \sum_{i=1}^n x_i^2 + c \sum_{i=1}^n x_i - \sum_{i=1}^n x_i y_i = 0 \quad (5.21)$$

$$a \sum_{i=1}^n x_i^2 + b \sum_{i=1}^n x_i + cn - \sum_{i=1}^n y_i = 0$$

Решая систему линейных уравнений (5.21), получим значения пара-

метров a , b и c функции $y(x) = ax^2 + bx + c$.

Пример Используя МНК, построить зависимость вида

5.7.

$y(x)$

$y(x) = ax^2 + bx + c$, аппроксимирующую следующие табличные значения:

Таблица 5.5.

i	2	1			2
y_i	6	1	2		1

Решение. Расчеты представим в виде таблицы.

Таблица 5.6.

i	x_i	x_i^2	x_i^3	x_i^4	$x_i y_i$	$x_i^2 y_i$
2	2	4	8	16	12	24
1	1	1	1	1	2	2
	1	1	1	1	0	0
	2	4	8	16	2	2
	1	1	1	1	6	4
\sum	6	10	19	36	18	30

Тогда система линейных уравнений (5.21) относительно значений a , b и c примет вид:

$$\begin{cases} 34a + 10b + 10c = 20 \\ 0a + 10b + 0c = -18 \\ 10a + 0b + 5c = 4 \end{cases} \quad (5.22)$$

Решая систему (5.22), получим следующие значения параметров искомого полинома $a = 0,857$; $b = -1,800$; $c = -0,914$. Таким образом, искомый полином имеет вид:

$$y(x) = 0,857x^2 - 1,8x - 0,914$$

Таблица 5.7.

	i	i	(x_i)	y	$y(x_i)$
	-2		6,1	14	0,012
	-1		1,7	43	0,066
	0	1	-	0,914	0,007
	1	2	-	1,857	0,020
	2	1	-	1,086	0,007
					,112

Пример 5.8. Используя программу Excel, построить функцию вида $y(x) = ax^2 + bx + c$, аппроксимирующую значения из таблицы 5.5:

Порядок решения.

Ввести таблицу в рабочий лист Excel (рис. 5.5). Выделить ячейки таблицы.

Вставить диаграмму: **Вставка – Диаграммы – Точечная – точечная с маркерами.** На рабочем листе появится график точек таблицы.

Добавить линию тренда.

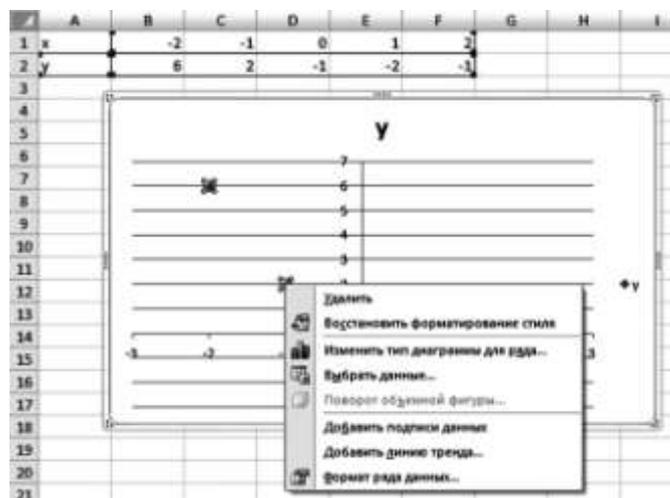


Рис. 5.5. Добавление линии тренда в точечную диаграмму.

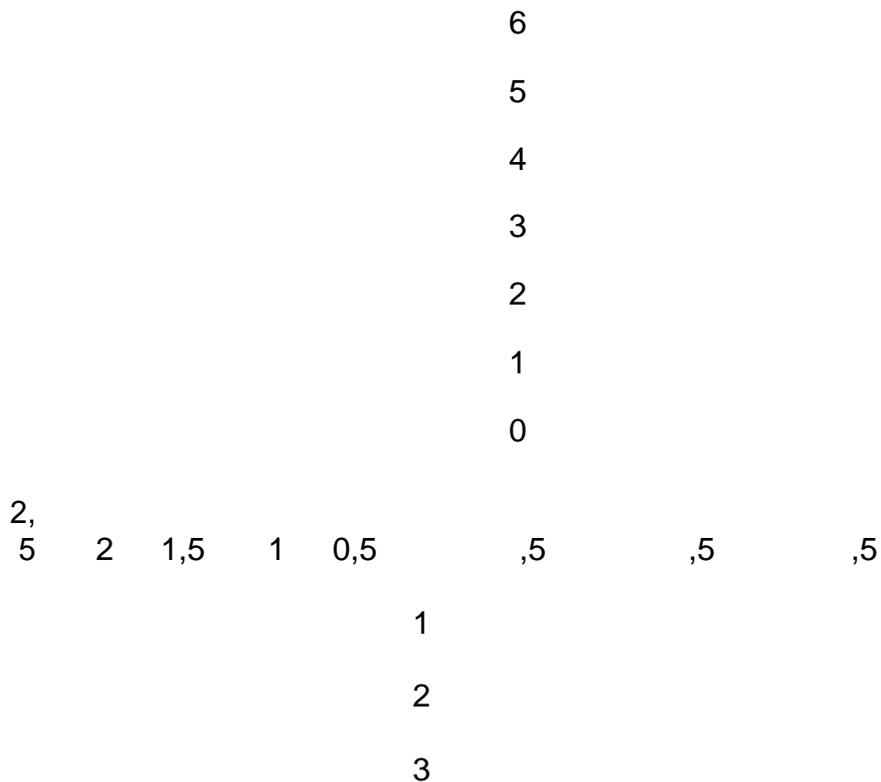


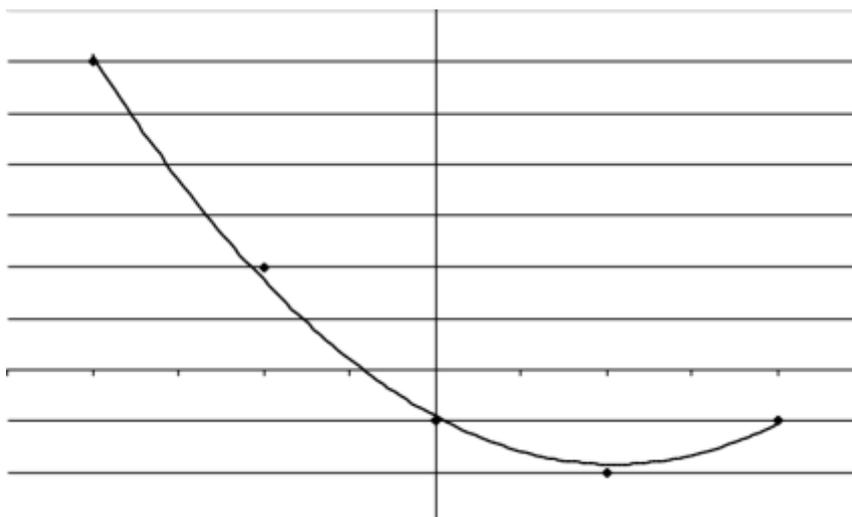
Рис. 5.7. Результаты аппроксимации.

Аппроксимация линейризацией. Многие нелинейные функции, зависящие от двух параметров, можно линейризовать путем замены переменных. Для этого необходимо подобрать такое преобразование исходной зависимости $y(x) = \varphi(x, a, b)$, в результате которого она приобретает линейный вид $Y = AX + B$. Далее решается задача линейной аппроксимации для новой зависимости, и вычисленные коэффициенты A и B пересчитываются в a и b .

Таблица 5.8.

Таблица замены переменных для метода линейризации данных

Функция	Линейризованная форма φ $Y = AX$	Замена переменных и констант			



		$+ B$				
.	$= - b$	$= a - b$	$+$	$-$		
.	$y = x + b$	$y = b(xy) + b$	1	y	$-$	$-$
.	$= \frac{ax}{+ b}$	$\frac{1}{b} - \frac{1}{a} +$	$+$	$-$	$-$	
.	$y = a \ln x + b$	$y = a \ln x + b$	1	$n x$		
.	$y = be^{ax}$	$\ln y = ax + \ln b$		y	\ln	B
.	$y = bx^a$	$\ln y = a \ln x + \ln b$	1	$n x$	y	B

Пример 5.9. Используя МНК, построить функцию вида $y(x) = bx^a$ аппроксимирующую следующие табличные значения:

Табл
ица 5.9.

i	,5	,5	,3	
x_i	1	6	08	

Решение. Расчеты представим в виде таблицы.

Таблица 5.10.

i	x_i	$X_i = \ln x_i$	$Y_i = \ln y_i$	X_i^2	$X_i Y_i$	$(x_i)^2$	y_i
,5	1	0,405	2,197	0,164	0,891	1	8,8
,5	6	0,916	3,434	0,840	3,147	36	32,08
,3	08	1,194	4,190	1,425	5,002	64	64,75
	08	1,386	4,682	1,922	6,491	10	5,35
n							
$\sum_{i=1}^n$		3,902	14,503	4,351	15,530		
$=1$							

Система для определения коэффициентов имеет вид:

$$4,351A + 3,902B = 15,530 \tag{5.23}$$

$$3,902A + 4B = 14,503$$

Решая систему (5.23), получим следующие значения параметров:

$$A = 2,538, B = 1,15.$$

Тогда (табл. 5.8) $a = A = 2,538$, $b = e^B = e^{1,15} = 3,158$.

Аппроксимирующая функция имеет вид:

$$f(x) = 2,538 \cdot 3,158^x$$

Аппроксимация произвольной функцией может быть выполнена в программе Excel с помощью модуля «Поиск решения».

Пример 5.10. Используя программу Excel, построить функцию, аппроксимирующую значения из таблицы:

Таблица 5.11.

x_i	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4
y_i	0,3	0,7	1,4	1,9	3	3,5	4,3

Порядок решения.

Аппроксимирующая функция должна иметь экстремум в виде пика. Выберем следующую функцию, зависящую от трех параметров a_i :

$$f(x) = a_1 e^{-\frac{(x-a_2)^2}{a_3}}$$

Ввести в ячейки **A2, B2, C2** (рис. 5.8) начальные значения параметров

ров a_i , например **1**

В ячейки **A5:A11** – значения x_i

В ячейки **B5:B11** – значения y_i

В ячейку **C5** – формулу аппроксимирующей функции (на ячейки с параметрами абсолютные ссылки):

$$=A2*EXP(-((A5-B2)^2)/C2)$$

Скопировать формулу в ячейки **C6:C11**

7)

формулу квадрата разности:

В ячейку **D5** –

$$=(B5-C5)^2$$

Скопировать формулу в ячейки **D6:D11**

9)

квадратов:

В ячейку **D12** – сумму

$$=СУММ(D5:D11)$$

Вызвать окно **Поиск решения**. В настройках указать:

Установить целевую ячейку

$$D12$$

Равной

минимальному значению

Изменяя ячейки

$$A2:C2$$

Нажать кнопку **Выполнить**.

Подтвердить сохранение найденного решения.

Рабочий лист изменился и содержит решение (рис. 5.8):

$$a_1=1,81559 \quad a_2=2,450734 \quad a_3=0,968182$$

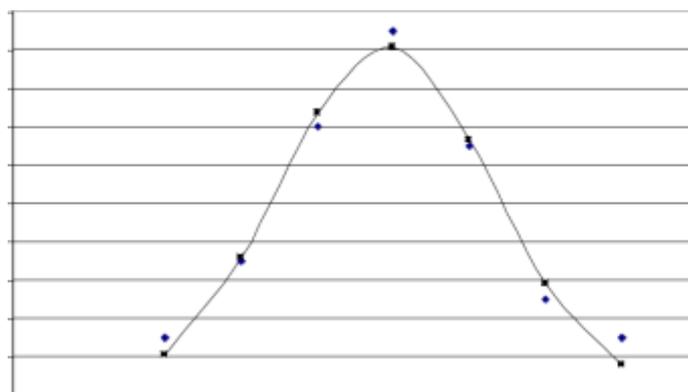
Таким образом, аппроксимирующая данные табл. 5.11 функция имеет вид:

$$y \approx 1,81559e^{\frac{x-2,45073}{4)^2} + 0,968182$$

Графически результаты аппроксимации представлены на рис. 5.9.

	A	B	C	D
	a1	a2	a3	a
	1,815599	2,450734	0,968182	
	x	y	y ~	квадрат разности
	1	0,3	0,206516	0,00873931
	1,5	0,7	0,713777	0,000189808
	2	1,4	1,471935	0,005174633
	2,5	1,9	1,811053	0,007911556
	3	1,3	1,329506	0,000870603
0	3,5	0,5	0,582326	0,006777524
1	4	0,3	0,15218	0,021850689
2			c	0,05151412
			умма:	2

Рис. 5.8. Аппроксимация данных нелинейной функцией с тремя параметрами с помощью программы Excel.



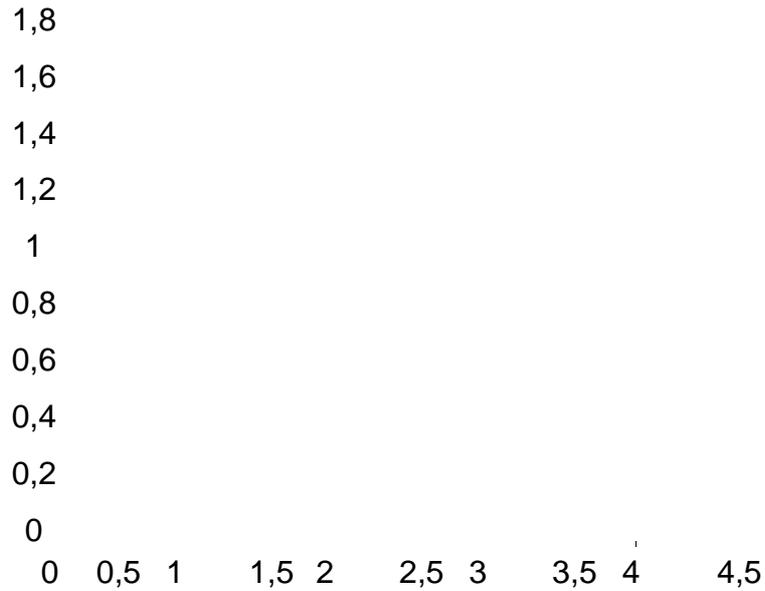


Рис. 5.9. Результаты аппроксимации функцией с тремя параметрами.
Точность аппроксимации можно оценить среднеквадратической ошибкой

$$\sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (\tilde{y}(x_i) - y_i)^2}{n}}$$

которая не должна превышать погрешность исходных данных (рис. 5.4а).

Порядок выполнения работы: *(прописывается с учетом специфики учебной дисциплины и МДК)*

1

2

3

Форма представления результата:

Критерии оценки:

Тема _____
(наименование темы, к которой относится
занятие)

Практическое занятие № 1

_____ (наименование)

Цель:

Выполнив работу, Вы будете:

уметь:

-

_____ ;

-

_____ .

Материальное обеспечение:

Задание:

Краткие теоретические сведения:

Требуется вычислить определенный
интеграл:

$$I = \int_a^b f(x) dx \quad (6.1)$$

Выберем на отрезке интегрирования $[a, b]$ n различных узлов

$$a = x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_{n-1} < x_n = b$$

интерполируем функцию $f(x)$ по ее значениям в этих узлах некоторым полиномом $P_m(x)$. Тогда определенный интеграл (6.1) приближенно можно вычислять по формуле

$$I \approx \int_a^b P_m(x) dx, \quad (6.2)$$

которая называется квадратурной формулой интерполяционного типа.

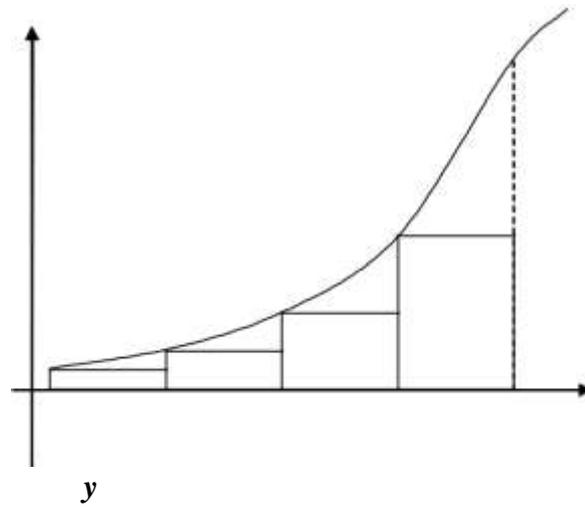
6.1. Метод прямоугольников

На каждом отрезке $[x_i, x_{i+1}]$, $i = 0, 1, 2, \dots, n-1$ функция $f(x)$ заменяется полиномом нулевой степени $P_0(x) = f(x_i)$.

Поэтому приближенно I вычисляется по формуле (см. рис. 6.1):

$$n-1$$

$$I = \sum_{i=0}^{n-1} f(x_i) (x_{i+1} - x_i) \quad (6.3)$$



$$y = f(x)$$

$$x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_n = b$$

Рис. 6.1. Метод прямоугольников.

Для равноотстоящих узлов формула (6.3) имеет следующий вид:

$$I = h \sum_{i=0}^{n-1} f(x_i), \quad h = \frac{b - a}{n} \quad (6.4)$$

Или

$$I = h \sum_{i=1}^n f(x_i) \quad (6.5)$$

Формулу (6.4) называют формулой левых прямоугольников, а (6.5) - правых прямоугольников.

Программа вычисления интеграла методом прямоугольников представлена на рис. 6.2. Исходные данные: пределы интегрирования и число разбиений

		B
		0
		1
		8
		1,
		227024

```

Function f(x)
    f = Sqr(2 * x ^ 2 + 1)
End Function
Sub Integral()
    a = Cells(1, 2)
    b = Cells(2, 2)
    n = Cells(3, 2)
    h = (b - a) / n
    x = a
    S = 0
    1 s = s + f(x) * h
      = x + h
      If x < b Then GoTo
1 Cells(5, 2) = s
End Sub

```

Рис. 6.2. Программа вычисления интеграла методом прямоугольников.

6.2. Метод трапеций

В этом методе на каждом отрезке $[x_i, x_{i+1}]$ функция $f(x)$ заменяется полиномом 1-й степени $P(x)$.

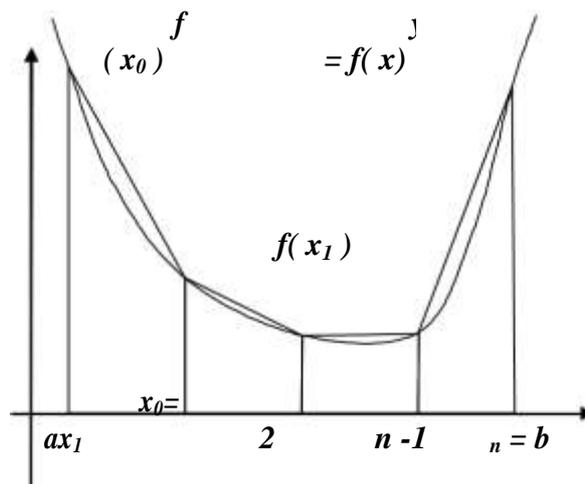


Рис. 6.3. Метод трапеций.

По формуле Лагранжа:

$$P(x) = f(x_{i+1}) \frac{x - x_i}{x_{i+1} - x_i} + f(x_i) \frac{x - x_{i+1}}{x_i - x_{i+1}} \quad (6.6)$$

Интегрируя $P(x)$ на отрезке $[x_i, x_{i+1}]$, получим:

$$\int_{x_i}^{x_{i+1}} P(x) dx = \frac{h}{6} (f(x_{i+1}) + 4f(x_i)) \quad (6.7)$$

Суммируя по всем i ($i = 0, 1, 2, \dots, n-1$), получим формулу трапеций (см. рис. 6.3):

$$= \frac{h}{2} \sum_{i=0}^{n-1} (f(x_i) + f(x_{i+1})) \quad (6.8)$$

Для равноотстоящих узлов $x_0, x_1 = x_0 + h, \dots, x_n = x_0 + nh$ формула (6.8) принимает следующий вид:

$$= \frac{h}{2} \sum_{i=0}^{n-1} (f(x_i) + f(x_{i+1})) \quad (6.9)$$

или $= h \left[\frac{f(a) + f(b)}{2} + \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i) \right] \quad (6.10)$

Программа вычисления интеграла методом трапеций: программе, представленной на рис. 6.2, заменить отмеченные строки на следующие:

```
s = s + 0.5 * (f(x) + f(x + h)) * h
x = x + h
```

6.3. Метод парабол (Симпсона)

Интервал $[a, b]$ разделим на $2n$ отрезков. Группируя узлы тройками $i = 1, 3, \dots$ интерполируем функцию $f(x)$ полиномом 2-й степени $P_2(x)$ на каждом отрезке $[x_{i-1}, x_{i+1}]$, $2, n-1$ раз.
По формуле Лагранжа:

$$P_2(x) = \frac{(x-x_{i+1})^2}{(x-x_{i+1})^2 - (x-x_i)^2} f(x_i) + \frac{(x-x_i)^2}{(x-x_{i+1})^2 - (x-x_i)^2} f(x_{i+1}) + \frac{(x-x_i)(x-x_{i+1})}{(x-x_{i+1})^2 - (x-x_i)^2} f(x)$$

Интегрируя $P_2(x)$

на отрезке $[x_{i-1}, x_{i+1}]$,
получим:

$$\int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} P_2(x) dx = \frac{h}{3} [f(x_{i-1}) + 4f(x_i) + f(x_{i+1})] \quad (6.11)$$

Суммируя формулу (6.11) по всем n отрезкам, получаем формулу для приближенного интегрирования (см. рис.6.4):

$$= \frac{1}{3} \sum_{k=0}^{n-1} [f(x_{2k}) + 4f(x_{2k+1}) + f(x_{2k+2})] \quad (6.12)$$

или

$$= \frac{1}{3} (f(x_0) + 4f(x_1) + 2f(x_2) + 4f(x_3) + \dots + 4f(x_{2n-1}) + f(x_{2n})) \quad (6.13)$$

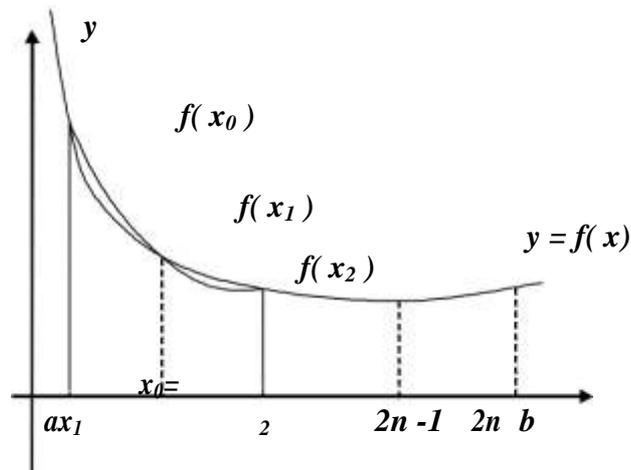


Рис. 6.4. Метод парабол.

Программа вычисления интеграла методом парабол (Симпсона):
 программе, представленной на рис. 6.2, заменить отмеченные строки на следующие:

$$s = s + (f(x) + 4*f(x + h) + f(x + 2*h)) * h / 3 \quad x = x + 2*h$$

Оценка точности вычисления определенного интеграла.

Погрешность вычисления значения интеграла I_{2n} при числе шагов h , равном $2n$, определяется по формуле Рунге:

$$| \frac{I_{2n} - I_n}{I_n} | \approx \frac{1}{2^{p-1}}$$

где I_n - значения интеграла при числе шагов, равном n ,
 p - порядок точности, равный 1 для формулы левых (правых) прямоугольников, 2 для формулы трапеций и 4 для формулы Симпсона.

Таким образом, интеграл вычисляется по выбранной формуле (прямоугольников, трапеций, парабол Симпсона) для последовательных значений числа шагов $N=n, 2n, 4n$, и т.д. Процесс вычислений заканчивается, когда для очередного значения N будет выполнено условие $\Delta_{2n} < \epsilon$, где ϵ - заданная точность.

Пример 6.1. Вычислить определенный интеграл методами прямо-угольников, трапеций и парабол:

$$I = \int_0^1 \sqrt{2x^2+1} dx$$

Решение. Выберем на отрезке интегрирования $[0; 1] n=8$ различных узлов

$$x_0 = a, x_{i+1} = x_i + h$$

Шаг разбиения для равноотстоящих узлов определяем по формуле

$$h = \frac{b-a}{n} = \frac{1-0}{8} = 0,125$$

Сравнивая формулы 6.4, 6.5, 6.10 и 6.13, обратим внимание, что определенный интеграл приближенно можно вычислять по формуле

$$I = h \sum_{i=0}^n c_i f(x_i) \quad (6.14)$$

где c_i - числовые коэффициенты, на которые умножаются значения функции в узлах $f(x_i)$:

$c_i = 1, 1, 1, \dots, 1, 0$ -для метода левых прямоугольников;

$c_i = 0, 1, 1, \dots, 1, 1$ -для метода правых прямоугольников;

$c_i = 0,5; 1; 1; \dots; 1; 0,5$ -для метода трапеций;

= \dots - для метода парабол

Вычислим значения функции в узлах (табл. 6.3).

Таблица 6.3

i		,125	,25	,375	,5	,625	,75	,875	1
(x_i)	,000	,016	,061	,132	,225	,335	,458	,591	,732

Вычислим интеграл:

По формуле левых прямоугольников

$$= 0,125(1,0 + 1,016 + 1,061 + 1,132 + 1,225 + 1,335 + 1,458 + 1,591) = 1,227$$

По формуле правых прямоугольников

$$= 0,125(1,016 + 1,061 + 1,132 + 1,225 + 1,335 + 1,458 + 1,591 + 1,732) = 1,319$$

По формуле трапеций

$$= 0,125(0,5 \cdot 1,0 + 1,016 + 1,061 + 1,132 + 1,225 + 1,335 + 1,458 + 1,591 + 0,5 \cdot 1,732) = 1,273$$

0	32051	,5	025	
1			10,18	1,2
			222	72778

Рис. 6.5. Вычисление определенного интеграла методом трапеций с помощью программы Excel.

Порядок выполнения работы: *(прописывается с учетом специфики учебной дисциплины и МДК)*

1

2

3

Форма представления результата:

Критерии оценки:

Тема 6. Численные методы решения обыкновенных дифференциальных уравнений
Лабораторная работа №6 «Составление алгоритма и написание программ для решения обыкновенных уравнений». 2 У1, У2, У3, У4, У01.1, У02.2, У05.4, У09.1, У09.2

Тема _____
(наименование темы, к которой относится занятие)

Практическое занятие № 1

_____ (наименование)

Цель:

Выполнив работу, Вы будете:

уметь:

-

_____;

-

_____.

Материальное обеспечение:

Задание:

Краткие теоретические сведения:

Дифференциальными называются уравнения, в которых неизвестными являются функции, которые входят в уравнения вместе со своими производными.

$$F(x, y, y', y'', \dots, y^{(n)})=0$$

Если в уравнение входит неизвестная функция только одной переменной, уравнение называется *обыкновенным*. Если нескольких – уравнением в *частных производных*.

Порядком дифференциального уравнения называют наивысший порядок производной, входящей в уравнение.

Решить дифференциальное уравнение, значит найти такую функцию $y = y(x)$, подстановка которой в уравнение обращала бы его в тождество.

Чтобы из уравнения n -го порядка получить функцию, необходимо выполнить n интегрирований, что дает n произвольных постоянных. Решение, выражающее функцию в явном виде, называется *общим решением*.

$$= \varphi(x, C_1, C_2, \dots, C_n)$$

Частным решением дифференциального уравнения называется общее решение, для которого указаны конкретные значения произвольных постоянных. Для определения произвольных постоянных необходимо задать столько условий, сколько постоянных, т.е. каков порядок уравнения. Эти условия обычно включают задание

значений функции и ее производных в определенной точке, их называют *начальными условиями*,

$$\begin{matrix} y(x) & y'(x) & \dots & y^{(n-1)}(x) \\ = y & = y' & \dots & = y^{(n-1)} \\ (& 0 & & 0 \end{matrix}$$

или значений функции в нескольких точках, т.е. *краевых условий*.

Задача нахождения частного решения дифференциального уравнения при заданных начальных условиях называется *задачей Коши*.

Задача нахождения частного решения дифференциального уравнения при заданных краевых условиях называется *краевой задачей*.

Наиболее распространенным и универсальным численным методом решения дифференциальных уравнений является *метод конечных разностей*. Метод включает следующие этапы

Замена области непрерывного изменения аргумента дискретным множеством точек, называемых узлами сетки;

Аппроксимация производных в узлах конечно-разностными аналогами;

Аппроксимация дифференциального уравнения системой линейных или нелинейных разностных уравнений;

Решение полученной системы разностных уравнений.

Разностные методы позволяют находить только частное решение. Результат численного решения дифференциального уравнения представляется в виде таблицы x_i, y_i . Аналитический вид решения $y = \varphi(x)$ может быть получен аппроксимацией.

7.1. Решение задачи Коши

7.1.1. Метод Эйлера

Одним из простейших разностных методов решения обыкновенного дифференциального уравнения является метод Эйлера.

Пусть требуется решить задачу Коши для уравнения первого порядка:

$$y' = f(x, y), \quad y(x_0) = y_0 \quad (7.1)$$

на отрезке $[a, b]$.

На данном отрезке выбираем некоторую совокупность точек

$a = x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_n = b$ с равностоящими узлами, т.е. $x_{i+1} - x_i = h$.

Конечно-разностная аппроксимация производной

$$(x) \approx \frac{y(x_{i+1}) - y(x_i)}{x_{i+1} - x_i} = \frac{y_{i+1} - y_i}{h}$$

Так как $y'(x_i) = f(x_i, y_i)$, получаем формулу Эйлера

$$y_{i+1} = y_i + hf(x_i, y_i), \quad i = 0, 1, \dots, n-1, \quad (7.2)$$

помощью которой значение сеточной функции y_{i+1} в любом узле x_{i+1} вычисляется по ее значению y_i в предыдущем узле x_i . На каждом шаге погрешность имеет порядок $O(h^2)$. В конце интервала погрешность $O(h^2)n \sim O(h^2)(b-a)/h \sim O(h)$, т.е. метод Эйлера имеет первый порядок точности. Нарис. 7.1 дана геометрическая интерпретация метода Эйлера.

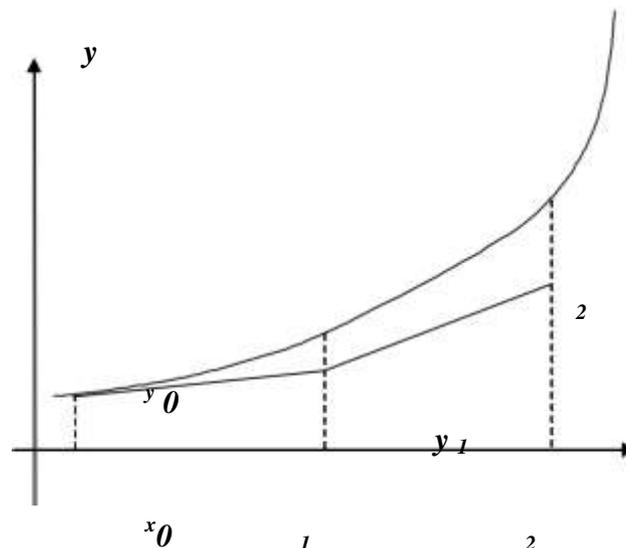


Рис. 7.1. Метод Эйлера.

$$| \quad | \quad ,1 \quad | \quad | \quad 1$$

7.1.2. Модифицированный метод Эйлера

Модифицированный метод Эйлера позволяет уменьшить погрешность на каждом шаге до величины $O(h^3)$ вместо $O(h^2)$ в обычном методе (7.2). Запишем разложение функции в ряд Тейлора в виде:

$$y_{i+1} = y_i + h y_i' + \frac{h^2}{2} y_i'' + \frac{h^3}{6} y_i''' + O(h^4) \quad (7.3)$$

Аппроксимируем вторую производную с помощью отношения конечных разностей:

$$\frac{y''}{h^2} \approx \frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2}$$

Подставляя это соотношение в (6.3) и пренебрегая членами порядка $O(h^3)$, получаем:

$$y_{i+1} = y_i + hf(x_i, y_i) + \frac{h^2}{2} [f(x_i, y_i) + f(x_{i+1}, y_{i+1})] \quad (7.4)$$

Полученная схема является неявной, поскольку искомое значение y_{i+1} входит в обе части соотношения (7.4), но можно построить приближенное решение с использованием двух итераций.

Сначала по формуле Эйлера (7.2) вычисляют первое приближение

$$y_{i+1}^{(1)} = y_i + hf(x_i, y_i) \quad (7.5)$$

Затем находится уточненное окончательное значение

$$y_{i+1} = y_i + hf(x_i, y_i) + \frac{h^2}{2} [f(x_i, y_i) + f(x_{i+1}, y_{i+1}^{(1)})] \quad (7.6)$$

Такая схема решения называется модифицированным методом Эйлера и имеет второй порядок точности.

Пример 7.2. Решить задачу Коши модифицированным методом Эйлера для дифференциального уравнения

$y' = x^2 + y$, $y(0)=1$ на отрезке $[0; 0,3]$ с шагом $0,1$
Решение. По формуле (6.5) вычислим первое приближение

$$y_1 = y_0 + hf(x_0, y_0) = 1 + 0,1(0^2 + 1) = 1,1$$

Используя формулу (6.6), находим окончательное значение в точке

$x_1 = 0,1$

$$y_1 = y_0 + hf(x_0, y_0) + \frac{h^2}{2} [f(x_0, y_0) + f(x_1, y_1)] = 1 + 0,1(0^2 + 1) + \frac{0,1^2}{2} [0^2 + 1 + 0,1^2 + 1,1] = 1,1055$$

Аналогично вычисляются последующие значения функции в узловых точках

$$y_2 = y_1 + hf(x_1, y_1) + \frac{h^2}{2} [f(x_1, y_1) + f(x_2, y_2)]$$

y_2

$$y_2 = y_1 + hf(x_1, y_1) + \frac{h^2}{2} [f(x_1, y_1) + f(x_2, y_2)]$$

y_2

~

$$\begin{aligned}
& y_1 + hf(x_1, y_1) \sim [f(x_1, y_1) + f(x_2, y_2)] = \\
& (1,1055 + 0,1(0,1^2 + 1,1055) + 0,2(0,2^2 + 1,21705)) = 1,224128 \\
& y_2 + hf(x_2, y_2) = 1,224128 + 0,1(0,2^2 + 1,224128) = 1,350541
\end{aligned}$$

$$3 \quad y_2 \quad - \quad [f(x_2, y_2) + f(x_3, y_3)] =$$

$$1,224128 + 0,1^2 (0,2^2 + 1,224128 + 0,3^2 + 1,350541) = 1,359361$$

Сеточную функцию записываем в виде таблицы

	0	0,1	0,2	0,3
		1,10	1,224	1,359
1	55	128	361	

Программа решения задачи Коши модифицированным методом Эйлера отличается от приведенной на рис. 7.2 заменой отмеченных строк на следующие:

$$1 \quad y_1 = y + h * f(x, y)$$

$$y = y + h * (f(x, y) + f(x+h, y_1)) / 2$$

Пример 7.3. Решить задачу Коши модифицированным методом Эйлера с помощью программы Excel для дифференциального уравнения $y' = x^2 + y$, $y(0)=1$ на отрезке $[0; 1]$ с шагом $0,1$.

		B	C		
		y			
		~	y		
		1	1	,1	
	,1	1,1	1,1055		
		1,217	1,2241		
	,2	05	275		
		1,350	1,3593		
	,3	54	609		
		1,504	1,5150		
	,4	297	438		
		1,682	1,6954		
	,5	548	234		
		1,889	1,9051		
	,6	966	928		
		2,131	2,1495		
	,7	712	381		
		2,413	2,4341		
0	,8	492	896		
1	,9	2,741	2,7654		
		609	795		
2		3,123	3,1504		
		027	048		

Рис. 7.3. Решение задачи Коши модифицированным методом Эйлера с помощью программы Excel.

Порядок решения.

Ввести в ячейки **A1:D1** заголовки столбцов (рис. 7.3).

) В ячейку **A2** – x_0

0

B и **C2**

7) В ячейку C3 – формулу

$$y_1 = y_0 + h \left((x_0 + \frac{h}{2}) f(x_0 + \frac{h}{2}, y_0 + \frac{k_0}{2}) + (x_1 + \frac{h}{2}) f(x_1 + \frac{h}{2}, y_1 + \frac{k_1}{2}) + x_2 f(x_2, y_2) \right) / 2$$

$$= C2 + \$D\$2 * (A2^2 + C2 + A3^2 + B3) / 2$$

Выделить ячейки A3:C3 и при помощи маркера заполнения ввести формулы в ячейки A4:C4 ... A13:C12.

Столбцы A и C содержат решение.

7.1.3. Метод Рунге-Кутты Формулы (6.5-6.6)

можно представить в виде

$$y_{i+1} = y_i + (k_0 + k_1) / 2$$

где

$$k_0 = hf(x_i, y_i),$$

$$k_1 = hf(x_i + h, y_i + k_0)$$

Такая формулировка модифицированного метода Эйлера представляет собой метод Рунге-Кутты второго порядка. На основе метода Рунге-Кутты могут быть построены разностные схемы разного порядка точности. Наиболее употребительной является следующая схема четвертого порядка:

$$y_{i+1} = y_i + (k_0 + 2k_1 + 2k_2 + k_3) / 6$$

где

$$k_0 = hf(x_i, y_i)$$

$$k_1 = hf(x_i + h/2, y_i + k_0/2)$$

$$k_2 = hf(x_i + h/2, y_i + k_1/2)$$

$$k_3 = hf(x_i + h, y_i + k_2)$$

7.7)

7.8)

Таким образом, метод Рунге-Кутты требует на каждом шаге четырехкратного вычисления правой части уравнения. Однако это окупается повышенной точностью, что дает возможность проводить счет с относительно большим шагом.

Программа решения задачи Коши методом Рунге-Кутты отличается от приведенной на рис. 7.2 заменой отмеченных строк на следующие:

$$\begin{aligned} 1 \quad k_0 &= h * f(x, y) \\ k_1 &= h * f(x + h/2, y + k_0/2) \\ k_2 &= h * f(x + h/2, y + k_1/2) \\ k_3 &= h * f(x + h, y + k_2) \\ y &= y + (k_0 + 2 * k_1 + 2 * k_2 + k_3) / 6 \end{aligned}$$

Пример 7.4. Решить задачу Коши методом Рунге-Кутты для диффе-

ренциального уравнения $y' = x^2 + y$, $y(0) = 1$ на отрезке $[0; 0,3]$ шагом

0

,1.

k

Решение. По формулам (6.8) вычислим значения $k_0, k_1, k_2,$

з:

$$hf(x_0, y_0) = 0,1(0^2+1)$$

$$k_1 = hf(x_0 + h/2, y_0 + k_0) = 0,1 \left(0,1^2 + 1,0525^2 \right) = 0,10525$$

$$k_2 = hf(x_0 + h, y_0 + k_1) = 0,1 \left(0,1^2 + 1,105513^2 \right) = 0,111551$$

$$k_3 = hf(x_0 + h, y_0 + k_2) = 0,1 \left((0,1+0,1)^2 + 1,105513 + 0,111551 \right) = 0,111551$$

Используя формулу (7.7), находим значение y_1 в точке $x_1 = 0,1$:

$$y_1 = y_0 + (k_0 + 2k_1 + 2k_2 + k_3) / 6 = 1 + (0,1 + 2 \cdot 0,10525 + 2 \cdot 0,105513 + 0,111551) / 6 = 1,105513$$

Аналогично вычисляются последующие значения функции в узло-вых точках

$$hf(x_1, y_1) = 0,1(0,1^2 + 1,105513^2) = 0,111551$$

$$k_1 = hf(x_1 + h/2, y_1 + k_0) = 0,1 \left(0,1^2 + 1,118379^2 \right) = 0,118379$$

$$k_2 = hf(x_1 + h, y_1 + k_1) = 0,1 \left(0,1^2 + 1,11872^2 \right) = 0,11872$$

$$k_3 = hf(x_1 + h, y_1 + k_2) = 0,1 \left((0,1+0,1)^2 + 1,105513 + 1,11872 \right) = 0,126423$$

$$y_2 = y_1 + (k_0 + 2k_1 + 2k_2 + k_3) / 6 = 1,105513 + (0,11151 + 2 \cdot 0,118379 + 2 \cdot 0,11872 + 0,126423) / 6 = 1,224208$$

$$k_0 = hf(x_2, y_2) = 0,1(0,1^2 + 1,224208^2) = 0,126421$$

$$k_1 = hf(x_2 + h/2, y_2 + k_0) = 0,1 \left(0,2^2 + 1,134992^2 \right) = 0,134992$$

$$k_2 = hf(x_2 + h/2, y_2) = 0,1 \cdot 0,2 = 0,02$$

$$k_3 = hf(x_2 + h, y_2 + k_2) = 0,1((0,2+0,1)^2 + 1,224208 + 0,13542) = 0,144963$$

$$y_3 = (y_2 + (k_0 + 2k_1 + 2k_2 + k_3) / 6) = 1,224208 + (0,126421 + 2 \cdot 0,134992 + 2 \cdot 0,13542 + 0,144963) / 6 = 1,359576$$

Сеточную функцию записываем в виде таблицы

	0	0,1	0,2	0,3
1		1,105513	1,224208	1,359576

Порядок выполнения работы: *(прописывается с учетом специфики учебной дисциплины и МДК)*

1

2

3

Форма представления результата:

Критерии оценки:

